

Perancangan Aplikasi Game Puzzle Tokoh Sejarah

1. Tujuan dan manfaat game

- a. Mempelajari dan mengenal lebih dalam tentang pembuatan game puzzle
- b. Mengetahui lebih dalam tentang bahasa pemrograman yang di pakai dalam pembuatan game puzzle
- c. Melatih otak dalam memecahkan suatu masalah
- d. Mempertajam daya ingat
- e. Mampu berfikir dan bertindak lebih cepat dalam mengambil suatu keputusan

2. Gambaran Aplikasi

Game puzzle merupakan permainan menyusun potongan gambar dengan aturan sebuah potongan potongan dapat dipindahkan dengan menggesernya ke ruang kosong. Umumnya orang yang memainkan puzzle butuh waktu lama dalam menyelesaikan permainan ini. Hal ini disebabkan karena pada permainan ini tidak ada informasi tambahan yang dimiliki untuk membantu melakukan pencarian solusi, sehingga saat proses penyusunan potongan-potongan menjadi suatu tantangan bagi kita yang memainkannya.

3. Flowchart

