

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PROGRAM BERORIENTASI OBJEK  
MODUL 1**

**MENGENAL DAN MEMULAI JAVA**



**Nama : Muhamad Fahmi  
NIM : 20220810029  
Kelas : TINFC-2022-02**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KUNINGAN  
2023**

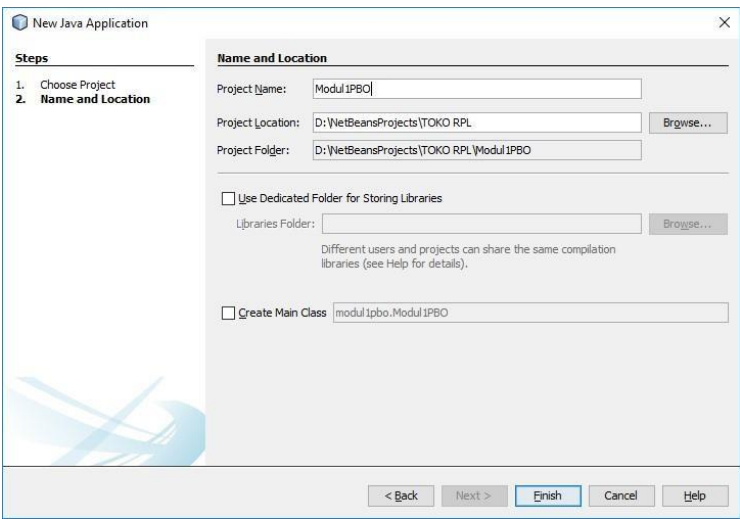
## **I. PreTest**

```
package com.petanikode.program; //<- 1. deklarasi package
import java.io.File; //<- 2. Impor library
class Program { //<- 3. Bagian class
    public static void main(String args[]){ //<- 4. Method main
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

## **II. PRAKTIKUM PRAKTIKUM1**

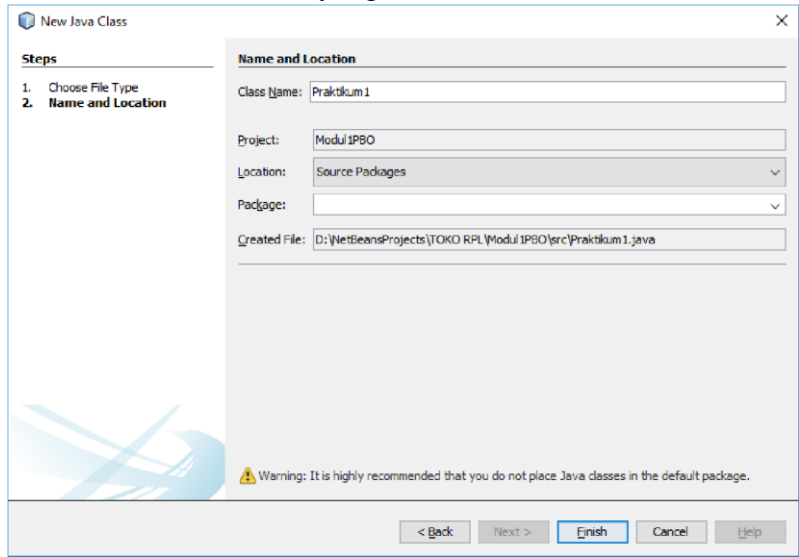
Membuat Project di Netbeans

1. Buatlah Project Baru dengan Netbeans
2. File → New Project → Choose Project (Java Application)
3. Named and Location (Tentukan nama file project dan lokasi penyimpanan yang akan dibuat)



**Membuat File Java pada Project**

- 4. Buat File Java Class Baru (Klik kanan Source Package→ new→Java Class
- 5. Berinama File Class Java yang akan dibuat serta tentukan lokasi penyimpanannya.



**Menuliskan Kode Program Java**

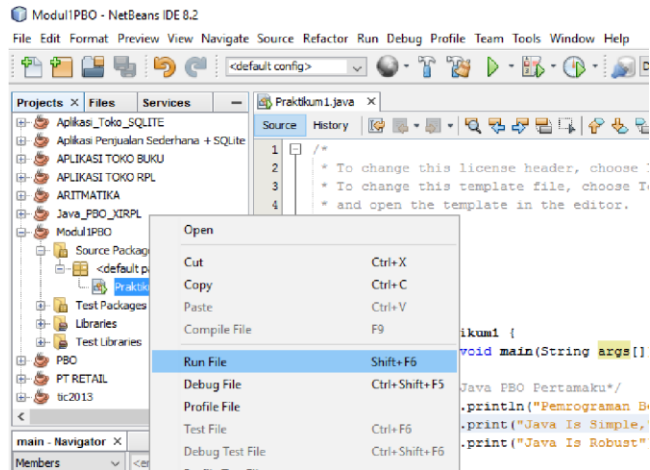
- 6. Ketikan Source Code berikut ini pada file Praktikum1.java

```
Praktikum1.java x
Source History
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  /**
8   *
9   * @author 46
10  */
11  public class Praktikum1 {
12      public static void main(String args[])
13      {
14          /*Program Java PBO Pertamaku*/
15          System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
16          System.out.print("Java Is Simple,");
17          System.out.print("Java Is Robust");
18      }
19  }
20
21  }
```

- 7. Simpan File tersebut.

## Menjalankan Program Java

8. Klik Kanan Pada file Praktikum1.java → pilih Run File

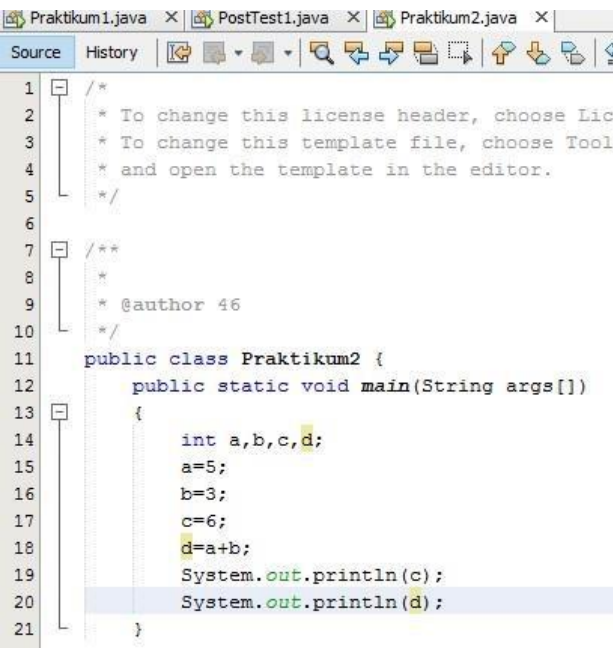


9. Amati Hasilnya

## PRAKTIKUM2

1. Buatlah file java pada project tersebut dengan nama Praktikum2.java 2.

Ketikan kode program berikut :



3. Jalankan program tersebut, Amati Hasilnya!

### III. PostTest

1. Perhatikan Sorce Code Praktikum1 diatas, Lakukan Percobaan Berikut :

```
11 public class Praktikum1 {
12     public static void main(String args[])
13     {
14         System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
15         System.out.println("Java Is Simple");
16         System.out.println("Java Is Robust");
17     }
18 }
19
20
```

- a. Line 11 → Rubahlah public class PostTest1 menjadi public class PostTest12. Amati hasilnya dan Jelaskan!

```
12 public class Posttest2 {
13     public static void main(String args[])
14     {
15         System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
16         System.out.println("Java Is Simple");
17         System.out.println("Java Is Robust");
18     }
19 }
20
```

Jadi error di sebab kan oleh public class tidak sama dengan file yang sudah di tentukan di direktori sebelum membuat nama project awal

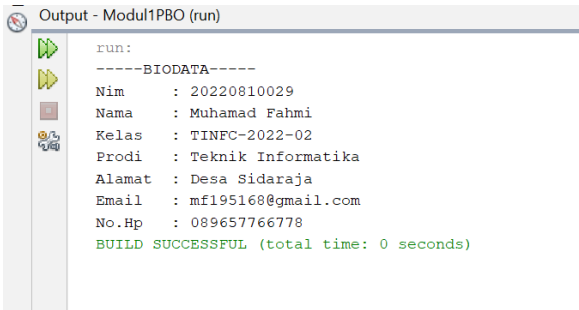
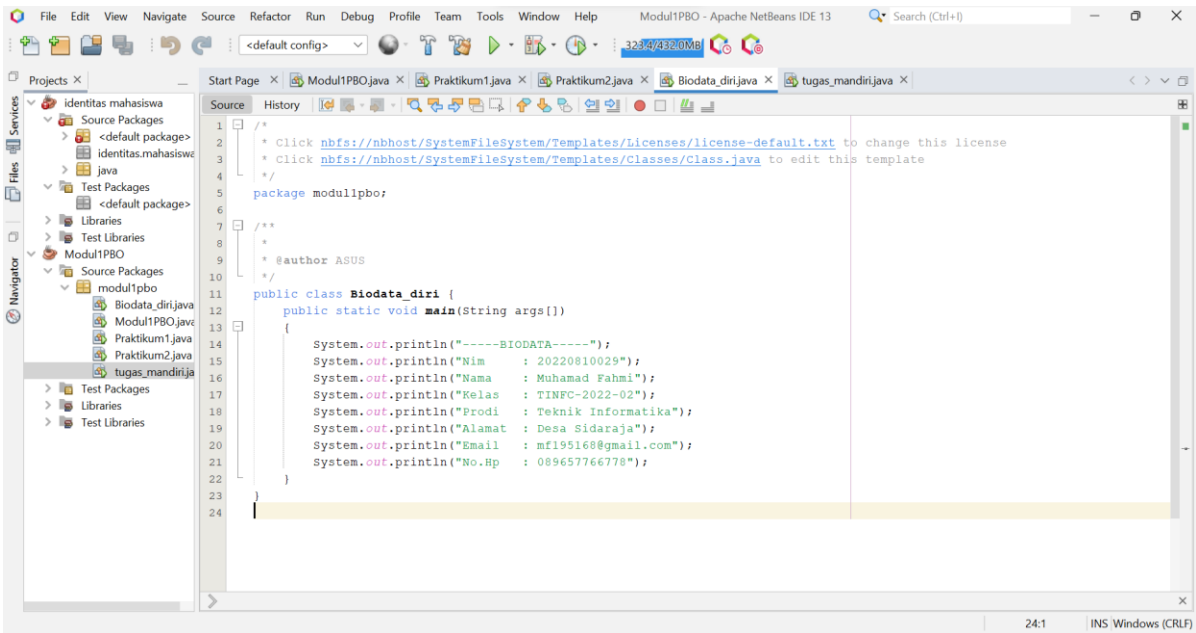
```
11 public class Praktikum1 {
12     public static void main(String args[])
13     {
14         /*program Java PBO Pertamaku*/
15         System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
16         System.out.println("Java Is Simple");
17         System.out.println("Java Is Robust");
18     }
19 }
20
21
```

- b. Line 14 → Hilangkan tanda \* pada line tersebut. Amati dan Jelaskan!

```
16 /*program Java PBO Pertamaku/
17 System.out.println("Pemrograman Berorientasi Objek");
18 System.out.println("Java Is Simple");
19 System.out.println("Java Is Robust");
20 }
21
```

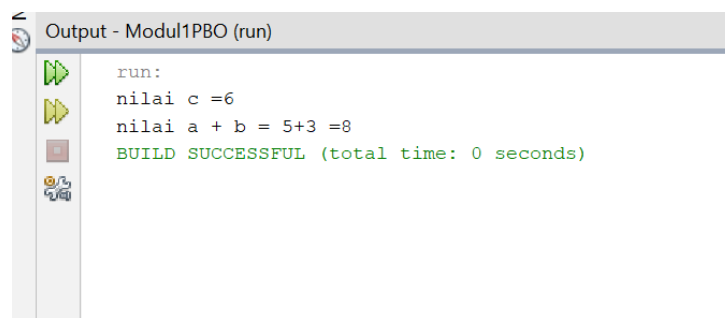
Menurut pemahaman saya komentar/ciri tanda kodingan itu harus di sertakan symbol bintang dan garis miring kalau symbol bintang di hapus maka tidak bisa menjadi komentar dan akan mengakibatkan error pada suatu program tersebut

- 2. Buatlah file java baru pada file project diatas, yang menampilkan Biodata diri (NIM, Nama, Kelas, Prodi, Alamat, Email, No Hp)



- Perbaiki Program Praktikum2, sehingga menampilkan hasil program sebagai berikut :

```
11 public class Praktikum2 {
12     public static void main (String args[])
13     {
14         int a,b,c,d;
15         a=5;
16         b=3;
17         c=6;
18         d=a+b;
19         System.out.println("nilai c =" + c);
20         System.out.println("nilai a + b = 5+3 =" + 8);
21     }
22 }
23
```

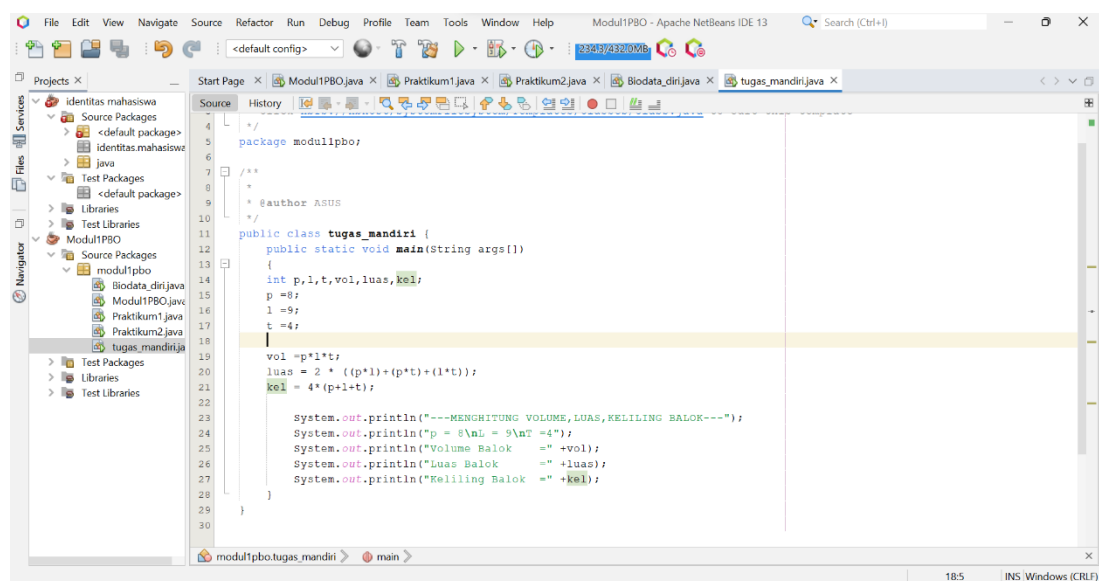


Output - Modul1PBO (run)

```
run:
nilai c =6
nilai a + b = 5+3 =8
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### IV. TUGAS INDIVIDU UNTUK MINGGU DEPAN

- Buatlah program untuk menghitung volume, luas, dan keliling balok.!



```
Output - Modul1PBO (run)

run:
---MENGHITUNG VOLUME, LUAS, KELILING BALOK---
p = 8
L = 9
T = 4
Volume Balok    =288
Luas Balok      =280
Keliling Balok  =84
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



