

في الدرس دا هنتكلم عن ال **Getters & Setters**، وهم عبارة عن اتنين Methods بعملهم انا علشان اقدر اعمل بيهم Assign للمتغير بتاعي بطريقه ستاندرد.

يعني انا كنت لما احط قيمه للمتغير كنت بحطها عن طريق اني بكتب اسمه واسم ال object واساويه بقيمه بس دي علشان نمشي على طريقه كود ستاندرد بعمل Method اعمل بيها assign للمتغير وكذلك Getter ترجعلي قيمة المتغير.

المثال على دا فانكشن `get_name()` دي Getter وفانكشن `set_name()` دي Setter.

```
# -----  
# -- Object Oriented Programming => Getters & Setters --  
# -----  
  
class Member:  
  
    def __init__(self, name):  
  
        self.__name = name # Private  
  
    def say_hello(self):  
  
        return f"Hello {self.__name}"  
  
    def get_name(self): # Getter  
  
        return self.__name  
  
    def set_name(self, new_name):  
  
        self.__name = new_name  
  
one = Member("Ahmed")  
  
one._Member__name = "Sayed"  
print(one._Member__name)  
  
print(one.get_name())  
one.set_name('Abbas')  
print(one.get_name())
```

CODE

```
Sayed  
Sayed  
Abbas
```

OUTPUT