ال lists زى م قلت قبل كدا انها تعتبر هى ال array الموجود فى باقى لغات البرمجه، هو للدقه مش هى ال array لان ال array موجود فى البايثون بس بطريقه معينه انما ال lists بالظبط.

ال list ممكن تقبل اى نوع بيانات جواها، يعنى مش شرط يكون كل العناصر اللى جواها عباره عن integers او string او غيرهم، لا انا ينفع احط اى نوع متغير فى نفس ال list.

zero based بتاعها وال list بتكون list بيوصل للعناصر جوا ال list عن طريق ال index بياسال يعنى اخر عنصر بيكون ال indexed ولو عايز اوصل للعناصر من الاخر بشتغل بالسالب يعنى اخر عنصر بيكون ال index index

ممكن اقطع جزء من ال list بطريقة ال slicing اللى اتعلمناها قبل كدا في درس $\,$ string indexing and slicing $\,$

لو عایز احذف عنصر او مجموعة عناصر من ال list بعمل assign للقیمه بتاعتهم ب brackets فاضیه [] ، او یأما لو مثلا عایز اشیل 3 عناصر واخلیهم عنصر واحد بس بحدد ال 3 عناصر واخلیهم بیساووا العنصر دا.

```
-- Lists --
# [1] List Items Are Enclosed in Square Brackets
# [2] List Are Ordered, To Use Index To Access Item
# [4] List Items Is Not Unique
# [5] List Can Have Different Data Types
myAwesomeList = ["One", "Two", "One", 1, 100.5, True]
print(myAwesomeList) # Whole List
print(myAwesomeList[1]) # "Two"
print(myAwesomeList[-1]) # True
print(myAwesomeList[-3]) # 1
print(myAwesomeList[1:4]) # ['Two', 'One', 1]
print(myAwesomeList[:4]) # ['One', 'Two', 'One', 1]
print(myAwesomeList[1:]) # ['Two', 'One', 1, 100.5, True]
print(myAwesomeList[::1]) # ['One', 'Two', 'One', 1, 100.5, True]
print(myAwesomeList[::2]) # ['One', 'One', 100.5]
print(myAwesomeList)
# myAwesomeList[1] = 2
# myAwesomeList[-1] = False
myAwesomeList[0:3] = ["A"]
print(myAwesomeList)
```

```
PS C:\Users\Muhammad> & python "c:/Users/Muhammad/Documents/Python Course/first.py"
['One', 'Two', 'One', 1, 100.5, True]
True
1
['Two', 'One', 1]
['One', 'Two', 'One', 1]
['Two', 'One', 1, 100.5, True]
['One', 'Two', 'One', 1, 100.5, True]
['A', 1, 100.5, True]
PS C:\Users\Muhammad> [
```

OUTPUT