Latihan 2

1. Buatlah notasi algoritmik untuk menghitung hasil penjumlahan dari 3 bilangan
   1. Deskriptif
      1. Buatlah variable a,b,c,dan d
      2. Masukan nilai dari variable a,b,c
      3. Jumlahkan nilai a,b,dan c lalu jawaban ditampung di d
      4. Munculkan hasil dari d
   2. Bagan-Alir

Mulai

Input a,b,c

D a+b+c

Tulis D

Selesai

* 1. Pseudo – Code

PROGRAM

Menghitung nilai variable d dari hasil penjumlahan nilai variable a,b,dan c

DEKLARASI

a, b, c, d : Intejer

ALGORITMA

Input nilai variable a + b + c

Hasil d nilai variable a + b + c

Output hasil d

1. Buatlah notasi algoritmik untuk menghitung suhu rata-rata dalam suatu hari tertentu. Suhu rata-rata tersebut dihitung dengan menghitung nilai rata-rata pada suhu minimal dan suhu maksimal pada hari tersebut.
   1. Deskriptif
      1. Tentukan nilai suhu minimal dan suhu maksimal
      2. Kemudian jumlahkan suhu minimal dan suhu maksimal
      3. Setelah dijumlahkan lalu dibagi 2
      4. Munculkan hasil dari perhitungan tersebut
   2. Bagan- Alir

Mulai

Input

Suhu min

Suhu max

Rata-rata (suhu min + suhu max)/2

Output rata-rata

Selesai

* 1. Pseudo-code

PROGRAM

Menghitung suhu rata-rata

DEKLARASI

suhu min, suhu max, rata-rata : float

ALGORITMA

Input suhu-min, suhu-max, rata-rata

Rata-rata (suhu min + suhu max) / 2

output rata-rata

1. Buatlah notasi algoritmik untuk menghitung waktu yang dibutuhkan oleh mesin pemotong rumput, untuk memotong rumput pekarangan suatu rumah yang berbentuk segi-empat. Tanah tempat rumah dibangun juga berupa segi empat. Dan kecepatan memotong mesin adalah 2.5 meter2 per menit.
   1. Deskriptif
      1. Hitung panjang tanah dan lebar tanah
      2. Hitung panjang rumah dan lebar rumah
      3. Kali kan nilai dari panjang tanah dan lebar tanah
      4. Kali kan nilai dari panjang rumah dan lebar rumah
      5. Hasil dari perkalian panjang tanah dan lebar tanah kurangi dengan hasil dari perkalian panjang rumah dan lebar rumah
      6. Hasil dari perhitungan tersebut lalu dibagi 2.5
      7. Munculkan hasil dari perhitungan tersebut
   2. Bagan-alir

start

Input

Pjg-tanah, lbr-tanah

Pjg-rumah, lbr-rumah

Kecepatan 2.5

Waktu (pjg-tanah\*lbr-tanah – pjg-rumah\*lbr-rumah)/kecepatan

Output waktu

stop

* 1. Pseudo-code

PROGRAM

Menghitung waktu mesin pemotong rumput

DEKLARASI

Pjg-tanah, lbr-tanah, pjg-rumah, lbr-rumah : integer

Waktu, kecepatan : float

ALGORITMA

Input pjg-tanah, lbr-tanah, pjg-rumah, lbr-rumah

Kecepatan 2.5

Waktu (pjg-tanah\*lbr-tanah – pjg-rumah\*lbr-rumah) / kecepatan

Output waktu