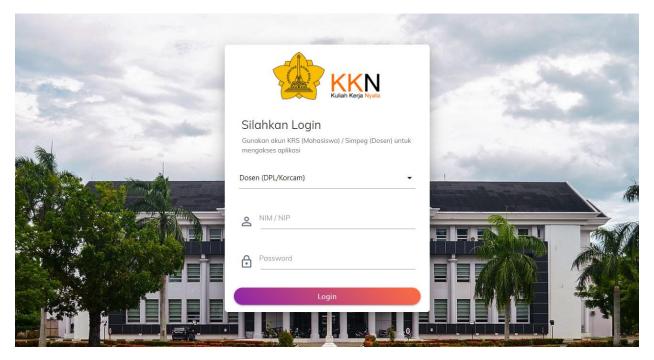
PANDUAN PENGGUNAAN SISTEM APLIKASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) UNIVERSITAS SYIAH KUALA 2020 UNTUK DOSEN PEMBIMBING LAPANGAN

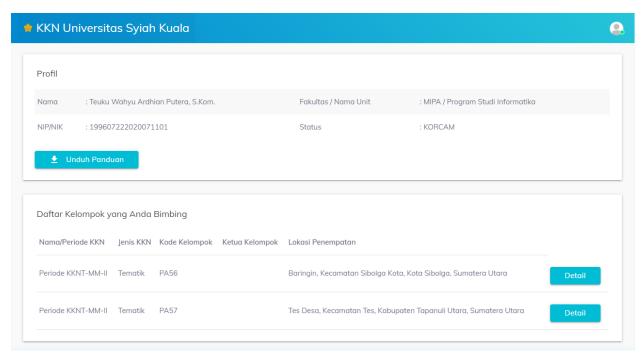
Sistem aplikasi Kuliah Kerja Nyata (KKN) 2020 Universitas Syiah Kuala dapat diakses pada halaman https://kkn.unsyiah.ac.id/. Berikut tampilan halaman awal dari sistem aplikasi KKN 2020.



Untuk mengakses sistem bagi DPL/KORCAM, silahkan klik tombol login dan login sebagai Dosen (DPL/Korcam) menggunakan akun SIMPEG (NIP/NIK dan password SIMPEG).



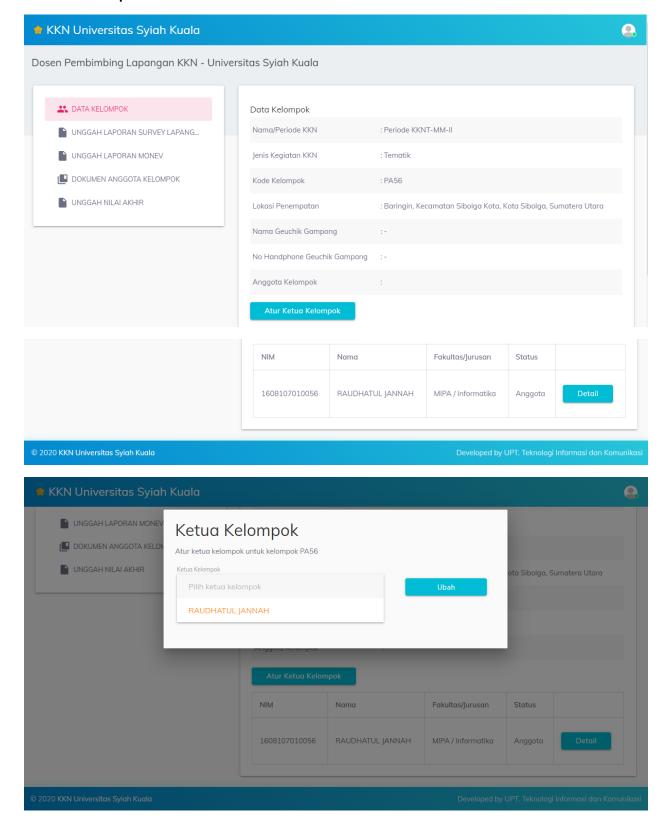
Setelah melakukan proses login, dosen akan di arahkan ke halaman "Beranda dan Daftar Kelompok Bimbingan KKN Universitas Syiah Kuala". Pada halaman ini dosen dapat melihat sekilas informasi tentang kelompok-kelompok yang di bombing seperti kode kelompok, ketua kelompok, lokasi penempatan dan lain. Untuk menggunggah laporan laporan atau melihat informasi lebih detail terkait kelompok tersebut dapat mengklik tombol **Detail** untuk suatu kelompok.



Setelah mengklik tombol **Detail**, selanjutnya akan diarahkan ke halaman kelompok tersebut. Pada halaman ini terdapat 5 bagian yaitu antara lain:

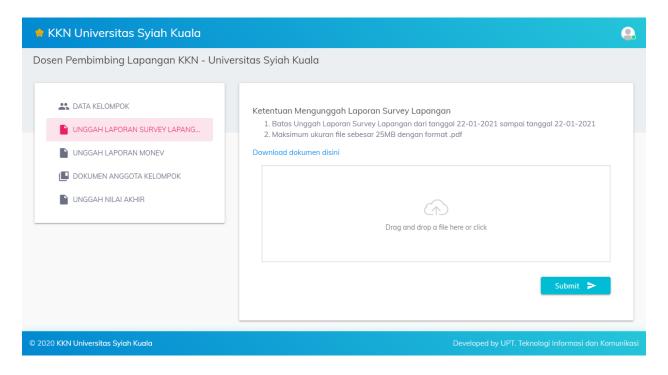
- Data Kelompok: bagian ini merupakan bagian untuk menampilkan informasi tentang anggota kelompok tersebut dan juga pada bagian ini DPL/Korcam dapat menentukan ketua dari kelompok tersebut
- **Unggah Laporan Survey Lapangan:** bagian ini merupakan bagian untuk mengunggah laporan survey lapangan oleh DPL/Korcam
- **Unggah Laporan Monev:** bagian ini merupakan bagian untuk mengunggah laporan monev oleh DPL/Korcam
- Dokumen Anggota Kelompok: bagian ini merupakan bagian untuk mengunduh dokumen yang telah di unggah oleh anggota kelompok tersebut. Dokumen-dokumennya antara lain adalah proposal kegiatan, logbook, dan laporan akhir
- Unggah Nilai: bagian ini merupakan bagian untuk menggunggah nilai untuk setiap anggota kelompok tersebut

A. Data Kelompok



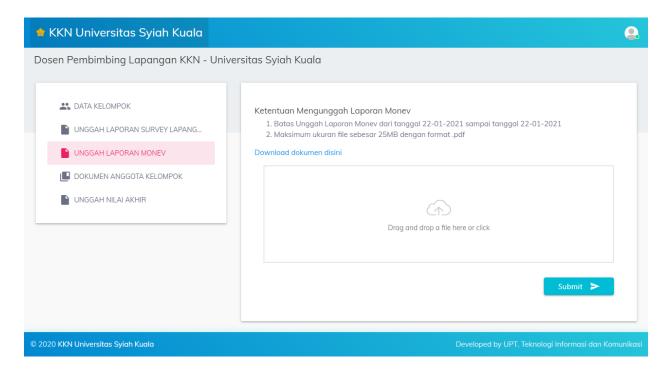
Bagian ini memiliki fasilitas untuk menampilkan informasi tentang kelompok tersebut seperti kode kelompok, lokasi penempatan dan daftar anggota kelompok tersebut. Pada bagian ini DPL juga harus menentukan ketua kelompok untuk kelompok tersebut. Ketua kelompok ini yang nantinya hanya bisa menggunggah proposal kegiatan dan laporan akhir. Untuk menentukan ketua kelompok, klik tombol **Atur Ketua Kelompok** dan pilih anggota yang di jadikan ketua kelompok.

B. Unggah Laporan Survey Lapangan



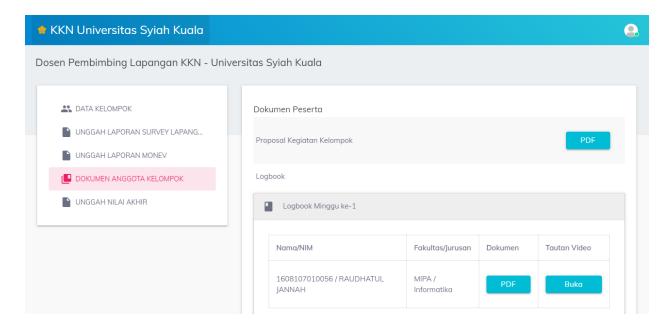
Bagian ini memiliki fasilitas untuk menggunggah laporan survey lapangan. Laporan dapat di unggah dengan cara mengklik kotak file dan pilih file laporannya. Laporan tersebut hanya dapat di unggah dengan format PDF dan maksimal ukuran 25MB. Kotak file untuk menggunggah laporan tersebut hanya tersedia dalam batas waktu untuk menggungah laporan survey lapangan yang telah di tentukan oleh panitia.

C. Unggah Laporan Monev



Bagian ini memiliki fasilitas untuk menggunggah laporan monev. Laporan dapat di unggah dengan cara mengklik kotak file dan pilih file laporannya. Laporan tersebut hanya dapat di unggah dengan format PDF dan maksimal ukuran 25MB. Kotak file untuk menggunggah laporan tersebut hanya tersedia dalam batas waktu untuk menggungah laporan monev yang telah di tentukan oleh panitia.

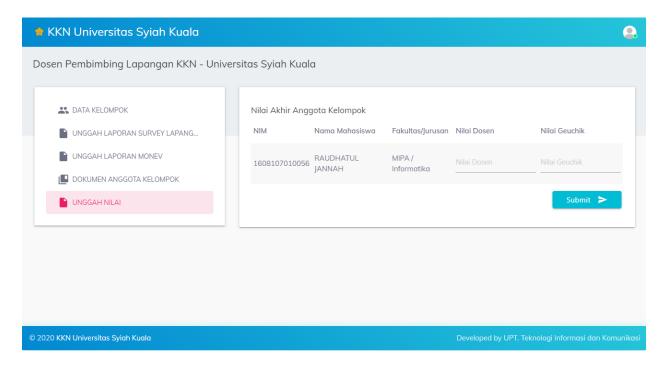
D. Dokumen Anggota Kelompok



	Logbook Minggu ke-2	
	Logbook Minggu ke-3 Logbook Minggu ke-4	
	Laporan Akhir Kegiatan Kelompok	Laporan Belum Diupload
© 2020 KKN Universitas Sylah Kuala	D	eveloped by UPT. Teknologi Informasi dan Komunikasi

Bagian ini memiliki fasilitas untuk mengunduh dokumen dokumen yang telah di unggah oleh anggota kelompok seperti proposal kegiatan, logbook minggu ke-1 hingga minggu ke-4, dan mengunggah laporan akhir. Untuk mengunduh dokumen yang telah di unggah tersebut dapat mengklik tombol **PDF**

E. Unggah Nilai



Bagian ini memiliki fasilitas untuk menginput nilai dari setiap anggota kelompok tersebut. Terdapat 2 jenis nilai yang harus di input yaitu nilai dari dosen dan nilai dari geuchik gampong. Kedua nilai ini nantinya akan dihitung untuk nilai akhir berdasarkan persentase yang di tentukan oleh panitia KKN