

ANALISIS SENTIMEN ULASAN APLIKASI "PINTU CRYPTO" PADA GOOGLE PLAY STORE MENGGUNAKAN SUPPORT VECTOR MACHINE

Nama: Muhamad Sebastian Nugraha



Latar Belakang

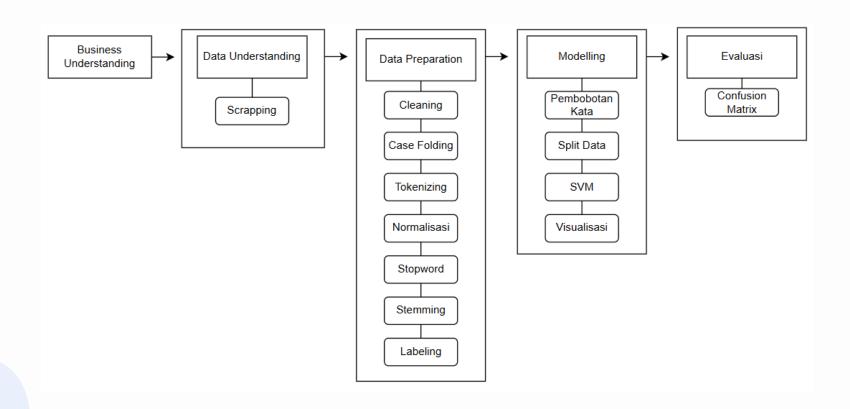


- Aplikasi PINTU menunjukkan pertumbuhan pesat sejak diluncurkan, pada di tahun 2021 tercatat telah mencapai 2 juta unduhan, kemudian pada Februari 2025 menjadi lebih dari 9 juta unduhan.
- Jumlah pengguna aktif naik dari 700 ribu (2021) menjadi sekitar
 1 juta pada 2024, kemudian diproyeksikan mampu mencapai
 28,65 juta investor crypto di Indonesia pada 2025.
- Analisis sentimen ulasan pengguna penting untuk memahami pengalaman pengguna aplikasi serta mengidentifikasi aspek yang perlu ditingkatkan oleh developer.

Tahapan CRISP-DM







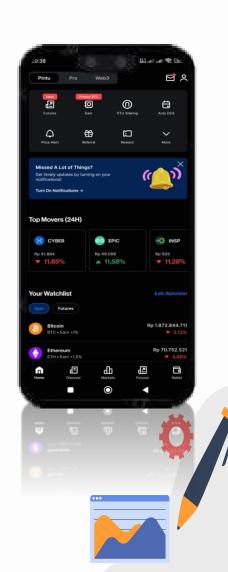








- Peran aplikasi Pintu Crypto sebagai platform transaksi aset kripto.
- Aplikasi ini dirancang untuk memfasilitasi pengguna dalam membeli dan menjual berbagai aset kripto seperti Bitcoin, Etherium, Solana, XRP, dan aset lainnya.
- Fitur yang disediakan mencakup edukasi, peringatan harga, serta keamanan ganda yang bertujuan membangun kepercayaan pengguna dan mempermudah aktivitas jual beli aset kripto.



Data UnderstandingPINTU







reviewId	ID unik dari setiap ulasan untuk membedakan agar tidak terjadi duplikasi data
userName	Nama pengguna yang memberikan ulasan
userlmage	Berisi URL gambar profil pengguna
content	Isi ulasan yang ditulis oleh pengguna
score	Nilai rating yang diberikan pengguna terhadap aplikasi, biasanya bintang 1-5
thumbsUpCount	Jumlah pengguna lain yang menyukai ulasan
reviewCreatedVersio n	Versi aplikasi ketika ulasan dibuat
at	Tanggal dan waktu saat ulasan diposting
replyContent	Berisi balasan dari pengembang aplikasi terhadap ulasan pengguna
repliedAt	Tanggal dan waktu balasan ulasan yang diposting oleh pengembang aplikasi
appVersion	Versi aplikasi yang digunakan pengguna saat menulis ulasan



Scrapping Data PINTU



	reviewId	userName	userImage	content	score	thumbsUpCount	reviewCreatedVersion	at	replyContent	repliedAt	appVersion
0	cfbe2d3f-7f15-4d8a- 9075-004e055eebcc	Pengguna Google	https://play- lh.googleusercontent.com/EGemol2N	good job	5	0	3.77.0	2025-07-30 14:57:13	None	NaT	3.77.0
1	e57f678f-cc9d-4b14- b71e-d7f9e532563a	Pengguna Google	https://play- lh.googleusercontent.com/EGemol2N	oke	5	0	3.77.0	2025-07-30 14:32:31	None	NaT	3.77.0
2	abda5a8c-79af-406a- b9be-61580c10fe40	Pengguna Google	https://play- lh.googleusercontent.com/EGemol2N	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran	5		3.77.0	2025-07-30 14:24:17	None	NaT	3.77.0
3	138750e9-7e33-4a99- 9019-2e2a6e977498	Pengguna Google	https://play- lh.googleusercontent.com/EGemol2N	sangat Membantu	5	0	None	2025-07-30 12:19:13	Hi Teman Pintu! Terima kasih atas ulasannya. K	2025-07-31 12:40:30	None
4	21c07fec-2080-4df8- af2b-70d2dcdb1db7	Pengguna Google	https://play-lh.googleusercontent.com/EGemol2N	kurang memuaskan	3	0	3.77.0	2025-07-30 09:29:20	Hi Teman Pintu! Mohon maaf atas ketidaknyamana	2025-07-31 12:40:30	3.77.0



Data Preparation



1. Cleaning Data

	1 df_data[['content', 'cleaned']].head(5)					
	content	cleaned				
0	good job	good job				
1	oke	oke				
2	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran				
3	sangat Membantu	sangat Membantu				
4	kurang memuaskan	kurang memuaskan				

2. Case Folding

	1 df_data[['cleaned', 'casefolded']].head(5)	
	cleaned	casefolded
0	good job	good job
1	oke	oke
2	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran
3	sangat Membantu	sangat membantu
4	kurang memuaskan	kurang memuaskan



Data Preparation



3. Tokenizing

	1 df_data[['casefolded', 'tokenized']].head(5)
	casefolded	tokenized
0	good job	[good, job]
1	oke	[oke]
2	smogga semakin berkembang di kenal banyak oran	[smogga, semakin, berkembang, di, kenal, banya
3	sangat membantu	[sangat, membantu]
4	kurang memuaskan	[kurang, memuaskan]

4. Normalisasi

	tokenized	normalization
0	[good, job]	[good, kerja]
1	[oke]	[oke]
2	[smogga, semakin, berkembang, di, kenal, banya	[semoga, semakin, berkembang, di, kenal, banya
3	[sangat, membantu]	[sangat, menolong]
4	[kurang, memuaskan]	[tidak cukup, memuaskan]



Data Preparation



5. Stopword Removal

	normalization	stopwords
0	[good, kerja]	[good, kerja]
1	[oke]	[oke]
2	[semoga, semakin, berkembang, di, kenal, banya	[semoga, berkembang, kenal, orang, mari, sukse
3	[sangat, menolong]	[menolong]
4	[tidak cukup, memuaskan]	[tidak cukup, memuaskan]

6. Stemming

	stopwords	stemming
0	[good, kerja]	good kerja
1	[oke]	oke
2	[semoga, berkembang, kenal, orang, mari, sukse	moga kembang kenal orang mari suksesbersama pi
3	[menolong]	tolong
4	[tidak cukup, memuaskan]	tidak cukup muas











	stemming	sentiment	polarity
0	good kerja	positive	0.700000
5	salah exchange baik mudah banget mula sukses t	positive	0.121111
7	gapai mimpi digital pintu cepat lancar mudah aman	positive	0.233333
9	aplikasi pintu gila uninstal aplikasi pintu te	negative	-0.300000
10	kali coba investasi crypto bitcoin crypto wall	positive	0.316667

	count
sentiment	
positive	3011
negative	452
dtype: int64	





Modeling





1. Pembobotan Kata (TF-IDF)

₹ Dokumen 2847: kadang: 0.7047 nyala: 0.4987 alarm: 0.4579 bagus: 0.1559 ya: 0.1444 Dokumen 2848: daftar: 0.5216 sukses: 0.5174 fiturnya: 0.4198 lengkap: 0.4027 bagus: 0.2843 Dokumen 2849: okmhdfauzan: 0.5665 didownload: 0.5201 worth: 0.4525 cocok: 0.2361 paham: 0.2194

2. Split Data

Skenario	Rasio	Data Latih	Data Uji	Total Data
1	80 : 20	2770	693	3463
2	70 : 30	2424	1039	3463
3	60 : 40	2077	1386	3463

3. Model Support Vector Machine



Visualisasi Wordcloud





- Wordcloud sentimen positif didominasi kata seperti cocok, mudah, paham, dan bagus, yang menunjukkan kepuasan pengguna terhadap kemudahan aplikasi.
- Sebaliknya, sentimen negatif didominasi kata susah, kecewa, dan hilang, menandakan keluhan terkait akses aplikasi dan kegagalan sistem.





Confusion Matrix



Skenario 1

Akurasi: 0.922077922077922 Laporan Skenario 1:					
	precision	recall	f1-score	support	
Negatif	0.80	0.58	0.67	95	
Positif	0.94	0.98	0.96	598	
accuracy			0.92	693	
macro avg	0.87	0.78	0.81	693	
weighted avg	0.92	0.92	0.92	693	

Skenario 2

Akurasi: 0.9162656400384985 Laporan skenario 2:							
	precision	recall	f1-score	support			
Negatif Positif	0.81 0.93	0.57 0.98	0.67 0.95	153 886			
accuracy macro avg weighted avg	0.87 0.91	0.77 0.92	0.92 0.81 0.91	1039 1039 1039			

Skenario 3

Akurasi: 0.9148629148629148								
Laporan Klasifikasi skenario 3:								
	precision	recall	f1-score	support				
Negatif	0.77	0.56	0.65	193				
Positif	0.93	0.97	0.95	1193				
accuracy			0.91	1386				
macro avg	0.85	0.77	0.80	1386				
weighted avg	0.91	0.91	0.91	1386				

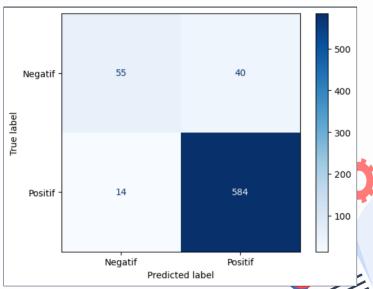


Confusion Matrix



- Hasil pengujian menunjukkan skenario pertama (rasio 80:20) memiliki performa terbaik dengan akurasi 92%.
- Sebanyak 55 data dikenali benar sebagai True Negatif, 40 data masuk False Positif, 584 data dikenali benar sebagai True Positif, dan 14 data masuk False Negatif.

Akurasi: 0.922077922077922									
Laporan Skenario 1:									
	precision	recall	f1-score	support					
Negatif	0.80	0.58	0.67	95					
Positif	0.94	0.98	0.96	598					
accuracy			0.92	693					
macro avg	0.87	0.78	0.81	693					
weighted avg	0.92	0.92	0.92	693					





Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Dapat dibuat kesimpulan bahwa model Support Vector Machine mampu mendapatkan nilai akurasi sebesar 92%. Program ini dilakukan menggunakan tahap CRISP-DM. Dengan jumlah 5000 data yang dikumpulkan, pelabelan menggunakan textblob, dan split data menggunakan 3 skenario, yaitu 80:20, 70:30, dan 60:40. Analisis sentimen terhadap aplikasi PINTU memberikan hasil yang cukup baik dengan dibuktikan hasil sentimen positif lebih banyak dibandingkan sentimen negatif serta didukung dengan hasil visualisasi wordcloud sehingga memberikan gambaran jelas dari persepsi pengguna.

Saran

Saran yang dapat diberikan adalah dilakukan penyeimbangan jumlah data ulasan positif dan ulasan negatif. Model dapat ditingkatkan dengan melakukan eksperimen pada parameter kernel dan hyperparameter tuning pada Support Vector Machine. Menggunakan metode lain untuk proses labeling seperti BERT untuk mendapatkan hasil kualitas labeling yang lebih baik.

