BAB 4

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1 Environment

Hasil dari tahapan ini adalah menyiapkan Perangkat keras dan Perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembuatan desain sistem, pengembangan sistem, serta pengujiannya. Perangkat pengembangan yang digunakan adalah:

1. Kebutuhan Minimum Perangkat Keras

Perangkat minimum yang dibutuhkan untuk dapat menjalankan sistem perangkat komputer atau laptop dengan detail spesifikasi sebagai berikut:

- a. Intel Core i3-540
- b. Memori RAM 4 GB
- c. Harddisk 20 GB

2. Kebutuhan Perangkat Lunak

- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 10
- b. Google Chrome
- c. Notepad++
- d. XAMPP
- e. Library Twitteroauth

1.2 Hasil

Untuk mengevaluasi performa dalam penelitian ini, digunakan metode *confusion matrix* untuk menghitung *recall*, *precision*, dan *accuracy* dari masing-masing kategori. Dari 1291 tweet yang telah diambil, dibagi menjadi 2 bagian yaitu 80% untuk *data training* sebanyak 1033 tweet dan 20% untuk *data testing* sebanyak 258 tweet. Berikut hasil evaluasi performa *data testing* yang ada dengan menggunakan *confusion matrix*.

Tabel 4. 1 Test Result

Actual class	Predicted class		
	Positive	Negative	Neutral
Positive	9	3	3
Negative	20	36	24
Neutral	25	25	113

Positive:

$$Recall = \frac{9}{(9+3+3)} = 0.6$$

$$Precision = \frac{9}{(9+20+25)} = 0.16$$

$$F-Measure = \frac{2*recall*precision}{recall+precision} = \frac{2*0.6*0.16}{0.6+0.16} = 0.25$$

Negative:

$$Recall = \frac{_{36}}{_{(36+20+24)}} = 0.45$$

$$Precision = \frac{_{36}}{_{(36+3+25)}} = 0.56$$

$$F - Measure = \frac{2*recall*precision}{recall+precision} = \frac{2*0.45*0.56}{0.45*0.56} = 0.50$$

Neutral:

$$Recall = \frac{113}{(113+25+25)} = 0.69$$

$$Precision = \frac{113}{(113+3+24)} = 0.80$$

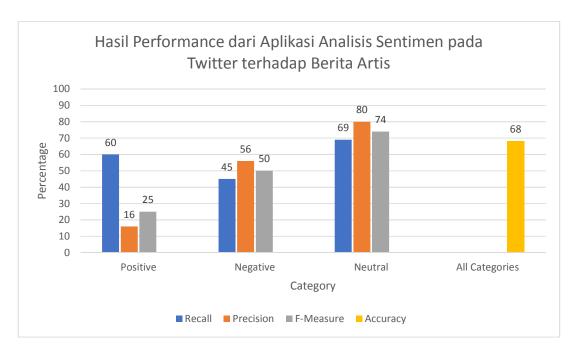
$$F - Measure = \frac{2 * recall * precision}{recall + precision} = \frac{2 * 0.69 * 0.80}{0.69 + 0.80} = 0.74$$

Accuracy:

$$Accuracy = \frac{(9+36+113)}{(9+3+3+36+20+24+113+25+25)}*100\% = 68\%$$

Nilai recall, presisi, dan akurasi dalam penelitian ini tidak sempurna karena kesalahan presisi disebabkan oleh kedekatan nilai masing-masing pengukuran independen dalam kondisi yang berbeda, kesalahan mengingat disebabkan karena kegagalan saat melakukan perbandingan pengujian. Karena daya ingat dan presisi memiliki nilai yang tidak 100%, akurasi juga tidak 100%.

Berikut ini gambar grafik dari performa hasil analisis sentimen terhadap berita artis di twitter:



Gambar 4. 1 Hasil Performance Analisis Sentimen pada Twitter terhadap Berita Artis



Positive: 7.00% Negative: 35.00% Neutral: 58.00%

Gambar 4. 2 Hasil Testing Analisis Sentimen pada Twitter terhadap Berita Artis

Gambar 4. 3 Hasil *Preprocessing* Analisis Sentimen pada Twitter terhadap Berita Artis

1.3 Evaluasi Performance

Penulis	Metode	Hasil Penelitian
Santoso dkk (2018)	Self-Training Naive Bayes	Data yang digunakan dalam klasifikasi ini adalah data
		berita bahasa Indonesia
		dengan jumlah 29.587
		dokumen. Hasil percobaan
		Self-Training Naive Bayes memiliki nilai F1-Score
		terbaik sebesar 94,17%.
Riani dkk (2018).	NBC dan K-Means	Hasil akurasi tertinggi yang
Kiaiii ukk (2016).	Clustering	diperoleh dari penelitian
	Ciusiering	pengklasifikasian berita
		dengan metode <i>nbc</i> sebesar
		50% dan rata-rata untuk
		keseluruhanya dari keempat
		dokumen sebesar 45.33%,
		sedangkan hasil akurasi
		tertinggi pengklasifikasian
		menggunakan metode
		<i>k_means</i> sebesar 100% dan
		hasil rata-rata
		keseluruhannya sebesar
		53.26% dengan rincian
		dokumen_0 diperoleh hasil
		rata-rata sebesar 54%,
		dokumen 1 hasil rata-rata
		sebesar 60%, dokumen 2 hasil rata-rata
		hasil rata-rata keseluruhannya sebesar
		42.56%, dan dokumen 3 hasil
		rata-rata keseluruhannya
		sebesar 52.48%.
Pramudita dkk (2018).	Naïve Bayes dengan	Dari penelitian ini dapat
2010).	Enhanced Confix Striping	disimpulkan bahwa Aplikasi
	Stemmer	Klasifikasi Berita Olahraga
		menggunakan Metode Naïve
		Bayes dengan Enhanced
		Confix Striping Stemmer
		mampu mengklasifikasi

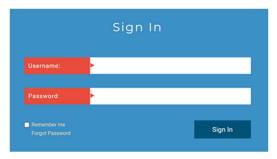
		berita olahraga sesuai dengan kategori masing-masing, seperti Sepak Bola, Basket, Raket, Formula 1, Moto GP dan olahraga lainnya dengan keakuratan sebesar 77%.
Jody (2020)	NBC	Berdasarkan hasil evaluasi implementasi metode Naïve Bayes dalam perancangan sistem Analisis Sentiment pada Twitter terhadap berita artis memiliki nilai akurasi sebesar 68% dari 258 data yang didapat dari tweet berdasarkan pencarian nama artis.

1.4 Evaluasi The Eight Golden Rules of Interface Design

Berikut adalah evaluasi interaksi pengguna sesuai dengan *The Eight Golden Rules of Interface Design* atau delapan aturan emas desain antarmuka dari Ben Shneiderman:

1. Strive for consistency (Konsistensi)

Perancangan pada Analisis Sentimen Berita Artis memiliki konsistensi yang baik dari segi pewarnaan maupun *font* yang digunakan.



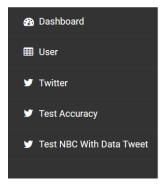
Gambar 4. 7 Konsistensi Analisis Sentimen Berita Artis



Gambar 4. 8 Konsistensi Analisis Sentimen Berita Artis

2. Seek Universal Usability (Mencari Kegunaan Universal)

Ikon pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis menggunakan ikon yang seperti umunya. Sehingga untuk semua kalangan dapat memahami arti ikon tersebut.



Gambar 4. 9 Ikon yang universal pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis

3. Offer Informative Feedback (Mencari umpan balik yang informatif)

Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis umpan balik yang informatif, seperti pengguna yang gagal saat melakukan *login*.



Gambar 4. 10 Umpan balik yang informatif pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis

4. Design dialog to yield closure (Merancang dialog untuk menghasilkan keadaan akhir)

Pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis memberikan desain dialog pemberitahuan error/kesalahan yang terjadi.

Gagal menambahkan data

Gambar 4. 11 Dialog Keadaan Akhir dari kesalahan penambahan data

5. Prevent errors (Mencegah kesalahan)

Salah satu pencegahan kesalahan pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis terdapat pada halaman input seperti saat *login*, ketika *admin* salah memasukkan *username* atau

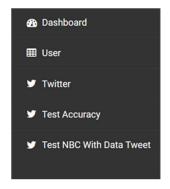
password, maka sistem akan menampilkan pesan error seperti berikut:



Gambar 4. 12 Mencegah Kesalahan pada Halaman Login

6. Permit easy reversal of actions (Mengizinkan pengembalian aksi yang mudah)

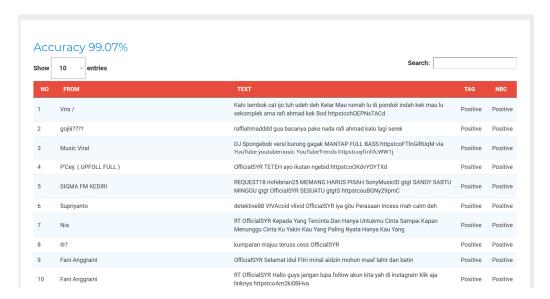
Pada setiap halaman Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis terdapat ikon yang berfungsi untuk mengembalikan ke menu sebelumnya/menu yang dituju.



Gambar 4. 13 Ikon untuk pengembalian aksi yang mudah

7. Keep Users in Control (Jaga agar pengguna tetap memegang kendali)

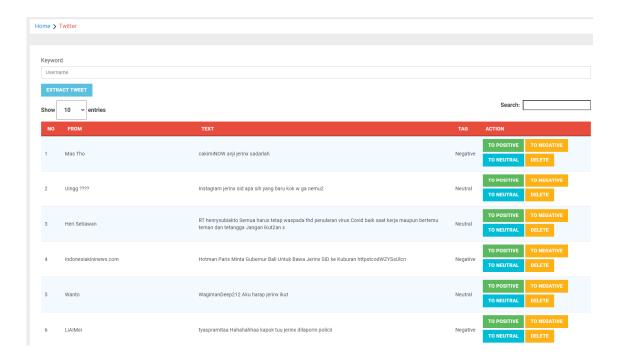
Pengguna dapat mengalisis menggunakan *naïve bayes* dan melihat hasil sentimennya.



Gambar 4. 14 Pengguna Tetap Memegang Kendali

8. Reduce Short-term Memory (Mengurangi beban ingatan jangka pendek)

Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis menghindari kemungkinan *user* dalam mengingat data yang perlu dimasukkan ke sistem. Sebagai contoh, ketika *user* ingin melakukan pencarian *data training* dapat melihatnya pada menu *data training*.

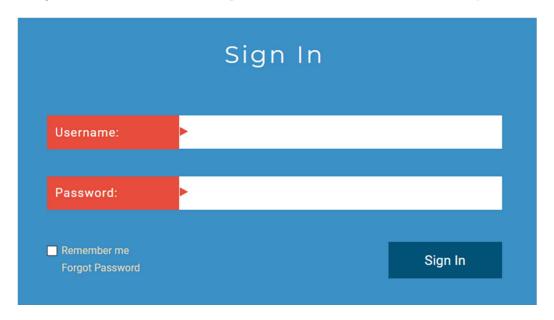


Gambar 4. 15 Reduce Short-term Memory pada Aplikasi Analisis Sentimen Berita Artis

1.5 Rancangan Layar

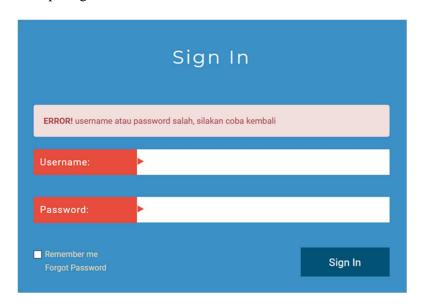
1. Tampilan Halaman Login

Halaman *login* berfungsi untuk keamanan sistem. Pada halaman ini pengguna harus mengisi kolom isian *username* dan *password*. Berikut ini bentuk halaman *login* sistem usulan.



Gambar 4. 2 Halaman Login

Setiap tekan tombol "*Login*", Sistem melakukan validasi *username* dan *password* yang dimiliki. Apabila data yang diinputkan tidak benar, maka sistem memberikan informasi kesalahan seperti gambar 4.2 berikut ini.



Gambar 4. 3 Halaman informasi kesalahan pengisian data login

Sedangkan apabila benar, sistem akan menampilkan halaman menu yang sesuai dengan hak akses pengguna.

2. Tampilan Halaman Data User

Halaman *data user* berfungsi untuk mengelola *data user*. Berikut ini hasil implementasi halaman *data user*.

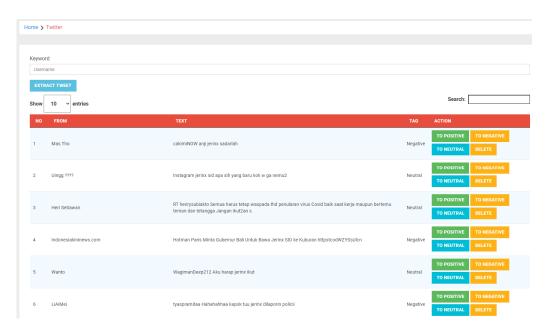


Gambar 4. 4 Halaman User

3. Tampilan Halaman Data Training

Data training adalah form inputan untuk melakukan pengumpulan berita artis dan melakukan pembobotan untuk disimpan kedalam database. Halaman pengumpulan

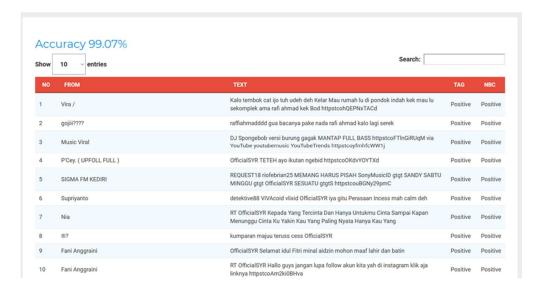
data dan training akan menampilkan semua hasil pengumpulan web scraping. Yang dilakukan adalah menginput nama artis dari twitter yang ingin di analisis berita atau tweet-nya. Berikut ini hasil implementasi halaman Data Training.



Gambar 4. 5 Halaman Data Training

4. Tampilan Halaman Data Testing

Data testing berfungsi untuk melakukan pencarian sesuai dengan kueri berita. Bentuk inputan kueri mungkin berisi kata, frasa atau kalimat. Setelah proses klasifikasi dokumen akan ditampilkan menurut urutan yang paling relevan sesuai dengan inputan. Berikut ini hasil implementasi halaman data testing.



Gambar 4. 6 Halaman Data Testing