Nama : MUHAMAD ADAM

NIM : 20210040016

Kelas : TI21A

TUGAS PRAKTIKUM

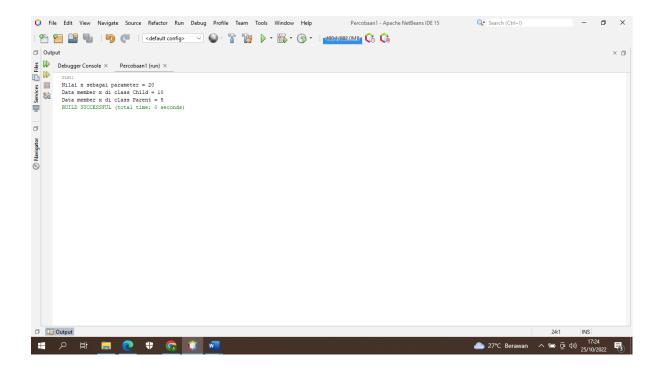
- 1. Kode Program upload ke github dengan nama repository praktikum-inheritance
- 2. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

JAWABAN

1. Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kata kunci "super".

Input percobaan 1

Output percobaan 1



Pada percobaan pertama ini class parent sebagai induk class yang memiliki atribut integer = 5, Child sebagai sub class dan didalam class child terdapat sebuah nilai parameter 20 karena ditentukan dari tes.info. dan ada data member dari class parent bernilai 5 kenapa nilainya 5 karena "super" mengambil nilai integer dari class parent

2. Percobaan 2

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

Solusi yang saya lakukan yaitu menghapus "public" sebelum kalimat class yang awalanya "public class Pegawai" menjadi class Pegawai begitupun dengan class Manajer dan saya juga menambahkan String nama; agar nama=n; di public void isiData tidak terjadi error.

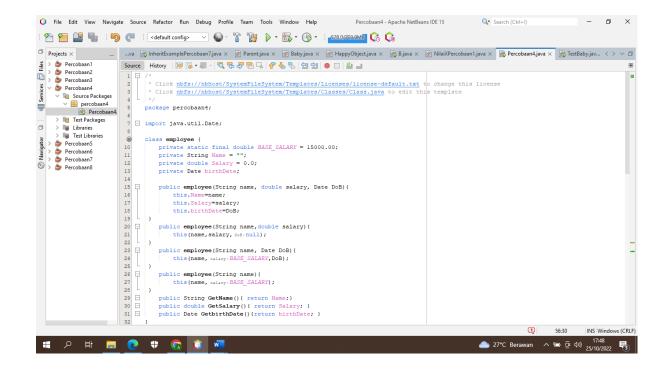
3. Percobaan 3

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

Solusinya saya menambahkan class utama yaitu percobaan3, kenapa costruktor terjadi error karena construktor tersebut berada di subclass

4. Percobaan 4

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji Input



```
🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan4 - Apache NetBeans IDE 15
                                                                                                                                                                            - a ×
🖰 Projects x 👤 ...va 🚳 Parentjava x 🦝 Baby.java x 🐼 HappyObjectjava x 🚳 Bjava x 🚳 NilaiXPercobaantjava x 🚳 Percobaan4java x
Percobaan1

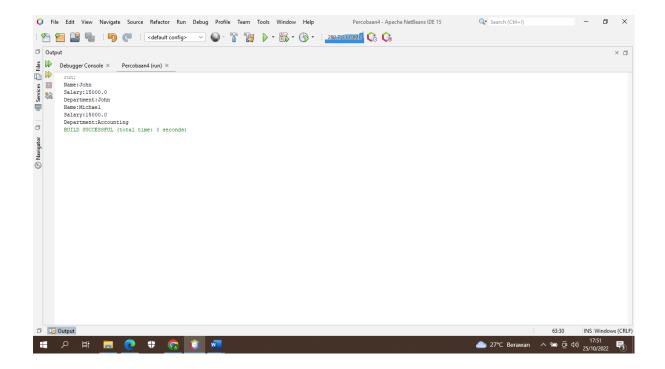
Percobaan2

Percobaan3

Percobaan4
                           Source History | 🚱 👺 + 🐺 + | 💆 👺 🖶 📮 | 🔗 😓 🥱 | 😂 💇 | ● 🖂 | 🕮 😅
                                       public Date GetbirthDate() {return birthDate;
                                  }
class Manager extends employee {
     Source Packages
Percobaan4
Percobaan4,
                                      ambahan attribrute untuk kel
private String department;
-
        Test Packages
                           public Manager (String name, double salary, String dept) {
   super(name, salary);
department=dept;
                                      public Manager(String n,String dept) {
                                       super(name: n);
department=dept;
                                      public Manager (String dept, int par, String financial) {
                                         super(name: dept);
department=dept;
                                      public String GetDept() {
                                  public class Percobaan4 {
                                      public static void main(String[] args) {
    Manager Utama = new Manager(#spx: "John", px:: 5000000, financial: "Financial");
    System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
    System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());
                                           Utama = new Manager(n: "Michael", dept: "Acc
                                         System.out.println("Name: "+ Utama.GetName());
System.out.println("Salary: "+ Utama.GetSalary());
                                                                                                                                             ♣ Hujan datang ^ 🕾 © Ф) 19:11 🛂
 # 夕 掛 👼 💽 🕈 🕝 🚾 🕠 🔼
                                                                                                   Percobaan4 - Apache NetBeans IDE 15
 🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
: 🍄 🚰 🛂 🤚 : 🍏 🍘 : | < default config> 🔻 🚳 - 🚡 👸 ▷ + 🚯 + : | 2154/453.0MB. 🗘 🗘
public Manager (String name, double salary, String dept) {
                                         super(name, salary);
department=dept;
                                      public Manager(String n,String dept) {
                                    super(name: n);
department=dept;
                                      public Manager(String dept, int par, String financial) {
                                       super(name:dept);
department=dept;
                                      public String GetDept() {
                                  public class Percobaan4 {
                                      public static void main(String[] args) {
    Manager Utama = new Manager (*spp: "John", psr: 5000000, financial: "Financial");
    System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
    System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());
                                           Utama = new Manager(n: "Michael", dept: "Accounting");
                                           System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());
                                                                                                                                                                              INS Windows (CRLF)
 # 2 計 👼 💽 🕈 🥝 🚾 🕠

        ★ Hujan datang
        ^ 99 © (4))
        19:11

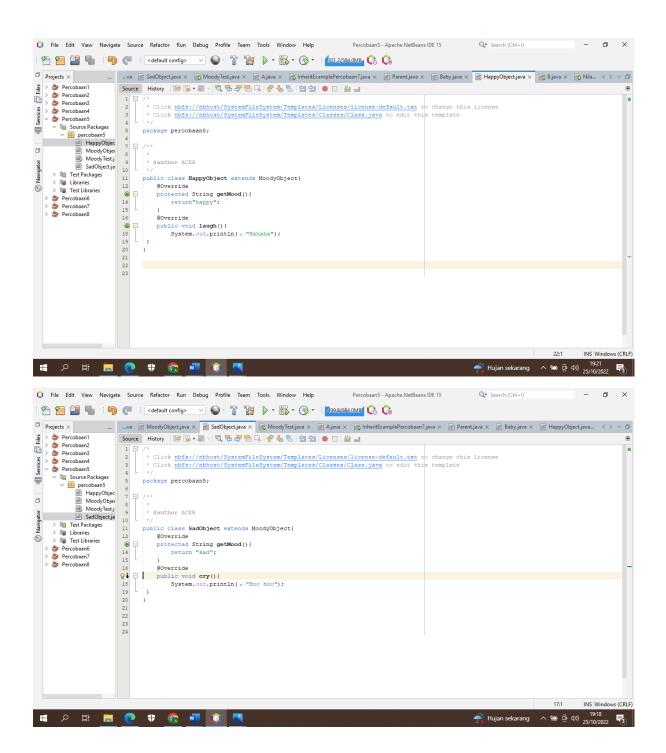
        25/10/2022
        (3)
```



5. Percobaan 5

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas MoodyObject dengan subkelas HappyObject dan SadObject. Kelas MoodyTest digunakan untuk menguji kelas dan subkelas.

- SadObject berisi : sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- HappyObject berisi: laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi:
- 1. getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
- 2. Speak, menampilkan mood, tipe public Input



```
- o ×
O File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan5 - Apache NetBeans IDE 15
 Projects x ...va MoodyObject.java x MoodyObject.java x MoodyTest.java x Mo
                                          Percobanna

Percobanna

Percobanna

Percobanna
                                           * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
Percobaan6
                                                                                                                                                                                                                                       # 夕 掛 同 ② サ C 🚾 🗊 📉
 🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan5 - Apache NetBeans IDE 15
 : 😷 🕋 🛂 📲 : 🦫 🧖 : <default config> ∨ 🚳 ~ 🚡 🎉 ▷ ▼ 🚮 ▼ 🕦 ▼ : 441.3/584.0MB/ 🗘 🗘
 Percobaan1

Percobaan2

Percobaan3
                                             * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 ð
                                                    *
* @author ACER
*/
       SadObje

Test Packages

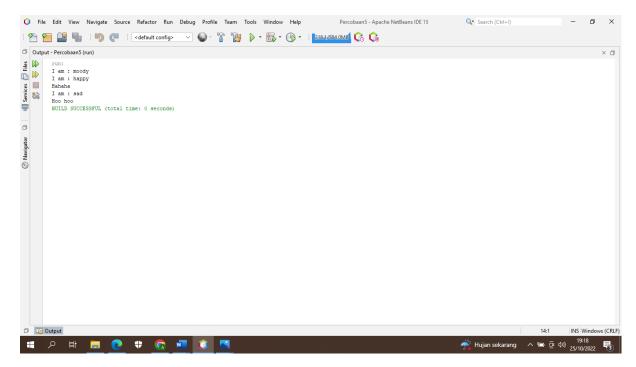
Signatura

Test Libraries

Percobaan6

Percobaan7

Percobaan8
                                                   public class MoodyTest {
    public static void main(String[] args) {
        MoodyObject m = new MoodyObject();
}
 (N)
                                                              m = new HappyObject();
m.speak();
m.laugh();
                                                                       m=new SadObject();
m.speak();
                                                                     m.cry();
                                                                                                                                                                                                                                                                                 14:1 INS Windows (CRLF)
                                                                                                                                                                                                                            今 Hujan sekarang ヘ 🕾 Ĝ ゆ》 19:18
25/10/2022 🕄
■ 2 計 👼 💽 🕈 🕵 🚾 🔰 🔼
```



saya memperbaikinya hanya dengan menghapus public di tiap subclass.

6. Percobaan 6

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel Input class A.java

```
O File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaanó - Apache NetBeans IDE 15
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      - o ×
 Size of Percobaan1

Percobaan2

Percobaan3

Percobaan4

Percobaan5

Percobaan6
                                              | Source History | Martin | M
                                                                                                 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
package percobaan6;
 显
                                                                                            *
* @author ACER
                                                                                           public class A {
String var_a = "Variabel A";
String var_b = "Variabel B";
String var_c = "Variabel B";
String var_d = "Variabel D";
                                                                                                                      System.out.println(x: "Konstruktor A dijalankan");
💶 🔎 計 🔚 🧿 <table-cell-rows> 🕝 🚾 🗊
```

Input class B.java

```
🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaanó- Apache NetBeans IDE 15 🔍 Search (Ctri-1)
  : 🍄 🚰 🛂 🤚 : 🦻 🧗 : <default config> 🔻 🚳 - 🏋 👸 👂 - 🚯 - : | $42,6405000B| 📞 📞
 Projects X __ ...va db MoodyTest,java X db Ajava X db InheritExamplePercobaan7.java X db Parent.java X db Baby,java X db HappyObject.java X db Bajava 
                                                                       Source History | Source | History | Source | History | Source | Framework | Source | History | Source | History | Source | Source | History | Source | Sourc
Source History | 🐼 🐺 + 🐺 + | 🔼 🐶 😓 📮 | 🚱 😓 | 🥞 💆 💇 | ● 🖂 | 💯 🚅
                                                                                                                                                                                       B() {
    System.out.println(s:"Konstruktor B dijalankan ");
    var_a = "Var_a dari class B";
    var_b = "Var_a dari class B";
    var_c = "Var_a dari class B";
    var_d = "Var_a dari class B";

              percobaan6

A.java

B.java
  ð
 B.java

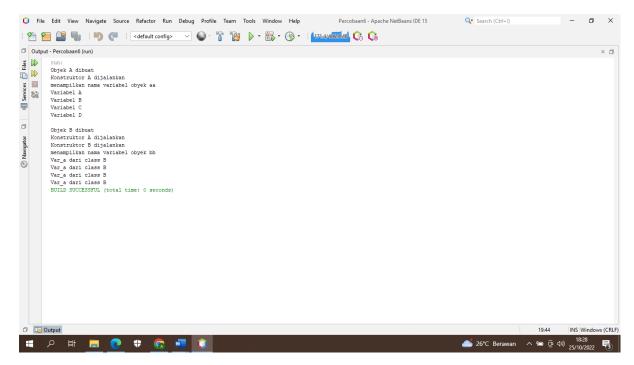
Dig Test Packages

Libraries

Dig Test Libraries

Percobaan7

Percobaan8
                                                                                                                                                     public static void main(String args[])(
    System.out.println(x:"Objek A dibuat");
    A aa= new A();
                                                                                                                                                                                                            A dd new A();
System.out.println(x: "menampilkan nama variabel obyek aa");
                                                                                                                                                                                                           System.out.println(:: "menampik
System.out.println(:: aa.var_a);
System.out.println(:: aa.var_b);
System.out.println(:: aa.var_c);
System.out.println(:: aa.var_d);
System.out.println(:: aa.var_d);
                                                                                                                                                                                                            System.out.println(x: "Objek B dibuat");
                                                                                                                                                                                                           System.out.println(:"Objek B dibuat");
B bbm new B();
System.out.println(::"menampilkan nama variabel obyek bb");
System.out.println(::bb.var_a);
System.out.println(::bb.var_b);
System.out.println(::bb.var_d);
System.out.println(::bb.var_d);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  19:44 INS Windows (CRLF)
 💶 2 計 👼 🙋 🕈 🟡 💆 📦
```



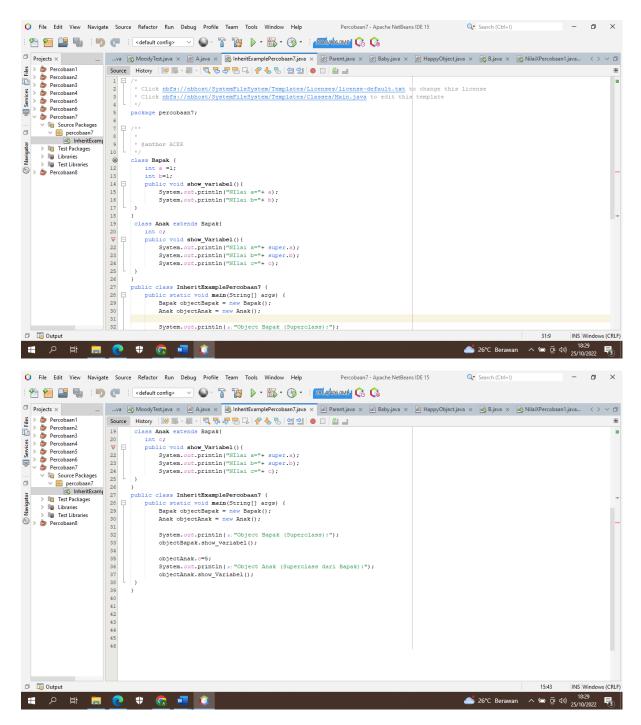
Saya memisahkan subclass B dari kelas A tanpa mengubah apapun dan Cuma sekedar drag and drop dan saya juga sudah memperhatihan konstruktornya.

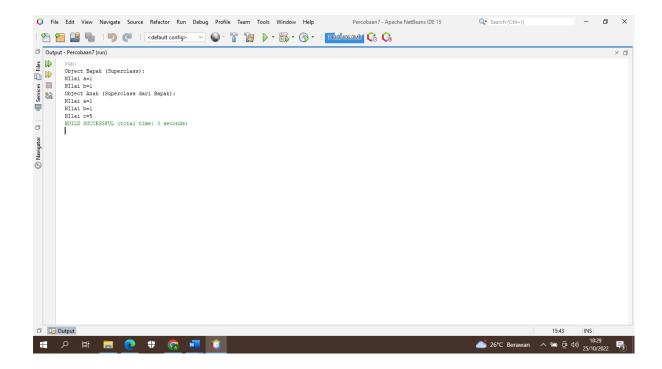
7. Percobaan 7

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan Inheritance dan Overriding method pada kelas Bapak dan subkelas Anak. Terjadi override pada method show_variabel. Perhatikan perubahan nilai pada variabel a, b, dan c.

Kemudian lakukan modifikasi pada method show_variabel() pada class Anak. Gunakan super untuk menampilkan nilai a dan b (memanfaatkan method yang sudah ada pada superclass).

input





Perbedaan dengan yang sebelum diubah yaitu pada subclass anak nilai a,b yang mewarisi nilai bapak dan c yaitu nilai dari objek sianak atau buka nilai warisan.

Percobaan 8

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super.

Input parent

```
🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Percobaan8 - Apache NetBeans IDE 15
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              - 0 ×
Projects x __ _ ...va dd Parent.java x dd Baby.java x dd HappyObject.java x dd B.java x dd NilaiXPercobaan1.java x dd Percobaan4.java x dd TestBaby.java x
Size of Percobaan1

Percobaan2

Percobaan3

Percobaan4

Percobaan5

Percobaan6
                                                                            * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
霊
               Percobaan7
           Percobaan8

in Source Packages

in percobaan8

in Baby.java

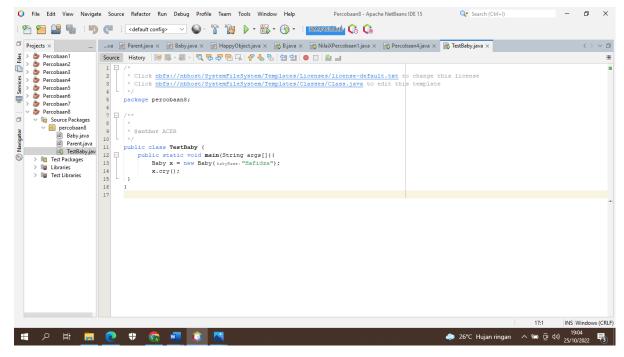
in Parent.java

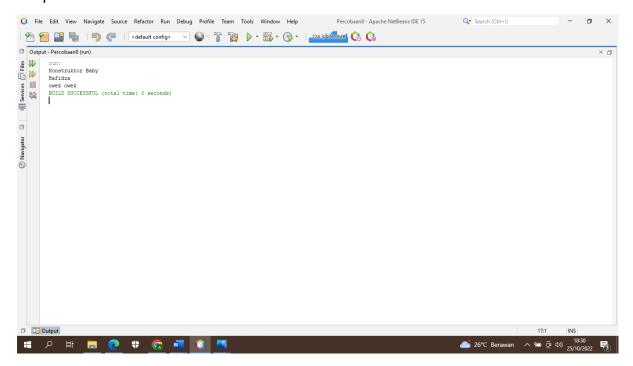
in TestBaby.jav
a
               > lim Test Packages
                                                                                | public Parent() (}

| public String getParentName() (| return parentName; | public Parent (String parentName; | public Parent (String parentName; | this.parentName = parentName; | System.out.println(x: "Konstrict | public ParentName = parentName; | public ParentName = parentName; | public ParentName = parentName; | public ParentName; | publi
                > lig Libraries
> lig Test Libraries
                                                                                           return parentName;
)public Parent(String parentName) {
    this.parentName = parentName;
    System.out.println(x: "Konstruktor parent");
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 # 夕 計 👼 💽 <table-cell-rows> 🕝 🚾 🐧 🔼
```

Input baby

input testbaby





Dengan begitu programnya berjalan dengan lancar