

ACTIVITY PERTEMUAN 1

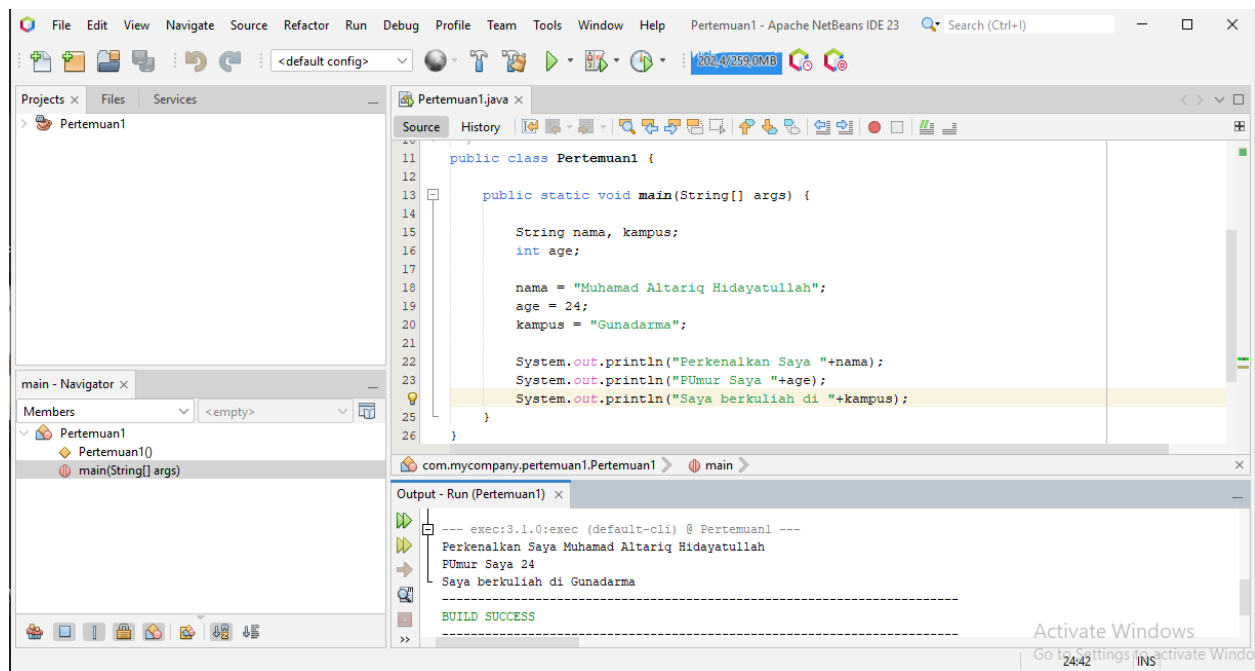
NAMA : MUHAMAD ALTARIQ HIDAYATULLAH

NPM : 50421857

KELAS : 4IA11

MATERI : DESAIN PERANGKAT LUNAK BERBASIS KOMPONEN, PATTERN, DAN SKALA ENTERPRISE

MATA PRAKTIKUM : REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2



Algoritmanya :

1. public class Pertemuan1 : Kode ini mendeklarasikan kelas bernama Pertemuan1.
2. public static void main(String[] args) : Ini adalah metode utama yang akan dieksekusi ketika program dijalankan.
3. String nama, kampus;
4. int age;
Di sini, tiga variabel dideklarasikan: nama dan kampus adalah variabel bertipe String untuk menyimpan nama dan nama kampus. age adalah variabel bertipe int untuk menyimpan umur.
5. nama = "Muhamad Altariq Hidayatullah";
age = 24;
kampus = "Gunadarma";
Dalam bagian ini, variabel-variabel yang telah dideklarasikan diinisialisasi dengan nilai-nilai yang di isikan sesuai yang kita inginkan.

6. Selanjutnya Tiga perintah `System.out.println` digunakan untuk mencetak hasil out dari 3 variable di atas