

# Постановка задачи приложения

## 1. Проблема

В нынешнее время, во многих отелях отсутствует приложение, по которым можно бронировать отели. Есть веб-сайты, но они работают не эффективно. Моментами он зависает или даже не работает. Зачастую это приводит к отрицательным отзывам об отеле. И сильно отразится на его репутацию.

## 2. Сценарии

Магю турист из Италии, который прилетел в Узбекистан. После того как прибыл в аэропорт он первым делом решил забронировать себе номер в отеле. И приступил к поиску отеля, но столкнулся с рядом проблем, из-за которых он не смог забронировать себе номер. Потом ему посоветовали приложение, по которому он мог без проблем найти себе подходящий отель и забронировать его. Он не за медлительно приступил к поиску отеля. Вскоре он находит отель, который соответствовал его требованиям. Он смог ознакомиться информацией который предоставил этот отель в самом приложении. В самом приложений он мог посмотреть фотографии номеров, какие услуги они предоставляют, узнать локацию и цену. В конечном итоге он бронирует номер и просит оказать им услугу, чтобы они предоставили ему автомобиль чтобы добраться до отеля. Отель отправляет ему автомобиль чтобы он добрался без каких-либо проблем. Он после того, как прибывает в отель оставляет свои положительные впечатления в разделе “Обратная связь”.

## 3. Требования

В предоставленном проекте должны быть учтены следующие

функциональные требования (FR) и нефункциональные требования (NFR)

FR1: Поиск отступных номеров: Посетители могут посмотреть все номера, которые есть в наличии и добавить его в избранные.

FR2: Информация об отеле: Посетитель может ознакомиться с номером и посмотреть их вид.

FR3: Изменения данных: Посетитель может обновить свои данные, добавить фотографию.

FR4: Просмотр обновлений: Посетитель может узнавать об изменениях в отеле.

FR5: Обратная связь: Посетитель может оставлять свои впечатления в данном разделе и это будет отображаться всем пользователям.

FR6: Оповещения он новых событиях: Приложение будет оповещать клиента он новых событиях, мероприятие, различные развлечения.

NFR1: Удобства использования: Приложение должно быть понятным в использовании, а пользовательский интерфейс должен быть простым для понимания.

NFR2: Соответствие руководящим принципам: Дизайн приложения должен соответствовать рекомендациям по удобству использования для выбранной операционной системы.

NFR3: Целевая платформа: Приложение должно быть разработано на Python.

NFR4: Серверная система: Клиент предоставляет серверную систему с несколькими сервисами, которые необходимо использовать в приложении.

Дополнительные ограничения:

- Система контроля версий должна быть Git.
- Документация по исходному коду должна быть в формате HTML.

#### **4. Целевая среда**

Приложение должно быть продемонстрировано на Python

#### **5. Документация**

- Документ с анализом требований (RAD - Requirements Analysis Document)
- Проектный документ системы (SDD - System Design Document)
- Исходный код под контролем версий, включая документацию по исходному коду

#### **6. Критерии Приемлемости Посетителя**

Приложение должно демонстрировать, по крайней мере, следующую функциональность: оно показывает список Отелей, которые можно добавлять в избранные. Посетитель может видеть вид отелей на фотографии и узнать цены на него. Приложение взаимодействует с серверной системой, и соответствует требованиям к удобству использования.