

Nama : Muhamad Rizki Akbar
NIM : 20220040166
Kelas : TI22C
Dosen Pengampu : Alun Sujjada, S.Kom, M.T

JAWABAN

1. Apa yang dimaksud dengan class dan object?

- **Class** adalah sebuah blueprint atau cetak biru yang mendefinisikan atribut (variabel) dan metode (fungsi) yang akan dimiliki oleh objek yang dibuat berdasarkan class tersebut. Class berfungsi sebagai template untuk membuat objek.
- **Object** adalah sebuah instance (contoh) dari class. Objek memiliki atribut dan metode yang telah didefinisikan dalam class. Dalam kasus kode di gambar, “Komputer” adalah sebuah class, dan ketika kita membuat objek dari class tersebut, kita dapat mengakses atribut dan metode yang ada di dalamnya.

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method!

- Dalam pemrograman, terdapat beberapa jenis method:
 - **Method Instance (Non-Static):** Method yang terkait dengan objek tertentu. Contohnya adalah method `setDataKomputer` dan `getJenis` pada class “Komputer”.
 - **Method Static:** Method yang terkait dengan class itu sendiri, bukan dengan objek. Dalam kode di gambar, method `main` adalah contoh method static. Method ini dapat dipanggil tanpa harus membuat objek dari class tersebut.
 - **Method Constructor:** Method yang digunakan untuk menginisialisasi objek saat objek pertama kali dibuat. Dalam Java, constructor memiliki nama yang sama dengan nama class. Dalam class “Komputer”, tidak ada constructor yang didefinisikan secara eksplisit.
 - **Method Getter dan Setter:** Method yang digunakan untuk mengakses (getter) dan mengubah (setter) nilai atribut pada objek. Contohnya adalah method `getJenis` dan `setDataKomputer` pada class “Komputer”.

3. **Berdasarkan gambar, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!**

○ Berikut adalah penjelasan untuk setiap bagian kode pada gambar:

1. **Deklarasi Class “Komputer”:** Baris pertama (`public class Komputer`) adalah deklarasi class “Komputer”. Class ini memiliki dua atribut: `jenis_komputer` dan `merk`.
2. **Deklarasi Atribut:** Baris kedua dan ketiga (`String jenis_komputer;` dan `private String merk;`) adalah deklarasi atribut dalam class “Komputer”.
3. **Setter Method:** Method `setDataKomputer` digunakan untuk mengatur nilai atribut `jenis_komputer` dan `merk`.
4. **Getter Methods:** Method `getJenis` dan `getMerk` digunakan untuk mengambil nilai atribut `jenis_komputer` dan `merk`.
5. **Main Method:** Method `main` adalah method utama yang akan dieksekusi saat program dijalankan. Pada bagian ini, objek `mykom` dari class “Komputer” dibuat, atributnya diatur, dan nilai-nilai atributnya dicetak ke layar.

4. [PBO/Handphone.java at main · MuhamadRizkiAkbar/PBO \(github.com\)](#)