

**TUGAS ALGORITMA PEMOGRAMAN PEKAN 6**

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**TUGAS LEMPAR DADU**



**Disusun oleh:**

Muhammad Fharel

2511531010

Kelas Praktikum D

**Dosen Pengampu:**

Dr. Wahyudi S.T.M.T

**Asisten Praktikum:**

Muhammad Zaki Al Hafiz

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

**TAHUN 2025**

## 1. Pseudocode

<b>Judul</b> Lempar Dadu Random
<b>Deklarasi</b> Int dadu1, dadu2, jumlah, percobaan  String jawab
<b>Pseudocode</b>  1. Mulai  2. Percobaan $\leftarrow$ 0  3. Jumlah $\leftarrow$ 0  4. do {  5. dadu1 $\leftarrow$ Random (1-6)  6. dadu2 $\leftarrow$ Random (1-6)  7. jumlah = dadu1 + dadu2  8. percobaan++  9. print dadu1 “ + ” dadu2 “ = ” jumlah  10. if jumlah == 7 then  11. print “Tebakan Anda Benar”  12. Print “Anda menang setelah” + percobaan “ Percobaan!”  13. End if  14. Else  15. Print “Tebakan Anda Salah”  16. Print “Apakah mau lempar Dadu (ya / tidak)”  17. Read jawab  18. If jawab = tidak then  19. Print “Anda gagal menang”

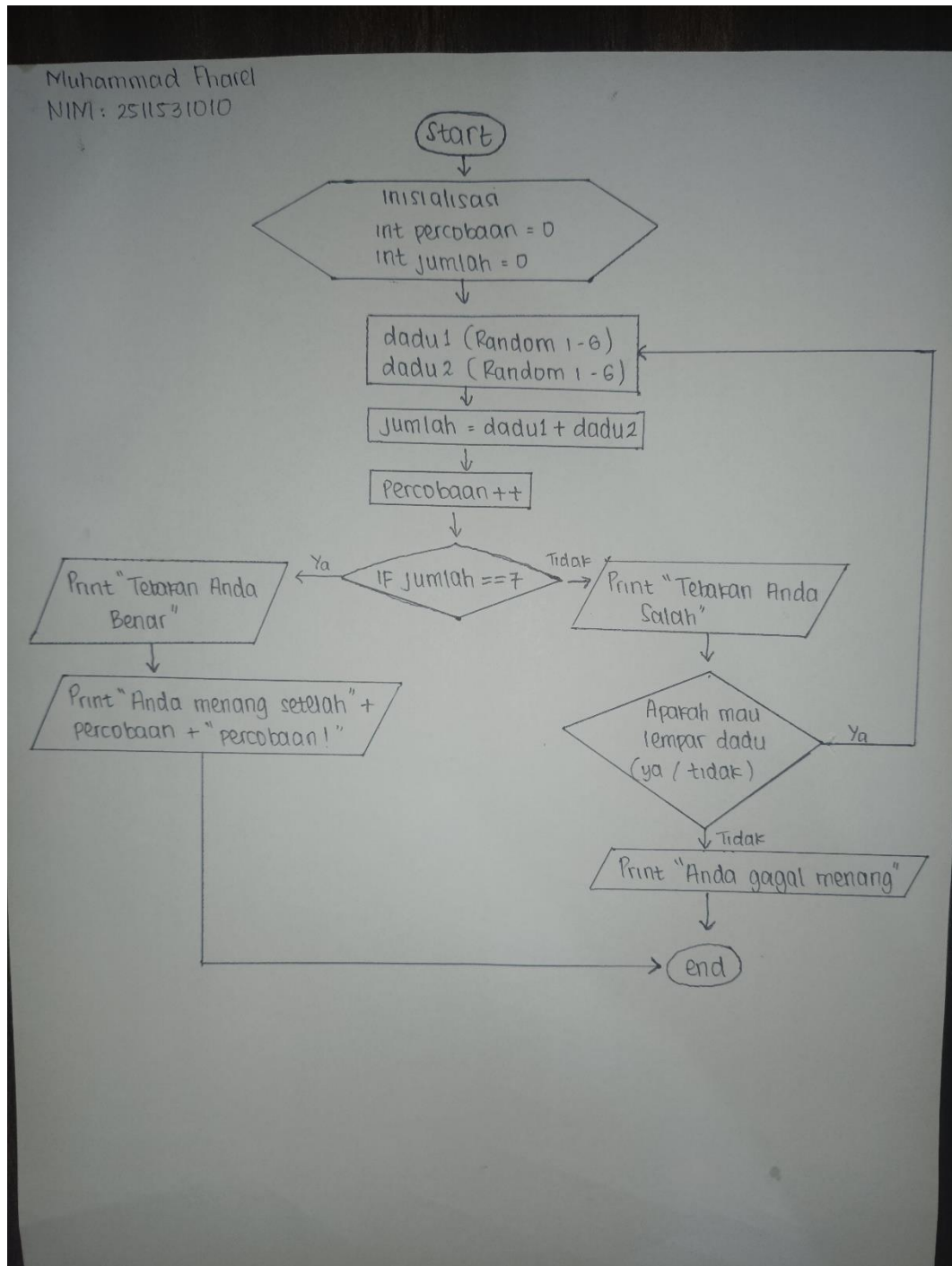
20. End if

21. }

22. While (true)

23. End

## 2. Flowchart



3.

#### 4. Kode Pemograman

```
1 package Tugas6_2511531010;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class TugasLempardadu_2511531010 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner scan = new Scanner(System.in);
8         Random rand = new Random();
9         int dadu1, dadu2, jumlah;
10        int percobaan = 0;
11        String jawab;
12
13        do {
14            dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
15            dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
16            jumlah = dadu1 + dadu2;
17            percobaan++;
18
19            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + jumlah);
20
21            if (jumlah == 7) {
22                System.out.println("Tebakan Anda Benar");
23                System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
24                break;
25            } else {
26                System.out.println("Tebakan Anda Salah");
27                System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
28                jawab = scan.next();
29
30                if (!jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
31                    System.out.println("Anda gagal menang");
32                    break;
33                }
34            }
35        } while (true);
36
37        scan.close();
38    }
39 }
40 }
```

## 5. Output

### a. Output jika menang

```
Problems @ Javadoc Console X Install a Java 25 JDK
<terminated> TugasLempardadu_2511531010 [Java Application] C:\Use
4 + 4 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
1 + 2 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
4 + 6 = 10
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
2 + 3 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
3 + 4 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 5 percobaan!
```

### b. Output jika kalah

```
Problems @ Javadoc Console X Install a Java 25
<terminated> TugasLempardadu_2511531010 [Java Application]
3 + 1 = 4
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
1 + 3 = 4
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
6 + 3 = 9
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? tidak
Anda gagal menang
```