

ال methods بتاع ال set مفيهاش اختلاف كبير عن ال methods بتاع ال list وال tuple الى درسناهم ف الدروس اللي فاتت.

## **clear()**

بتحذفلي العناصر اللي جوا ال Set كلها (مش بتحذف ال Set نفسها لا، بتفضي ال Set بس المتغير المتعرفه بيه بيكون متعرف عادى ك Set بس مفيهاش عناصر).

## **union()**

شبه ال concatenation ف ال list كدا، بيضفلي اتنين Set على بعض، او ممكن اكر من Set مش اتنين بس لو كتبت جوال arguments بتاعتها اكر من Set.

ممكن كمان اعمل union عن طريق ان اعمل | بين المتغيرين، يعنى مش لازم اعملها بفانكشن ال union.

## **add()**

بتضيفلي عنصر جوا ال Set.

## **copy()**

بتاخدي نسخه من ال set بتاعتي، بس زى م قلنا ف ال list ان النسخه مش بتتأثر بال set الاصليه.

## **remove()**

بتحذف العنصر اللي بحدده من جوا ال list، لكن العنصر لو مش موجود بتديني error.

## **discard()**

بتحذف العنصر اللي بحدده من جوا ال list، لكن العنصر لو مش موجود مش بتديني error.

## **pop()**

فى ال list كانت بتعرضلي العنصر اللي موجود ف ال index اللي بحطه ف ال argument، ولان مفيش indexing ف ال Set فهي بتعرضلي عنصر random من جواها.

## **update()**

من اسم الفانكشن بيعملي update لل Set بتاعتي، يعنى بقله ضيفلي العناصر دى على ال Set وهو يشوف اللي موجود هيسيبه واللى مش موجود هيضيفه.

العناصر المضافه ممكن تكون على اى شكل يعنى ممكن اقله ضيفلي عنصر واحد بس الى هو كذا لو مش موجود، او ضيفلي العناصر المختلفه اللي ف ال list او ال Set دى.

```
# -----
# -- Set Methods --
# -----

# clear()

a = {1, 2, 3}
a.clear()
print(a)
```

```
# union()

b = {"One", "Two", "Three"}
c = {"1", "2", "3"}
x = {"Zero", "Cool"}

print(b | c)
print(b.union(c, x))

# add()

d = {1, 2, 3, 4}
d.add(5)
d.add(6)
print(d)

# copy()

e = {1, 2, 3, 4}
f = e.copy()

print(e)
print(f)

e.add(6)

print(e)
print(f)

# remove()

g = {1, 2, 3, 4}
g.remove(1)
# g.remove(7) # error
print(g)

# discard()

h = {1, 2, 3, 4}
h.discard(1)
h.discard(7)
print(h)

# pop()

i = {"A", True, 1, 2, 3, 4, 5}
print(i.pop())
```

```
# update()

j = {1, 2, 3}
k = {1, "A", "B", 2}
j.update(['Html', "Css"])
j.update(k)

print(j)
```

CODE

```
exe "c:/Users/Muhammad/Documents/Python Course/first.py"
set()
{'Three', '3', 'One', 'Two', '1', '2'}
{'Three', '3', 'Cool', 'One', 'Two', '1', 'Zero', '2'}
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4, 6}
{1, 2, 3, 4}
{2, 3, 4}
{2, 3, 4}
A
{1, 'Html', 2, 3, 'A', 'Css', 'B'}
```

OUTPUT