

# Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans Menggunakan Metode Fast

Chaidir Gibran<sup>1\*</sup>, Arie Rafika Dewi<sup>2</sup>, Edrian Hadinata<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Sistem Informasi, Universitas Harapan, Medan, Indonesia

Email: <sup>1</sup>chaidirgibran6@gmail.com, <sup>2</sup>arie.juny@gmail.com, <sup>3</sup>edrianhadinata@unhar.ac.id

Email Penulis Korespondensi: <sup>1</sup>chaidirgibran@gmail.com

**Abstrak**— Perusahaan ayam potong memiliki strategi untuk meningkatkan penjualan, peran penting dalam meningkatkan penjualan salah satunya dengan menerapkan strategi *marketing* dan promosi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem penjualan ayam potong berbasis *website* agar pembelian ayam potong secara *online* dan melakukan transaksi pembayaran melalui *midtrans* cepat dan efisien. Metode yang digunakan *FAST* (*Framework for the application of systems thinking*) dengan beberapa fase yaitu definisi lingkup, analisis permasalahan, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan dan desain fisik. Hasil dari penelitian ini adalah telah terciptanya sebuah *website e-commerce* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang di kombinasikan dengan *database MySQL*, kelebihan *website* ini adalah mudah diakses oleh siapa saja secara *online*, melihat produk lengkap dengan detail dan melakukan transaksi pembayaran dengan mudah.

**Kata Kunci:** *E-Commerce*, Laravel, Midtrans, *FAST*, *Framework*

**Abstract**— Broiler chicken companies have strategies to increase sales, an important role in increasing sales is by implementing marketing and promotion strategies. This study aims to design a website-based chicken sales system so that purchasing chicken online and making payment transactions through midtrans is fast and efficient. The method used is *FAST* (*Framework for the application of systems thinking*) with several phases, namely scope definition, problem analysis, needs analysis, logical design, decision analysis and physical design. The results of this study are that an e-commerce website has been created using the PHP programming language combined with the *MySQL* database, the advantages of this website are that it is easily accessible by anyone online, sees complete products with details and makes payment transactions easily.

**Keywords:** *E-Commerce*, Laravel, Midtrans, *FAST*, *Framework*

## 1. PENDAHULUAN

Dalam perkembangan Teknologi Informasi yang semakin maju, persaingan bisnis semakin ketat. Oleh karena itu, pengolahan data dan informasi secara digital dan terkomputerisasi menjadi sangat penting dan harus segera diikuti. Sistem pengolahan data secara komputerisasi memberikan manfaat yang besar bagi kinerja dan keberadaan perusahaan atau badan usaha lainnya. Dengan adanya sistem ini, proses pengolahan, penyimpanan, dan pencarian data dapat dilakukan dengan lebih cepat, meningkatkan efektivitas dan efisiensi kinerja perusahaan tersebut [1]. Perusahaan ayam potong memiliki strategi untuk meningkatkan penjualan, peran penting dalam meningkatkan penjualan salah satunya dengan menerapkan strategi *marketing* dan promosi [2]. Pemasaran, juga dikenal sebagai *marketing*, merupakan fungsi penting dalam suatu organisasi yang melibatkan serangkaian proses untuk menciptakan, dan memberikan nilai kepada pelanggan. Tujuan utamanya adalah untuk mengelola hubungan pelanggan dengan cara yang menguntungkan bagi organisasi dan para pemilik sahamnya. Di sisi lain, promosi merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mengkomunikasikan informasi tentang produk kepada konsumen serta mempengaruhi mereka agar membeli produk tersebut [3].

UD Ayam Potong Soni merupakan penjual ayam potong yang menjual kepada para konsumen. Jumlah ayam yang dijual setiap tahunnya dari *toke/supplier* sebanyak 30.000 ekor, dari hasil penjualan saat ini hanya mampu menjual sebanyak 10.000 ekor sehingga penjualan setiap tahunnya 20.000 ekor yang belum tercapai, maka hal ini belum memenuhi keinginan UD Ayam Potong Soni, dengan dibangunnya sistem secara *online* menggunakan *Pengembangan Framework Laravel* dapat meningkatkan minat konsumen dan dapat meningkatkan penjualan serta mencapai target yang diinginkan. Pemasaran yang dilakukan pada UD Ayam Potong Soni masih memiliki kekurangan yaitu belum terdapatnya media pemasaran *E-Commerce* untuk dapat meningkatkan penjualan ayam potong, media promosi yang dilakukan berdasarkan perorangan dari mulut ke mulut sehingga jangkauan pemasaran menjadi terbatas. Selain itu, saat ini UD Ayam Potong Soni mengalami permasalahan yang cukup besar yaitu pada proses verifikasi pembayaran yang masih manual yaitu harus mengirimkan bukti *transfer* ke penjual dan pembayaran *cash*. Proses manual dengan cara melakukan mengirim bukti *transfer* dan pembayaran melalui *cash* hal ini bisa mengakibatkan terjadinya lupa mencatat data keuangan dan bisa terjadi penumpukan dicatat pembukuan sehingga bisa terjadi kesalahan penjual.

Laravel adalah struktur PHP yang terkenal dan secara luas diaplikasikan untuk mendorong aplikasi elektronik mulai dari *project* yang kecil maupun besar di seluruh dunia. *Framework* ini banyak di implementasikan karena memiliki keunggulan baik dari sisi fitur, kinerja dan skalabilitasnya. *Framework Laravel* memiliki struktur MVC (*Model View Controller*) didalamnya. MVC adalah prosedur dalam aplikasi yang mengisolasi beberapa data dari tampilan berdasarkan

bagian-bagiannya, misalnya : UI (*User Interface*), *Controller* dan *Data Manipulation*. Dengan digunakannya struktur *Model View Controller* (MVC) dapat membuat Laravel lebih mudah untuk dipahami dan mempersingkat proses pembuatan *web application prototype* [4].

*Midtrans* adalah salah satu penyedia layanan *payment gateway* di Indonesia. *payment gateway* merupakan sistem transaksi *online* yang mengotorisasi proses pembayaran, baik yang menggunakan kartu kredit, transfer bank, atau pembayaran langsung lainnya. *Payment Gateway* memberikan kemudahan dalam transaksi dengan metode yang sederhana tapi aman, tanpa harus repot-repot membuka situs bank atau pergi ke mesin atm. *Midtrans* merupakan sistem pembayaran yang memfasilitasi penjual dan pembeli untuk melakukan transaksi jual beli [5].

Untuk mengatasi permasalahan diatas, UD Ayam Potong Soni memerlukan solusi untuk mendapatkan *website* yang bisa memenuhi kebutuhan pemilik untuk memudahkan pembeli untuk melihat produk mereka, dan juga membuat *website* yang dinamis untuk memudahkan pemilik dan pembeli untuk melakukan transaksi dibutuhkan sebuah *Framework Laravel* yang memiliki fitur untuk membuat *website* tersebut. Serta memerlukan solusi untuk mengatasi masalah yang terjadi pada proses pembayaran. Diperlukan berbagai macam jenis pembayaran untuk memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi. *Midtrans* sebagai *payment gateway* merupakan bentuk solusi dari permasalahan tersebut. *Payment gateway* merupakan sistem yang menjembatani situs *web* dan lembaga keuangan untuk melakukan proses transaksi secara *online*.

Dari uraian di pendahuluan di atas, maka dapat dirumuskan bagaimana membangun sebuah aplikasi Implementasi *Framework Laravel* untuk pengembangan *website* penjualan ayam potong dengan pemanfaatan *Midtrans* menggunakan metode *fast*. Dalam pembahasan ini dibatasi hanya untuk Aplikasi ini terintegrasi dengan *payment gateway* yaitu *midtrans* sebagai jalur alternatif pembayaran melalui bank transfer, e-wallet dan sebagainya. Aplikasi ini dibuat dengan *Framework Laravel* berbasis *website*. Aplikasi ini memiliki 3 level yaitu penjual, supplier dan customer. Tujuan yang diharapkan merancang sistem penjualan ayam potong berbasis *website* agar pembelian ayam potong secara *online*. Diharapkan dapat memberikan informasi mengenai penjualan ayam potong secara lengkap melalui sistem yang dibuat. Mengimplementasikan *Framework Laravel* yang digunakan pada perancangan sistem informasi penjualan ayam potong soni berbasis *website*.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini akan dibangunnya sistem secara *online* menggunakan *website* dapat meningkatkan minat konsumen dan dapat meningkatkan penjualan serta mencapai target yang diinginkan. Penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Berbasis Web” Tujuan dari penelitian ini akan dibangunnya sistem secara *online* menggunakan *website* dapat meningkatkan minat konsumen dan dapat meningkatkan penjualan serta mencapai target yang diinginkan [6]. Hasil dari penelitian ini menghasilkan suatu sistem yang dapat untuk mempermudah memperkenalkan kualitas ayam potong broiler dan negeri dengan jangkauan pasar yang luas sehingga terdapat transaksi pemesanan yang dilakukan secara *online*. Penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Dengan Metode FAST Pada Perumahan Green Citayam City” [7]. Tujuan dari penelitian ini penjual membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu usahanya dalam menjual ikan ke pelanggannya dan mendapat omset yang lebih. Selain itu ia ingin agar komplain dari pelanggan tetap atau calon pelanggannya dapat diselesaikan dengan baik tanpa harus dia yang mencatatnya tetapi pihak pelanggan dapat mengajukan komplain tersebut dan mencatat pada form komplain pelanggan. Hasil dari penelitian ini pemesanan ikan pada perumahan green citayam city dapat digunakan untuk memecahkan masalah yang tengah dihadapi oleh penjual ikan di masa pandemi saat ini sehingga mengurangi kerumunan masyarakat saat ingin memesan ikan, sehingga penjual masih bisa terus menjalankan bisnisnya. Selain itu penjual tidak perlu lagi mencari data pesanan di buku besar dan mencatat segala macam transaksi maupun komplain dari pelanggan karena sudah ada form komplain pelanggan. Pelanggan bisa melakukan transaksi dengan melakukan upload bukti pembayaran yang tersedia di pembayaran.

Penelitian yang dilakukan oleh Asti, et al., (2021) yang berjudul “Pengembangan Website E-Commerce dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway Midtrans (Studi Kasus: Butik Rizza Collection)” [8]. Tujuan dari penelitian ini Untuk lebih memudahkan kegiatan transaksi di Butik Rizza Collection dikembangkan suatu *website e-commerce* yang terintegrasi dengan *payment gateway Midtrans*. Pelanggan akan lebih mudah dalam melakukan pembayaran tanpa harus melakukan konfirmasi kepada Penjual, serta kemudahan dalam memesan busana request tanpa harus datang langsung ke butik. Hasil Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing* mendapatkan hasil 100% valid yang artinya sistem dapat berjalan sesuai dengan analisis kebutuhan yang telah dispesifikasikan, *compatibility testing* memperoleh hasil sistem telah kompatibel sehingga dapat dijalankan pada berbagai jenis browser, *User Acceptance Testing* (UAT) memperoleh hasil akhir dengan presentase nilai sebesar 91,77%, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dikembangkan dapat diterima oleh user dengan hasil sangat setuju.

Prosedur penelitian yaitu langkah-langkah kerja yang tercakup dalam penelitian ini, dari awal sampai akhir penelitian. Langkah-langkah ini akan disusun sebelum melakukan penelitian agar dapat dilaksanakan dengan terstruktur

sehingga dapat mencapai tujuan kerja dengan maksimal. Adapun prosedur penelitian yang berupa tahapan-tahapan yang harus dilakukan selama melakukan penelitian akan diuraikan sesuai gambar 1 berikut :



Gambar 1. Prosedur Penelitian

1. Mendeskripsikan Masalah

Dalam penelitian ini, masalah yang akan dirumuskan yaitu bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan ayam potong berbasis web sebagai media pemasaran yang efektif dalam meningkatkan penjualan UD Ayam Potong Soni.

2. Menganalisa Masalah

Masalah yang ada pada UD Ayam Potong Soni adalah kurangnya media promosi penjualan, penyajian mengenai informasi detail Ayam Potong dan cara pemesanan yang kurang lengkap.

3. Mempelajari Literatur

Mempelajari literatur adalah tindakan yang dilakukan untuk mempelajari secara ilmiah dan teoritis terhadap masalah-masalah yang telah dibatasi sebelumnya yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal, karya tulis ilmiah, artikel, dan berbagai sumber dari internet agar memiliki landasan teori yang baik.

4. Mengumpulkan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang dibutuhkan dalam membuat sistem informasi penjualan ayam potong berbasis website. Adapun data yang dikumpulkan meliputi data yang berhubungan dengan UD Ayam Potong Soni seperti data informasi Ayam Potong, data hasil penjualan, data produk yang berisi katalog, dan sebagainya.

5. Implementasi Sistem

Setelah perancangan sistem selesai dilakukan, maka sistem akan dibuat dan digunakan. sistem informasi penjualan yang akan digunakan oleh UD Ayam Potong Soni dirancang menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.

## 2.1 Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan, Sistem merupakan kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan. Sedangkan menurut pada dasarnya, sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai tujuan. Dari berbagai definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen- elemen yang terdiri dari sub-sub dan bagian-bagian tertentu yang berinteraksi satu dengan yang lainnya untuk mencapai suatu tujuan [9].

Untuk memahami atau mengembangkan suatu sistem, maka perlu membedakan unsur-unsur dari sistem yang membentuknya yang merupakan karakteristik sistem antara lain :

1. Batasan (Boundary) adalah Penggambaran dari suatu elemen atau unsur mana yang termasuk di dalam sistem dan mana yang di luar sistem.
2. Lingkungan (Environment) adalah Segala sesuatu di luar sistem, lingkungan yang menyediakan asumsi, kendala, dan input terhadap suatu sistem.

3. Masukan (Input) adalah Sumber daya (data, bahan baku, peralatan, energi) dari lingkungan yang dikonsumsi dan dimanipulasi oleh suatu sistem.
4. Keluaran (Output) adalah Sumber daya atau produk (informasi, laporan, dokumen, tampilan layar Komputer, barang jadi) yang disediakan untuk lingkungan sistem oleh kegiatan dalam suatu sistem.
5. Komponen (Component) adalah Kegiatan-kegiatan atau proses dalam sistem yang mentransformasikan input menjadi bentuk setengah jadi (output). Komponen ini bisa merupakan subsistem dari sebuah sistem.
6. Penghubung (Interface) adalah Tempat di mana komponen atau sistem dan lingkungannya bertemu atau berinteraksi.
7. Penyimpanan (Storage) adalah Area yang dikuasai dan digunakan untuk penyimpanan sementara dan tetap dari informasi, energi, bahan baku, dan sebagainya. Penyimpanan yaitu suatu media penyangga di antara komponen tersebut bekerja dengan berbagai tingkatan yang ada dan memungkinkan komponen yang berbeda dari berbagai data yang sama [10].

## 2.2 Informasi.

Informasi dapat diibaratkan sebagai darah yang mengalir didalam tubuh manusia, seperti halnya informasi di dalam sebuah perusahaan yang sangat penting untuk mendukung kelangsungan perkembangannya. Sehingga terdapat alasan bahwa informasi sangat dibutuhkan bagi sebuah perusahaan. Akibat bila kurang mendapatkan informasi, dalam waktu tertentu perusahaan akan mengalami ketidakmampuan mengontrol sumber daya, sehingga dalam mengambil keputusan-keputusan yang strategis sangat terganggu, yang pada akhirnya akan mengalami kekalahan dalam bersaing dengan lingkungan pesaingnya. Disamping itu, sistem informasi yang dimiliki seringkali tidak dapat berinteraksi dengan baik. Masalah utamanya adalah bahwa sistem informasi tersebut terlalu banyak informasi yang tidak bermanfaat atau berarti sistem terlalu banyak data [11].

## 2.3 Sistem Informasi.

Sistem Informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi, dan sumber daya data, yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi [12]. Berdasarkan pengertian diatas bisa disimpulkan, sistem informasi adalah sebuah komponen berupa manusia, teknologi dan prosedur untuk memproses dan menghasilkan informasi untuk mencapai suatu tujuan atau sasaran dan mengambil suatu keputusan.

## 2.4 Framework

Dalam bahasa Inggris, framework dapat diartikan sebagai kerangka kerja, adapun pengertian Framework adalah sebuah struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan sebuah permasalahan atau isu-isu kompleks [13]. Adapun keuntungan menggunakan *framework* adalah Menghemat Waktu Pengembangan, *reuse of code*, bantuan komunitas.

## 2.5 MVC (Model View Controller)

Model View Controller merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web, berawal pada bahasa pemrograman Small Talk, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, User interface, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi. Terdapat 3 jenis komponen yang membangun suatu MVC pattern dalam suatu aplikasi yaitu Model, View dan Controller [14].

## 2.6 Laravel

Laravel merupakan salah satu framework berbasis PHP bersifat open source (terbuka), dan menggunakan konsep MVC (model – view – controller). Laravel berada di bawah lisensi MIT License dengan menggunakan Github sebagai tempat berbagi code menjalankannya [15].

## 2.7 Payment Gateway

Payment gateway adalah portal yang menghubungkan rekening bank ke pihak payment processor (pemroses pembayaran) yang sesuai, dengan cara mengirimkan informasi transaksi secara virtual melalui layanan pembayaran web dan API, atau secara langsung melalui terminal pembayaran. Layanan ini mengesahkan berbagai mode transaksi online, seperti internet banking, kartu kredit, UPI (Unified Payments Interface), dan jenis digital wallet lainnya. Kalau ingin memulai, pertimbangkan untuk menggunakan payment gateway. Anda bisa memastikan keamanan proses pembayaran serta melindungi data sensitif. Pelanggan bisa menyimpan informasi penting dengan aman, seperti detail kartu kredit di portal PCI-DSS. Sejumlah payment gateway juga dilengkapi dengan tool pengecek penipuan, termasuk CVV (Card Verification Value), AVS (Address Verification Service), dan autentikasi pembayar demi meminimalkan risiko pencurian atau hilangnya data. Selain itu, beberapa gateway pembayaran mendukung pembayaran online lintas batas sehingga memudahkan calon pemilik bisnis untuk scale up toko online miliknya ke tingkat internasional.

## 2.8 Midtrans

Midtrans adalah salah satu payment gateway yang menyediakan fasilitas berbagai metode pembayaran sebagai payment gateway terdepan di Indonesia, Midtrans menyediakan layanan pemrosesan pembayaran online dari beragam bisnis, dari start-up, UMKM, sampai perusahaan besar. Midtrans memberikan akses ke metode pembayaran terlengkap untuk bisnis online dengan tingkat penerimaan tertinggi di industri, termasuk GoPay dan uang elektronik lainnya, transfer bank, kartu debit, kartu kredit, virtual account, QRIS, dan pembayaran di outlet minimarket. Dengan memakai jasa Midtrans Payment, kamu hanya perlu membayar ketika proses pembayaran/transaksinya telah berhasil. Harga yang dikenakan juga telah termasuk dengan biaya proses dari bank maupun sistem deteksi fraud. Jadi, kamu tidak perlu khawatir dengan biaya awal, biaya maintenance, atau biaya/tarif lainnya. Pilihan yang tersedia cukup beragam, antara lain transfer, debit, pembayaran kartu, hingga e-wallet, bahkan juga bisa melalui konter semacam Indomaret, Alfamart, dan lain sebagainya. Biaya yang dikenakan pun sangatlah bervariasi serta terjangkau, tidak lebih dari Rp5.000 setiap transaksi.

## **2.9 Metode Fast**

Metode FAST (Framework for the application of systems thinking) merupakan sebuah metodologi hipotetikal yang dipergunakan oleh Whitten et. untuk mendemonstrasikan proses pengembangan sistem secara representative dan tiap metodologi menggunakan fase proyek yang berbeda.

# **3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

## **3.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem dilakukan untuk mengetahui sistem yang ada pada UD Ayam Potong Soni, dalam hal ini sistem penjualan hanya Offline yaitu, pembeli datang langsung ketempat dan melalui whatsapp. Oleh karena itu dibutuhkan sarana yang dapat mempermudah pemasaran dan penjualan pada UD Ayam Potong Soni. Dengan adanya website ini dapat membantu UD Ayam Potong Soni memasarkan produknya menjadi lebih efektif dan efisien serta dapat meningkatkan penjualan.

### **3.1.1 Metode Pengumpulan Data**

1. Observasi (pengamatan) : Pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap UD Ayam Potong Soni untuk memperoleh data yang akurat guna memperkuat hasil penelitian.
2. Dokumentasi : Pengarsipan data yang didapat dari Owner terutama item-item yang diperlukan dalam pengembangan sistem yang akan dibuat berbasis web baik dalam berupa data maupun berbentuk file.
3. Studi Pustaka : Pada metode ini penulis mencari dan mempelajari beberapa artikel dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan penulis untuk bisa membuat sistem informasi penjualan berbasis website.

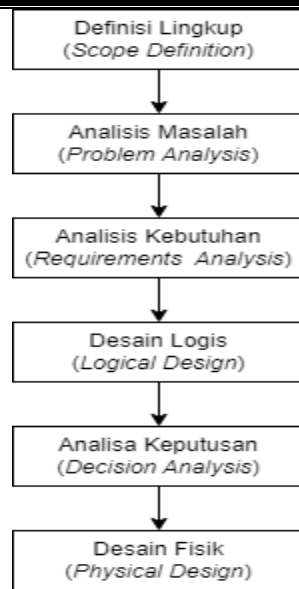
### **3.1.2 Metode Pengembangan Sistem**

Dalam pengembangan website penjualan karikatur pada UD Ayam Potong Soni ini, penulis menggunakan metode FAST (Framework For The Application Of System Thinking).

1. Metode FAST lebih fleksibel, dapat disesuaikan dengan standar kebutuhan dan dapat dikembangkan dengan metode lain.
2. Metode FAST disebut juga agile modelling (pemodelan cerdas) karena kemampuannya yang mendukung pengembangan aplikasi yang cepat.
3. Lebih aktif melibatkan pengguna sistem dalam dalam setiap tahapan pengembangan sistem.
4. Metode FAST ini dapat mencakup analisis, desain dan implementasi.

### **3.1.3 Perancangan dengan menggunakan Metode FAST**

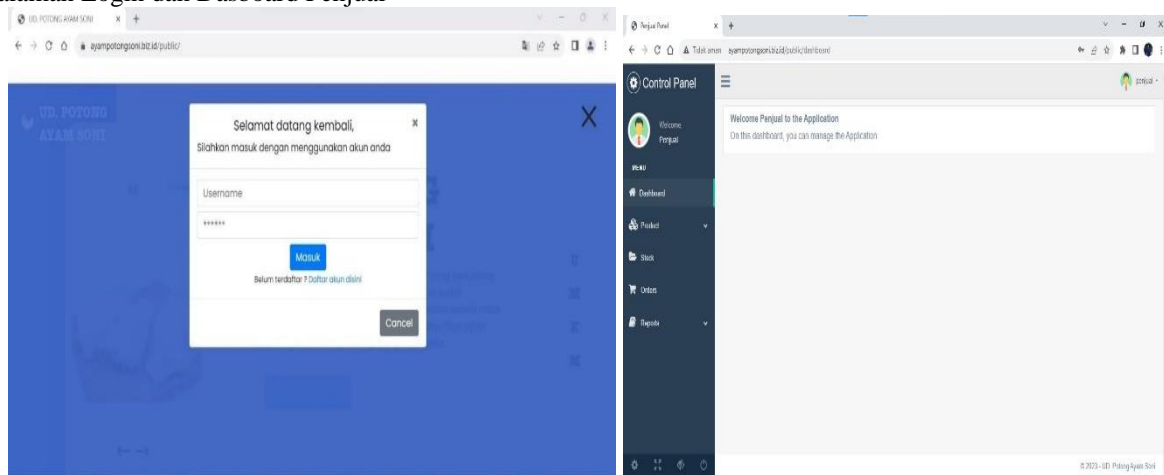




**Gambar 2.** Perancangan Metode FastLogo.

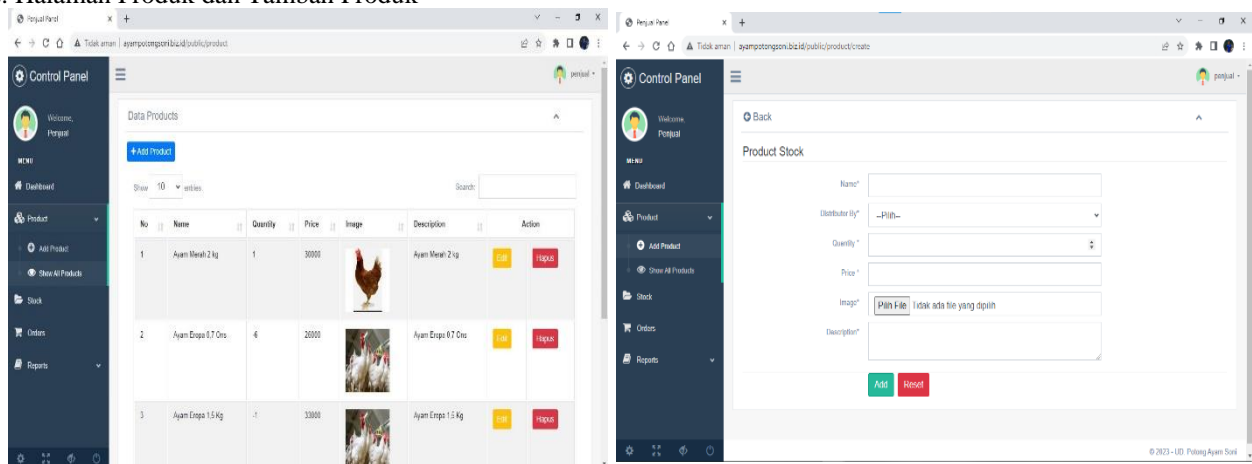
### 3.2 Implementasi Sistem

#### 1. Halaman Login dan Dashboard Penjual



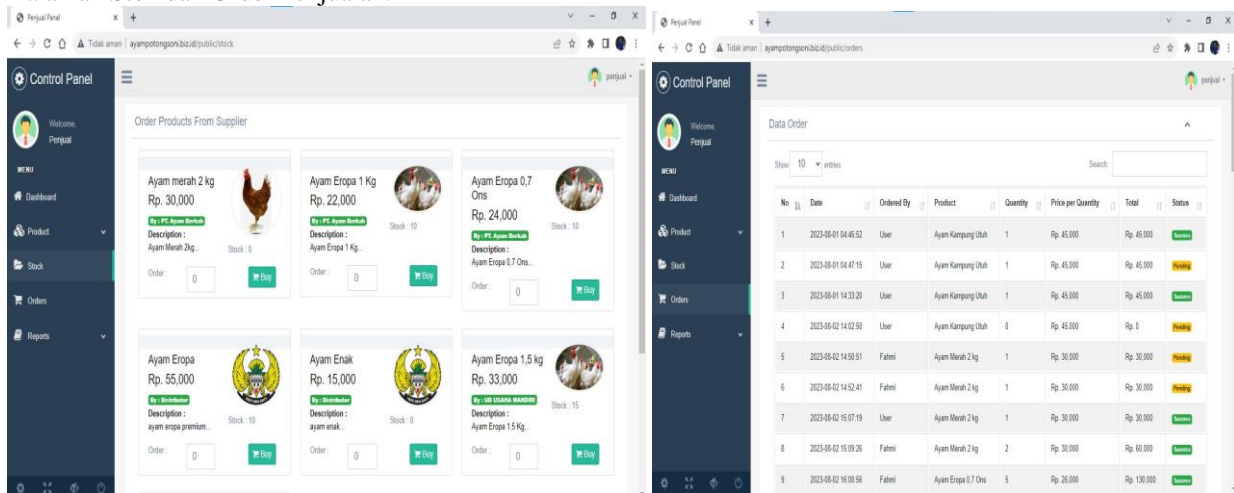
**Gambar 3.** Tampilan Halaman Login dan Dashboard Penjual

#### 2. Halaman Produk dan Tambah Produk



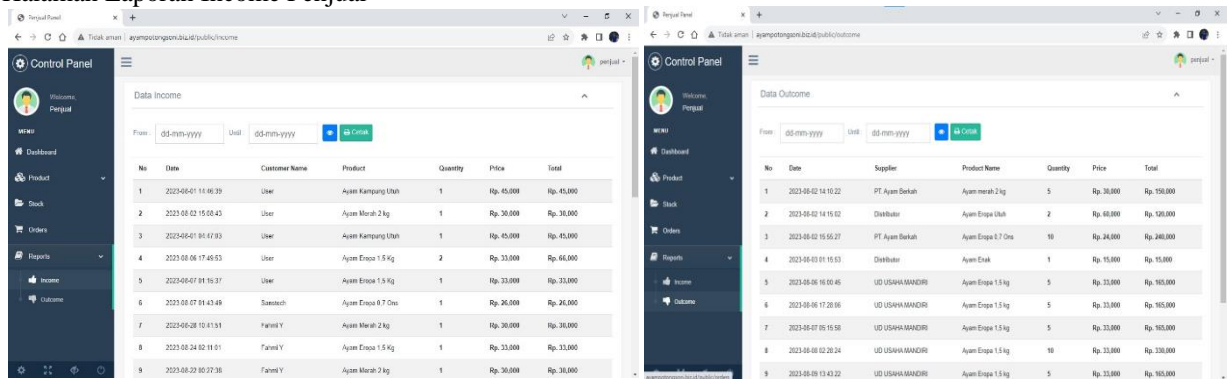
**Gambar 4.** Tampilan Halaman Produk dan Tambah Produk

### 3. Halaman Stok dan Order Penjualan.



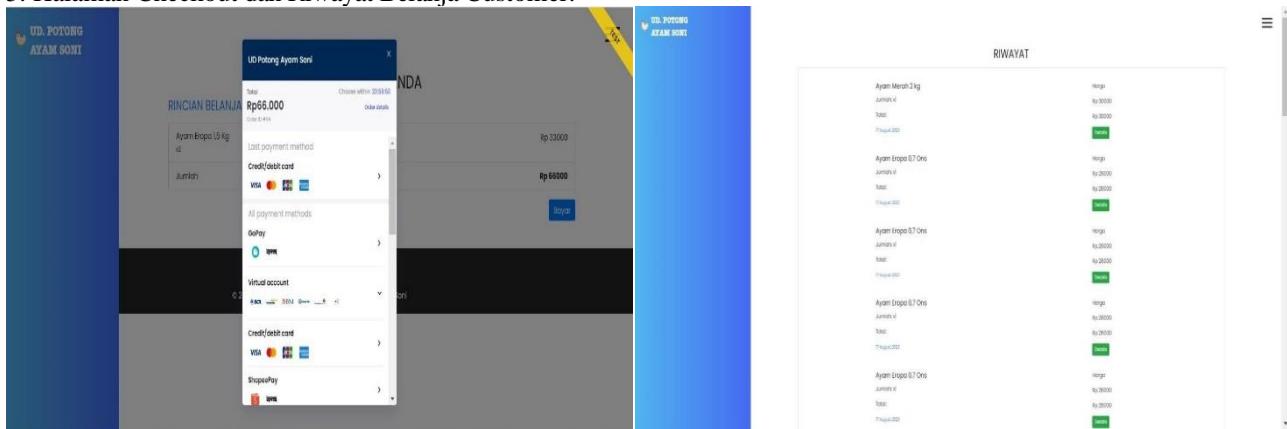
Gambar 5. Tampilan Halaman Stok dan Order Penjualan

### 4. Halaman Laporan Income Penjual



Gambar 6. Tampilan Laporan Income dan Outcome Penjualan

### 5. Halaman Checkout dan Riwayat Belanja Customer.



Gambar 7. Tampilan Halaman Checkout dan Riwayat Belanja Customer.

## 4. KESIMPULAN

Setelah melakukan penggunaan framework laravel ini sangat membantu dalam pengembangan website yang dinamis. Dilihat dari pengujian yang dilakukan sistem dapat dijadikan sarana yang efektif dan efisien bagi penjual dan pembeli. Sistem penjualan ayam potong secara online ini dapat diakses oleh siapa saja dan dimana saja. Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis web dapat menampilkan dengan cepat dan akurat, seperti informasi mengenai produk, cara

pemesanan, dan juga pembayaran dapat dilihat dengan detail. Pelanggan lebih mudah untuk memesan produk dengan menu-menu yang jelas atau user friendly. Dapat mempermudah UD Ayam Potong Soni dalam mengelola transaksi serta laporan keuangan. Untuk selanjutnya sistem ini harus dapat melakukan pemesanan secara otomatis kepada suplier sehingga tidak ada produk yang kehabisan stok sehingga dapat mengecewakan pembeli.

### UCAPAN TERIMA KASIH

1. Bapak Prof. Drs. Sriadhi, S.T. M.Pd. M.Kom. Ph.D selaku Rektor Universitas Harapan Medan.
2. Bapak Dodi Siregar, S.Kom. M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
3. Bapak Ahmad Zakir, S.T. M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
4. Bapak Andi Marwan Elhanafi, S.T. M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Arie Rafika Dewi, S.Kom. M.Kom selaku pembimbing I dan Bapak Edrian Hadinata, S.Kom. M.Kom selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu membimbing penulis selama pengerjaan Skripsi ini.
6. Ayahanda Soni Lufti, Ibunda Supiamida atas doa dan kasih sayangnnya yang tulus dan tak terhingga kepada penulis serta selalu memberikan semangat sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini.
7. Adik Belia Husna Ayura, dan Adik Raisya Husna Fahira yang selalu memberikan dukungan, menghibur, serta memberi motivasi kepada penulis.
8. Teman-teman seperjuangan mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan Angkatan 2019 yang telah memberikan motivasi dan perhatiannya.
9. Semua pihak yang terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam pengerjaan Skripsi ini yang tidak penulis sebutkan satu persatu saya ucapkan terima kasih.

### REFERENCES

- [1] R. Abdulloh, "Membuat aplikasi point of sale dengan laravel dan ajax," 2017.
- [2] J. P. T. I. dan I. Komputer, "Pengembangan Website E-Commerce dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway Midtrans" (Studi Kasus: Butik Rizza Collection)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5213–5220, pp. 5–12, 2021.
- [3] A. Chandra, J., & Muawwal, "Rancang bangun sistem pemesanan online pada toko ikebana florist menggunakan framework," *mvc. Kharisma Tech*, vol. 14(2), 41–, 2019.
- [4] T. Efendi, Z., & Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Berbasis Web Pada Paud Assibyan Serang Banten," *Pros. Semin. Nas. Mhs. Bid. Ilmu Komput. dan Apl.*, vol. Vol. 3 No., pp. 17–30, 2022.
- [5] D. N. Alberto Fransisko M.L Nahas, "Tahapan penelitian pada Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tempat Layanan Kesehatan Di Kabupaten Timor Tengah Utara Berbasis WEB Menggunakan Metode Prototype," *J. Inov. Ilmu Komput.*, pp. 16–28, 2022.
- [6] A. Faradila, "Payment Gateway Pengertian, Cara Kerja, dan Contoh," *www.hostinger.co.id Retrieved Mei 29, 2023*.
- [7] Y. K. et Al, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Daging Sapi Berbasis Web Pada Ud. Sakinah," *Syst. Comput. Eng. [Online]*. Available <http://journal.unpacti.ac.id/index.php/JSCE/article/view/360/210>, vol. 3 no., pp. 246–256, 2022.
- [8] R. N. Halim, "Sistem Informasi Penjualan Pada TB Harmonis Menggunakan Metode", FAST," *J. Sisfokom (Sistem Inf. Dan Komputer)*, vol. 9(2), pp. 203–207, 2020.
- [9] H. Hayaturreidhani, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Berbasis Web," 2021.
- [10] A. Khambali, A., & Siswanto, "Sistem Informasi Inventaris Alat dan Barang Berbasis Web Pada SMA Kandangserang," *J. Surya Inform. Membangun Inf. dan Prof.*, vol. 5(1), 2018.
- [11] D. Naista, "Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja," *Yogyakarta: Lokomedia*, 2019.
- [12] N. Sariana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Dengan Metode FAST Pada Perumahan Green Citayam City," *J. Teknol.*, vol. Volume ISS, 2021.
- [13] L. Pratama, F. R., Santoso, N., and Fanani, "Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Payment Gateway Midtrans," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4(4), pp. 1133–1140, 2020.
- [14] A. Warjiyono, W., Fandhilah, F., Rais, A. N., and Ishaq, "Metode FAST & Framework PIECES: Analisis & Desain Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website," *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 6(2), pp. 172–181, 2020.
- [15] N. Yesputra, R., Marpaung, "Penerapan Arsitektur Model View Contoller (Mvc) Pada Sistem Informasi E-Skripsi Stmik Royal," *J. INSTEK (Informatika Sains dan Teknol.*, vol. 3(2), pp. 281–290, 2018.