الدرس دا هيكون نظره سريعه عن ازاى اننا نقدر نتعامل مع الصور بالبايثون، فى package موجوده اسمها **pillow** خاصه بالبايثون دي بيكون فيها modules كتير ومنهم module

.package الاول هنعمل install لي

هنتعرف على شوية فانكشنز ونعمل حاجات مبدأيه كدا على صوره علشان تدينا فكره عن استخدام ال module.

Image.open("image path")

بستخدمها انى افتح الصوره او بمعنى اصح اعملها assign لمتغير علشان اقدر انفذ عليها assign لمتغير اسمه .tasks لمتغير اسمه .myImage

myImage.show()

هتعرضلي الصوره اللى انا فتحتها

myImage.crop()

بيقصلي الصوره عن طريق ابعاد بديهاله في tuple، بيكون القيم اللي left, upper,) فيه بتحدد قيم القص من الابعاد الاربعه بالترتيب دا (right, lower).

myImage.convert("filter")

بيطبقلي فلتر على الصوره.

طبعا كل دا كلام سطحي عن الموضوع بس كان الهدف الرئيسي من الدرس ان نعرف ان في package معموله بالبايثون لاني اعمل عمليات على الصور، وطبعا لو حابب تتعمق في الموضوع اكتر هيكون من خلال الموقع بتاع ال package مشروح فيه كل حاجه وازاى اعمل حاجات كتير على الصور، ممكن تشوفه من اللينك دا:-

https://pillow.readthedocs.io/en/stable/reference/Image.html

CODE



myImage



myImage.crop()

