LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAM BERORIENTASI OBJEK

Modul : 1 Tanggal praktikum : 30-03-2023 (Format: DD-MM-YYYY)

Nama : Muhamad Fahmi NIM : 20220810029

Kelas : TINFC-2022-02 (contoh: TINFC-2022-01)

JUDUL/TEMA MODUL

1. Tujuan Pembelajaran

Tuliskan tujuan pembelajaran/praktikum. Sesuaikan dengan tujuan pembelajaran pada modul praktikum.

- 1. Mahasiswa Mampu Mengenal Lingkup Kerja Java
- 2. Mahasiswa Mampu memahami dan Menjalankan Program java

2. Dasar Teori

Pada bagian ini, silahkan kalian tulis/tambahkan materi pendukung untuk kegiatan praktikumnya. Tambahkan gambar / tabel/ flowchart apabila diperlukan.

Java merupakan salah satu Bahasa pemrograman tingkat tinggi berorientasi objek,dikembangkan pertamakali oleh **Sun Microssystems** yang dimulai oleh James Gosling dan dirilis pada tahun 1995.

Java bersifat Write Once,Run Anywhere(Program Aplikasi yang di tulis satu kali dan dapat berjalan pada banyak platfrom). ""Jubile Enterprise,Belajar Java Database,dan Netbeans dari nol.

3. Hasil dan Pembahasan

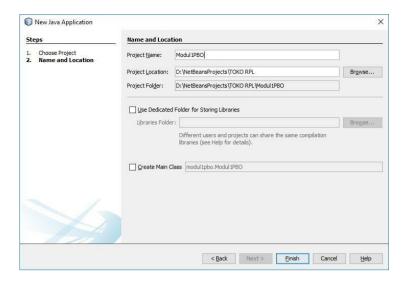
- Bagian ini berisi hasil praktikum yang telah anda kerjakan yang meliputi *pretest*, tahapan praktikum, tugas, dan *posttest*.
- Lampirkan hasil pekerjaan berupa tangkapan layar (schreenshoot) kegiatan praktikum sesuai dengan langkah kerja yang ada.

package com.petanikode.program; //<- 1. deklarasi package import java.io.File; //<- 2. Impor library class Program { //<- 3. Bagian class public static void main(String args[]){ //<- 4. Method main System.out.println("Hello World"); }

I. PRAKTIKUM PRAKTIKUM1

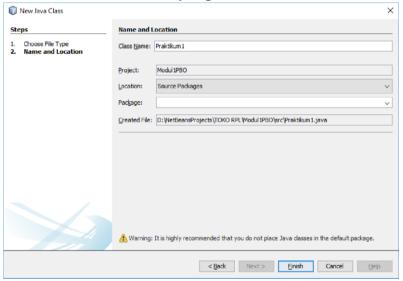
Membuat Project di Netbeans

- 1. Buatlah Project Baru dengan Netbeans
- 2. File → New Project → Choose Project (Java Aplication)
- 3. Named and Location (Tentukan nama file project dan lokasi penyimpanan yangakan dibuat)



Membuat File Java pada Project

- Buat File Java Class Baru (Klik kanan Source Package → new → Java Class
- 5. Berinama File Class Java yang akan dibuat serta tentukan lokasi



penyimpanannya.

Menuliskan Kode Program Java

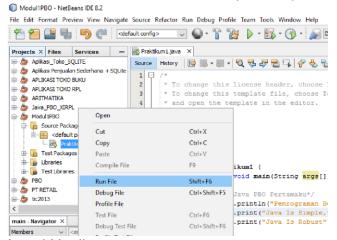
6. Ketikan Source Code berikut ini pada file Praktikum1.java

```
Praktikum1.java ×
* To change this license header, choose License Headers in Proje
      * To change this template file, choose Tools | Templates
      * and open the template in the editor.
  * @author 46
10
    public class Praktikum1 {
11
12
        public static void main (String args[])
13 🖃
            /*Program Java PBO Pertamaku*/
14
15
            System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
           System.out.print("Java Is Simple,");
16
            System.out.print("Java Is Robust");
17
18
19
20
```

7. Simpan File tersebut.

Menjalankan Program Java

8. Klik Kanan Pada file Praktikum1.java → pilih Run File



9. Amati Hasilnya

PRAKTIKUM2

1. Buatlah file java pada project tersebut dengan nama Praktikum2.java 2.

Ketikan kode program berikut:

```
🚳 Praktikum1.java 🛛 🚳 PostTest1.java 🗶 🚳 Praktikum2.java 🗶
Source History 🔯 👼 - 👼 - 💆 - 💆 🔁 📑 😭 🔗 😓
       * To change this license header, choose Lic
 2
      * To change this template file, choose Tool
 3
       * and open the template in the editor.
 7 戸 /**
 8
    * @author 46
L */
10
      public class Praktikum2 {
11
12
         public static void main(String args[])
13 戸
14
              int a,b,c,d;
              a=5;
15
16
              b=3;
17
              c=6;
18
              d=a+b;
19
              System.out.println(c);
20
              System.out.println(d);
21
```

3. Jalankan program tersebut, Amati Hasilnya!

II. PostTest

1. Perhatikan Sorce Code Praktikum1 diatas, Lakukan Percobaan Berikut :

```
public class Praktikum1 {
    public static void main(String args[])

{
        System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
        System.out.println("Java Is Simple");
        System.out.println("Java Is Robust");
}

system.out.println("Java Is Robust");
}
```

a. Line 11 → Rubahlah public class PostTest1 menjadi public class PostTest12. Amati hasilnya dan Jelaskan!

Kesimpulannya : Jadi error di sebab kan oleh public class tidak sama dengan file yang sudah di tentukan di direktori sebelum membuat nama project awal

```
11
      public class Praktikum1 {
12
         public static void main(String args[])
13 📮
           /*program Java PBO Pertamaku*/
14
              System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
15
              System.out.println("Java Is Simple");
17
             System.out.println("Java Is Robust");
18
19
20
21
```

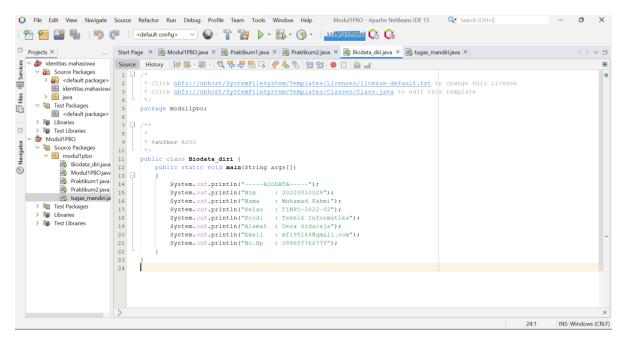
b. Line $14 \rightarrow Hilangkan tanda * pada line tersebut. Amati dan Jelaskan!$

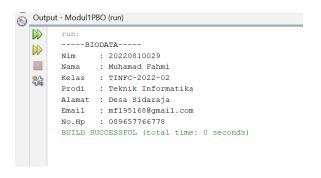
```
/program Java PBO Pertamaku/
System.out.println("Pemrograman Berorientasi Obiek");
System.out.println("Java Is Simple");
System.out.println("Java Is Robust");

18
}
19
20
}
21
```

Kesimpulannya: Menurut pemahaman saya komentar/ciri tanda kodingan itu harus di sertakan symbol bintang dan garis miring kalau symbol bintang di hapus maka tidak bisa menjadi komentar dan akan mengakibatkan error pada suatu program tersebut

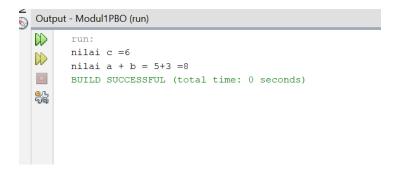
2. Buatlah file java baru pada file project diatas, yang menampilkan Biodata diri (NIM, Nama, Kelas, Prodi, Alamat, Email, No Hp)





3. Perbaiki Program Praktikum2, sehingga menampilkan hasil program sebagai berikut :

```
11
      public class Praktikum2 {
12
          public static void main (String args[])
   13
9
              int a,b,c,d;
15
              a=5;
              b=3;
16
              c=6;
17
18
              d=a+b;
19
              System.out.println("nilai c =" + c);
20
              System.out.println("nilai a + b = 5+3 =" + 8);
21
22
23
```



III. TUGAS INDIVIDU UNTUK MINGGU DEPAN

1. Buatlah program untuk menghitung volume, luas, dan keliling balok.!

```
actor Run Debug Profile Team Too

(default config>

Start Page X Modult PBO Java X Praktikum1 java

Source History & Praktikum1 java

Source History & Praktikum1 java

Tott Packages

(default packages)
| Would IPBO Java X Praktikum1 java

Tott Packages
| Weauthor Asus
| Would IPBO Java X Praktikum1 java

| Would IPBO Java X Praktikum1 java
| Packages | Weauthor Asus
| Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor Asus | Weauthor As
  🔾 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Modul1PBO - Apache NetBeans IDE 13 🗣 Search (Ctri+I)
  □ Projects ×
                                                         _ Start Page × 🚳 Modul 1 PBO. java × 🚳 Praktikum 1 java × 🚳 Praktikum 2 java × 🚳 Biodata_diri java × 🚳 tugas_mandiri java ×
          Source Packages

Source Packages

Gefault packages

Jej default packages

Jej java

Test Packages
                                                                                             Source History 🖟 👼 🔻 🗖 🗸 🗗 🚍 😭 😭 💇 👲 🗆 🗆 😃 🛓
Eles
Eles
               ➤ Libraries
➤ Test Libraries
➤ Modul1PBO
➤ Source Packages
➤ Homodul1pbo
 ð
                   > iii Test Packages
                  > light Libraries
> light Test Libraries
                                                                                                                                               System.out.println("---MENGHITUNG VOLUME, LUAS, KELILING BALOK---");
                                                                                                                                                 INS Windows (CRLF)
```

```
Output - Modul1PBO (run)
0
  \bowtie
         ---MENGHITUNG VOLUME, LUAS, KELILING BALOK---
  \mathbb{R}
         p = 8
  L = 9
         T =4
         Volume Balok
                         =288
                         =280
         Luas Balok
         Keliling Balok =84
         BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Kesimpulan

Buatlah kesimpulan dari pembahasan praktikum yang telah Anda kerjakan.

praktikum pada modul 1 ini mempelajari tentang mengenal dan memulai java dalam system input dan output

5. Referensi

Pada bagian ini cantumkan daftar pustaka/referensi yang ada gunakan dalam menyusun laporan praktikum ini.

https://www.petanikode.com