

الدرس دا هنبداً فيه اول دروس الكلام عن ال **Built-in Modules**، اتكلمنا عنها قبل كدا بشكل مختصر لما كنا عايزين نستخدم ال `function reduce()`، هنتكلم عنها بشكل موسع بدايه من الدرس دا.

ال `modules` هي عبارته عن `pre-defined functions`، يعني مجموعه من الفانكشنز مكتوبه جاهزه بتعمل `tasks` مختلفه، بدل م اقعدها عمل فانكشن من جديد بتعمل حاجه معينه فبتكون موجوده في الفانكشنز دي بتقضي ال `task` اللى عايز عملها وبتوفرلى في وقت كتابتها من جديد.

علشان اقدر استخدم الفانكشنز اللى بتكون جوا `module` معين لازم اعمله `import` جوا الكود بتاعي عن طريق اني بكتب `import` وجنبها اسم ال `module` اللى عايز استدعيه.

اقدر ان انا استدعي فانكشن واحده او عدد معين من جوا ال `module` من غير م استدعيه كله. (`from moduleName import function1, function2,`)

علشان استخدم الفانكشن اللى ف `module` معين بكتب اسم ال `module` وبعدين اسم الفانكشن اللى عايزها وبينهم `dot(.)` يعني كدا `(moduleName.function)`.

لو استدعيت فانكشنز معينه من جوا `module` بدل م استدعي ال `module` كله اقدر اني استخدمها في البرنامج باسمها بس بدل م اكتب اسم ال `module` قبلها.

في المثال اللى في الكود مستدعي `module` اسمه `random`، لو عملت `print` لأسم ال `module` هيقلى ان دا `module` ويعرضلي مساره جوا السيستم بتاعي.

علشان اعرف ايه الفانكشنز المتاحه جوا `module` معين بستخدم `dir()`، بكتب جواها اسم ال `module` واعملها `print` بتطبعلي الفانكشنز الموجوده جواها.

استدعينا من جوا `module random` اتنين فانكشنز، `random()` (اه على اسم ال `module`) دي بترجعلى رقم عشوائي بيكون `float` والفانكشن التانيه `randint()`، بترجع رقم عشوائي بيكون `integer`.

```
# -----
# -- Modules => Built In Modules --
# -----
# [1] Module is A File Contain A Set Of Functions
# [2] You Can Import Module in Your App To Help You
# [3] You Can Import Multiple Modules
# [4] You Can Create Your Own Modules
# [5] Modules Saves Your Time
# -----
# Import Main Module
import random
print(random)
print(f"Print Random Float Number {random.random()}")

# Show All Functions Inside Module
print(dir(random))

# Import One Or Two Functions From Module
from random import randint, random
print(f"Print Random Float {random()}")
print(f"Print Random Integer {randint(100, 900)}")
```

CODE

```
ocuments/Python Course/first.py"
<module 'random' from 'C:\\Users\\Muhammad\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python39\\lib\\random.py'>
Print Random Float Number 0.11808496270668485
['BPF', 'LOG4', 'NV_MAGICCONST', 'RECIP_BPF', 'Random', 'SG_MAGICCONST', 'SystemRandom', 'TwoPI', '_Sequence', '_Set', '__all__', '__builtins__', '__cached__', '__doc__',
'__file__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'accumulate', 'acos', 'bisect', 'ceil', 'cos', 'e', 'exp', 'floor', 'inst', 'log', 'os', 'pi',
'_random', '_repeat', '_sha512', '_sin', '_sqrt', '_test', '_test_generator', '_urandom', '_warn', 'betavariate', 'choice', 'choices', 'expovariate', 'gammavariate', 'gauss',
'getrandbits', 'getstate', 'lognormvariate', 'normalvariate', 'paretovariate', 'randbytes', 'randint', 'random', 'randrange', 'sample', 'seed', 'setstate', 'shuffle',
'triangular', 'uniform', 'vonmisesvariate', 'weibullvariate']
Print Random Float 0.014645994384859362
Print Random Integer 302
```

OUTPUT