Nama: Muhamad abdusyukur

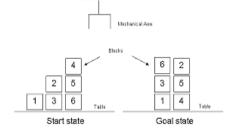
Nim: 2106065

Kelas: Informatika A

Mata kuliah: Praktikum Kecerdasan Buatan (8)

Soal 05-1A

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!

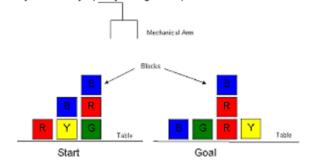


Penyelesaian:

- Initial state: ON(2,3) ^ ON(5,6) ^ ON(4,5) ^ ONTABLE(1) ^ ONTABLE(3) ^ ONTABLE(6) ^ CLEAR(1) ^ CLEAR(2) ^ CLEAR(4) ^ ARMEMPTY
- Goal state: ON(3,1) ^ ON(6,3) ^ ON(5,4) ^ ON(2,5) ^ ONTABLE(1) ^ ONTABLE(4)
 ^ CLEAR(6) ^ CLEAR(2) ^ ARMEMPTY

Soal 05-1B

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!



Penyelesaian:

- Initial state : ON(B,Y) ^ ON(R,G) ^ ON(B,R) ^ ONTABLE(R) ^ ONTABLE(Y) ^ ONTABLE(G) ^ CLEAR(R) ^ CLEARB) ^ CLEAR(B) ^ ARMEMPTY
- Goal state: ON(R,R) ^ ON(B, R) ^ ONTABLE(B) ^ ONTABLE(G) ^
 ONTABLE(R) ^ ONTABLE(Y) ^ CLEAR(B) ^ CLEAR(G) ^ CLEAR(B) ^
 CLEAR(Y) ^ ARMEMPTY

Soal 05-1C

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!



Penyelesaian:

- Initial state : ON(a,b) ^ ON(e,d) ^ ONTABLE(b) ^ ONTABLE(d) ^ ONTABLE(c) ^ CLEAR(a) ^ CLEAR(e) ^ CLEAR(c) ^ ARMEMPTY
- $\bullet \quad \text{Goal state}: \text{ON(b,d)} \land \text{ON(c,b)} \land \text{ON(a,c)} \land \text{ON(e,a)} \land \text{ONTABLE(d)} \land \text{CLEAR(e)} \land \\ \text{ARMEMPTY}$