

SISTEM ABSENSI BERBASIS WEBSITE PADA PROGRAM HYBRID CLOUD & AI DI INFINITE LEARNING

(Studi Kasus : PT. Kinema Systrans Multimedia, Infinite Learning)

LAPORAN KERJA PRAKTEK



OLEH :

Dela Nifari (2001020010)

Rama Setiawan (2001020030)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN TEKNOLOGI KEMARITIMAN
UNIVERSITAS MARITIM RAJA ALI HAJI
KEPULAUAN RIAU
TAHUN 2023**

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM ABSENSI BERBASIS WEBSITE PADA
PROGRAM HYBRID CLOUD & AI
DI INFINITE LEARNING**

Oleh:

Dela Nifari (2001020010)

Rama Setiawan (2001020030)

Tanjung Pinang, Desember 2023

Menyetujui,

Dosen Pembimbing Kerja Praktik

Muhammad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs

NIP. 198903252019031014

Mengetahui,

Kepala Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik,

Universitas Maritim Raja Ali Haji

Muhammad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs

NIP. 198903252019031014

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM ABSENSI BERBASIS WEBSITE PADA
PROGRAM HYBRID CLOUD & AI
DI INFINITE LEARNING**

Oleh:

Dela Nifari (2001020012)

Batam, Desember 2023

Menyetujui,
Pembimbing Lapangan Kerja Praktik



Agistira Lamunde, S.T.
NIP.IL01230008

Mengetahui,
Digital Program Enterprise Manager



Satria Indra Rukmana, S.T.
NIP.IL01230001

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM ABSENSI BERBASIS WEBSITE PADA
PROGRAM HYBRID CLOUD & AI
DI INFINITE LEARNING**

Oleh:

Rama Setiawan (2001020030)

Batam, Desember 2023

Menyetujui,

Pembimbing Lapangan Kerja Praktik

Sarif Hidayatullah

IL01230007

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan masa magang dengan baik. Melalui kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada PT. Kinema Systrans Multimedia, Infinite Learning, yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk menjalani magang di perusahaan yang luar biasa ini.

Tak lupa, penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Maritim Raja Ali Haji, dosen pembimbing magang, mentor, teman-teman, dan semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis selama proses magang berlangsung. Dukungan yang luar biasa membentuk fondasi kuat untuk perkembangan profesional penulis di masa depan.

Laporan magang ini disusun sebagai salah satu bentuk tanggung jawab dan kewajiban penulis sebagai mahasiswa Teknik Informatika di Universitas Maritim Raja Ali Haji. Tujuan utama laporan ini adalah untuk memberikan gambaran tentang pengalaman, pembelajaran, serta kontribusi yang telah penulis lakukan selama menjalani magang di PT. Kinema Systrans Multimedia. Infinite Learning.

Penulis menyadari bahwa laporan ini tidak lepas dari kekurangan, oleh karena itu penulis menerima setiap kritik dan saran yang membangun guna perbaikan di masa yang akan datang. Penulis berharap bahwa tulisan ini dapat memberikan manfaat dan pemahaman yang lebih dalam terkait topik yang dibahas dalam laporan ini.

Batam, 11 Desember 2023

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.4.1 Bagi Universitas	3
1.4.2 Bagi Mahasiswa.....	4
1.4.3 Bagi Instansi	4
1.5 Tempat dan Waktu Kerja Praktek	4
1.6 Sistematika Penyusunan.....	4
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	6
2.1 Profile Perusahaan	6
2.2 Deskripsi Pekerjaan (Mentor)	7
2.2.1 Mentor IBM Academy for Hybrid Cloud & AI.....	7
2.2.2 Mentor UI/UX.....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Absensi	9
3.2 Website.....	9
3.3 PHP (PHP : Hypertext Preprocessor)	9
3.4 MySQL.....	10
BAB IV DESKRIPSI SISTEM.....	11

4.1 Spesifikasi Sistem.....	11
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	11
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	11
4.2 Perancangan Sistem.....	12
4.2.1 Use Case Diagram	12
4.2.2 Flowchart Sistem Absensi “E-MenteeCheck”	13
4.2.3 User Interface (UI) Sistem Absensi “E-MenteeCheck”	14
BAB V PEMBAHASAN	19
5.I Hasil Implementasi Sistem.....	19
BAB VI PENUTUP	25
6.1 Kesimpulan.....	25
6.2 Saran	25
DAFTAR PUSTAKA	26
LAMPIRAN.....	27
Lampiran A. Laporan Harian	27
Lampiran B. Dokumentasi Kegiatan	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi PT. Kinema Systrans Multimedia	6
Gambar 2. Use Case Diagram	13
Gambar 3. Flowchart Sistem	14
Gambar 4. User Interface Login	15
Gambar 5. User Interface Create User.....	15
Gambar 6. User Interface Add Mentee.....	16
Gambar 7. User Interface View Mentee	16
Gambar 8. User Interface Homepage Mentor	17
Gambar 9. User Interface List Student	17
Gambar 10. User Interface Attendance	18
Gambar 11. User Interface Report Attendance	18
Gambar 12. Form Login	19
Gambar 13. Homepage Admin.....	20
Gambar 14. Form Create User.....	21
Gambar 15. Form Add Mentee.....	21
Gambar 16. Tampilan View Mentee	22
Gambar 17. Homepage Mentor	22
Gambar 18. Tampilan List Student.....	23
Gambar 19. Form Attendance	23
Gambar 20. Tampilan Report Attendance.....	24

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan pesat dalam penerapan teknologi, saat ini telah menciptakan dampak yang signifikan, terutama di dalam suatu institusi. Keberadaan sistem informasi menjadi semakin penting dalam mendukung berbagai operasional institusi. Sistem informasi menjadi wadah bagi kumpulan data yang dikelola untuk menghasilkan informasi yang relevan (Rosa dan Hindarto, 2022). Contoh nyata dari penerapan sistem informasi adalah penggunaan sistem absensi, yang dirancang untuk memberikan efisiensi dan akurasi dalam mencatat kehadiran yang menjadi elemen penting dalam mengelola informasi di lingkungan institusi.

Absensi dapat diartikan sebagai suatu pendataan kehadiran yang menjadi bagian dari aktivitas pelaporan di sebuah institusi. Sistem absensi yang terstruktur dan dikelola dengan baik bertujuan untuk menyusun informasi kehadiran sehingga dapat dengan mudah diakses ketika diperlukan oleh pihak yang berkepentingan. Dengan demikian, sistem absensi tidak hanya berfungsi sebagai alat pelaporan kehadiran, tetapi juga sebagai komponen penting dalam mengelola informasi di lingkungan institusi. Melalui penyusunan data kehadiran yang akurat dan sistematis, institusi dapat meningkatkan transparansi dan mempermudah berbagai aspek administratif dan manajerial dalam mendukung operasional sehari-hari (Irfan, dkk., 2023).

Penggunaan spreadsheet Excel untuk mencatat dan mengelola absensi masih sering ditemui dalam berbagai organisasi dan institusi. Meskipun Excel memiliki kemampuan untuk menyusun data dalam bentuk tabel, cara ini dapat menimbulkan berbagai masalah yang mempengaruhi efisiensi dan akurasi proses absensi. Terdapat keterbatasan skalabilitas yang muncul seiring dengan peningkatan jumlah peserta, yang mana Excel menjadi kurang efisien dalam menangani volume data yang besar. Absensi menggunakan Excel rentan terhadap kesalahan manusia, seperti kesalahan penulisan atau pemasukan data ganda, yang

dapat mengurangi akurasi catatan kehadiran. Seringkali, file Excel harus disalin atau dibagikan secara manual, yang dapat menunda proses bahkan kehilangan data.

Untuk menggambarkan latar belakang ini menjadi lebih konkret, penelitian ini memfokuskan pada studi kasus di perusahaan Infinite Learning, khususnya pada Studi Independent Bersertifikat (SIB) pada program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI, yang menghadapi tantangan serupa dalam manajemen absensi peserta menggunakan Excel. Studi kasus ini dapat membahas permasalahan yang timbul, kemudian dampak terhadap efisiensi operasional, dan perlunya solusi digital untuk manajemen kehadiran di lingkungan kerja Infinite Learning.

Dengan peningkatan kompleksitas dan pertumbuhan peserta dalam program IBM Academy Hybrid Cloud & AI, mentor yang memiliki tanggung jawab pada program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI ini mengalami kendala dalam efisiensi dan akurasi manajemen kehadiran peserta yang masih bergantung pada penggunaan Excel. Meskipun Excel secara umum digunakan, namun tidak lagi memadai untuk memenuhi tuntutan pengelolaan kehadiran yang lebih kompleks dan skalabilitas yang terus meningkat.

Oleh karena itu, melalui kegiatan kerja praktek yang peneliti lakukan di Infinite Learning, peneliti memberikan solusi dengan merancang dan membuat sebuah sistem absensi berbasis website yang dikhususkan pada program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI. Sistem absensi ini dirancang untuk menyederhanakan proses pencatatan kehadiran peserta, mengurangi resiko kesalahan, dan memberikan ketersediaan data secara real-time. Dengan sistem website ini, mentor dapat mengoptimalkan efisiensi operasional, meningkatkan akurasi terhadap pengelolaan data, serta sistem ini dapat memudahkan untuk kolaborasi dan pelaporan. Solusi ini diharapkan dapat membawa perubahan positif dalam efisiensi operasional serta memberikan dampak yang signifikan terhadap kualitas pengajaran dan bimbingan pada program IBM Academy Hybrid Cloud & AI.

1.2 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini difokuskan pada perancangan dan penggunaan sistem absensi di konteks program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI di Infinite Learning.
2. Sistem absensi ini dirancang khusus untuk memudahkan mentor dan senior mentor dalam mengelola informasi peserta pada program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI di Infinite Learning.
3. Perancangan dan pengembangan sistem absensi ini difokuskan pada platform berbasis website.

1.3 Tujuan

Sistem absensi dalam program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI dirancang untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan kehadiran peserta, dengan memberikan kemudahan bagi mentor dan senior mentor dalam memantau kehadiran peserta. Sistem ini berperan sebagai alat pemantauan aktivitas peserta secara real-time, sehingga memungkinkan evaluasi pada tingkat partisipasi dan keterlibatan peserta dalam setiap sesi atau kegiatan. Sistem absensi ini juga berfungsi sebagai pembantu dalam pengambilan keputusan dengan menyediakan data kehadiran atas dasar untuk pengelolaan program dan peningkatan kualitas pembelajaran.

1.4 Manfaat

Dengan terlaksanannya kegiatan kerja praktek (KP), diharapkan dapat memberikan manfaat kepada Universitas, Mahasiswa, dan Instansi. Melalui kerja praktek, mahasiswa dapat menerapkan ilmu dari perkuliahan ke dalam dunia kerja.

1.4.1 Bagi Universitas

Melalui kegiatan kerja praktek di Infinite Learning ini memberikan manfaat signifikan bagi universitas, karena kerja praktek ini dapat memperkuat kemitraan antara universitas dengan industri melalui hubungan kerjasama dengan Infinite

Learning sebagai instansi penyelenggara program Studi Independent Bersertifikat (SIB) pada IBM Academy for Hybrid Cloud & AI.

I.4.2 Bagi Mahasiswa

Mahasiswa yang menjalani kerja praktek di Infinite Learning ini, mahasiswa dapat mengaplikasikan pengetahuan teoritis dalam pengembangan sistem absensi yang sesuai dengan kebutuhan Infinite Learning. Melalui kerja praktek ini, mahasiswa dapat memperluas jaringan profesional dengan berinteraksi secara langsung dengan tim pengembangan dan tim profesional di Infinite Learning.

I.4.3 Bagi Instansi

Infinite Learning mendapat kontribusi secara langsung dari mahasiswa yang mengembangkan sistem absensi di program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI dengan memastikan sistem absensi ini berjalan dengan efisien. Dengan melibatkan mahasiswa dalam kerja praktek ini dapat menjadi cara yang efektif untuk bakat-bakat muda yang memiliki pemahaman tentang teknologi terkini. Selain itu, Infinite Learning juga memperoleh solusi inovatif dan prospektif yang baru melalui kolaborasi dengan mahasiswa.

I.5 Tempat dan Waktu Kerja Praktek

Kerja Praktek ini dilaksanakan secara offline di PT. Kinema Systrans Multimedia, yang terletak di Jl. Hang Lekiu KM 2 Sambau, Nongsa, Kota Batam 29466. Jadwal kegiatan Kerja Praktek ini berlangsung mulai dari hari Senin - Jumat yang dimulai pada tanggal 14 Agustus 2023 sampai 31 Desember 2023.

I.6 Sistematika Penyusunan

Penulisan laporan ini secara sistematis terdiri dari 6 bab, dengan rincian sebagai berikut :

A. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, batasan masalah, tujuan, manfaat, tempat dan waktu kerja praktek serta sistematika penulisan.

B. BAB II PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini memberikan gambaran umum perusahaan Infinite Learning, meliputi struktur organisasi perusahaan, profile perusahaan, visi perusahaan, dan deskripsi pekerjaan yang dilakukan pada kerja praktek di Infinite Learning.

C. BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang digunakan sebagai dasar dalam menyusun laporan yang berkaitan dengan topik yang diangkat.

D. BAB IV DESKRIPSI SISTEM

Pada bagian ini, berisikan tentang proyek akhir yang akan dibuat sesuai dengan permasalahan yang ada di instansi tempat melaksanakan kerja praktek. Pada bab ini memiliki dua sub-bab, diantaranya:

- 1) **Spesifikasi Sistem**, berisi tentang teknologi atau peralatan yang akan digunakan. Baik dalam bentuk perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).
- 2) **Perancangan Sistem**, membahas mengenai proyek pembuatan rancangan yang dimulai dari *research*, penjelasan alur jaringan dengan topologi, dan teknologi yang digunakan

E. BAB V PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang pembahasan dan analisis data secara deskriptif sistem yang sudah dipaparkan pada bagian landasan teori.

F. BAB VI PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang berisikan tentang kesimpulan dan saran dari penulis sebagai hasil dari kerja praktek.

G. DAFTAR PUSTAKA

Berisikan semua sumber kepustakaan yang ada, serta yang digunakan dalam pelaksanaan proyek dan pembuatan laporan kerja praktek. Baik berupa buku, jurnal, maupun sumber-sumber lainnya yang terpercaya.

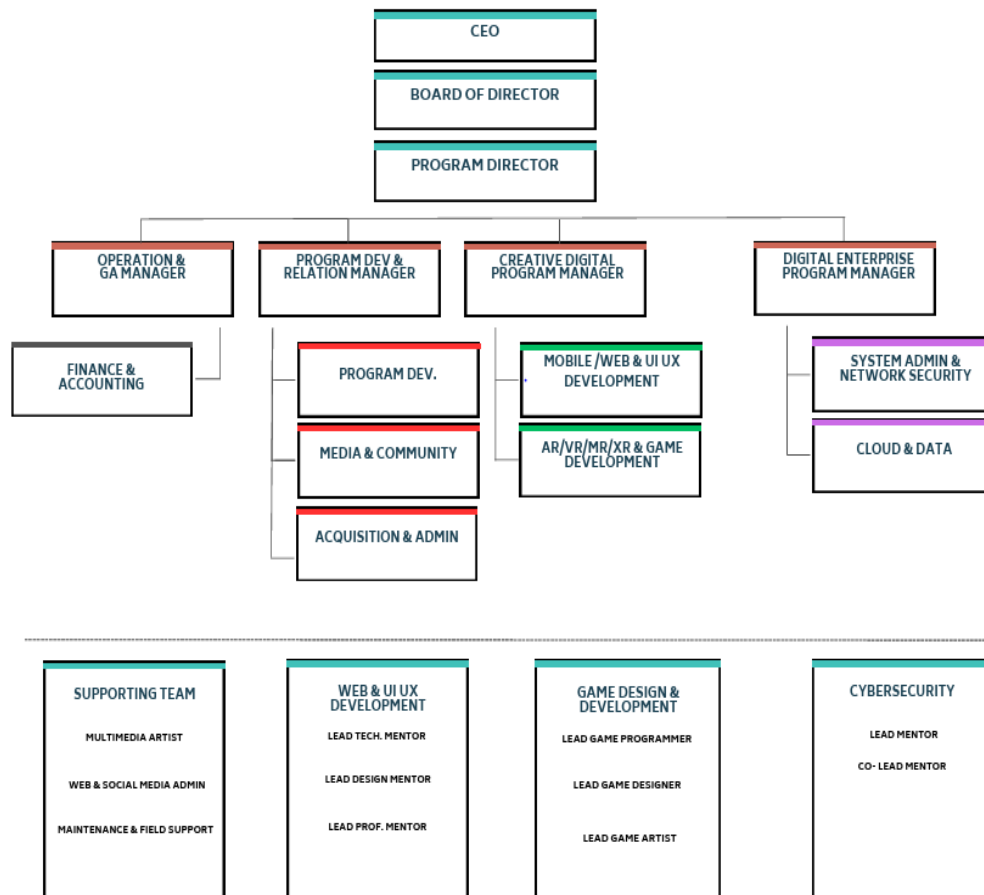
H. LAMPIRAN

Berisikan dokumentasi kegiatan selama kerja praktek.

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1 Profile Perusahaan



Gambar 1. Struktur Organisasi PT. Kinema Systrans Multimedia

Infinite Learning, sebuah divisi dari PT Kinema Systrans Multimedia (anak perusahaan dari Infinite Studios), berpusat pada pengembangan kursus pelatihan kejuruan yang relevan dengan aktivitas Infinite Studios dan meningkatnya permintaan bakat terampil dalam ekosistem Nongsa Digital Park.

Memperluas operasi pelatihan internalnya saat ini, Infinite Learning pada tahun 2018 telah memperoleh lisensi LPK dari Kementerian Tenaga Kerja

Indonesia. Hal ini memungkinkan mereka untuk melaksanakan kursus pelatihan kejuruan yang terbuka untuk umum, yang dapat digunakan bekerja sama dengan lembaga pendidikan lokal dan internasional. Saat ini, kegiatan Pendidikan Vokasi dilakukan di bawah lisensi LPK untuk pelatihan di Nongsa Digital Park (NDP), bekerja sama dengan Apple Developer Academy, Royal Melbourne Institute of Technology Cyber Security Course, Program Studi Mandiri Kementerian Pendidikan.

Infinite Learning memiliki visi untuk menjadi penyedia solusi terdepan di sektor teknologi, riset dan pengembangan, serta inovasi melalui pelatihan dan pendidikan untuk meningkatkan jumlah talenta digital yang kreatif dan inovatif yang bisa mandiri dan sekaligus bisa diterima oleh industri di Indonesia dan Dunia.

2.2 Deskripsi Pekerjaan (Mentor)

Mentor memiliki peran penting dalam membimbing dan membantu seseorang untuk memahami materi atau keterampilan tertentu. Mentor juga memiliki peran membantu seseorang untuk mengembangkan keterampilan teknis dan soft skill dalam bidang tertentu. Pada lingkungan kerja di Infinite Learning, untuk masing-masing program Studi Independen Bersertifikat seperti program IBM Academy for Hybrid Cloud & AI dan Web Mobile memiliki mentor yang sudah berpengalaman pada bidang tersebut.

2.2.1 Mentor IBM Academy for Hybrid Cloud & AI

Sebagai mentor pada Studi Independen Bersertifikat (SIB) di program IBM Academy for Hybrid Cloud and AI, peran seorang mentor tidak hanya terbatas untuk mendampingi mahasiswa selama periode program, melainkan juga mencakup tanggung jawab untuk memastikan mahasiswa mendapatkan pengalaman pembelajaran yang optimal. Dalam menjalankan tugas, seorang mentor akan mengarahkan mahasiswa untuk beradaptasi dengan lingkungan program, memberikan arahan terkait project yang harus diselesaikan, serta memberikan panduan detail terkait aspek penilaian.

Selama proses pembelajaran, mentor juga melaksanakan kegiatan pembelajaran dan sesi berbagi informasi sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan. Selain itu, mentor senantiasa melakukan observasi, monitoring, serta memberikan masukan dan saran terkait kinerja mahasiswa. Pada program IBM Academy for Hybrid Cloud and AI, seorang mentor bertanggungjawab dalam memberikan bimbingan kepada para mentee sesuai kurikulum program IBM Academy for Hybrid Cloud and AI, yaitu IBM Robotic Process Automation (RPA), IBM Python for Data Science, IBM Artificial Intelligence (AI), IBM Cybersecurity, dan Red Hat System Administration.

2.2.2 Mentor UI/UX

Selama menjalani magang di Infinite Learning, peran utama saya adalah sebagai individual mentor, fokus pada pendampingan mahasiswa dari awal hingga selesai studi independen. Saya bertanggung jawab membimbing mereka dalam mengikuti program Web Development. Pada Program Web Development terdapat berbagai challenge, seperti micro challenge, macro challenge, dan massive challenge. Dalam setiap challenge, terdapat mentor grup, termasuk 1 mentor UI/UX dan 1 mentor tech, yang membantu mahasiswa di dalam suatu kelompok. Di setiap tahap challenge, saya melakukan penilaian individu dan berkelompok sesuai dengan role-nya masing-masing

Selain mentoring, saya juga terlibat dalam proyek UI/UX, baik secara individu maupun kelompok. salah satu project kelompok yaitu mengerjakan desain Website Infinite Learning. Selain itu, kami juga mengadakan sesi pengembangan diri, di mana saya sebagai salah satu mentor UI/UX mengambil Course Online guna memperluas pengetahuan dan memperkaya portofolio.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Absensi

Absensi adalah suatu kegiatan atau rutinitas yang dilakukan oleh seseorang untuk membuktikan kehadiran atau ketidakhadirannya dalam suatu perusahaan atau institusi, sehingga absensi menjadi landasan bagi penerapan aturan atau norma yang telah ditetapkan oleh masing-masing perusahaan atau institusi. Dengan melakukan absensi secara teratur, maka dapat menunjukkan tanggung jawab terhadap tugas dan kewajiban (Syahril, dkk., 2023).

3.2 Website

Website merupakan kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis. Dengan adanya berbagai elemen multimedia dan fungsionalitas dinamis, website menjadi platform yang sangat efektif dalam menyampaikan informasi. Seiring dengan perkembangan teknologi web, kemampuan website terus berkembang, memberikan peluang untuk mengintegrasikan berbagai fitur inovatif dan menyajikan konten yang semakin interaktif (Santoso, dkk., 2022).

3.3 PHP (PHP : Hypertext Preprocessor)

PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman yang perintahnya dijalankan oleh server dan kemudian hasilnya ditampilkan pada komputer client. PHP juga merupakan HTML embedded, sehingga PHP memungkinkan pengembang untuk menyisipkan kode PHP ke dalam dokumen HTML (Haviluddin, dkk., 2016).

PHP tidak hanya berfungsi sebagai bahasa pemrograman untuk pengembangan web, tetapi juga merupakan bahasa pemrograman bersifat open source yang dapat diakses dan didownload secara gratis. Karena bersifat open

source, banyak pengembang yang dapat terlibat dalam pengembangan dan perbaikan PHP (Rosa dan Hindarto, 2022).

3.4 MySQL

MySQL adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengatur dan mengelola basis data. MySQL ini sangat populer sebagai server basis data karena menggunakan bahasa yang mudah, yaitu SQL (*Structured Query Language*), untuk mengakses dan mengelola informasi basis data. MySQL termasuk dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*), sehingga menyediakan struktur data terorganisir dalam bentuk kolom dan tabel yang memudahkan penyimpanan dan pengambilan informasi (Rosa dan Hindarto, 2022)

BAB IV

DESKRIPSI SISTEM

4.1 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang dibutuhkan untuk merancang dan membangun sistem absensi yang diberi nama (E-MenteeCheck) ini dibedakan menjadi dua, yaitu spesifikasi perangkat keras dan spesifikasi perangkat lunak.

4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras (hardware) yang digunakan dalam pembuatan sistem absensi (E-MenteeCheck), sebagai berikut :

Device name	: DESKTOP-RSQMN2A
Processor	: Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00GHz 1.99 GHz
Installed RAM	: 8,00 GB
System type	: 64-bit operating system, x64-based processor

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Software yang digunakan pada pembuatan sistem absensi (E-MenteeCheck), sebagai berikut :

1. XAMPP

XAMPP merupakan software yang digunakan untuk menjalankan server web secara lokal pada komputer, hal ini bermanfaat selama tahap pengembangan dan pengujian aplikasi web. Kemudian, XAMPP juga menyediakan phpMyAdmin yang digunakan untuk mengelola antarmuka pengguna dan basis data MySQL. Dengan phpMyAdmin ini dapat membuat, mengedit, dan mengelola struktur database serta data.

2. Macromedia Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver atau lebih tepatnya Adobe

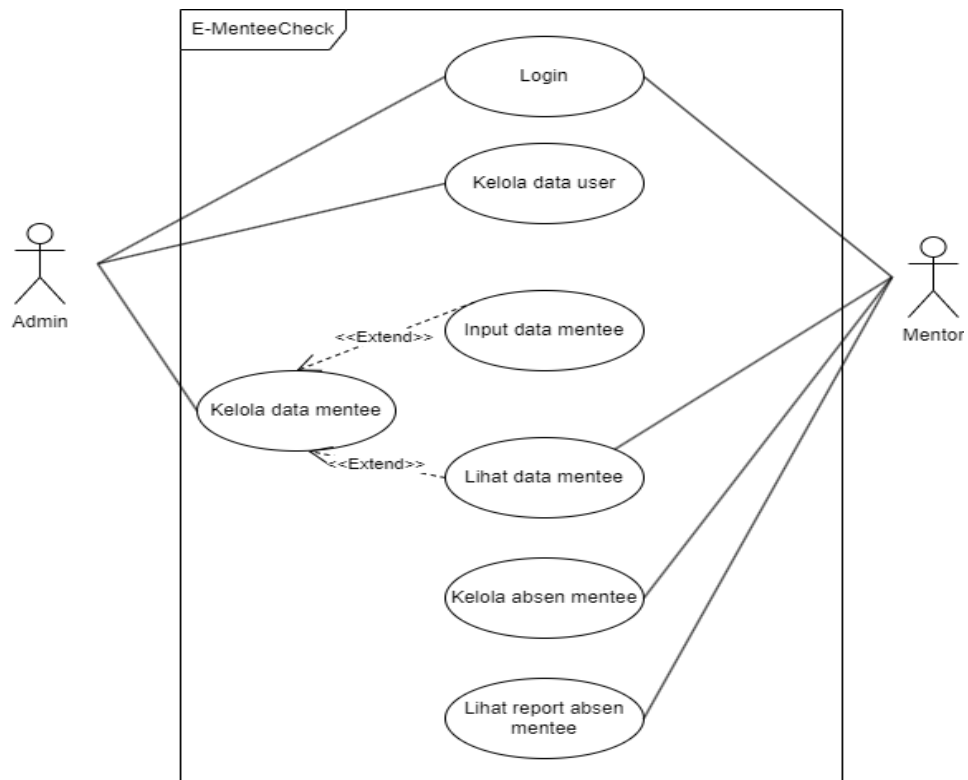
Dreamweaver merupakan salah satu editor web yang sering digunakan. Dreamweaver mendukung berbagai bahasa pemrograman web, seperti HTML, CSS, JavaScript dan PHP, yang lebih memudahkan untuk mengembangkan situs web.

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem disusun sebagai bahan acuan yang akan digunakan untuk proses pembangunan dan implementasi sistem. Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancangan yang lengkap mengenai interaksi dan ketergantungan antar komponen-komponen sistem untuk kebutuhan pengembangan sistem.

4.2.1 Use Case Diagram

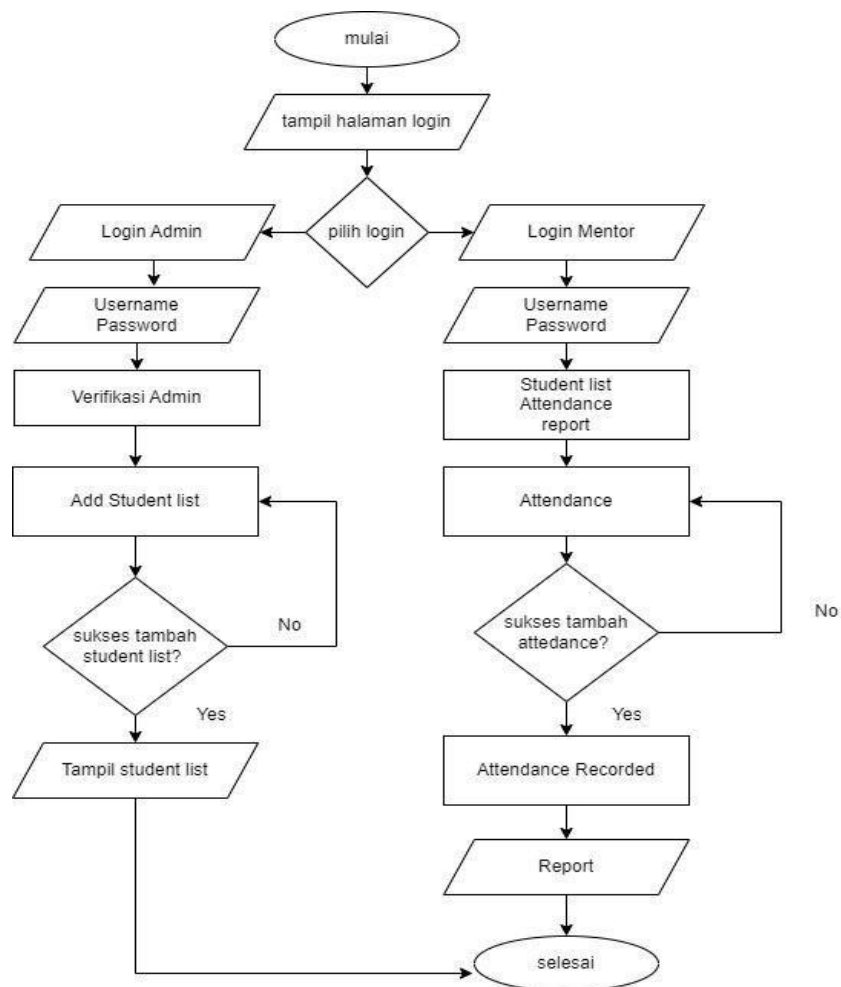
Use case diagram bertujuan untuk menggambarkan kebutuhan dan merepresentasikan interaksi pengguna terhadap sistem, setiap use case menggambarkan suatu tindakan atau aktivitas spesifik yang dapat dijalankan pengguna. Hubungan antara aktor dan use case merepresentasikan keterkaitan fungsional yang terjadi (Rosa dan Hindarto, 2022). Berikut ini merupakan use case diagram dari sistem website sistem absensi “E-MenteeCheck” yang telah dirancang.



Gambar 2. Use Case Diagram

4.2.2 Flowchart Sistem Absensi “E-MenteeCheck”

Flowchart merupakan representasi grafis dari alur atau proses dalam suatu sistem. Dengan penggunaan simbol-simbol grafis yang standar pada flowchart, maka representasi dari sistem lebih mudah dimengerti, tentang bagaimana komponen dalam sistem berinteraksi dan saling ketergantungan. Dengan acuan flowchart maka pengembang dapat mengimplementasikan sistem dengan langkah-langkah yang terstruktur sesuai rencana yang telah dibuat. Untuk alur flowchart pada sistem absensi “E-MenteeCheck” dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3. Flowchart Sistem

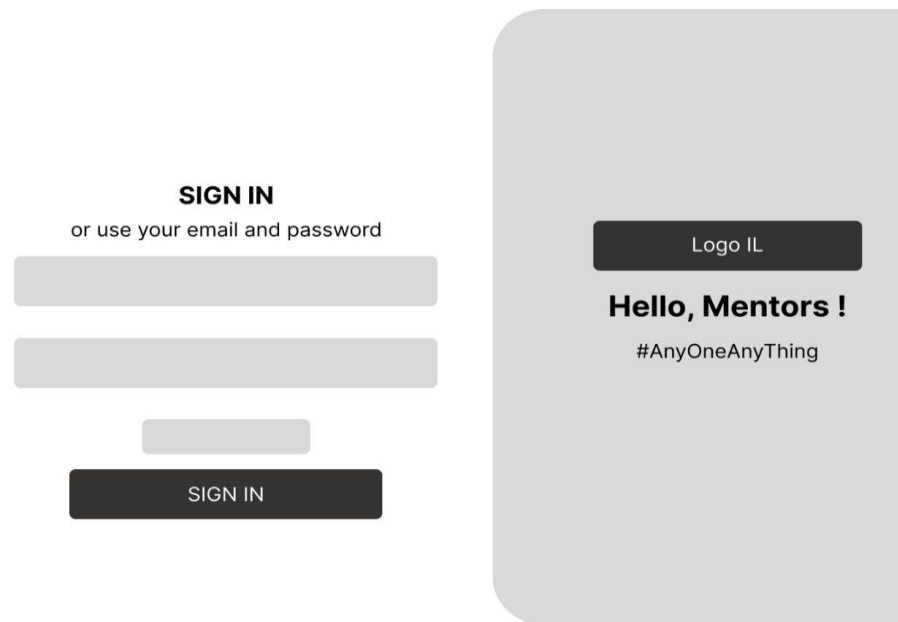
4.2.3 User Interface (UI) Sistem Absensi “E-MenteeCheck”

User Interface (UI) atau antarmuka pengguna merupakan tampilan visual yang menghubungkan antara pengguna (user) dengan sistem, yang dapat berupa sistem dalam bentuk website, aplikasi, atau platform lainnya. User Interface dirancang untuk mempermudah pengguna dalam berinteraksi dengan sistem karena informasi yang disajikan lebih terstruktur dan efektif bagi pengguna, dengan adanya user interface maka dapat memberikan pengalaman pengguna yang tidak hanya sederhana namun juga intuitif, sehingga pengguna dapat menjelajahi dan memanfaatkan fitur-fitur pada sistem dengan mudah. User Interface meliputi

komponen visual, seperti tombol, menu, ikon, dan elemen lainnya yang dapat diakses oleh pengguna.

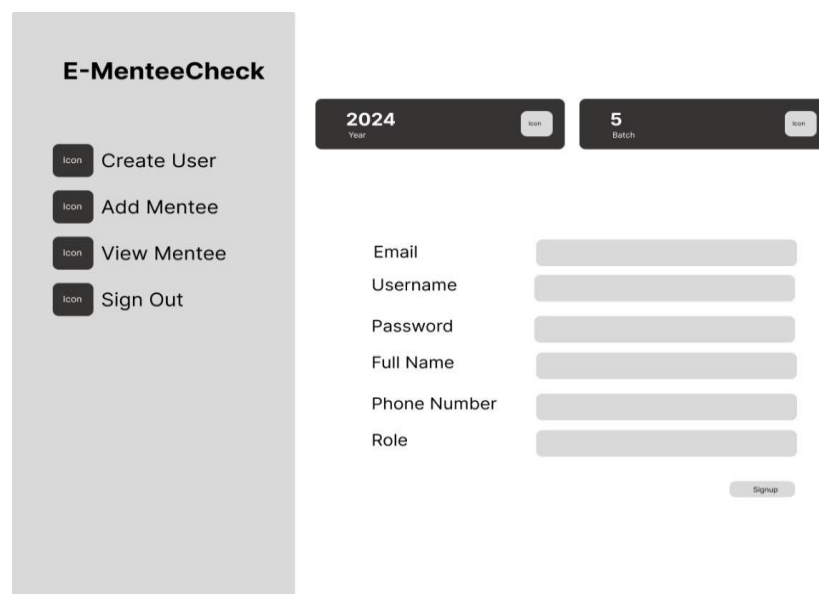
Berikut tampilan User Interface pada sistem absensi “E-MenteeCheck” :

1. Tampilan Login



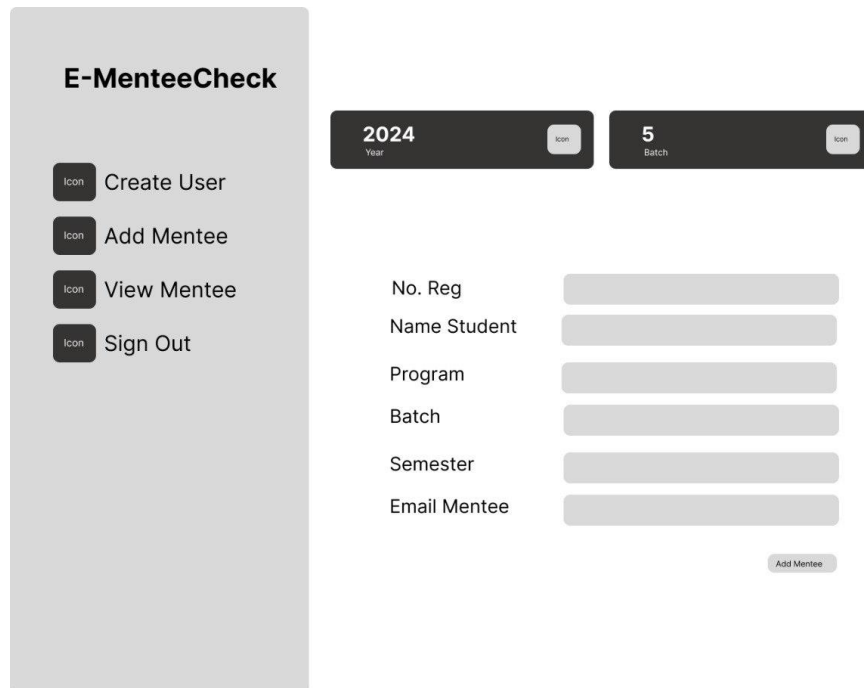
Gambar 4. User Interface Login

2. Tampilan Create User



Gambar 5. User Interface Create User

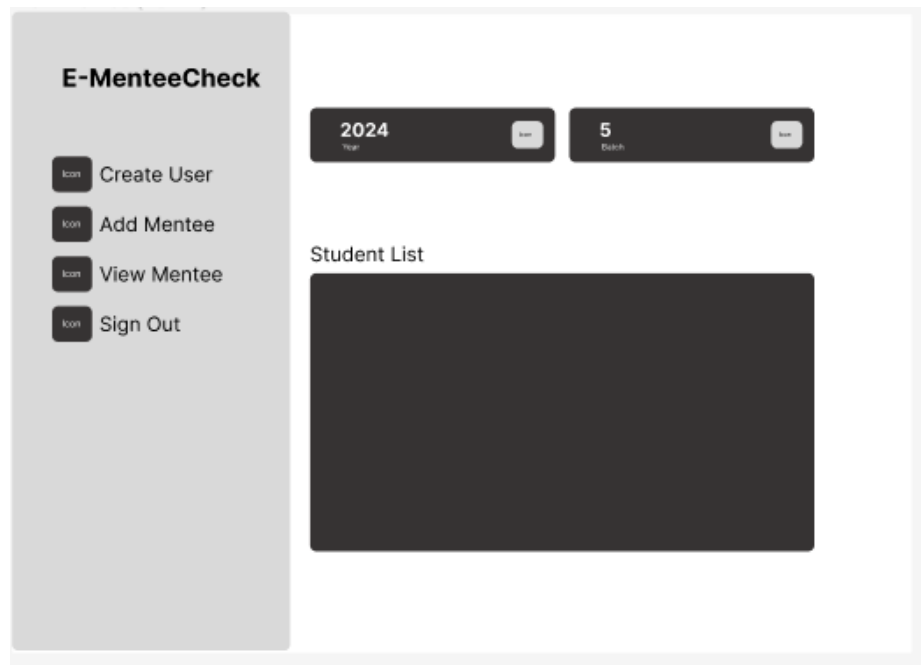
3. Tampilan Add Mentee



The 'Add Mentee' interface features a sidebar on the left with the title 'E-MenteeCheck' and four menu items: 'Create User', 'Add Mentee', 'View Mentee', and 'Sign Out', each accompanied by a small icon. The main content area at the top contains two dropdown menus for 'Year' (set to 2024) and 'Batch' (set to 5). Below these are six text input fields for 'No. Reg', 'Name Student', 'Program', 'Batch', 'Semester', and 'Email Mentee'. An 'Add Mentee' button is positioned at the bottom right of the form.

Gambar 6. User Interface Add Mentee

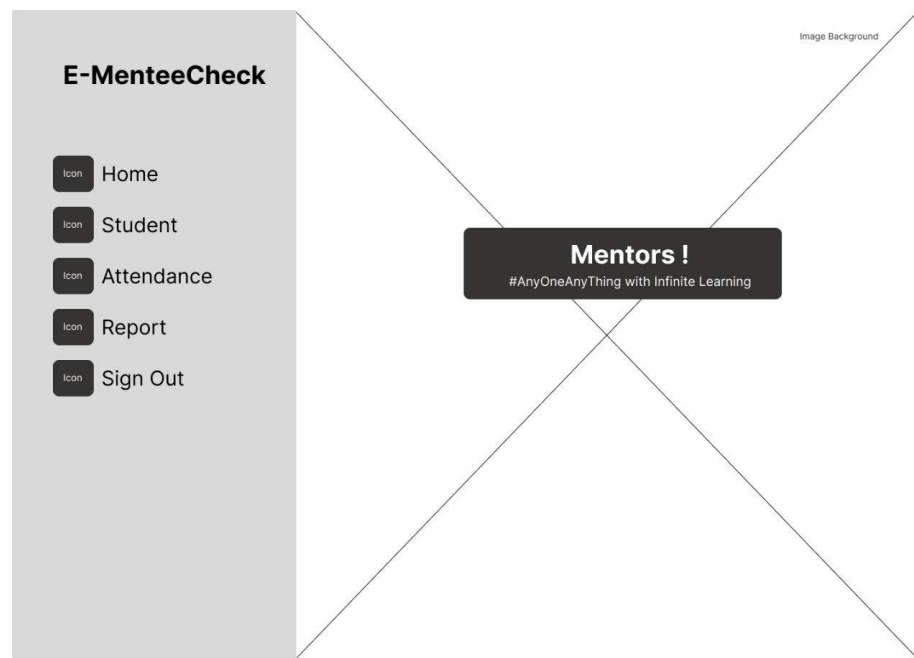
4. Tampilan View Mentee



The 'View Mentee' interface has a sidebar on the left with the title 'E-MenteeCheck' and four menu items: 'Create User', 'Add Mentee', 'View Mentee', and 'Sign Out', each with a small icon. The main content area at the top features two dropdown menus for 'Year' (set to 2024) and 'Batch' (set to 5). Below these is a 'Student List' section, which is represented by a large, solid dark gray rectangular box.

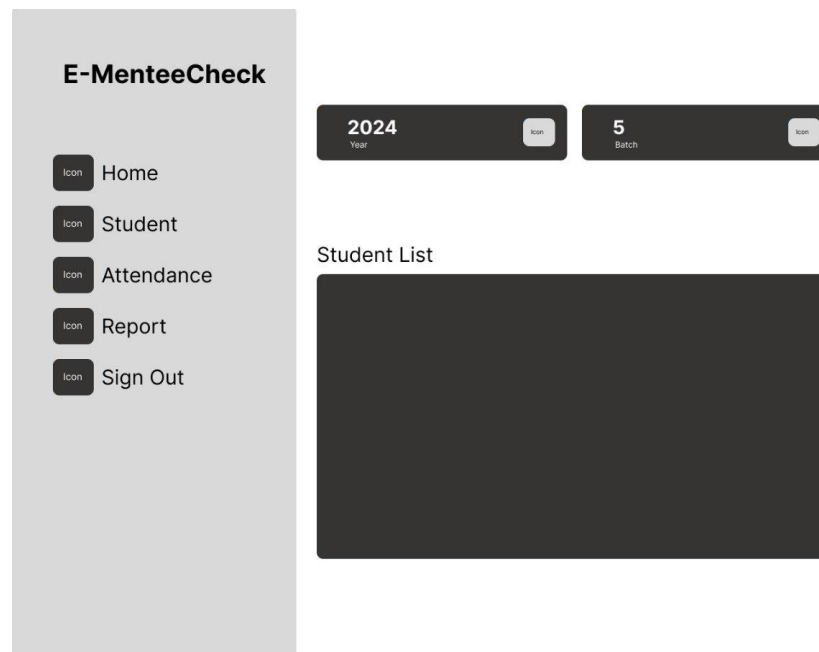
Gambar 7. User Interface View Mentee

5. Tampilan Homepage Mentor



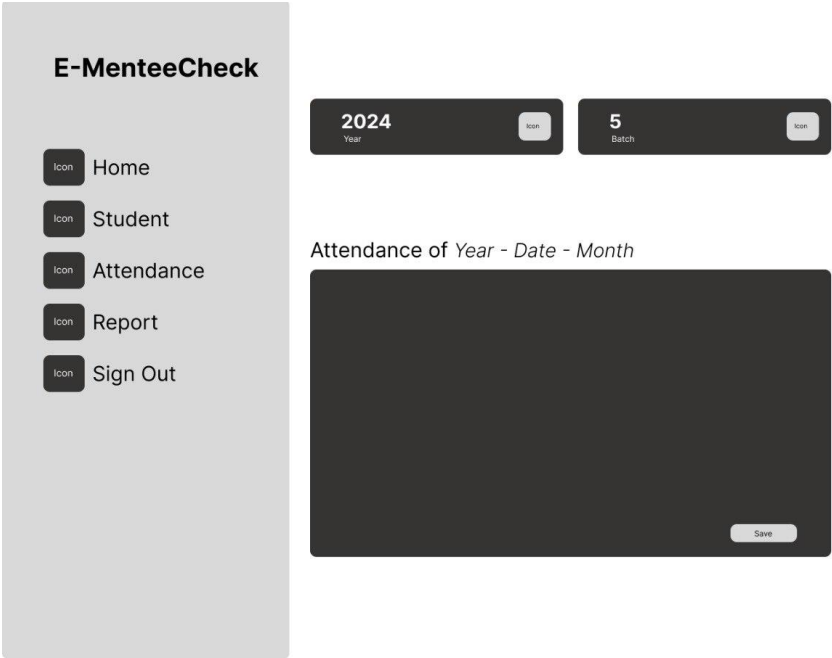
Gambar 8. User Interface Homepage Mentor

6. Tampilan List Student



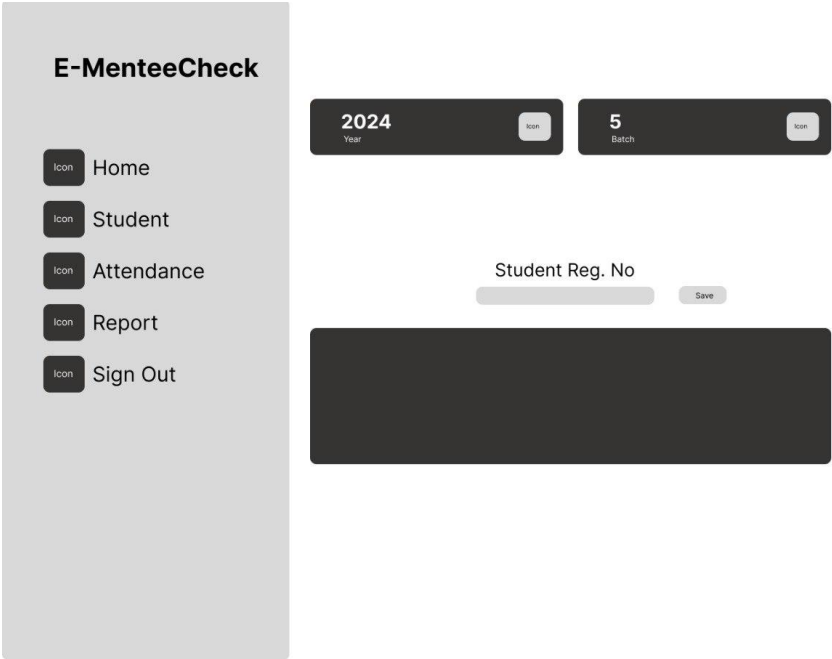
Gambar 9. User Interface List Student

7. Tampilan Attendance



Gambar 10. User Interface Attendance

8. Tampilan Report Attendance



Gambar 11. User Interface Report Attendance

BAB V

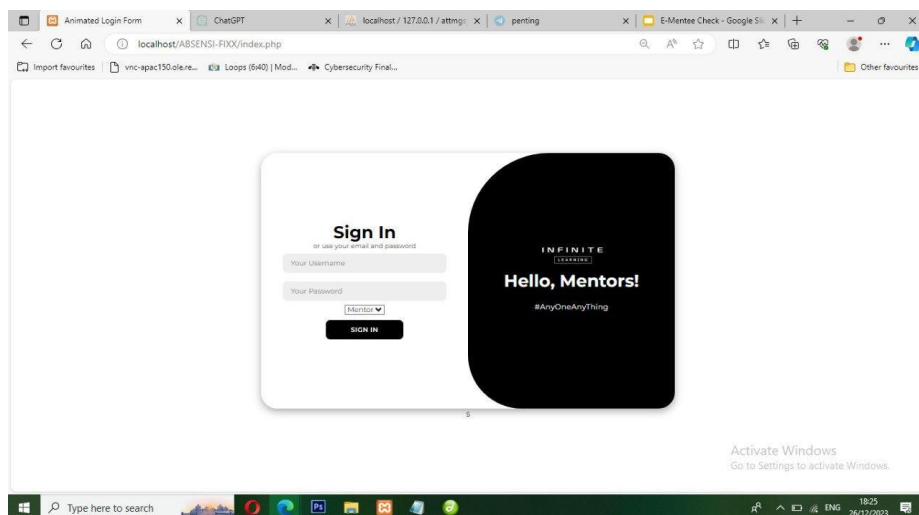
PEMBAHASAN

5.I Hasil Implementasi Sistem

Produk yang dihasilkan dari implementasi pada perancangan yang telah dibuat adalah sistem absensi berbasis website dengan nama “E-MenteeCheck”. Sistem ini dirancang khusus untuk memberikan solusi pada program Hybrid Cloud & AI untuk manajemen kehadiran. Sistem ini memiliki desain yang user-friendly dan fitur-fitur yang telah disesuaikan dengan kebutuhan fungsional sistem. Berikut tampilan dari sistem absensi berbasis website pada program Hybrid Cloud & AI :

1. Form login

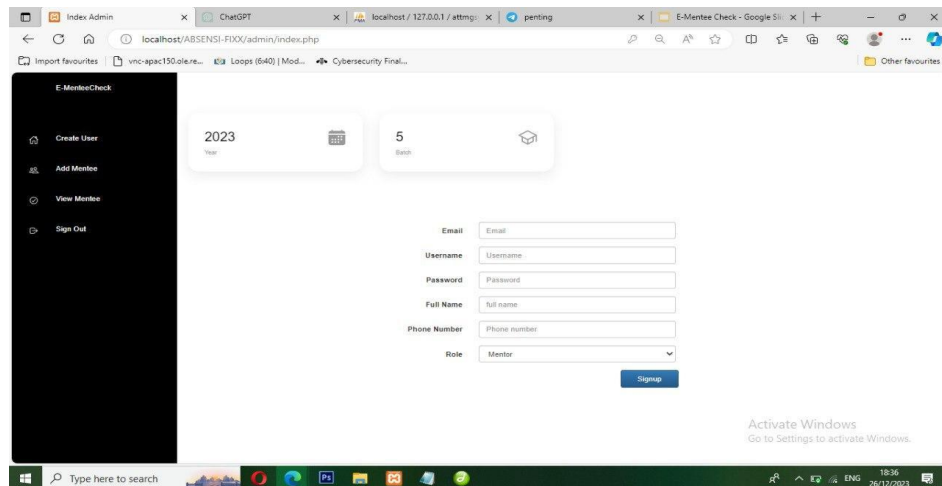
Login digunakan untuk mengakses sistem absensi mentee dengan menggunakan username dan password. Login yang dilakukan dapat sebagai admin yaitu senior mentor dan mentor. Apabila login berhasil maka akan tampil halaman utama sesuai role yang dipilih apakah sebagai admin (senior mentor) atau mentor , jika username dan password yang diinputkan salah, maka login gagal.



Gambar 12. Form Login

2. Tampilan halaman utama Admin

Pada halaman utama terdapat beberapa fitur yang dapat diakses oleh admin, yaitu create user, add mentee, view mentee, dan sing out.



Gambar 13. Homepage Admin

3. Form create user

Pada form ini, admin dapat menambahkan user yang dapat mengakses sistem absensi “E-MenteeCheck”. Hanya admin yang memiliki kewenangan untuk menambahkan user dalam sistem, hal ini dilakukan sebagai langkah untuk menjaga keamanan sistem dan mengurangi potensi kebocoran informasi atau penyalahgunaan hak akses.

Gambar 14. Form Create User

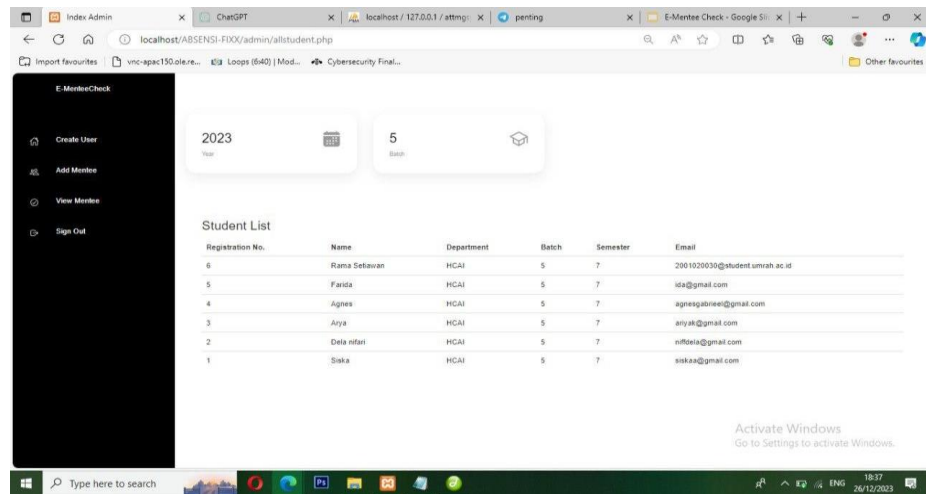
4. Form add mentee

Pada form ini, admin dapat menambahkan data mentee yang mengikuti program Hybrid Cloud & AI. Form ini berisikan field field yang dibutuhkan untuk mengisi data mentee.

Gambar 15. Form Add Mentee

5. Tampilan view mentee

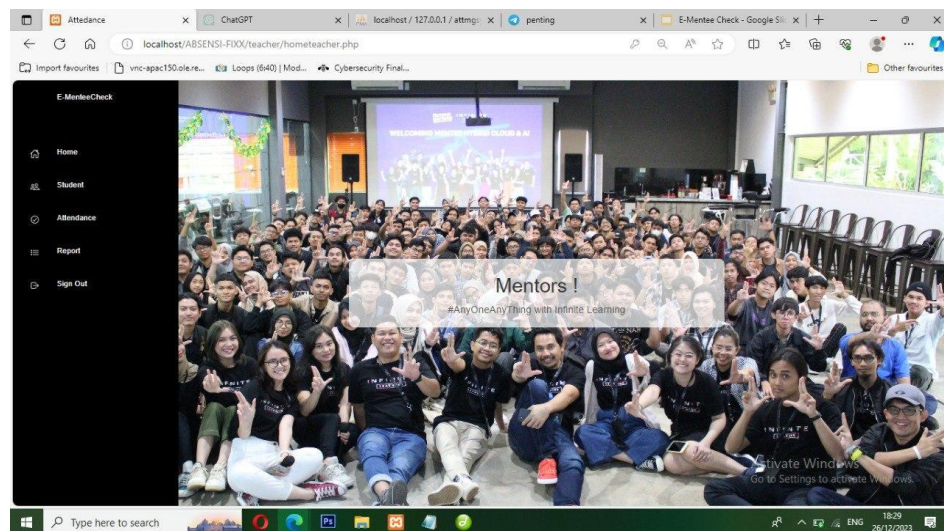
Pada tampilan view mentee, admin dapat melihat data mahasiswa yang mengikuti program Hybrid Cloud & AI di Infinite Learning.



Gambar 16. Tampilan View Mentee

6. Tampilan halaman utama Mentor

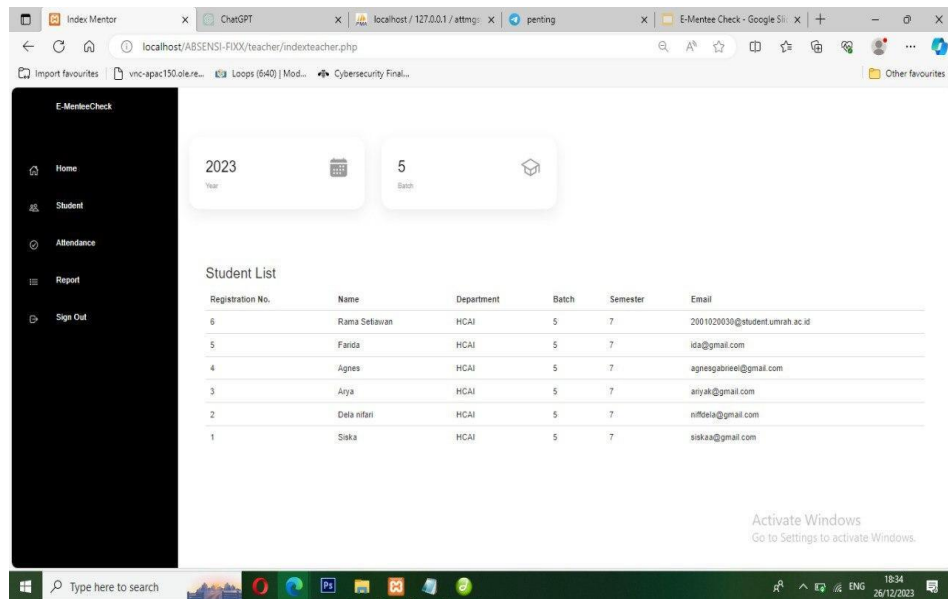
Mentor dapat melihat beberapa fitur atau hak akses yang dapat dilakukan pada sistem absensi “E-MenteeCheck”, yaitu data mahasiswa yang mengikuti program Hybrid Cloud & AI, fitur absen, report absen, dan sing out.



Gambar 17. Homepage Mentor

7. Tampilan student

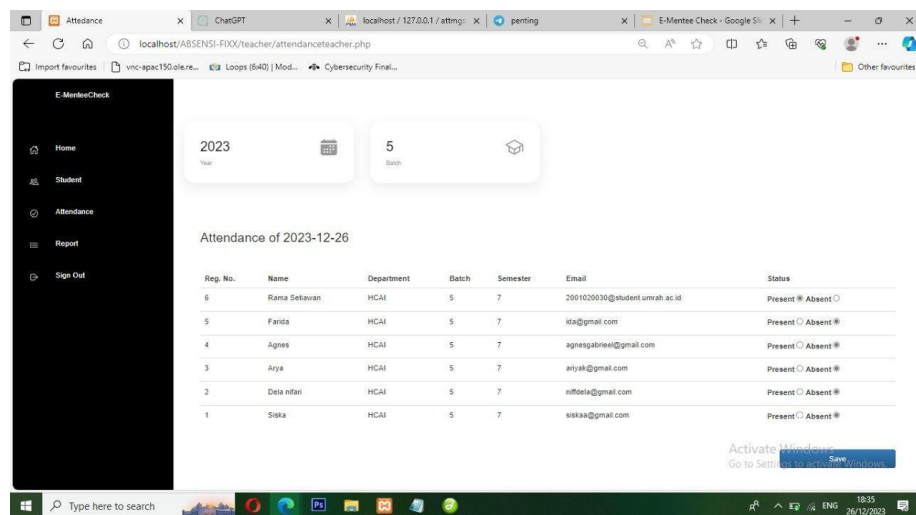
Pada tampilan student, mentor dapat melihat data mahasiswa yang mengikuti program Hybrid Cloud & AI di Infinite Learning.



Gambar 18. Tampilan List Student

8. Form attendance

Pada form ini mentor dapat mendata kehadiran mentee yang mengikuti program Hybrid Cloud and AI selama program berlangsung.

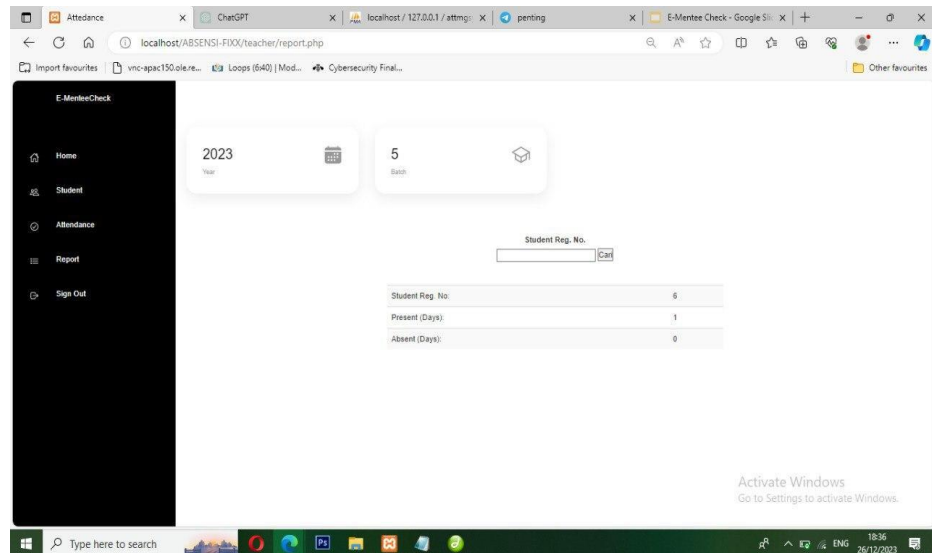


Gambar 19. Form Attendance

9. Tampilan report attendance

Tampilan ini memungkinkan mentor untuk dengan mudah melacak partisipasi mentee yang dapat diandalkan untuk evaluasi kerja, serta

memberikan dasar data untuk pembinaan dan penilaian mentee selama mengikuti program.



Gambar 20. Tampilan Report Attendance

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan hasil yang telah diuraikan, maka dari uraian tersebut dapat ditarik beberapa kesimpulan terkait “Sistem Absensi Berbasis Website pada Program Hybrid Cloud & AI di Infinite Learning”, yaitu dengan adanya sistem yang sudah berbasis web ini akan memudahkan senior dan mentor untuk mengelola data mentee.

Sistem absensi yang telah dibuat ini hanya terbatas pada pengolahan data mentee dan presensi mentee. Oleh karena itu, diharapkan untuk penelitian pengembangan sistem selanjutnya untuk memperluas cakupan sistem, sehingga tidak hanya berfokus pada data absensi mentee. Dengan memperluas cakupan sistem, diharapkan sistem dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap peningkatan efektifitas dan efisiensi di lingkungan Infinite Learning.

6.2 Saran

Pada sistem absensi “E-MenteeCheck” ini masih ada beberapa kekurangan, oleh karena itu dengan pengembangan berikutnya fokus pengembangan sistem dapat diperluas mencakup identifikasi kekurangan spesifik dalam sistem yang ada, baik dari perspektif fungsionalitas teknik maupun respons terhadap pengguna. Feedback pengguna dan evaluasi performa dapat menjadi landasan untuk implementasi perbaikan sistem guna meningkatkan kualitas dan kinerja sistem.

DAFTAR PUSTAKA



- Haviluddin, dkk., 2016. *Aplikasi Program PHP & MySQL*. Samarinda : Mulawarman University Press.
- Irfan, M. dkk., 2023. Perancangan Sistem Absensi Berbasis Website dengan Metode Waterfall di BAPPEDA Kebumen. *Jurnal Kridatama Sains Dan Teknologi*, 6 (1), 75-88.
- Rosa dan Hindarto, 2022. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Absensi Berbasis Web (Studi Kasus : TPQ An-Nuur Bangil)*. Proc. Seminar Nasional Inovasi Teknologi. UN PGRI Kediri.
- Santoso, dkk., 2022. *Pemrograman Web Php Dasar Database Mysqli Dengan Bootstrap*. Bandung : Widina Bhakti Persada Bandung.
- Syahril, dkk., 2023. Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus : Cv Aneka Garmino) . *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 3 (4), 382-395.





LAMPIRAN




Lampiran A. Laporan Harian





LAPORAN AGENDA HARIAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN






Nama : Dela Nifari
NIM : 2001020010
Program Studi : Teknik Informatika
Lokasi PKL : PT Kinema Systrans Multimedia
Pembimin Lapangan : Agistira Lamunde, S.T.





Tanggal	Hari	Kegiatan	Paraf Pembimbing
14 Agustus 2023	Senin	Kegiatan hari ini, kami, para mentor, melaksanakan kegiatan Onboarding kegiatan MSIB di Infinite Learning. Dalam kegiatan ini, kami memberikan pengenalan mendalam tentang Infinite Learning.	
15 Agustus 2023	Selasa	Hari ini, kami, sebagai mentor, memimpin kegiatan pembelajaran tentang RPA (Robotic Process Automation) di IBM Academy. Selain itu, kami berkesempatan untuk berkenalan dengan mentee personal kami dan membantu dalam proses instalasi perangkat lunak RPA.	
17 Agustus 2023	Kamis	Libur Nasional, Hari Kemerdekaan Indonesia	



			
18 Agustus 2023	Jum'at	kegiatan saya pada hari ini adalah berpartisipasi dalam lomba yang diselenggarakan oleh Infinite Learning sebagai bagian dari perayaan Hari Kemerdekaan Republik Indonesia pada tanggal 17 Agustus 1945. Setelah itu, saya melanjutkan kegiatan dengan membimbing sesi pembelajaran Python.	
21 Agustus 2023	Senin	Hari ini, sebagai mentor, kegiatan saya dimulai dengan mendampingi mentee untuk mendengarkan pemaparan materi tentang "Latest Trends, AI Evolution And Landscape" oleh Bapak Anup Kumar (Chief Solutions Architect, Data and AI, IBM Asia Pacific). Setelah itu, saya memandu mentee dalam memahami cara mengakses email Infinite Learning mereka melalui Webmail, dan memberikan panduan tentang langkah-langkah untuk bergabung dengan IBM Cloud.	
22 Agustus 2023	Selasa	Hari ini, sebagai mentor, kegiatan saya dimulai dengan mendampingi mentee untuk mendengarkan pemaparan materi tentang AI dan belajar tentang Foundation Models Establish dan	




		membahas tentang business yang diterangkan oleh Bapak Randy Phoa.	
23 Agustus 2023	Rabu	Sebagai mentor, kegiatan saya dimulai dengan menyelenggarakan sesi pembelajaran yang dipandu oleh pembicara tamu, yaitu Mr. Chetan dan Mr. Anup.	
24 Agustus 2023	Kamis	Kegiatan hari ini, Sebagai mentor, kegiatan saya berlanjut dengan memberikan tugas kepada mentee untuk menyelesaikan course AI. Selanjutnya, saya mengakhiri sesi dengan mendampingi mentee untuk mendengarkan pembelajaran tambahan yang disampaikan oleh pembicara tamu, yaitu Pak Hizkia Febianto, yang membahas topik terkait AI.	
25 Agustus 2023	Jum'at	Sebagai mentor, kegiatan saya dimulai dengan mengadakan sesi diskusi bersama para mentee untuk menentukan jadwal hari English Day yang akan diadakan secara berkala oleh setiap regu mentor. Setelah itu, kegiatan pembelajaran dilanjutkan secara asynchronous dengan fokus pada pengerjaan modul AI intermediate oleh para mentee.	






28 Agustus 2023	Senin	Kegiatan saya sebagai mentor dimulai dengan memberikan instruksi kepada mentee untuk melanjutkan pembelajaran dengan mengerjakan course AI Advance, yang terdiri dari 6 modul dan merupakan kelanjutan dari course AI Intermediate yang telah disampaikan pada pertemuan sebelumnya.	
29 Agustus 2023	Selasa	Sebagai mentor, kegiatan saya mengarahkan mentee untuk melanjutkan materi secara asynchronous dengan memberikan tugas kepada mentee untuk mengerjakan course AI Advance. Materi ini diberikan pada pertemuan ke-11 sebagai bagian dari pengembangan pemahaman mentee terhadap topik Artificial Intelligence (AI) yang lebih lanjut.	
30 Agustus 2023	Rabu	kegiatan saya hari ini mengarahkan mentee untuk mengerjakan course baru, yakni Cybersecurity berjudul "Getting Started with Threat Intelligence and Hunting".	
31 Agustus 2023	Kamis	Sebagai mentor, tugas saya hari ini mencakup memberikan instruksi kepada mahasiswa untuk menyelesaikan course Cybersecurity baru, "Getting Started with Threat Intelligence and Hunting".	






1 September 2023	Jum'at	Kegiatan saya saat ini sebagai mentor adalah melanjutkan materi secara asynchronous dengan memandu mentee dalam pengerjaan course Cybersecurity berjudul "Enterprise Security in Practice".	
4 September 2023	Senin	Sebagai mentor, kegiatan hari ini berfokus pada penjelasan materi dan pengerjaan Lab (praktik) Cyber Security. Dalam sesi ini, secara bergantian, mentee mempresentasikan pembelajaran mereka serta saling berdiskusi mengenai praktek lab yang akan dikerjakan.	
5 September 2023	Selasa	Kegiatan pada hari ini, saya mengarahkan diskusi kepada mentee tentang lab dari course yang berkaitan dengan keamanan data.	
6 September 2023	Rabu	Hari ini, saya membimbing kegiatan pembelajaran yang difokuskan pada lab Cyber Security tingkat advance. Dalam lab tersebut, diarahkan untuk belajar mengoperasikan dan mengumpulkan data (data analysis) melalui terminal.	
7 September 2023	Kamis	Hari ini, sebagai mentor, kami membimbing sesi pembelajaran secara asynchronous mengenai keamanan siber. Selanjutnya, kami memberikan penjelasan kepada mentee terkait pembagian capstone,	





8 September 2023	Jum'at	Pada hari ini, kami Sebagai mentor, kami mengadakan sesi penjelasan dan pembahasan mengenai peraturan beserta timeline untuk memulai dan menyelesaikan proyek capstone. Terdapat tiga tema proyek yang dapat dikerjakan oleh mentee, yaitu Watsonx, Qradar SIEM, dan Security Verify.	
11 September 2023	Senin	Hari ini adalah hari pertama pengerjaan project capstone oleh mentee, sebagai mentor saya memandu sesi zoom dan memimpin breakout room pada project WatsonX AI. Dalam sesi tersebut, saya dan mentor yang lainnya memberikan demonstrasi tentang penggunaan Watson Assistant, Watson Machine Learning, dan langkah-langkah praktis dalam mengimplementasikannya.	
12 September 2023	Selasa	Kegiatan pada hari ini kami memasuki sesi diskusi di dalam breakout room yang berfokus pada konsultasi untuk penentuan judul project capstone yang akan dikerjakan oleh mentee yang mengambil project dengan fokus WatsonX,	
13 September 2023	Rabu	Kegiatan pada hari ini diawali dengan berpartisipasi dalam kegiatan melalui platform Zoom, yang mana telah hadir guest lecture yaitu	






		Ms. Claudia yang membawakan topik "Sustainability. Setelah sesi tersebut, kami pada mentor melanjutkan kembali ke breakout room untuk memberikan petunjuk serta langkah-langkah untuk membuat dan mengembangkan chatbot menggunakan Watson Assistant.	
14 September 2023	Kamis	Pada hari ini, para mentor kembali memasuki breakout room zoom sesuai bidang masing-masing project untuk membuka sesi konsultasi terkait ide project capstone yang akan dikerjakan oleh mentee	
15 September 2023	Jum'at	Kegiatan pada hari ini adalah pitstop untuk menanyakan kepada mentee terkait progress pengerjaan capstone project.	
18 September 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu penyampaian secara teknis mengenai topik project capstone yang berfokus pada Generative AI dan Jupyter Notebook.	
19 September 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu memberikan demonstrasi kepada mentee dengan fokus topik project capstone machine learning.	
20 September 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu kami kembali menyampaikan informasi terkait penggunaan billing pada IBM Cloud terkait service yang akan	






		digunakan oleh mentee untuk mengerjakan project capstone. Kemudian, kami para mentor juga selalu memantau progress pengerjaan project.	
21 September 2023	Kamis	Kegiatan pada hari ini adalah pitstop untuk menanyakan kepada mentee terkait progress pengerjaan capstone project. Kemudian, kami para mentor juga membuka sesi konsultasi apabila mentee ingin berdiskusi terkait ide project capstone,	
22 September 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada pagi hari ini adalah mendampingi para mentee untuk mendengarkan materi mengenai soft skill yang disampaikan oleh tim profesional. Kemudian kami para mentor juga membuka sesi konsultasi apabila mentee ingin berdiskusi terkait ide project capstone, dan juga sesi troubleshoot apabila mentee mendapat kendala saat mengerjakan project.	
25 September 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu memandu mentee untuk presentasi project capstone Generative AI yang telah diselesaikan. Pada sesi presentasi tersebut kami memberikan pendapat dan saran mengenai project yang telah disampaikan oleh mentee.	






26 September 2023	Selasa	Hari ini merupakan hari presentasi project capstone yang kedua. Pada sesi presentasi tersebut, kami para mentor juga memberikan nilai dari hasil project yang telah dipresentasikan oleh mentee.	
27 September 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah presentasi pada hari ketiga yang dilakukan oleh mentee yang belum mempresentasikan hasil project capstone. Pada sesi presentasi tersebut, kami para mentor akan memberikan pendapat dan saran terkait presentasi mentee dan hasil akhir project.	
28 September 2023	kamis	Libur Nasional	
29 September 2023	Jum'at	Hari ini merupakan jadwal terakhir untuk presentasi project capstone oleh para mentee. Pada hari ini juga para mentor akan mengolah semua data atau nilai akhir project capstone yang telah diselesaikan oleh mentee.	
2 Oktober 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi Redhat System Administrator 1 pada chapter 1 yang membahas tentang apa itu linux dan juga RedHat , kemudian chapter 2 yang membahas tentang bagaimana cara	






		mengakses lab dan login ke labnya.	
3 Oktober 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan module Red Hat pada Chapter 3 dari modul RedHat tentang mendeskripsikan bagaimana organisasi file dari Linux.	
4 Oktober 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah kembali melanjutkan penjelasan pada module Redhat pada Chapter 3 tentang penggunaan Hard Link dan Symbolic (soft) Links. Kemudian menjelaskan terkait penggunaan Tidle Expansion dan Variable Expansion.	
5 Oktober 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi pada modul Redhat di Chapter 4 yang mempelajari bagaimana cara mengakses manual pages di system linux dan chapter 5 yang mempelajari tentang cara membuat file, menampilkan file, dan edit file melalui vim editor.	
6 Oktober 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini masuk pada materi Redhat pada chapter 6 yang membahas tentang cara membuat , memanage, dan menghapus user dan group.	
9 Oktober 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi module Redhat pada Bab 7 tentang "Control Access to Files" yang berisi tentang cara-	







		cara mengatur izin sistem untuk berkas dan direktori.	
10 Oktober 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi module RH124 pada Bab 8 yang membahas tentang "Monitor and Manage Linux Processes".	
11 Oktober 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi module RH124 pada bab 9 yang membahas tentang Control Services and Daemons, pada bab ini menjelaskan terkait identifikasi proses atau service yang secara otomatis dimulai oleh sistem, termasuk proses daemon sistem dan layanan jaringan.	
12 Oktober 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi module RH124 pada bab 10 tentang "Configure and Secure SSH". Pada bab ini membahas mengenai bagaimana cara masuk ke remote system dan menjalankan perintah dengan ssh.	
13 Oktober 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah memantau mentee yang mengikuti zoom untuk mendengarkan penjelasan materi pada chapter 11 yaitu 'Manage Networking' yang dibawakan oleh senior mentor.	








16 Oktober 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah melanjutkan pembahasan pada bab 11 mengenai Manage Networking yang sebelumnya sudah dijelaskan oleh senior mentor.	
17 Oktober 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi module RH124 pada bab Bab 12 tentang Install and Update Software Packages, dimana materinya menjelaskan bagaimana cara mengunduh, menginstal, memperbarui, dan mengelola perangkat lunak paket dari paket Red Hat dan DNF repository.	
18 Oktober 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas dua Bab sekaligus, yaitu Bab 13 tentang “Access Linux File Systems”, dan Bab 14 tentang “Analyze Servers and Get Support”.	
19 Oktober 2023	Kamis	Pada hari ini, kami para mentor memandu para mentee untuk melaksanakan simulasi Time Drill, yang mana Time Drill ini berfungsi untuk memastikan para mentee sudah memahami materi RedHat pada module RH124.	
20 Oktober 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah mengulas kembali dan berdiskusi apabila mentee belum memahami terkait materi pada module RH124 mulai dari chapter 1 sampai chapter 14.	








23 Oktober 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah melaksanakan Time Drill RH124 bagi para mentee. Setelah waktu time drill selesai, maka kami para mentor melakukan grading untuk melihat hasil timedrill mentee.	
24 Oktober 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah membahas soal-soal time drill yang sulit dipahami oleh mentee, pada sesi ini mentee bebas bertanya dan saling berdiskusi untuk kembali mereview materi dan soal yang tidak dipahami.	
25 Oktober 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah kembali melaksanakan Time Drill RH124 yang kedua bagi para mentee.	
26 Oktober 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi module RH134 pada chapter 1 tentang "Improve Command-line Productivity" dan juga chapter 2 tentang "Schedule Future Tasks".	
27 Oktober 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi module RH134 di chapter 3 tentang "Analyze and Store Logs", yang membahas terkait cara menemukan dan interpretasikan log pada sistem secara akurat untuk tujuan pemecahan masalah.	







30 Oktober 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi module RH134 di chapter 4 mengenai "Archive and Transfer Files"	
31 Oktober 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi module RH134 pda chapter 5 tentang "Tune System Performance".	
1 November 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah menjelaskan materi module RH134 chapter 6 tentang "Manage SELinux Security", yang mempelajari bagaimana cara SELinux melindungi sumber daya, mengubah mode SELinux pada sistem saat ini, serta mengatur mode SELinux default pada sistem tersebut.	
2 November 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas kembali materi chapter 6 tentang Manage SELinux Security, kemudian melanjutkan pembahasan materi pada chapter 7 yaitu membahas tentang pembuatan dan manajemen perangkat penyimpanan, partisi, sistem file, dan swap melalui command.	
3 November 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu memberikan kuis kepada mentee mengenai materi Manage Basic Storage.	








6 November 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas chapter 8 tentang “Manage Storage Stack” yang membahas bagaimana cara untuk membuat Logical Volume untuk partisi.	
7 November 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas kembali materi chapter 8 tentang “Manage Storage Stack” tentang dan memberikan beberapa soal mengenai LVM agar mentee lebih menguasai materi yang telah dijelaskan.	
8 November 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas materi pada chapter 9 pada module RH134, yang membahas mengenai cara untuk mengelola network yang terlampir pada penyimpanan dengan NFS dan automounter.	
9 November 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu memberikan sebuah challenge kepada mentee terkait materi seputar chapter 9 yaitu mengerjakan soal yang diberikan dalam waktu yang ditentukan.	
10 November 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas materi pada chapter 10 dari RH134. Pada chapter ini membahas bagaimana cara untuk mengontrol proses boot pada sistem operasi RedHat Linux.	



13 November 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi pada chapter 11 dari modul RH134 yang dimana mempelajari terkait pengelolaan keamanan jaringan pada sistem linux red hat.	
14 November 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu menjelaskan materi pada chapter 12 dari modul RH134. Chapter ini membahas terkait bagaimana cara kita ingin menginstall virtual machine dari linux red hat untuk lebih memahami konsep cara kerjanya.	
15 November 2023	Rabu	chapter 13 dari RH134 mengenai Container yang membahas terkait konsep dasar Container serta bagaimana cara untuk run Container dari Container images.	
16 November 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas kembali materi chapter 13 yang membahas bagaimana cara untuk mendeploy sebuah Container.	
17 November 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas kembali materi chapter 13 yang membahas cara membuat kontainer sebagai sistem service yang tetap akan aktif saat memulai sistem.	
20 November 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah memandu mentee untuk mengerjakan soal time drills yang dimana mencakup semua	

		materi yang ada di modul RH134.	
21 November 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah membahas atau mereview soal time drills RH134 yang belum dipahami oleh mentee.	
22 November 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini adalah kembali memandu mentee melakukan pengerjaan soal time drills yang kedua dari modul RH134	
23 November 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas soal-soal time drill RH134 yang sudah dikerjakan oleh mentee.	
24 November 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu mendampingi mentee untuk mendengarkan sosialisasi terkait pengerjaan laporan akhir.	
27 November 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari yaitu mengadakan pit stop untuk kembali menjelaskan format laporan akhir kepada mentee.	
28 November 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu proses revisi dari progres laporan yang telah dikirim oleh mentee.	
29 November 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu proses revisi dari progres laporan yang telah dikirim oleh mentee.	

30 November 2023	Kamis	Hari ini merupakan hari pertama untuk mentoring pada IBM SkillsBuild, dan juga mengelola data mentee yang tergabung dalam IBM SkillsBuild.	
1 Desember 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini memasuki modul 1 pada awal pembelajaran IBM SkillsBuild yang belajar terkait Locations and Regions, Account Types and Support Plants, Billing and Usage, serta Cost Estimator.	
4 Desember 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas sub materi modul satu yaitu Identity Access Management (IAM).	
5 Desember 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas mengenai materi IBM Cloud infrastructure as a service.	
6 Desember 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas mengenai materi terkait blok storage, file storage dan cloud backup yang saling berkaitan.	
7 Desember 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas mengenai materi modul dua mengenai Cloud Internet Service hingga networking service.	
8 Desember 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas mengenai materi VMware yang merupakan software virtual computing di Cloud	

11 Desember 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas tentang apa kubernetes serta apa saja Ibm cloud container kubernetes service, juga bagaimana kemudahan ibm jika menjalankan container dengan kubernetes.	
12 Desember 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu membahas mengenai materi Cloud Foundry serta bagaimana menggunakan Cloud Foundry untuk deploy sample application.	
13 Desember 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas module 3 terkait Deploying Applications pada sub bab Cloud Functions.	
14 Desember 2023	kamis	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas modul 4 terkait Service yang tersedia pada IBM Cloud.	
15 Desember 2023	Jum'at	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas kembali module 4 yaitu tentang service on IBM Cloud pada ub bab Artificial Intelligence (AI).	
18 Desember 2023	Senin	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas mengenai DevOps yang berfungsi untuk menciptakan suatu environment yang memungkinkan pengembangan perangkat lunak dan operasional bekerja secara lebih efisien, cepat, dan terkoordinasi.	

19 Desember 2023	Selasa	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas tentang Blockchain dan fungsi Blockchain untuk implementasi di dunia industri.	
20 Desember 2023	Rabu	Kegiatan mentoring pada hari yaitu membahas tentang Internet of things dan platform yang ada di IOT.	
21 Desember 2023	Kamis	Kegiatan mentoring pada hari ini yaitu memandu mentee untuk melakukan final exam pada IBM SkillsBuild.	
22 Desember 2023	Jum'at	Kegiatan pada hari ini adalah mengelola seluruh data mentee IBM Skills Build mulai dari absensi, tugas, dan hasil exam.	
25 Desember 2023	Senin	Libur Nasional.	
26 Desember 2023	Selasa	Libur Nasional.	
27 Desember 2023	Rabu	Kegiatan pada hari ini yaitu mentoring untuk bimbingan laporan akhir yang dikerjakan oleh mentee.	

28 Desember 2023	Kamis	Kegiatan pada hari ini yaitu mentoring finalisasi untuk pengerjaan laporan akhir.	
29 Desember 2023	Jum'at	Closing program MSIB Batch 5.	

Lampiran B. Dokumentasi Kegiatan

