TAILGATE/TOOLBOX SAFETY TRAINING

Safety Services Company-Safety Meeting Division, PO Box 6408 Yuma, AZ 85366-6408 Toll Free (866) 204-4786

SSAFETY SERVICES COMPANY

Job Name:			Job Site Location:		
Date:	_Start Time:	_ Finish Time:	Foreman/Supervisor:		

Topic 403: Jump Starting Vehicles

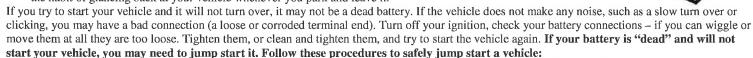
<u>Introduction</u>: Many drivers have had the experience of being stranded with a dead battery. Though it is a common problem, and relatively easy to remedy, jump starting a dead battery does present some hazards. Following are guidelines for safety when jump starting a vehicle:

A battery may go "dead" for several reasons:

- The battery cables which complete the charging circuit may have corroded or loosened and lost contact.
- The alternator may not be operating properly to sufficiently recharge the battery.
- The battery may have deteriorated to where it will no longer accept a charge.
- Electrical equipment such as headlights were mistakenly left on, draining the battery (we've all done it).

Methods to avoid the above problems:

- Service your battery whenever you change your vehicle's oil. Check fluid levels if it is not a sealed battery, and clean your terminal connections (posts and cable ends). Ensure that all connections to and from the battery are secure.
- If your dashboard alternator (battery) light comes on, or if your vehicle is equipped with an alternator gauge and the gauge shows a (negative) reading, have your alternator checked as soon as possible.
- Batteries will lose the ability to accept or hold a charge over time. Replace your battery every three years or as needed.
- Pay attention to your dash lights whenever you park your vehicle. If your dash lights are on, your head lights are on. Develop the habit of glancing back at your vehicle whenever you park and leave it.



- Turn off your ignition and all electrical equipment such as lights, radio, heater or a/c fan which may run with the ignition off.
- Open your hood and allow the engine compartment to air out for several minutes. Vehicle batteries produce a hydrogen and sulfur gas mixture which is highly flammable or even explosive, this gas may accumulate under the hood and must be allowed to dissipate before jump starting.
- Connect the jumper cables to the battery of the disabled vehicle first. Cables are colored to keep from cross connecting batteries and causing a short. Always connect the red (or other brightly colored) cable to the positive (+) terminal of the battery, and the black cable to the negative (-) terminal. Ensure that the clamps on the free end of the cables do not touch before you connect your end of the cables to your vehicle. The positive (+) and negative (-) terminals of your battery will be marked on the battery next to the terminal, or on the terminal posts themselves.
- Shut off the engine to the running vehicle and connect the cables to the vehicle which will be giving the jump. Ensure that you have the same color cable hooked to the proper terminal on both vehicles. Connect the positive (+) cable to the battery terminal first, then connect the negative (-) cable to a grounded piece of equipment (such as a bolt on the manifold or vehicle frame) away from the battery.
- The negative (-) or ground cable will typically emit a small spark upon connection, this is normal, however, it may ignite battery gases and cause a fire or explosion of the battery. This is why it is advisable to connect to a ground away from the battery. If the cable produces a large spark or arc of electricity, disconnect immediately and ensure that you have the cable connected properly (positive to positive, negative to grounded equipment).
- Ensure that you have a good connection of the cables by wiggling them. The metal clamping jaws of the cable ends must be in firm contact with the metal of the battery terminal clamps and grounded equipment. If your vehicle has side post terminals this may be difficult to accomplish and some jumper cables have jaws with special attachments for this purpose. If your battery cable terminal ends have rubber coverings over the metal clamp, they will need to be pulled back to expose and allow access to the metal clamp.
- Once you have a good connection with the cables, start the vehicle giving the jump. Allow the vehicle giving the jump to run for several minutes and then attempt to start the disabled vehicle. If the disabled vehicle does not respond by starting, slowly turning over, or even producing a clicking sound, check your cable connections and attempt to start again. An extremely drained battery may need to set with the jumper cables attached for up to twenty minutes to charge sufficiently to start the disabled vehicle. Slightly revving the engine of the vehicle giving the jump may increase the charge to the dead battery and decrease the charging time. However, do not over rev the engine.
- After the engine starts, carefully disconnect the jumper cables ensuring that the clamps do not touch until both vehicles are disconnected. Use extreme caution around moving engine parts such as the cooling fan, belts, and pulleys when jump starting a vehicle.

Conclusion: Follow the above guidelines for safely jump starting vehicles. If battery acid (electrolyte) gets in your eyes, immediately flush with water for 15 minutes and seek medical attention. If battery acid gets on your skin, flush thoroughly with water, If irritation persists seek medical attention.

Work Site Review

Work-Site Hazards and Safety Suga Personnel Safety Violations:	gestions:
Employee Signatures:	(My signature attests and verifies my understanding of and agreement to comply with, all company safety policies and regulations, and that I have not suffered, experienced, or sustained any recent job-related injury or illness.)

Foreman/Supervisor's Signature:

TAILGATE/TOOLBOX SAFETY TRAINING

Safety Services Company-Safety Meeting Division, PO Box 6408 Yuma, AZ 85366-6408 Toll Free (866) 204-4786 SAFETY SERVICES COMPANY

Nambra da Trabajos		Localidad del siti	o de trabajo:	COMMIN
Nombre de Trabajo:				
	aron: Tiempo			
Tópi	ico 403: Hac	er Arrancai	r un Vehiculo	,
relativamente fácil de remediar, hacer arrand vehiculo:	car una batería muerta pre	etar desamparados co esenta algunos peligr	on una batería muerta. Aunque es una probl ros. Siguiente son pautas de seguridad para had	ema común, y cer arrancar un
 Una batería puede "descargarse" por varia Los cables de la batería los cuales cumple El alternador no esta operando propiamen La batería se ha deteriorado al punto que 	en el circuito de cargamen nte para de cargar la baterí ya no recibe una carga.	a.		0
		advertidamente, desc	cargando la batería (todos hemos hecho eso).	9
Métodos para evitar los problemas mencio Dale servicio a tu batería cuando cambio	nados: e el aceite de su vehiculo.	Revise los niveles o	de fluidos si no es una batería sellada, v	
limpie los terminales de conexión (postes	s y puntas de cables). Aseg	gure que todas las cor	nexiones a y de la batería están seguros.	
■ Si la luz de aviso (batería) en el tablero d	del vehiculo se prende, o s	si el vehiculo esta equ	uipado con un marcador del alternador y	
el marcador enseña una marca negativa—	-, lleve a revisar el alterna	dor lo mas pronto po	batería cada tres años o como sea necesario.	
Pon atención a la luz del tablero cuando	estacione su vehiculo. Si	las luces del tablero	están prendidas, los faros están prendidos. Des	arrolla la maña
de voltear a ver tu vehiculo cuando lo est	aciona y se aleja.			
Si trata de comenzar su vehiculo y no arra	nca, quizás no es una ba	tería muerta. Si el v	ehiculo no hace ningún ruido, tal como arran Apague el encendedor, revise las conexiones de	car despacio o
los puedes menear o moverlos está muy suel	to. Apriétalos, o limpie v	apriétalos, y trate de	nuevo a comenzar el vehiculo. Si la batería es	ta "muerta" y
no comienza el vehiculo, va a necesitar hac	cerlo arrancar. Sigue este	os procedimientos p	ara seguramente hacer arrancar un vehiculo);
Apague el encendedor y todo el equipo e	eléctrico tal como las luces	s, radio, calefacción o	o abanico de aire los cuales corren con el encen	dedor apagado.
Abre el cofre y permite que el compartir	miento se refresca por var	108 minutos. Las bato de acumularse baio e	erías de vehículos producen una mezcla de gas I cofre y debe ser permitido disipar antes de hac	es murogeno y cer arrancar.
■ Conecta los cables de empalme a la bate	ería del vehiculo deshabili	tado primero. Los ca	ibles son coloreados para que no se cruce las co	onexiones de la
batería v causen un corto. Siempre con	ecta el cable rojo (u otro	color brillante) al T	Terminal positivo (+) de la batería, y el cable	color negro al
terminal negativo (-). Asegure que las gr	apas de la punta libre no	se toquen antes de qu	ue conecte las puntas del cable que tiene en ma	ino al vehiculo.
Los terminales positivo (+) y negativo (-) de su bateria van estar m o v conecte los cables al	arcados en la bateria vehiculo que va da	cercas al terminal, o en los propios terminales. ar el arranque. Asegure que tienes el cable d	e mismo color
conectado al propio terminal en ambos v	ehículos. Conecta el cable	positivo (+) al termi	inal de la batería primero, luego conecta el cabl	e negativo (-) a
un pedazo de equipo tomado a tierra (tal	como un perno en el escaj	pe o armazón) <u>alejad</u>	o de la batería.	
■ El cable negativo (-) o de tierra típicame	ente va emitir una pequeño	a chispa sobre conex	ión, esto es normal, sin embargo, puede encend	ler los gases de
chispa grande o arco de electricidad, des a equipo tomado a tierra).	conecta inmediatamente y	asegure que tiene lo	conecte a tierra <i>alejado de la batería</i> . Si el cab s cables conectados propiamente (positivo a po	sitivo, negativo
■ Asegure que tiene una conexión buena	de los cables meneándol	os. Las mandíbulas	metales del cable deben estar en contacto firm	nemente con el
metal del terminal de la batería y equipo	de tierra. Si el vehiculo t	iene los terminales de	e la batería de lado, esto puede ser difícil de cu s del cable tienen capas de caucho sobre las gra	impiir. Aigunos impas de metal
necesitan ser jaladas para tras para expor			s del cable fichen capas de cadeno sobre las gre	impus de metar,
Ya que tienes una buena conexión con	los cables, prende el vehica	culo dando el arranqi	ue. Permite que el vehiculo dando el arranque o	corre por varios
minutos y luego trate de comenzar el vel	niculo deshabilitado. Si el	vehiculo deshabilitad	do no responde, o da vuelta muy lento, o aun pr	roduce un ruido
chasquido, revise las conexiones y trate	de comenzar de nuevo. U	na pateria extremam	nente baja necesita estar con los cables puestos ilitado. Acelerar el motor lentamente del vel	nasta por unos riculo dando el
arrangue puede aumentar la carga a la ba	itería muerta v disminuver	ndo el tiempo de carg	ga. Sin embargo, no sobre acelere el motor.	nouno dando o
■ Ya que comience el motor, cuidadosame	ente desconecte los cables	de empalme asegura	ando que las grampas no se toquen hasta que a	mbos vehículos
están desconectados. Use cautela extrem	a alrededor de las partes n	nóviles del motor, tal	como el abanico, correas, y poleas cuando das	de arrancar.
<u>Conclusión</u> : Sigue las pautas arriba para sinmediatamente con agua por 15 minutos y atención medica.	solicite atención medica.	Si el acido hace con	el acido de la batería (electrolito) entra a sus ntacto con la piel, enjuague con agua, si hay in	ritación solicite
	Revisión d	el Sitio de Tr	rabajo	
Peligros del sitio de trabajo y sugerencia				
Violaciones de Seguridad del Personal:				
Firma de Empleado:	(Mi firma atestigua y verific y que no he sufrido,	a mi comprensión de y experimentado, o soste	conformidad a acatar con todas pólizas y regulacio mido cualquier lesión o enfermedad relacionado con	nes de seguridad, n el trabajo)

Foreman/Supervisor's Signature:_