بسمه تعالی

پروژه مهندسی نرم افزار

بک لاگ محصول فروشگاه نگار آنلاین

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

با همکاری دانشگاه گلستان و گروه نرم افزاری چابک(اجلایت)

تهیه شده توسط اعضای تیم توسعه

محمدرضا پوربابا

**ابوالفضل زاغویی**

**مطهره فلاح**

با نظارت و مربیگری دکتر حسین مومنی، مدیرکل سابق ارتباطات و فناوری اطلاعات استان گلستان

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| شمار | کار | زمان/ روز | برتری |
| 1 | ذخیره، ویرایش و بازیابی اطلاعات کاربران، محصولات و تراکنش ها | 7 | 10 |
| 2 | تعریف کاربران جدید و تعیین سطح دسترسی هرکدام | 2 | 5 |
| 3 | ثبت نام با ایمیل کاربران جدید | 1 | 2 |
| 4 | احراز هویت کاربران برای ورود و دسترسی به سیستم | 3 | 8 |
| 5 | بازیابی رمز عبور فراموش شده برای کاربران به کمک ایمیل | 4 | 3 |
| 6 | ثبت و ویرایش اطلاعات شخصی، آدرس پستی و حساب کاربر توسط شخص کاربر | 3 | 5 |
| 7 | نمایش لیستی از آثار ثبت شده فروش جدید | 8 | 10 |
| 8 | جستجو بین آثار و کاربران بر اساس اسم هنرمند | 4 | 4 |
| 9 | دسته بندی و نمایش آثار بر اساس سبک و موضوع | 1 | 1 |
| 10 | نمایش اثر و قیمت و مشخصات و محصولات اجازه چاپ داده شده | 3 | 8 |
| 11 | نمایش هنرمند سازنده اثر و لیست کل آثار شخص | 2 | 3 |
| 12 | دنبال کردن کاربران واطلاع رسانی از ثبت اثر جدید | 2 | 1 |
| 13 | ثبت و نمایش نظرات کاربران برای هر اثر | 4 | 2 |
| 14 | پردازش و شمارش تعداد لایک های یک اثر | 1 | 1 |
| 15 | اشتراک گذاری اثر | 1 | 1 |
| 16 | گزارش تخلف اثر | 3 | 7 |
| 17 | لیست کردن گزارشات تخلف برای مدیران سیستم | 3 | 6 |
| 18 | افزودن و کاستن محصول در سبد خرید کاربر | 4 | 9 |
| 19 | تایید سبد خرید و تایید نهایی سفارش و آدرس پستی و زمان تخمینی تحویل | 2 | 9 |
| 20 | دریافت و اعتبار سنجی و اعمال کد تخفیف هنگام تایید سفارش | 5 | 4 |
| 21 | انتخاب شیوه پرداخت | 1 | 2 |
| 22 | انجام عملیات پرداخت | 5 | 8 |
| 23 | تولید کدهای تخفیف پس از خرید موفق و مناسبت ها خاص | 3 | 1 |
| 24 | لیست کردن سفارشات گذشته کاربر و وضعیت به روز سفارش و نشان دادن جزئیات سفارش | 6 | 7 |
| 25 | پیگیری سفارش و ارتباط تلفنی با مسئول بر اساس کد پیگیری | 3 | 2 |
| 26 | ایجاد کیف پول درون برنامه ای | 5 | 4 |
| 27 | نمایش لیست آثار بارگزاری شده توسط کاربر و وضعیت به روز اثر و تعداد فروش | 3 | 4 |
| 28 | نمایش لیست محصولات به فروش رفته و کاربران خریدار برای هنرمند | 3 | 2 |
| 29 | امکان بارگزاری اثر و تعیین محصولات اجازه چاپ | 10 | 8 |
| 30 | محاسبه سهم هنرمند از فروش اثر و انتقال به کیف پول | 9 | 6 |
| 31 | برداشت وجه از کیف پول درون برنامه ای به حساب بانکی عضو شبکه شتاب کاربر | 8 | 3 |
| 32 | امکان صلب حق فروش اثر توسط کاربر | 1 | 5 |
| 33 | لیست کردن و تقسیم آثار بارگزاری شده جدید توسط کاربران بین طراحان کنترل کیفی و قانونی و ویرایش عکس روی تصویر نمونه محصول | 3 | 7 |
| 34 | محاسبه قیمت محصولات | 4 | 8 |
| 35 | ثبت محصول جدید | 10 | 5 |
| 36 | حذف و اخطار کاربران متخلف و آثار موارد خاص توسط مدیر سیستم | 2 | 4 |
| 37 | لیست کردن سفارشات تایید شده برای مسئول پردازش و مسئول بسته بندی | 1 | 4 |
| 38 | لیست کردن و ویرایش محصولات اتمام موجودی برای مدیران سیستم | 1 | 2 |
| 39 | محاسبه باقی مانده محصول خام در انبار و مسدود کردن خرید هنگام اتمام موجودی | 1 | 2 |
| 40 | محاسبه و نمایش آمار فروش در دسته های مختلف برای مدیر | 2 | 1 |
| 41 | محاسبه تعداد فروش هر اثر | 1 | 4 |

**اسپرینت 1**

**Sprint backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| شمار | کار | روز | برتری |
| 1 | ذخیره، ویرایش و بازیابی اطلاعات کاربران، محصولات و تراکنش ها | 7 | 10 |
| 2 | تعریف کاربران جدید و تعیین سطح دسترسی هرکدام | 2 | 5 |
| 3 | ثبت نام با ایمیل کاربران جدید | 1 | 2 |
| 4 | احراز هویت کاربران برای ورود و دسترسی به سیستم | 3 | 8 |
| 5 | بازیابی رمز عبور فراموش شده برای کاربران به کمک ایمیل | 4 | 3 |
| 6 | ثبت و ویرایش اطلاعات شخصی، آدرس پستی و حساب کاربر توسط شخص کاربر | 3 | 5 |
| 7 | نمایش لیستی از آثار ثبت فروش شده جدید | 7 | 10 |
| 8 | جستجو بین آثار و کاربران بر اساس اسم هنرمند | 4 | 4 |
| 9 | دسته بندی و نمایش آثار بر اساس سبک و موضوع | 1 | 1 |
| 10 | نمایش اثر و قیمت و مشخصات و محصولات اجازه چاپ داده شده | 3 | 8 |
| 11 | نمایش هنرمند سازنده اثر و لیست کل آثار شخص | 2 | 3 |

**رویه**

سیستم امکان ذخیره و ویرایش و بازیابی اطلاعات کاربران، محصولات، تراکنش ها و دیگر موجودیت های سیستم را میدهد

رابط کاربری میتواند اطلاعات لازم را از پایگاه داده دریافت ویرایش و بازنویسی کند.

رئیس میتواند کاربران را تعریف و سطح دسترسی هر کدام را تعیین کند.

کاربران میتوانند با استفاده از ایمیل خود و رمز عبور دلخواهشان در سامانه ثبت نام کنند.

کاربران میتوانند پس از ثبت نام با آدرس ایمیل و رمز ورود خود وارد سامانه شوند.

کاربر میتواند در صورت فراموشی رمز عبور به کمک ایمیل خود آنرا بازیابی کند .

کاربر میتواند اطلاعات شخصی نظیر نام و نام خانوادگی و تصویر پروفایل و آدرس منزل و شماره حساب کد ملی شماره تلفن همراه خود را در سامانه ثبت و ویرایش کند.

کاربر میتواند لیستی از محصولات جهت فروش را مشاهده کند

کاربر می تواند بین آثار و کاربران بر اساس اسم هنرمند جستجو کند.

سیستم میتواند آثار را بر اساس سبک و موضوع دسته بندی کند.

کاربر میتواند روی محصول مورد نظر کلیک کرده و وارد صفحه محصول شود و جزییات و قیمت آنرا مشاهده کند.

کاربر میتواند هنرمند اثر و لیست آثار فعال آن هنرمند را ببیند.

**وظیفه**

نیازمندی فنی:

طراحی نمودار موجودیت ها با visual paradigm

مدل سازی موجودیت ها با C#

ساخت پایگاه داده با efcore 3.1

طراحی صفحات ایندکس و ثبت نام و ورود و پنل مدیر و کاربر و محصول با کمک html ,css ,javascript

دانه گذاری پایگاه داده

**هدف**

پیاده سازي و طراحی بخشی از رابط کاربری و طراحی پایگاه داده و وب سرویس و نمایش شماي نرم افزار طی اسپرینت دو هفته اي .

**نمونه اولیه**

ارائه سند انجام مراحل کار ونمودار موجودیت ها و پایگاه داده و وب سرویس و ارتباط آن با رابط کاربری مدیر و مشتری /هنرمند **و محصول**

**زمان جلسات**

نزدیک به 4 ساعت

**زمان کار**

40 ساعت کار فردی

**اسپرینت 2**

**Sprint backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| شمار | کار | روز | برتری |
| 1 | دنبال کردن کاربران واطلاع رسانی از ثبت اثر جدید | 2 | 1 |
| 2 | ثبت و نمایش نظرات کاربران برای هر اثر | 4 | 2 |
| 3 | پردازش و شمارش تعداد لایک های یک اثر | 1 | 1 |
| 4 | اشتراک گذاری | 1 | 1 |
| 5 | گزارش تخلف اثر | 3 | 7 |
| 6 | لیست کردن گزارشات تخلف برای مدیران سیستم | 3 | 6 |
| 7 | افزودن و کاستن محصول در سبد خرید کاربر | 4 | 9 |
| 8 | تایید سبد خرید و تایید نهایی سفارش و آدرس پستی و زمان تخمینی تحویل | 2 | 9 |
| 9 | دریافت و اعتبار سنجی و اعمال کد تخفیف هنگام تایید سفارش | 5 | 4 |
| 10 | انتخاب شیوه پرداخت | 1 | 2 |
| 11 | انجام عملیات پرداخت | 5 | 8 |
| 12 | تولید کدهای تخفیف پس از خرید موفق و مناسبت ها خاص | 3 | 1 |
| 13 | لیست کردن سفارشات گذشته کاربر و وضعیت به روز سفارش و نشان دادن جزئیات سفارش | 6 | 7 |
| 14 | پیگیری سفارش و ارتباط تلفنی با مسئول بر اساس کد پیگیری | 3 | 2 |
| 15 | ایجاد کیف پول درون برنامه ای | 5 | 4 |
| 16 | نمایش لیست آثار بارگزاری شده توسط کاربر و وضعیت به روز اثر و تعداد فروش | 3 | 4 |
| 17 | نمایش لیست محصولات به فروش رفته و کاربران خریدار برای هنرمند | 3 | 2 |

**رویه**

**وظیفه**

**هدف**

**نمونه اولیه**

**زمان جلسات**

**زمان کار**

**اسپرینت 3**

**Sprint backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| شمار | کار | روز | برتری |
| 1 | امکان بارگزاری اثر و تعیین محصولات اجازه چاپ | 10 | 8 |
| 2 | محاسبه سهم هنرمند از فروش اثر و انتقال به کیف پول | 9 | 6 |
| 3 | برداشت وجه از کیف پول درون برنامه ای به حساب بانکی عضو شبکه شتاب کاربر | 8 | 3 |
| 4 | امکان صلب حق فروش اثر توسط کاربر | 1 | 5 |
| 5 | لیست کردن و تقسیم آثار بارگزاری شده جدید توسط کاربران بین طراحان کنترل کیفی و قانونی و ویرایش عکس روی تصویر نمونه محصول | 3 | 7 |
| 6 | محاسبه قیمت محصولات | 4 | 8 |
| 7 | ثبت محصول جدید | 10 | 5 |
| 8 | حذف و اخطار کاربران متخلف و آثار موارد خاص توسط مدیر سیستم | 2 | 4 |
| 9 | لیست کردن سفارشات تایید شده برای مسئول پردازش و مسئول بسته بندی | 1 | 4 |
| 10 | لیست کردن و ویرایش محصولات اتمام موجودی برای مدیران سیستم | 1 | 2 |
| 11 | محاسبه باقی مانده محصول خام در انبار و مسدود کردن خرید هنگام اتمام موجودی | 1 | 2 |
| 12 | محاسبه و نمایش آمار فروش در دسته های مختلف برای مدیر | 2 | 1 |
| 13 | محاسبه تعداد فروش هر اثر | 1 | 4 |

**رویه**

**وظیفه**

نیاز مندی فنی:

**هدف**

**نمونه اولیه**

**زمان جلسات**

**زمان کار**