



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-2: Dart Aritmatika
Mata Kuliah Pemrograman Mobile
Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile
September 2023

PEMROGRAMAN MOBILE

TEKNOLOGI INFORMASI



OLEH :

MUHAMMAD EGA RAMA FERNANDA (2141720143)

KELAS: 3D

NO. ABSEN : 23

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2023**



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

Jobsheet-2: Dart Aritmatika

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

Nama	:	Muhammad Ega Rama Fernanda
Nim	:	2141720143
Kelas	:	3D

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-2

Soal No	Jawaban
1	<p>Code Program :</p> <pre>import 'dart:io'; main() { int umur1, umur2; stdout.write("Siapa kamu: "); var nama1 = stdin.readLineSync(); print(""); stdout.write("Masukkan umur: "); var ubah1 = stdin.readLineSync(); umur1 = int.parse(ubah1!); print("Hello namaku \$nama1!"); print("Umurku \$umur1!"); print(""); stdout.write("Siapa teman kamu: "); var nama2 = stdin.readLineSync(); print(""); stdout.write("Masukkan umur: "); var ubah2 = stdin.readLineSync(); umur2 = int.parse(ubah2!); print("Hello namaku \$nama2!"); print("Umur temanku \$umur2!"); print("");</pre>



```
print("Jika digabung: $nama1$nama2");  
  
print("");  
  
int hasil;  
  
// operator penjumlahan  
hasil = umur1 + umur2;  
print("Ega umur $umur1 + Billi umur $umur2 = $hasil");  
}
```

Penjelasan :

- `import 'dart:io';` (Digunakan untuk agar user dapat melakukan inputan ke code program).
- `int umur1, umur2;` (Inisialisasi umur1 dan umur2 agar nanti terbaca sebagai tipe data yang dipakai).
- `stdout.write("Siapa kamu: ");` (Digunakan untuk memasukkan inputan user, yang ini saya gunakan untuk memasukkan nama).
- `var nama1 = stdin.readLineSync();` (Digunakan untuk menginisialisasi tipe varchar nama1).
- `print("");` (Untuk menghasilkan output kosong yang nantinya sebagai enter).
- `stdout.write("Masukkan umur: ");` (Digunakan untuk inputan user, yang disini digunakan untuk memasukkan umur).
- `var ubah1 = stdin.readLineSync();` (Digunakan untuk menginisialisasi var ubah1 yang bertipe varchar, yang nantinya akan diubah ke tipe data int).
- `umur1 = int.parse(ubah1!);` (Digunakan untuk inputan varchar sebelumnya diubah ke int dengan nama inisialisasi umur1).
- `print("Hello namaku $nama1!");` (Digunakan untuk menampilkan hasil nama1 ke terminal/output).
- `print("Umurku $umur1!");` (Digunakan untuk menampilkan hasil umur1 ke terminal/output).
- `print("Jika digabung: $nama1$nama2");` (Menggabungkan dua nama sekaligus).
- `int hasil;` (Digunakan untuk inisialisasi agar nanti int hasil digunakan sebagai proses aritmatika hasil penjumlahan umur).
- `hasil = umur1 + umur2;` (Rumus aritmatika penjumlahan pada program dart).



- `print("Ega umur $umur1 + Billi umur $umur2 = $hasil");` (Menampilkan hasil penjumlahannya).

Output :

```
Siapa kamu: Ega  
  
Masukkan umur: 21  
Hello namaku Ega!  
Umurku 21!  
  
Siapa teman kamu: Billi  
  
Masukkan umur: 20  
Hello namaku Billi!  
Umur temanku 20!  
  
Jika digabung: EgaBilli  
  
Ega umur 21 + Billi umur 20 = 41
```

Terimakasih 👍



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

Jobsheet-2: Dart Aritmatika

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023
