

Soal Terkait

## Cheat ~~Pekalongan~~ Labtek V (2 poin + 2 point)



*Lah kok tembus!?*

### Ketentuan

Buatlah sebuah program memory editor sederhana yang akan mengedit memory target program dengan value yang lain. Berikut adalah contoh program yang menjadi target:

**targetprogram.cpp**

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>

int main() {
    int buf = 0xDEADBEEF;
    printf("Target value : 0x%x\nTarget address : 0x%p\nInput any number to continue\n", buf,
    &buf);

    int prompt_buf;
    std::cin >> prompt_buf;

    printf("Target value : 0x%x\n", buf);
    return 0;
}
```

Berikut template program editor untuk Win32

**memoryeditor.cpp**

```
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include <stdio.h>
#include <tchar.h>
#include <psapi.h>
```

```

void print_ps_name(DWORD pid) {
    TCHAR pname[MAX_PATH] = TEXT("<unknown>");
    HANDLE phandle = OpenProcess(PROCESS_QUERY_INFORMATION | PROCESS_VM_READ, FALSE, pid);
    if (phandle != NULL) {
        HMODULE pmod;
        DWORD temp;
        if (EnumProcessModules(phandle, &pmod, sizeof(pmod), &temp))
            GetModuleBaseName(phandle, pmod, pname, sizeof(pname) / sizeof(TCHAR));
    }
    _tprintf(TEXT("%s (PID %u)\n"), pname, pid);
    CloseHandle(phandle);
}

void print_ps() {
    DWORD ps_list[1024], ps_memctr, ps_ctr;
    if (!EnumProcesses(ps_list, sizeof(ps_list), &ps_memctr))
        return;
    ps_ctr = ps_memctr / sizeof(DWORD);
    for (int i = 0; i < ps_ctr; i++)
        if (ps_list[i] != 0)
            print_ps_name(ps_list[i]);
}

int main() {
    print_ps();
    // TODO : Add memory editor

    return 0;
}

```

*Environment* target dibebaskan, tetapi template diatas hanya dapat digunakan untuk *environment* Win32. *API Process & Virtual Memory* setiap *environment* dapat berbeda-beda. Untuk target Win32, gunakan *Visual Studio Community C++ Console Project* untuk mempermudah *development*.

## Bonus

(Poin 2) Download, Compile, dan mainkan game pada [tautan ini](#) hingga menang menggunakan program yang anda buat, serta dokumentasikan proses tersebut dalam sebuah video yang kemudian diunggah ke google drive/youtube yang menampilkan:

- Proses Download
- Source code game
- Proses kompilasi
- Proses penyelesaian permainan menggunakan cheat yang sudah kalian buat
- Tampilan hasil akhir permainan ketika sudah berhasil memenangkan game ini.

Note: boleh untuk mengunduh dan mencoba program terlebih dahulu untuk memikirkan cara menyelesaikannya. Namun saat pembuatan video, tetap dimulai dari proses *download* dan *compile* program terlebih dahulu.

## Tujuan

- Menjadi *citer* handal hingga membuat *cheater* professional ketar ketir
- Mengetahui *API Process & Virtual memory*
- Belajar nge-hack game

## Berkas

- Source code
- Dokumen berisikan eksekusi program memory editor

- Tautan (*link*) menuju link video jika mengerjakan spek bonus. *Link* boleh ditulis dalam file .txt tersendiri atau digabung dengan dokumen program memori editor.

## Referensi

- <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/memoryapi/nf-memoryapi-readprocessmemory>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/memoryapi/nf-memoryapi-writeprocessmemory>
- <https://github.com/cheat-engine/cheat-engine>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/procthread/process-enumeration>

<https://www.linuxquestions.org/questions/programming-9/reading-proc-pid-mem-462646/>

Eksekusi awal program (buat ngambil addressnya)

```
PS C:\Users\Muhamad\Desktop\seleksisister\b\cheat> & 'c:\Users\Muhamad\.vscode\extensions\ms-vscode.cp
ptools-1.17.2-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-yiuk
rcbk.u04' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-xxg5adgu.o1l' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-4vzamy50.vy
0' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-vk5ip2bg.bfd' '--dbgExe=C:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=
mi'
Target value : 0xdeadbeef
Target address : 0x00000075af7ff90c
Input any number to continue
█
```

Eksekusi program cheat

```
PS C:\Users\Muhamad\Desktop\seleksisister\b\cheat> & 'c:\Users\Muhamad\.vscode\extensions\ms-vscode.cp
ptools-1.17.2-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-vfvv
rpzk.1ut' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-qsn45in.skb' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-zeeje3u0.ma
j' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-pxqxjljn.cf0' '--dbgExe=C:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=
mi'
problem.exe (PID 12392)
pid is: 12392
Scanning memory
Read 4 bytes
Content: -559038737
Written 4 bytes
Memory after writing:
Read 4 bytes
Content: 0
█
```

Hasil program setelah dicheat

```
PS C:\Users\Muhamad\Desktop\seleksisister\b\cheat> & 'c:\Users\Muhamad\.vscode\extensions\ms-vscode.cp
ptools-1.17.2-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-yiuk
rcbk.u04' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-xxg5adgu.o1l' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-4vzamy50.vy
0' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-vk5ip2bg.bfd' '--dbgExe=C:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=
mi'
Target value : 0xdeadbeef
Target address : 0x00000075af7ff90c
Input any number to continue
a
Target value : 0x0
PS C:\Users\Muhamad\Desktop\seleksisister\b\cheat> █
```