SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI UKM DI UPN "VETERAN" JAWA TIMUR

untuk:

Mahasiswa UPN "Veteran" Jawa Timur

Dipersiapkan oleh:

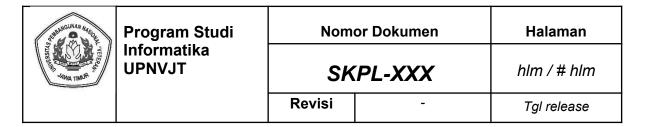
Muhammad Fairus Ramadhani (21081010090)

Muh. Irsyad Dwi Kurniawan (21081010127)

Mohamad Fasafa Hubaidilah (21081010146)

Program Studi Informatika – Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 1 dari 19
UPNVJT		



DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
Α	
В	
С	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	Α	В	С	D	Е	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 3 dari 19
UPNVJT		

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 4 dari 19
UPNVJT		

Daftar Isi

I. Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	6
1.2 Lingkup Masalah	
1.3 Definisi dan Istilah	
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	6
1.5 Referensi	7
1.6 Deskripsi Umum Dokumen	7
2 Deskripsi Rinci Kebutuhan	7
2.1 Kebutuhan Fungsional	7
2.2 Deskripsi Data	14
2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	. 14
2.3 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional	19

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) adalah untuk menjelaskan secara rinci desain atau struktur perangkat lunak yang akan dibangun, termasuk arsitektur, antarmuka pengguna, fitur, dan fungsi yang akan diimplementasikan. Dokumen ini nantinya akan digunakan untuk pengembangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UPN "Veteran" Jawa Timur, serta untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dibangun dapat memenuhi kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang telah ditentukan sebelumnya. Selain itu, diharapkan dengan adanya sistem ini, proses administrasi dan pemberian informasi terkait UKM dapat lebih mudah dilakukan.

1.2 Lingkup Masalah

Aplikasi ini berupa sistem informasi UKM "Veteran" Jawa Timur dimana merupakan aplikasi berbasis website yang digunakan sebagai pusat informasi serta sarana mengurus kebutuhan terkait UKM "Veteran" Jawa Timur. Namun, sistem yang sudah ada ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu disini kami ingin mengembangkan sistem informasi tersebut dengan menambahkan fitur atau fungsi tambahan yang dapat berguna bagi mahasiswa UPN "Veteran" Jawa Timur.

1.3 Definisi dan Istilah

SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau dalam bahasa inggrisnya sering disebut Software Requirements Specification (SRS) dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

- DFD adalah Data Flow Diagram yang digunakan untuk menunjukkan aliran data pada perangkat lunak.
- ERD adalah Entity Relationship Diagram yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.
- UKM adalah Unit Kegiatan Mahasiswa yang merupakan sarana bagi mahasiswa untuk mengembangkan minat dan bakatnya.
- NPWP adalah nomor yang diberikan kepada Wajib Pajak sebagai sarana dalam administrasi perpajakan yang dipergunakan sebagai tanda pengenal diri atau identitas Wajib Pajak dalam melaksanakan hak dan kewajiban perpajakannya.
- NIM merupakan Nomer Induk Mahasiswa atau identitas mahasiswa.

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Tabel 1 Aturan Penamaan dan Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Fungsional	SKPL-FXXXX
Kebutuhan Non Fungsional	SKPL-NFXX

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 6 dari 19
UPNVJT		

1.5 Referensi

FAITMOES, E. (2015). *Analisis dan Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Daerah Kabupaten Kupang Berbasis Mobile Web* (Doctoral dissertation, UAJY). Nurhayati, N., Suyanto, S., & Sudarmawan, S. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Enterprise Resource Planning Di Stmik Bina Mulia Palu. Telematika*, 9(2), 63-77.

1.6 Deskripsi Umum Dokumen

Terdapat empat bagian utama dalam dokumen SKPL ini, meliputi:

- 1. Bab I Pendahuluan yang menjelaskan terkait latar belakang, tujuan, ruang lingkup, definisi dan istilah terkait SKPL, serta referensi dari pembuatan perangkat lunak ini.
- 2. Bab II Deskripsi Rinci Kebutuhan membahas tentang kebutuhan fungsional, deskripsi data, serta deskripsi kebutuhan non fungsional.
- 3. Bab III Matriks Kerunutan memperlihatkan hubungan antara setiap kebutuhan fungsional dalam sistem. Matriks ini membantu dalam mengelola kebutuhan fungsional dan menentukan kebutuhan mana yang saling bergantung satu sama lain. Matriks ketergantungan pada SKPL sering kali ditandai dengan simbol P, yaitu singkatan dari "Proses". Simbol P diikuti dengan nomor urutan, misalnya P1, P2, P3, dst. Setiap nomor urutan menandakan sebuah kebutuhan fungsional atau proses dalam sistem.

2 Deskripsi Rinci Kebutuhan

2.1 Kebutuhan Fungsional

- 1. Guest
 - a. Information

Digunakan untuk melihat informasi tentang kegiatan utama UKM, kepengurusan dan anggota UKM, informasi pelaksanaan kegiatan, dokumentasi kegiatan serta info/berita terkini yang berhubungan dengan UKM.

- b. Searching
 - Digunakan pengunjung dan anggota untuk melakukan pencarian terhadap informasi yang diinginkan berdasarkan kata kunci/keyword yang diketikkan pada kolom search.
- c. Registration System Information

Digunakan untuk mendaftar sebagai anggota pada Sistem Informasi UKM UPN "Veteran" Jawa Timur.

2. Anggota

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 7 dari 19
UPNVJT		

a. Login

Digunakan oleh anggota untuk mengakses sistem sehingga anggota dapat melakukan perubahan data kontak berupa nomor ponsel, alamat surel dan alamat media sosial lainnya, serta dapat berkomunikasi dengan anggota lain dengan menggunakan forum diskusi.

b. Log Out

Digunakan oleh anggota untuk logout atau keluar dari sistem.

c. Registration UKM

Digunakan untuk mendaftar sebagai anggota UKM bagi mahasiswa yang terdaftar secara resmi dan masih aktif melakukan kegiatan perkuliahan pada UPN "Veteran" Jawa Timur.

d. Profile

Digunakan oleh anggota yang ingin mengisi atau mengelola data pribadi seperti nama, foto profil, nomor hp, dsb.

e. Event

Digunakan untuk melihat atau mengikuti kegiatan UKM.

f. Information

Digunakan untuk melihat informasi tentang kegiatan utama UKM, kepengurusan dan anggota UKM, informasi pelaksanaan kegiatan, dokumentasi kegiatan serta info/berita terkini yang berhubungan dengan UKM.

g. Searching

Digunakan anggota untuk melakukan pencarian terhadap informasi yang diinginkan berdasarkan kata kunci/keyword yang diketikkan pada kolom search.

h. Suggestion Box

Fungsi ini digunakan oleh pengunjung dan anggota jika ingin memberikan kritik dan saran pada admin dan disediakan kotak kritik saran maupun penyampaian melalui kontak admin berupa surel.

i. Discussion Forum

Digunakan oleh anggota jika ingin melakukan diskusi dengan cara mengajukan, menanggapi pertanyaan-pertanyaan dan berbagi informasi dalam bentuk forum diskusi.

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 8 dari 19
UPNVJT		

3. Admin

a. Manage Access

Digunakan oleh admin berupa menjawab kritik dan saran, diskusi anggota.

b. Login

Digunakan oleh admin untuk login pada sistem sebelum melakukan penambahan, mengubah, menghapus informasi atau update informasi berupa berita.

c. Log Out

Digunakan oleh admin untuk logout atau keluar dari sistem.

d. Manage Information

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus berita seputar UKM, baik anggota maupun pengurus, serta masa jabatan pengurus dan menyimpannya pada database sistem.

e. Manage Member

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data anggota serta mengaktifkan dan menonaktifkan keanggotaan yang sudah mendaftar dan memenuhi persyaratan keanggotaan.

f. Manage Suggestion Box

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk memberikan tanggapan dan menghapus kritik dan saran yang disampaikan pengunjung dan anggota.

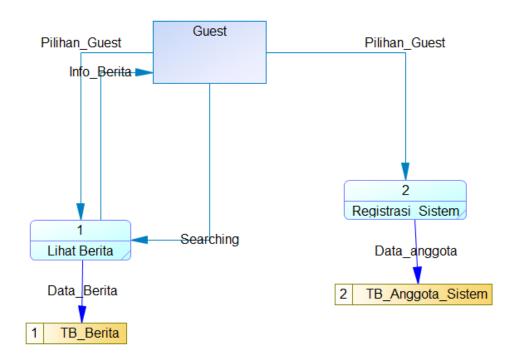
g. Report Activity

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat dan mencetak laporan-laporan mengenai laporan detail anggota dan pengurus, dokumentasi hasil pelaksanaan kegiatan.

2.1.1 Aliran Informasi

1. Guest

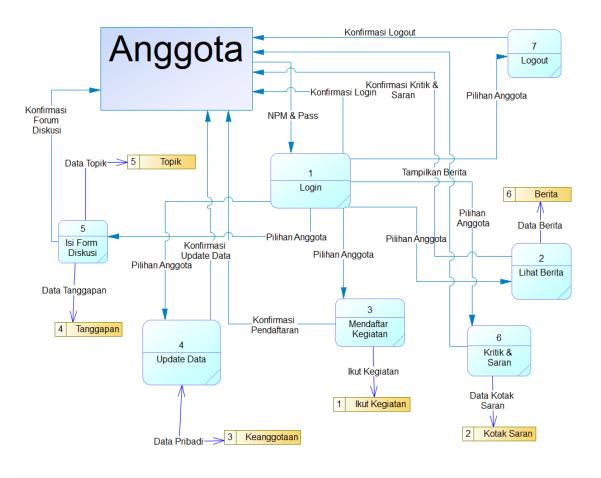
DFD Level 1



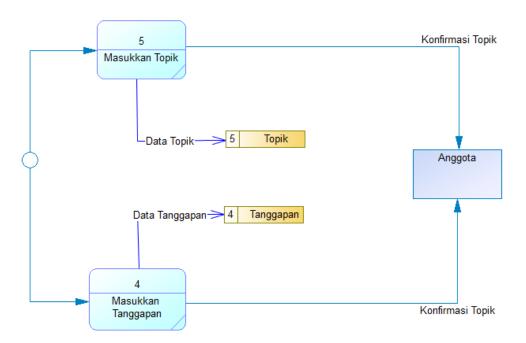
Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 10 dari 19
UPNVJT		

2. Anggota

DFD Level 1



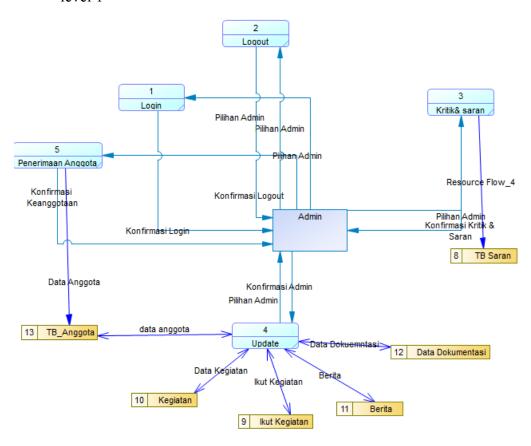
Level 2



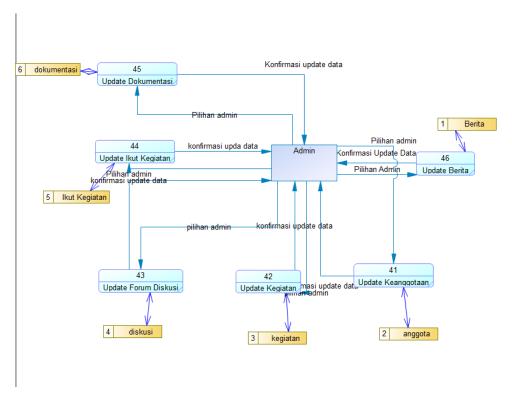
Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 11 dari 19
UPNVJT		

3. Admin

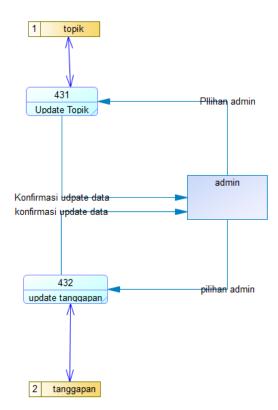
level 1



level 2

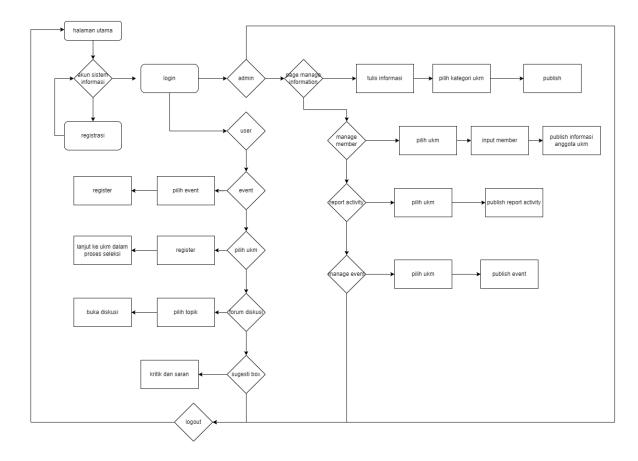


Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 12 dari 19
UPNVJT		



Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 13 dari 19
UPNVJT		

Deskripsi Proses



Flowchart dari mekanisme sistem informasi UKM UPN "Veteran" Jawa Timur

2.2 Deskripsi Data

2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah pemodelan data atau sistem dalam database. Fungsi ERD adalah untuk memodelkan struktur dan hubungan antar data yang relatif kompleks. Hal yang harus Anda lakukan sebelum mengetahui cara membuat entity relationship diagram adalah memahami beberapa komponen penyusunnya. Beberapa komponen penyusun ERD berikut ini:

1. Entitas

adalah kumpulan objek yang dapat diidentifikasikan secara unik atau saling berbeda. Biasanya, simbol dari entitas adalah persegi panjang. Selain itu, ada juga "Entitas Lemah" yang dilambangkan dengan gambar persegi panjang kecil di dalam persegi panjang yang lebih besar. Disebut entitas lemah karena harus berhubungan langsung dengan entitas lain sebab dia tidak dapat teridentifikasi secara unik.

Atribut

atribut berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Atribut kunci merupakan hal pembeda atribut dengan entitas. Berikut beberapa jenis atribut antara lain:

a. Atribut kunci (key): atribut yang digunakan untuk menentukan entity secara unik. Contoh: NPWP, NIM (Nomor Induk Mahasiswa).

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 14 dari 19
UPNVJT		

- b. Atribut simpel: atribut bernilai tunggal yang tidak dapat dipecah lagi (atomic). Contoh: Alamat, tahun terbit buku, nama penerbit.
- c. Atribut multi nilai (multivalue): atribut yang memiliki sekelompok nilai untuk setiap entitas instan. Contoh: nama beberapa pengarang dari sebuah buku pelajaran.
- d. Atribut gabungan (composite): atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih kecil dengan arti tertentu. Contoh: nama lengkap yang terbagi menjadi nama depan, tengah, dan belakang.
- e. Atribut derivatif: atribut yang dihasilkan dari atribut lain dan tidak wajib ditulis dalam diagram ER. Contoh: usia, kelas, selisih harga.

3. Relasi

- adalah hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda. Gambar relasi diwakili oleh simbol belah ketupat. Relasi juga terbagi menjadi beberapa jenis:
 - a. One to one: setiap entitas hanya bisa mempunyai relasi dengan satu entitas lain. Contoh: siswa dengan nomor induk siswa
 - b. One to many: hubungan antara satu entitas dengan beberapa entitas dan sebaliknya. Contoh: guru dengan murid dan sebaliknya.
 - c. Many to many: setiap entitas bisa mempunyai relasi dengan entitas lain, dan sebaliknya. Contoh: siswa dan ekstrakurikuler.
- 4. Garis

Garis yang menghubungkan antar atribut untuk menunjukkan hubungan entitas pada diagram ERD

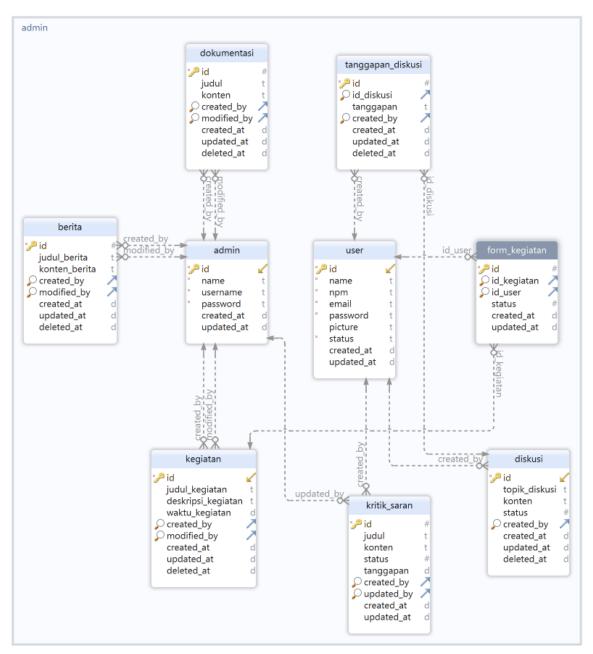
Daftar Tabel:

Admin : Data yang menyimpan informasi admin.
User : Data yang menyimpan informasi user.
Berita : Data yang menyimpan informasi berita.

Tanggapan Diskusi : Data yang menyimpan informasi tanggapan diskusi.
 Dokumentasi : Data yang menyimpan report activity tiap UKM
 Form Kegiatan : Data yang menyimpan informasi pendaftar kegiatan
 Kegiatan : Data yang menyimpan informasi kegiatan tiap UKM

Diskusi
Bata yang menyimpan informasi diskusi antar anggota UKM
Kritik Saran
Data yang menyimpan informasi pendaftar kritik dan saran.

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 15 dari 19
UPNVJT		



Tabel ERD sistem informasi UKM UPN "Veteran" Jawa Timur

Tabel Admin

Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹² 8 id	1	int	[v]	[]	PRI
^{ABC} name	2	varchar(255)	[v]	[]	
asc username	3	varchar(255)	[v]	[]	
password	4	varchar(255)	[v]	[]	
created_at	5	datetime	[]	[]	
updated_at	6	datetime	[]	[]	

Tabel User

Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹aoid	1	int	[v]	[]	PRI
ABC name	2	varchar(255)	[v]	[]	
^{ABC} npm	3	varchar(100)	[v]	[]	
^{ABC} email	4	varchar(255)	[v]	[]	
password	5	varchar(255)	[v]	[]	
picture	6	varchar(100)	[]	[]	
ABC status	7	varchar(255)	[v]	[]	
created_at	8	datetime	[]	[]	
updated_at	9	datetime	[]	[]	

Tabel Berita

Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹² aid	1	int	[v]	[]	PRI
pec judul_berita	2	varchar(255)	[]	[]	
ABC konten_berita	3	text	[]	[]	
¹2∰created_by	4	int	[]	[]	MUL
¹2₫ modified_by	5	int	[]	[]	MUL
created_at	6	datetime	[]	[]	
updated_at	7	datetime	[]	[]	
deleted_at	8	datetime	[]	[]	

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 17 dari 19
UPNVJT		

Tabel Kegiatan

		Tabel Kegi	atan		
Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹² aid	1	int	[v]	[]	PRI
ABC judul_kegiatan	2	varchar(255)	[]	[]	
ABC deskripsi_kegiatan	3	text	[]	[]	
waktu_kegiatan	4	datetime	[]	[]	
¹² ॡ created_by	5	int	[]	[]	MUL
¹2₫ modified_by	6	int	[]	[]	MUL
<pre>created_at</pre>	7	datetime	[]	[]	
updated_at	8	datetime	[]	[]	
deleted_at	9	datetime	[]	[]	
	Ta	bel Formulir	Kegiatan		
Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹aaid	1	int	[v]	[]	PRI
12∰id_kegiatan	2	int	[]	[]	MUL
¹²₫id_user	3	int	[]	[]	MUL
¹²³ status	4	int	[]	[]	
<pre>created_at</pre>	5	datetime	[]	[]	
updated_at	6	datetime	[]	[]	
		Tabel Dokum	antosi		
Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹² aid	1	int	[v]	[]	PRI
ABC judul	2	varchar(255)	[]	[]	110
ABCkonten	3	text	[]	[]	
¹2acreated_by	4	int	[]	[]	MUL
¹2₫ modified_by	5	int	[]	[]	MUL
② created_at		datetime	[]	[]	
updated_at	7	datetime	[]	[]	
deleted_at	8	datetime	[]	[]	
Column Name	#	Tabel Kritik Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
12g id	1	int	[v]	[]	PRI
ABC judul	2	varchar(255)	[]	[]	rivi
ABC konten					
	3	varchar(255)	[]	[]	
123 status	5	int	[]	[]	
2 tanggapan		date	[]	[]	MIII
12g created_by	6	int	[]	[]	MUL
12aupdated_by	7	int	[]	[]	MUL
② created_at	8	datetime	[]	[]	
updated_at	9	datetime	[]	[]	

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 18 dari 19
UPNVJT		

Tabel Diskusi

Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹ao id	1	int	[v]	[]	PRI
esc topik_diskusi	2	varchar(255)	[]	[]	
ABC konten	3	text	[]	[]	
¹²³ status	4	int	[]	[]	
¹2ॡ created_by	5	int	[]	[]	MUL
created_at	6	datetime	[]	[]	
updated_at	7	datetime	[]	[]	
deleted_at	8	datetime	[]	[]	

Tabel Tanggapan Diskusi

Column Name	#	Data Type	Not Null	Auto Increment	Key
¹ao id	1	int	[v]	[]	PRI
¹2ॡid_diskusi	2	int	[]	[]	MUL
ABC tanggapan	3	text	[]	[]	
¹2₫ created_by	4	int	[]	[]	MUL
created_at	5	datetime	[]	[]	
updated_at	6	datetime	[]	[]	
deleted_at	7	datetime	[]	[]	

2.3 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional sistem informasi UKM meliputi aspek-aspek yang tidak berkaitan langsung dengan fungsi-fungsi utama sistem, namun tetap mempengaruhi kinerja dan kualitas sistem secara keseluruhan. Beberapa contoh kebutuhan non-fungsional sistem informasi UKM yang perlu diperhatikan antara lain:

- 1. Keamanan: Sistem informasi UKM harus memiliki mekanisme keamanan yang memadai untuk melindungi data dan informasi yang disimpan di dalamnya dari akses yang tidak sah atau kebocoran data. Untuk mengamankan data yang dimiliki oleh pengguna makan akan ditambahkan fitur login dan captcha.
- 2. Scalability: Sistem informasi UKM harus dapat diakses dan digunakan oleh banyak pengguna secara bersamaan tanpa menurunkan kinerja atau performa sistem. Skalabilitas dapat dilakukan dengan cara horizontal maupun vertikal.
- 3. Availability: Sistem informasi UKM harus selalu tersedia dan dapat diakses oleh pengguna kapan pun dibutuhkan.
- 4. Usability: Sistem informasi UKM harus mudah digunakan dan dipahami oleh pengguna, termasuk pengguna yang tidak memiliki latar belakang teknis yang kuat.
- 5. Performance: Sistem informasi UKM harus memiliki waktu respons yang cepat dan performa yang optimal dalam memproses data dan informasi.
- 6. Maintenance: Sistem informasi UKM harus mudah dipelihara dan di-update oleh tim IT atau admin yang bertanggung jawab terhadap sistem.

Program Studi Informatika	SKPL-XXX	Halaman 19 dari 19
UPNVJT		