



ما هي Components ؟

Components هي ميزة قوية في أدوات التصميم مثل Figma و Adobe XD ، تتيح للمصممين إنشاء عناصر واجهة مستخدم قابلة لإعادة الاستخدام. تعتبر Components أساسًا لتصميم واجهات المستخدم بشكل منظم وكفاء، حيث يمكن تحديث العناصر المشتركة عبر مختلف التصميمات من مكان واحد.

خصائص Components

إعادة الاستخدام (Reusability)

إنشاء مرة واحدة، استخدام متعدد: يمكن إنشاء Component واحدة واستخدامها في أماكن متعددة في التصميم.
تحديث مركزي: تحديث Component في مكان واحد يؤدي إلى تحديث جميع النسخ المستخدمة في التصميم.

المرونة (Flexibility)

التخصيص: يمكن تخصيص النسخ المختلفة من Component لتناسب احتياجات محددة مع الحفاظ على البنية الأساسية.
المتغيرات (Variants): إنشاء نسخ متعددة من Component بخصائص مختلفة مثل الألوان، الأحجام، والحالات.

الاتساق (Consistency)

توحيد التصميم: استخدام Components يضمن اتساق التصميم عبر مختلف الصفحات والأقسام.
سهولة التعديل: تعديل Component يؤدي إلى تعديل جميع النسخ، مما يوفر الوقت ويضمن الاتساق.

التنظيم (Organization)

مكتبة Components: يمكن تنظيم Components في مكتبات لسهولة الوصول والاستخدام.

تسمية واضحة: تسمية Components بشكل منطقي يساعد في تنظيمها والوصول إليها بسرعة.

أسرار التعامل مع Components

استخدام المكتبات (Libraries)

مشاركة المكتبات: إنشاء مكتبات Components يمكن مشاركتها مع فريق العمل، مما يعزز التعاون والاتساق.

التحديثات المركزية: تحديث مكتبة Component يؤدي إلى تحديث جميع المشاريع التي تستخدم هذه المكتبة.

إنشاء متغيرات (Variants)

تنظيم المتغيرات: إنشاء متغيرات مختلفة من Component مثل الأزرار بألوان مختلفة أو الأحجام.

سهولة التبديل: التبديل بين المتغيرات بسهولة لتجربة تصميمات مختلفة بدون الحاجة لإنشاء Components جديدة.

استخدام الأنماط (Styles)

أنماط الألوان والخطوط: تطبيق أنماط الألوان والخطوط على Components يضمن

اتساق التصميم.

تحديث الأنماط: تعديل الأنماط يؤدي إلى تعديل جميع العناصر التي تستخدمها، مما يوفر الوقت ويضمن الاتساق.

التسمية المنطقية (Logical Naming)

تسمية واضحة: استخدام تسميات واضحة ومفهومة لل Components يسهل الوصول إليها وإدارتها.
تسمية المتغيرات: تسمية المتغيرات بشكل منطقي يعزز من فهمها واستخدامها بفعالية.

التنظيم الهرمي (Hierarchical Organization)

تنظيم Components: تنظيم Components في هياكل هرمية يسهل الوصول إليها ويعزز من تنظيم العمل.
استخدام المجلدات: إنشاء مجلدات لتنظيم Components بناءً على الفئة أو الوظيفة.

الاختبار والتكرار (Testing and Iteration)

اختبار التصميم: اختبار Components في سياقات مختلفة للتأكد من فعاليتها.
التكرار والتحسين: تحسين Components بناءً على الملاحظات والتجارب لضمان أفضل تجربة للمستخدم.

مثال عملي لتطبيق Components في Figma أو Adobe xd

إنشاء Component

إنشاء عنصر: قم بإنشاء عنصر واجهة مستخدم مثل زر.

تحويله إلى Component: اختر العنصر واضغط على "Create Component" من الشريط الجانبي.

استخدام Component

إدراج Component: اسحب وأسقط Component من المكتبة إلى التصميم.

تخصيص النسخة: قم بتخصيص النسخة المستخدمة مع الحفاظ على البنية الأساسية لل Component.

إنشاء متغيرات

إضافة متغيرات: أنشئ متغيرات لل Component مثل ألوان مختلفة للزر.

التبديل بين المتغيرات: استخدم المتغيرات بسهولة لتجربة تصميمات مختلفة.
تحديث Component

تعديل Component: قم بتحديث Component الأصلي مثل تغيير اللون أو الحجم.
تحديث النسخ: جميع النسخ المستخدمة في التصميم ستتحدث تلقائيًا بناءً على التعديلات.

تنظيم Components

إنشاء مكتبة: نظم Components في مكتبة خاصة.
مشاركة المكتبة: شارك المكتبة مع فريق العمل لضمان الاتساق والتعاون.
باستخدام هذه الخطوات والممارسات، يمكنك الاستفادة القصوى من ميزة Components في تصميماتك، مما يضمن اتساق التصميم، كفاءة العمل، وسهولة التعديل.



مع تمنياتي بالتوفيق للجميع
مهندس محمد قمر