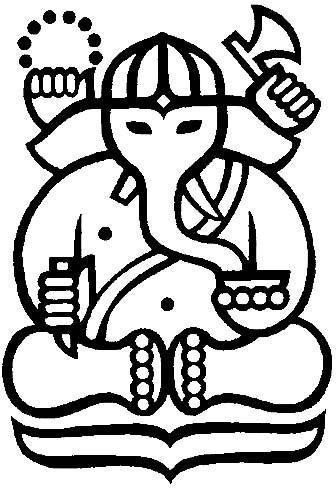
LAPORAN TUGAS KECIL 1

IF2211 STRATEGI ALGORITMA

PENYELESAIAN PERMAINAN KARTU 24 DENGAN ALGORITMA BRUTE FORCE



Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| Muhamad Aji Wibisono | 13521095 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**

**2022**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc125226425)

[BAB I PENDAHULUAN 3](#_Toc125226426)

[1.1 Latar Belakang 3](#_Toc125226427)

[BAB II ALGORITMA 4](#_Toc125226428)

[A. Penjelasan Algoritma Brute Force 4](#_Toc125226429)

[B. Source Program dalam Bahasa Java 4](#_Toc125226430)

[BAB III EKSPERIMEN 5](#_Toc125226431)

[LAMPIRAN 6](#_Toc125226432)

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

# 

# BAB II ALGORITMA

# Penjelasan Algoritma Brute Force

# Source Program dalam Bahasa Java

# BAB III EKSPERIMEN

asd

# LAMPIRAN

**Repository Github**

Berikut adalah link repository GitHub untuk program penulis.

<https://github.com/MuhamadAjiW/Basogoreng12rebuan>