LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

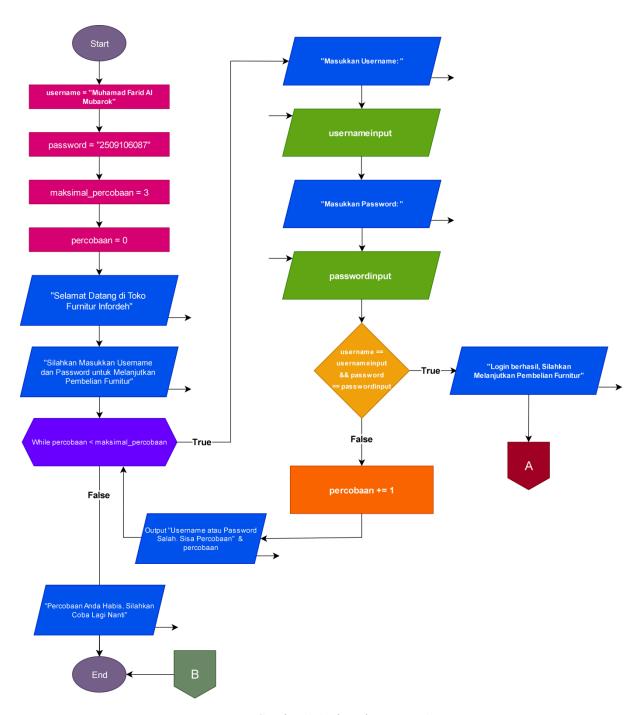


Disusun oleh:

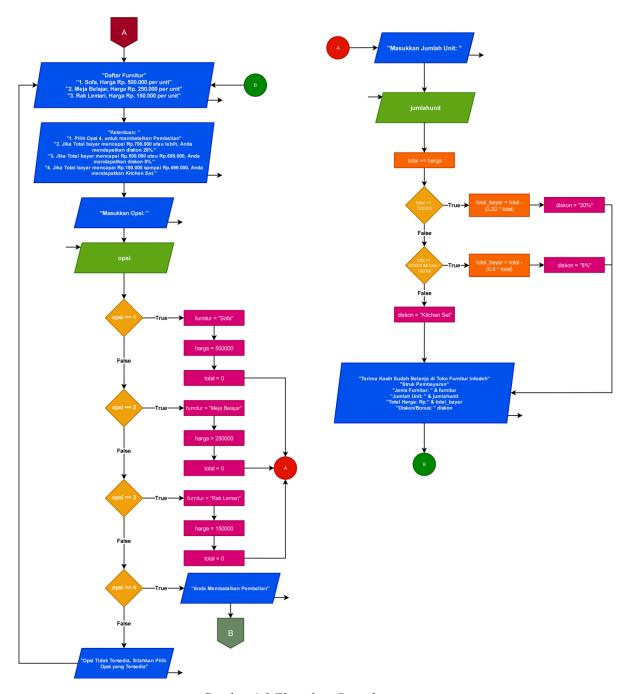
Muhamad Farid Al Mubarok (2509106087) Kelas (B2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart Page 1



Gambar 1.2 Flowchart Page 2

Penjelasan Singkat Tentang Flowchart

Flowchart di atas menggambarkan alur program penjualan barang-barang furnitur yang dijual di Toko Infodeh. Di halaman pertama, program akan meminta pengguna untuk login agar bisa melanjutkan ke menu pembelian furnitur. Pengguna memiliki kesempatan login sebanyak 3 kali. Jika pengguna salah menginput username atau password, program akan memberitahu username atau password salah dan percobaan login akan berkurang 1,

begitu seterusnya sampai 3 kali. Apabila percobaan sudah habis, program akan langsung berhenti.

Di halaman kedua, jika pengguna berhasil login, maka program akan menampilkan menu furnitur. Pengguna diminta memasukkan opsi dan jumlah unit barang yang ingin dibeli. Opsi 1 untuk memilih sofa, opsi 2 untuk memilih meja belajar, opsi 3 untuk memilih rak lemari, dan opsi 4 untuk membatalkan pembelian. Jika input tidak sesuai dengan opsi yang tersedia, program akan meminta pengguna menginput opsi dengan benar. Terdapat juga beberapa ketentuan diskon atau bonus, seperti total bayar mencapai Rp700.000 akan mendapat diskon 20%, total bayar mencapai Rp500.000 akan mendapat diskon 8%, dan total bayar mencapai Rp150.000 akan mendapat kitchen set. Jika sudah memilih dan memasukkan jumlah barang, program akan melanjutkan ke proses perhitungan dengan mengalikan harga dan jumlah unit barang. Setelah itu, program akan menampilkan struk pembelian yang terdiri dari nama barang, jumlah unit, total harga, dan bonus atau diskon. Setelah itu, program akan menampilkan menu lagi jika pengguna ingin melakukan pembelian.

2. Deskripsi Singkat Program

Program di atas adalah sistem login dan pembelian furnitur sederhana. Pengguna harus login dengan username dan password yang benar, kemudian bisa memilih furnitur yang ingin dibeli. Program menghitung total harga, memberikan diskon atau bonus sesuai ketentuan, dan menampilkan struk pembayaran. Jika login gagal 3 kali, pengguna harus mencoba lagi nanti.

3. Source Code

3.1 Kode untuk membuat variabel

```
# Variabel

username = "Muhamad Farid Al Mubarok"
password = "2509106087"
maksimal_percobaan = 3
percobaan = 0
```

3.2 Kode untuk menginput username dan password

```
# Validasi Login

print('Selamat Datang di Toko Furnitur Infordeh')
print('Silahkan Masukkan Username dan Password untuk Melanjutkan Pembelian
Furnitur')

while percobaan < maksimal_percobaan:
    usernameinput = input('Masukkan Username: ')
    passwordinput = input('Masukkan Password: ')
    if username == usernameinput and password == passwordinput:
        print()
        print('Login Berhasil, Silahkan Melanjutkan Pembelian Furnitur')
        print()</pre>
```

3.3 Kode untuk menentukan opsi furnitur

```
# Pembelian Furnitur
       while True:
            print('Daftar Furnitur Toko Infordeh')
            print()
            print(46*"--")
            print("| Opsi |
                              Furnitur
                                             | Harga Per Unit |")
            print(46*"--")
            print("| 1
                              Sofa
                                                Rp.500.000
            print("| 2
                              Meja Belajar
                                                Rp.250.000
            print("| 3
                              Rak Lemari
                                                Rp.150.000
            print(46*"--")
            print('Ketentuan:')
            print('1. Pilih Opsi 4 untuk membatalkan pembelian.')
            print("2. Jika Total bayar mencapai Rp.700.000 atau lebih, Anda
mendapatkan diskon 20%.")
            print("3. Jika Total bayar mencapai Rp.500.000 atau Rp.699.000, Anda
mendapatkan diskon 8%.")
            print('4. Jika Total bayar mencapai Rp.150.000 sampai Rp.499.000,
Anda mendapatkan Kitchen Set.')
            print()
            opsi = int(input('Masukkan opsi: '))
            if opsi == 1:
                furnitur = 'Sofa'
                jumlah_unit = int(input('Masukkan Jumlah Furnitur: '))
                harga = 500000
                total = 0
                for i in range(jumlah_unit):
                    total += harga
                if total >= 700000:
                    total_bayar = total - (0.20 * total)
                    diskon = '20%'
```

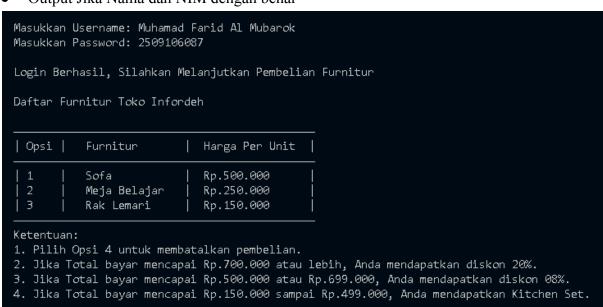
```
elif total >= 500000 and total < 700000:
        total_bayar = total - (0.8 * total)
        diskon = '8%'
    else:
        total >= 150000 and total < 500000
        diskon = 'kitchen set'
    print()
    print('Terima Kasih Telah Berbelanja di Toko Furnitur Infordeh')
    print(20*"_")
    print()
    print('Struk Pembayaran')
    print('Jenis Furnitur:', furnitur)
    print('Jumlah Unit:', jumlah_unit)
    print('Total Harga: Rp.', total_bayar)
    print('Diskon/Bonus:', diskon)
   print(20*"_")
   print()
elif opsi == 2:
    furnitur = 'Meja Belajar'
    jumlah unit = int(input('Masukkan Jumlah Furnitur: '))
    harga = 250000
    total = 0
    for i in range(jumlah unit):
        total += harga
    if total >= 700000:
        total_bayar = total - (0.20 * total)
        diskon = '20%'
    elif total >= 500000 and total < 700000:
        total_bayar = total - (0.8 * total)
        diskon = '8%'
    else:
        total >= 150000 and total < 500000
        diskon = 'kitchen set'
    print()
    print('Terima Kasih Telah Berbelanja di Toko Furnitur Infordeh')
    print(20*"_")
    print()
    print('Struk Pembayaran')
    print('Jenis Furnitur:', furnitur)
    print('Jumlah Unit:', jumlah_unit)
    print('Total Harga: Rp.', total_bayar)
    print('Diskon/Bonus:', diskon)
    print(20*"_")
    print()
elif opsi == 3:
    furnitur = 'Rak Lemari'
    jumlah_unit = int(input('Masukkan Jumlah Furnitur: '))
    harga = 150000
    total = 0
```

```
for i in range(jumlah_unit):
        total += harga
    if total >= 700000:
        total_bayar = total - (0.20 * total)
        diskon = '20%'
    elif total \Rightarrow= 500000 and total < 700000:
        total_bayar = total - (0.8 * total)
        diskon = '8%'
    else:
        total >= 150000 and total < 500000
        diskon = 'kitchen set'
    print()
    print('Terima Kasih Telah Berbelanja di Toko Furnitur Infordeh')
    print(20*"_")
    print()
    print('Struk Pembayaran')
    print('Jenis Furnitur:', furnitur)
   print('Jumlah Unit:', jumlah_unit)
    print('Total Harga: Rp.', total)
   print('Diskon/Bonus:', diskon)
   print(20*"_")
   print()
elif opsi == 4:
    print()
   print('Anda Membatalkan Pembelian')
   print()
   exit()
    print('Opsi Tidak Tersedia, Silahkan Pilih Opsi yang Tersedia')
```

3.4 Kode jika pengguna salah menginput username atau password

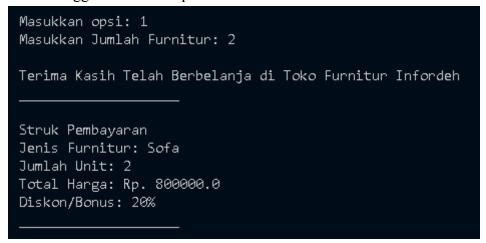
4. Hasil Output

Output Jika Nama dan NIM dengan benar



Gambar 4.1 Hasil Output (User & Pass benar)

• Output Jika Pengguna memilih opsi 1.



Gambar 4.1 Hasil Output (Opsi 1)

• Output Jika Pengguna memilih opsi 2.

```
Masukkan opsi: 2
Masukkan Jumlah Furnitur: 2

Terima Kasih Telah Berbelanja di Toko Furnitur Infordeh

Struk Pembayaran
Jenis Furnitur: Meja Belajar
Jumlah Unit: 2

Total Harga: Rp. 460000.0

Diskon/Bonus: 8%
```

Gambar 4.2 Hasil Output (Opsi 2)

• Output Jika Pengguna memilih opsi 3.

```
Masukkan opsi: 3
Masukkan Jumlah Furnitur: 2

Terima Kasih Telah Berbelanja di Toko Furnitur Infordeh

Struk Pembayaran
Jenis Furnitur: Rak Lemari
Jumlah Unit: 2

Total Harga: Rp. 300000

Diskon/Bonus: kitchen set
```

Gambar 4.3 Hasil Output (Opsi 3)

• Output Jika Pengguna memilih opsi 4.

```
Masukkan opsi: 4
Anda Membatalkan Pembelian
```

Gambar 4.4 Hasil Output (Opsi 4)

• Output Jika pengguna memilih opsi selain 1, 2, 3, dan 4.

```
Masukkan opsi: 5
Opsi Tidak Tersedia, Silahkan Pilih Opsi yang Tersedia
Daftar Furnitur Toko Infordeh
```

Gambar 4.5 Opsi Tidak tersedia

• Output Jika pengguna salah menginput Nama atau NIM sampai 3 kali.

```
Selamat Datang di Toko Furnitur Infordeh
Silahkan Masukkan Username dan Password untuk Melanjutkan Pembelian Furnitur
Masukkan Username: Muhamad Farid Al Mubarok
Masukkan Password: 2509106088

Username atau Password Salah. Jumlah Percobaan: 1

Masukkan Username: Muhamad Farid Al Mubarok
Masukkan Password: 2509106088

Username atau Password Salah. Jumlah Percobaan: 2

Masukkan Username: Muhamad Farid Al Mubarok
Masukkan Password: 2509106088

Username atau Password Salah. Jumlah Percobaan: 3

Percobaan Anda Habis, Silahkan Coba Lagi_Nanti
```

Gambar 4.6 Gagal Login

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

Memilih file yang berubah untuk disiapkan masuk ke commit.

```
PS C:\Users\RG\Downloads\praktikum-apd> git add .
```

5.2 GIT Commit

Menyimpan perubahan yang sudah dipilih dengan pesan tertentu.

```
PS C:\Users\RG\Downloads\praktikum-apd> git commit -m "Praktikum APD" [main 03d5434] Praktikum APD 1 file changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)
```

5.3 GIT Push

Mengirim commit dari komputer ke repo online.

```
PS C:\Users\RG\Downloads\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 477 bytes | 238.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/MuhamadFaridAlMubarokB25/praktikum-apd.git
54aecbc..03d5434 main -> main
```