ULANGAN TENGAH SEMESTER PEMROGRAMAN KOMPUTER 2



Disusun oleh

Nama : Muhammad Afnan Farizqi Kelas : 4D DIV Teknik Informatika

NIM: 18090114

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA KOTA TEGAL 2020

Manual Guide:

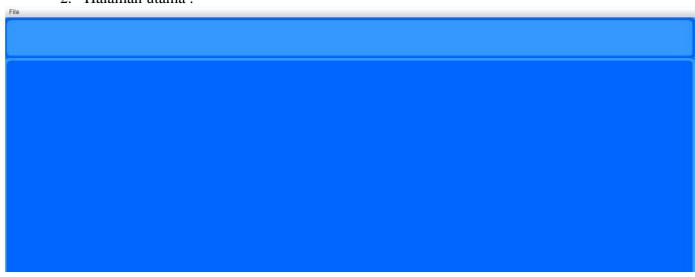
1. Pertama run Login.java, maka akan muncul interface seperti dibawah :



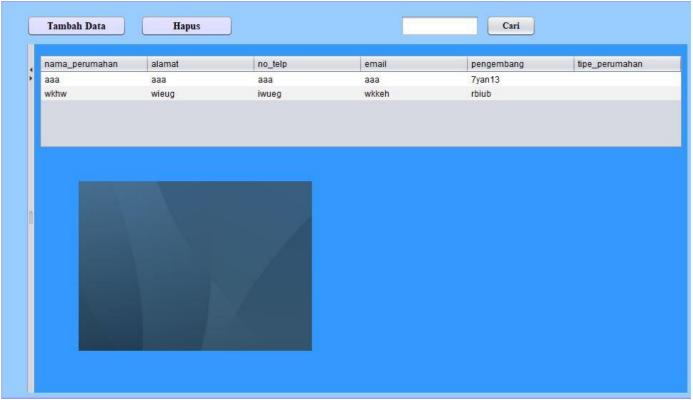
Masukkan username dan password "admin", lalu klik login/enter maka system akan mendeteksi username dan password yang kita masukkan kedatabase. Jika sesuai maka akan menuju ke halaman utama, jika salah maka akan muncul kotak dialog seperti ini:



2. Halaman utama:



Jika kita ingin mengisi form, klik file lalu pilih isi form maka akan muncul form :

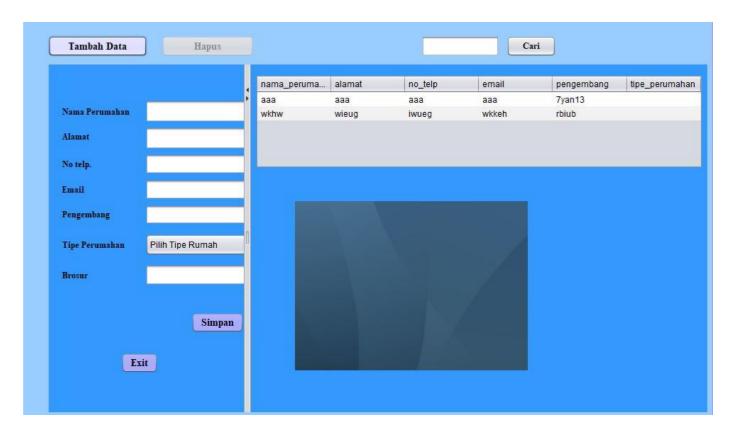


Jika kita ingin keluar maka klik file lalu pilih log out maka akan muncul konfirmasi dialog :



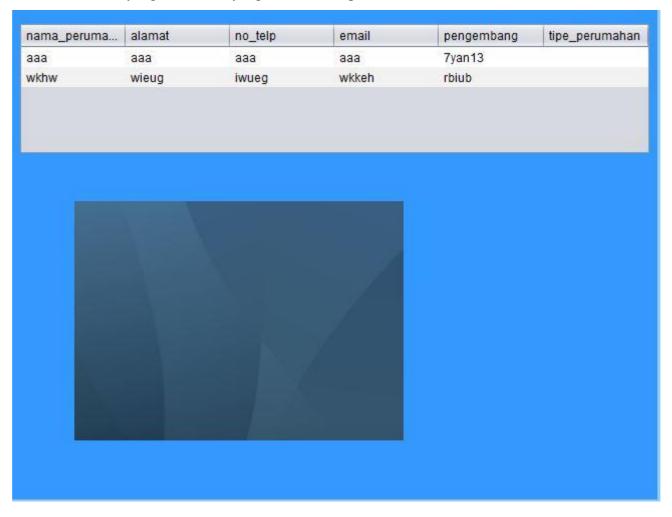
Jika tekan yes, maka akan kembali ke halaman login. Tetapi jika pilih no maka akan kembali ke halaman utama atau membatalkan log out.

3. Isi form: - Tambah data



Jika klik tombol tambah data maka akan terbagi panelnya, kiri untuk input, kanan untuk table. Kemudian isi sesuai keinginan. Untuk brosur klik tombol upload

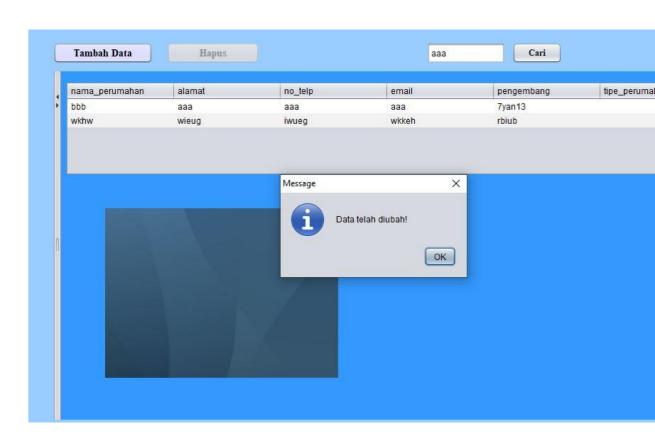
nanti akan muncul kotak dialog pilih file,jika sudah pada textfield otomatis terisi path file yang kita pilih. Lalu simpan maka panel akan hanya akan menampilkan table yang berisi data yang sudah kita input.



4. Isi form: -ubah data



Klik pada data table yang ingin diubah, maka akan muncul disamping kiri form inputan namun tombol simpan data berubah menjadi ubah data. Lalu isi sesuai keinginan anda lalu klik tombol ubah data. Nah ini hasilnya ubah data :



5. Exit dan logout:

Pilih Tipe Rumah
ar.
Simpan

Akan muncul jika kita memilih data atau menekan tombol tambah data.

Fungsinya jika ditekan exit maka akan close project, jika logout muncul konfirmasi dialog jika tekan yes, maka akan kembali ke halaman login. Tetapi jika pilih no maka akan kembali ke isi form atau membatalkan log out.

Link Github: https://github.com/MuhammadAfnanFarizqi1/UTS_PK2.git