

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
MODUL 10**

PROJECT



**NIM : 20220810029
Nama : Muhamad Fahmi
Kelas : TINFC-2022-02**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2022**

Projects

```
#include <iostream>
#include <windows.h>
using namespace std;

main(){
    char word[25]={ 'i','n','f','o','r','m','a','t','i','k','a'};
    char kata[25];
    char kunci[20]={ 'k','i','t','a',' ','j','u','r','u','s','a','n'};
    int x,y,hitung=0,salah=0,c,benar;
    char tebak;

    hitung=0;
    salah=0;
    system("cls");
    cout<<"\n\n\t\t\t<<<< GAME TEBAK KATA >>>>\n\n";
    cout<<"\nPERATURAN :\n";
    cout<<"Kesalahan hanya diberikan 3 kali kalau melebihi dinyatakan
    kalah\n";
    cout<<"\nKata Kunci   :";
    for(x=0;x<12;x++)
    {
        cout<<kunci[x];
    }
    cout<<"\n";

    cout<<"\nTampilan Awal  :";
    for(y=0;y<11;y++)
    {
        kata[y]='*';
        cout<<kata[y];
        fflush(stdin);
    }

    for(y=0;y<11;y++)
    {
        cout<<"\n\nTebak huruf ke "<<y+1<<" : ";
        cin>>tebak;
        fflush(stdin);
        hitung=0;
        for(c=0;c<11;c++)
        {
            if(tebak==word[c])
            {
                kata[c]=tebak;
                hitung++;
            }
        }
    }
}
```

```

cout<<"tampilan : ";
if(hitung<1)
{
    salah++;
    for(x=0;x<11;x++)
    {
        cout<<kata[x];
    }
    cout<<"\n\n>> kamu Salah! <<<\njumlah kesalahan = "<<salah;
    }
    else
    {
        for(x=0;x<11;x++)
        {
            cout<<kata[x]; }
        cout<<"\n\n>> bagus anda bener! <<<\njumlah kesalahan = "<<salah;
        }

        { if(salah>2)
        {
            cout<<"\n\n\n\n<< MAAF KESEMPATAN ANDA SUDAH HABIS >>";
            cout<<"\n\n\n=====kalah                                yaa
kasihan.....!!!=====";
            break;
        }
        benar=1;
        for(c=0;c<11;c++)
        {
            if(kata[c]!=word[c])

            benar=0;
        }
        }
        if(benar>0)
        {
            cout<<"\n\n\n\n<< SELAMAT ANDA MENDAPATKAN 10 JUTA >>";
            cout<<"\n\n\n-----Congrulation-----";
            break;
        }
        cout<<"\n\n";
    }
}

```

Jadi di program ini adalah Menyusun kata dan menebak kata.

Alur program

tampilan awal akan menampilkan GAME TEBAK KATA

Dan peraturan di dalam game.dengan kata kunci nya adalah kita jurusan.jadi pertama yang di inputkan satu kata satu kata untuk menemukan kata kunci yang di berikan di atas, biar bisa menembak nya dengan benar.dan kata yang di inputkan tadi akan di simpen di type data fflush(stdin), fflush(stdin) buffer adalah area memori yang digunakan untuk penyimpanan sementara ketika data dipindahkan dari satu tempat ke tempat lain. di dalam program ini di beri kesempatan hingga tiga kali kesalahan jika tiga kali percobaan tetap salah maka program tebak kata tersebut akan berakhir.

```
D:\kuliah fahmi\algo & pemrc  X  +  v

<<<< GAME TEBAK KATA >>>>

PERATURAN :
Kesalahan hanya diberikan 3 kali kalau melebihi dinyatakan kalah

Kata Kunci      :kita jurusan

Tampilan Awal   :*****

Tebak huruf ke 1 : i
tampilan : i*****i**

>>> bagus anda bener! <<<
jumlah kesalahan = 0

Tebak huruf ke 2 : n
tampilan : in*****i**

>>> bagus anda bener! <<<
jumlah kesalahan = 0
```

```
D:\kuliah fahmi\algo & pemrc X + v

Tebak huruf ke 3 : w
tampilan : in*****i**

>>> kamu Salah! <<<
jumlah kesalahan = 1

Tebak huruf ke 4 : s
tampilan : in*****i**

>>> kamu Salah! <<<
jumlah kesalahan = 2

Tebak huruf ke 5 : v
tampilan : in*****i**

>>> kamu Salah! <<<
jumlah kesalahan = 3

<< MAAF KESEMPATAN ANDA SUDAH HABIS >>

=====kalah yaa kasihan.....!!!=====
```