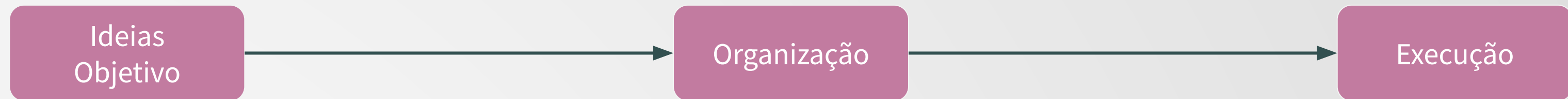


# Lógica de programação

# Conceitos

- Independente da plataforma



## EXECUÇÃO

- Tradução da algoritmo para a **sintaxe** da linguagem
  - “Gramática” da linguagem.
- Livres de ambiguidade
  - O computador não vai executar um passo se não for claro, se não for instruído
  - O computador não considera “talvez”

# O elevador

- **Lógica de funcionamento**

- Esperar alguém chamar
- Ir até o andar indicado
- Abrir as portas
- Esperar a seleção do andar desejado
- Fechar as portas
- Ir até o andar desejado

## Cenário básico

- Cobre os passos básicos sem considerar desvios ou eventos inesperados

- **E se ...**

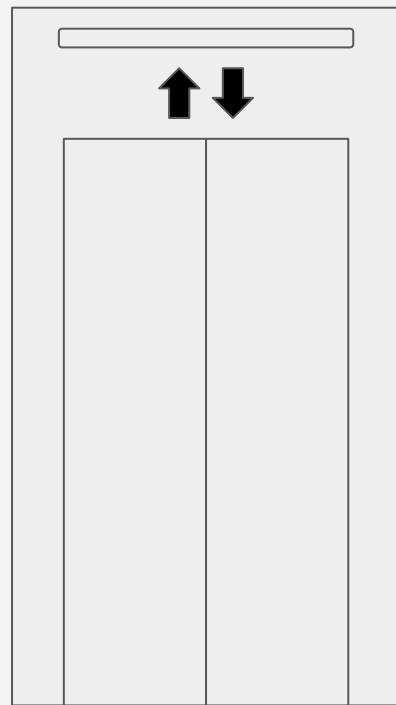
- Dois andares chamarem ao mesmo tempo?
- Durante uma viagem, andar intermediário é chamado?
- O peso limite foi excedido?

## Cenário alternativo

- Se preocupa com eventos incomuns durante a execução do algoritmo

# Controle de fluxo

# Controle de fluxo

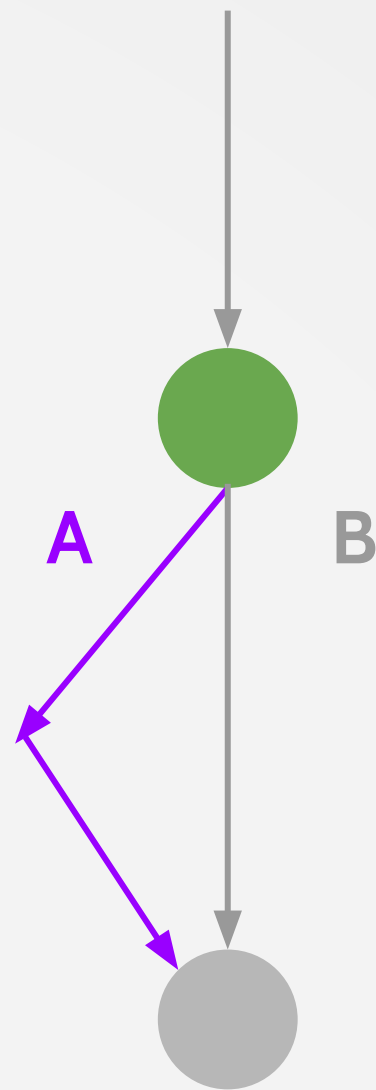


- Esperar alguém chamar
- Ir até o andar indicado
- Abrir as portas
- Esperar a seleção do andar desejado
- Fechar as portas
- Ir até o andar desejado

## ● E se o elevador já estiver no andar correto?

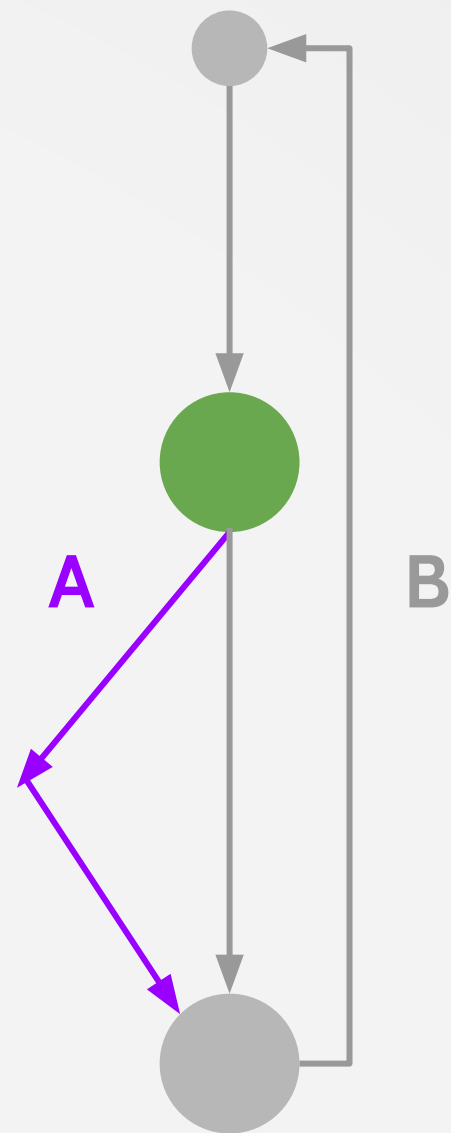
- Não há necessidade de se mover nem de abrir as portas.

# Controle de fluxo - Decisão



- Esperar ser chamado
- Se não estiver no mesmo andar
  - Ir até o andar indicado
  - Abrir as portas
- Esperar a seleção do andar desejado
- Fechar as portas
- Ir até o andar desejado

# Controle de fluxo - Laço de repetição



- Enquanto estiver sendo chamado
  - Se não estiver no mesmo andar
    - Ir até o andar indicado
    - Abrir as portas
  - Esperar a seleção do andar desejado
  - Fechar as portas
  - Ir até o andar desejado