

# Tesis - SM142501 MULTIPLE SEQUENCE ALIGNMENT MENGGUNAKAN NATURE-INSPIRED METAHEURISTIC ALGORITHMS

MUHAMMAD LUTHFI SHAHAB 1215 201 010

DOSEN PEMBIMBING Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T.

PROGRAM MAGISTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER
SURABAYA
2017



# Tesis - SM142501 MULTIPLE SEQUENCE ALIGNMENT MENGGUNAKAN NATURE-INSPIRED METAHEURISTIC ALGORITHMS

MUHAMMAD LUTHFI SHAHAB 1215 201 010

DOSEN PEMBIMBING Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T.

PROGRAM MAGISTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER
SURABAYA
2017



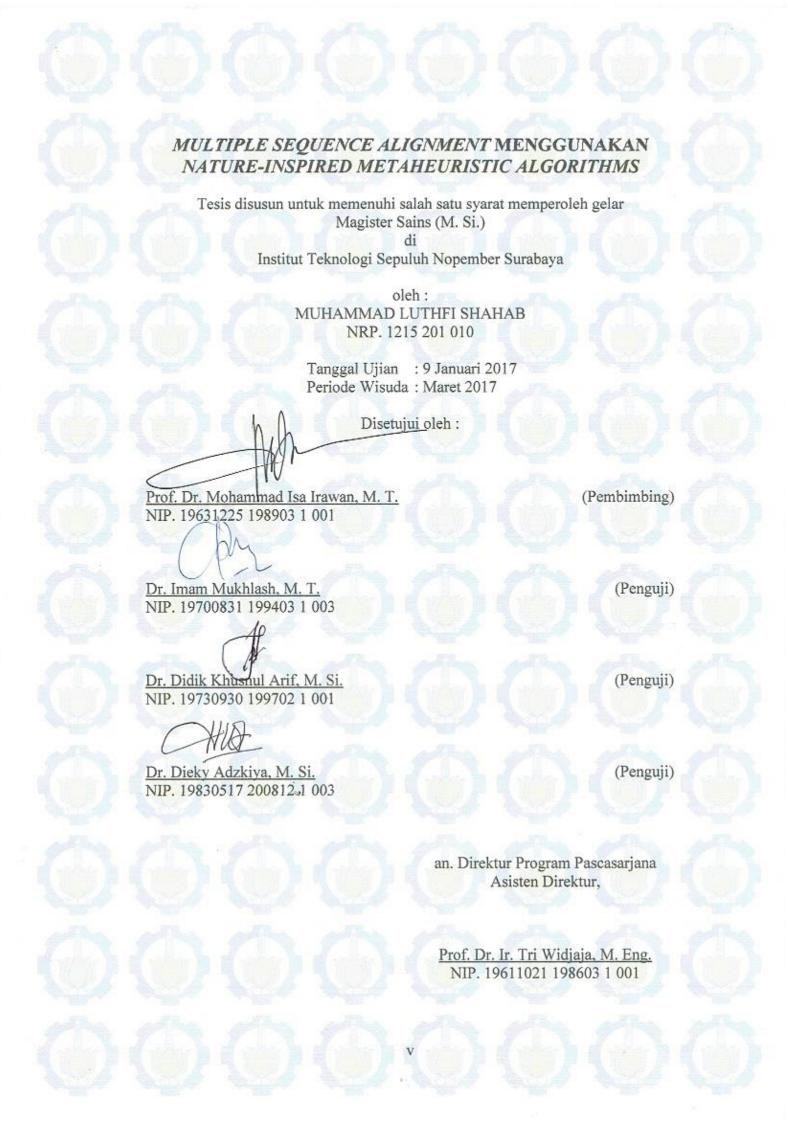
# Thesis - SM142501 MULTIPLE SEQUENCE ALIGNMENT USING NATURE-INSPIRED METAHEURISTIC ALGORITHMS

MUHAMMAD LUTHFI SHAHAB 1215 201 010

**SUPERVISOR** 

Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T.

MASTER DEGREE
MATHEMATICS DEPARTMENT
FACULTY OF MATHEMATICS AND NATURAL SCIENCES
SEPULUH NOPEMBER INSTITUTE OF TECHNOLOGY
SURABAYA
2017





# MULTIPLE SEQUENCE ALIGNMENT MENGGUNAKAN NATURE-INSPIRED METAHEURISTIC ALGORITHMS

Nama : Muhammad Luthfi Shahab

NRP : 1215 201 010

Pembimbing: Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T.

#### **ABSTRAK**

Multiple sequence alignment adalah proses dasar yang sering dibutuhkan dalam mengolah beberapa sequence yang berhubungan dengan bioinformatika. Apabila multiple sequence alignment telah selesai dikerjakan, maka dapat dilakukan analisis-analisis lain yang lebih jauh, seperti analisis filogenetik atau prediksi struktur protein. Banyaknya kegunaan dari multiple sequence alignment mengakibatkannya menjadi salah satu permasalahan yang banyak diteliti. Banyak algoritma-algoritma metaheuristic yang berdasar pada kejadian-kejadian alami, yang biasa disebut dengan nature-inspired metaheuristic algorithms. Beberapa algoritma baru dalam nature-inspired metaheuristic algorithms yang dianggap cukup efisien antara lain adalah firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm. Dalam penelitian ini dipaparkan modified Needleman-Wunsch alignment. Didapatkan hasil bahwa modified Needleman-Wunsch alignment adalah metode yang cukup bagus. Modified Needleman-Wunsch alignment tersebut digunakan untuk membentuk solusi awal dari firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm. Didapatkan hasil bahwa firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm dapat menghasilkan solusi-solusi baru yang lebih baik. Secara keseluruhan, firefly algorithm adalah algoritma yang terbaik dari tiga algoritma tersebut dalam segi skor alignment, namun membutuhkan waktu komputasi yang lebih besar.

**Kata kunci:** multiple sequence alignment, modified Needleman-Wuncsh alignment, firefly algorithm, cuckoo search, flower pollination algorithm

# MULTIPLE SEQUENCE ALIGNMENT USING NATURE-INSPIRED METAHEURISTIC ALGORITHMS

Name : Muhammad Luthfi Shahab

NRP : 1215 201 010

Supervisor: Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T.

#### **ABSTRACT**

Multiple sequence alignment is a fundamental tool that often needed to process bioinformatic sequences. If multiple sequence alignment is completed, we can process other further analysis, such as phylogenetic analysis or protein structure prediction. The versatility of multiple sequence alignment led it to be the one of the problems that studied continously. Many metaheuristic algorithms are based on natural events, with the so called nature-inspired metaheuristic algorithms. Algorithms in nature-inspired metaheuristic algorithms that considered to be good are firefly algorithm, cuckoo search, and flower pollination algorithm. In this research, we propose modified Needleman-Wunsch alignment. The results show that modified Needleman-Wunsch alignment is a good method. Modified Needleman-Wunsch alignment is used to create initial solution of firefly algorithm, cuckoo search, and flower pollination algorithm. The results show that firefly algorithm, cuckoo search, and flower pollination algorithm can produce new better solution. Overall, firefly algorithm is the best algorithm among the others in alignment score, but need large computation time.

**Keywords:** multiple sequence alignment, modified Needleman-Wuncsh alignment, firefly algorithm, cuckoo search, flower pollination algorithm

#### **KATA PENGANTAR**

Bismillahirrahmanirrahim.

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, Maha Kuasa atas segala sesuatu, yang telah mengizinkan penulis untuk dapat menyelesaikan Tesis yang berjudul "Multiple Sequence Alignment Menggunakan Nature-Inspired Metaheuristic Algorithms". Tidak lupa, sholawat serta salam penulis haturkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, atas cahaya lurus yang senantiasa Beliau sebarkan.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan Tesis ini, khususnya kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Isa Irawan, M. T. selaku dosen pembimbing atas segala bimbingan, saran, dukungan, kesabaran dan waktu yang diberikan kepada penulis hingga Tesis ini selesai.
- 2. Bapak Dr. Imam Mukhlash, M. T., Bapak Dr. Didik Khusnul Arif, M. Si., dan Bapak Dr. Dieky Adzkiya, M. Si. selaku dosen penguji atas kritik dan saran demi perbaikan Tesis ini.
- 3. Seluruh dosen Jurusan Matematika Institut Teknologi Sepuluh Nopember, atas ilmu yang telah diberikan selama penulis menempuh masa perkuliahan.
- 4. Walid tercinta, Zaid Hasan Shahab, dan Mama tercinta, Sri Rahayu, atas segenap cinta, kasih sayang, doa, serta perhatian yang tidak pernah henti diberikan untuk penulis.
- 5. Saudara-saudara tercinta, Mbak Evi, Mas Dafid, Mas Risqi, dan Nadiyya, dan seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan kepada penulis.
- 6. Cordova Ulin Nuha Kamila, S. Si. yang selalu memberikan saran, dukungan, dan semangat kepada penulis.
- 7. Teman-teman pejuang wisuda 115 yang telah berbagi suka dan duka dalam mengerjakan Tesis ini.
- 8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam pengerjaan Tesis ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa Tesis ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari segi teknik penulisan maupun materi, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan Tesis ini. Semoga Tesis ini dapat memberikan banyak manfaat bagi semua pihak.

Surabaya, Januari 2016

Penulis

# DAFTAR ISI

HALAMA	AN JUDULi
TITLE PA	iii iii
PENGES	AHANv
ABSTRA	Kvii
ABSTRAC	CTix
KATA PE	ENGANTARxi
DAFTAR	ISIxiii
DAFTAR	GAMBARxvii
DAFTAR	TABELxix
DAFTAR	LAMPIRANxxi
BAB I	PENDAHULUAN1
1.1	Latar Belakang
1.2	Rumusan Masalah
1.3	Batasan Masalah
1.4	Tujuan3
1.5	Manfaat3
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA5
2.1	Penelitian Terdahulu
2.2	Sequence DNA 6
2.3	Multiple Sequence Alignment6
	2.3.1 Skor dari Multiple Sequence Alignment
	2.3.2 Needleman-Wunsch Alignment
	2.3.3 <i>Star Alignment</i>
2.4	Firefly Algorithm
2.5	Cuckoo Search
2.6	Flower Pollination Algorithm
2.7	Quick Sort
2.8	Elitism Replacement with Filtration

BAB	III	METODE PENELITIAN	. 23
	3.1	Studi Literatur	. 23
	3.2	Perumusan Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination	on
		Algorithm untuk Optimasi Fungsi	. 23
	3.3	Pembuatan Sequence	. 23
	3.4	Perumusan Modified Needleman-Wunsch Alignment	. 23
	3.5	Perumusan Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination	on
		Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment	. 24
	3.6	Pembuatan Simulasi	. 24
	3.7	Pembandingan Hasil	. 24
	3.8	Penarikan Kesimpulan	. 24
BAB	IV	PEMBAHASAN	. 25
	4.1	Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm	n
		untuk Optimasi Fungsi	. 25
		4.1.1 Representasi Solusi untuk Firefly Algorithm, Cuckoo Search, c	lan
		Flower Pollination Algorithm	. 25
		4.1.2 Modifikasi Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower	
		4.1.2 Modifikasi Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower  Pollination Algorithm	. 27
		Pollination Algorithm	. 27
		Pollination Algorithm	. 27
		Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31
		Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32
	4.2	Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33
	4.2	Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33
	4.2	Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34
	4.2	Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34 . 35
		Pollination Algorithm  4.1.3 Firefly Algorithm untuk Optimasi Fungsi  4.1.4 Cuckoo Search untuk Optimasi Fungsi  4.1.5 Flower Pollination Algorithm untuk Optimasi Fungsi  4.1.6 Fungsi yang Dipakai untuk Pengujian  4.1.7 Perbandingan Hasil Algoritma  Pembangkitan Sequence  4.2.1 Membentuk Parent  4.2.2 Membentuk Child	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34 . 35 . 35
		Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34 . 35 . 35
		Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34 . 35 . 35 . 37
	4.3	Pollination Algorithm	. 27 . 30 . 31 . 32 . 33 . 34 . 35 . 35 . 37

BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	.51
5.1	Kesimpulan	.51
5.2	Saran	.51
DAFTAR	PUSTAKA	. 53
LAMPIR	AN	.57

### DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Pseudo Code untuk Needleman-Wunsch Alignment	10
Gambar 2.2	Pseudo Code untuk Back Track	11
Gambar 2.3	Pseudo Code untuk Star Alignment	13
Gambar 2.4	Pseudo Code untuk Combine	14
Gambar 2.5	Pseudo Code untuk Firefly Algorithm	15
Gambar 2.6	Pseudo Code untuk Cuckoo Search	18
Gambar 2.7	Pseudo Code untuk Flower Pollination Algorithm	20
Gambar 2.8	Ilustrasi dari Quick Sort	21
Gambar 2.9	Pseudo Code untuk Quick Sort	21
Gambar 2.10	Pseudo Code untuk Partition	21
Gambar 2.11	Pseudo Code untuk Elitism Replacement with Filtration	22
Gambar 4.1	Pseudo Code untuk Membentuk Solusi	26
Gambar 4.2	Ilustrasi dari Dua Solusi Berbeda yang Dapat Bergerak ke Arah	
	yang Lebih Baik	28
Gambar 4.3	Pseudo Code untuk Firefly Algorithm	29
Gambar 4.4	Pseudo Code untuk Cuckoo Search	30
Gambar 4.5	Pseudo Code untuk Flower Pollination Algorithm	31
Gambar 4.6	Pseudo Code untuk Menghitung Fitness dari Solusi	33
Gambar 4.7	Pseudo Code untuk Membangkitkan Parent	34
Gambar 4.8	Pseudo Code untuk Membangkitkan Child	36
Gambar 4.9	Pseudo Code untuk Modified Needleman-Wunsch Alignment	40
Gambar 4.10	Pseudo Code untuk Needleman-Wunsch Alignment	41



### **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1	Matriks Skor M	. 8
Tabel 2.2	Matriks Skor F	.9
Tabel 2.3	Skor untuk Setiap Pasangan Sequence	12
Tabel 4.1	Perbandingan Algoritma untuk Optimasi Fungsi	33
Tabel 4.2	Modifikasi Matriks Skor	38
Tabel 4.3	Modifikasi Matriks Skor	39
Tabel 4.4	Perbandingan Hasil dari Needleman-Wunsch Alignment, Star	
	Alignment, dan Modified Needleman-Wuncsh Alignment untuk 3	
	Sequence	42
Tabel 4.5	Perbandingan Hasil dari Star Alignment dan Modified Needleman-	
	Wuncsh Alignment untuk 4 Sequence	43
Tabel 4.6	Perbandingan Hasil dari Star Alignment dan Modified Needleman-	
	Wuncsh Alignment untuk 5 Sequence	44
Tabel 4.7	Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flow	er
	Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 3	
	Sequence	48
Tabel 4.8	Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flow	er
	Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 4	
	Sequence	49
Tabel 4.9	Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flow	er
	Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 5	
	Sequence	50



# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Source Code dari Main.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 2	Source Code dari Data.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 3	Source Code dari Solution.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 4	Source Code dari Population.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 5	Source Code dari FireflyAlgorithm.java dalam Package
	FunctionOptimization61
Lampiran 6	Source Code dari CuckooSearch.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 7	Source Code dari FlowerPollinationAlgorithm.java dalam Package
	FunctionOptimization
Lampiran 8	Source Code dari SequenceGenerator.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment
Lampiran 9	Source Code dari Score.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment
Lampiran 10	Source Code dari Star.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment
Lampiran 11	Source Code dari NeedlemanWunsch.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment71
Lampiran 12	Source Code dari Data.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment81
Lampiran 13	Source Code dari Solution.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment83
Lampiran 14	Source Code dari Population.java dalam Package
	MultipleSequenceAlignment89

Lampiran 15	Source Code dari FireflyAlgorithm.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	91
Lampiran 16	Source Code dari CuckooSearch.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	92
Lampiran 17	$Source\ Code\ dari\ FlowerPollinationAlgorithm.java\ dalam\ Packag$	e
	MultipleSequenceAlignment	93
Lampiran 18	Source Code dari GenerateSequence.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	94
Lampiran 19	Source Code dari Compare3Sequence.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	95
Lampiran 20	Source Code dari NewMain.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	96
Lampiran 21	Source Code dari Sequence.java dalam Package	
	MultipleSequenceAlignment	97

#### **BAB I PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Multiple sequence alignment adalah proses dasar yang sering dibutuhkan dalam mengolah beberapa sequence (umumnya lebih dari atau sama dengan tiga sequence) yang berhubungan dengan bioinformatika. Apabila multiple sequence alignment telah selesai dikerjakan, maka dapat dilakukan analisis-analisis lain yang lebih jauh. Misalnya adalah analisis filogenetik. Dengan analisis filogenetik, dapat dicari hubungan-hubungan evolusi yang terjadi pada berbagai sequence DNA suatu organisme. Peran dari multiple sequence alignment dalam analisis filogenetik adalah menyajikan estimasi yang akurat dari jarak-jarak setiap pasangan sequence tersebut. Multiple sequence alignment juga dapat digunakan untuk mengidentifikasi pola struktur dan fungsi dari beberapa sequence protein yang terkait. Selain itu, multiple sequence alignment juga dapat digunakan untuk memprediksi struktur protein. Prediksi struktur sekunder dan tersier bertujuan untuk memprediksi struktur buried, exposed, helix, strand, dan lain lain. Prediksi struktur sekunder yang berdasar pada satu sequence memiliki akurasi yang rendah, sekitar 60 persen, sedangkan prediksi yang berdasar pada multiple sequence alignment memiliki akurasi yang lebih tinggi, sekitar 75 persen (Notredame, 2002).

Saat ini banyak bermunculan algoritma-algoritma *metaheuristic* yang berdasar pada kejadian-kejadian alami, biasa disebut dengan *nature-inspired metaheuristic algorithms*. Terdapat banyak sekali *nature-inspired metaheuristic algorithms* yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah optimasi. *Nature-inspired metaheuristic algorithms* yang lebih awal ditemukan antara lain adalah *genetic algorithm*, *ant algorithm*, *particle swarm optimization*, dan lain-lain.

Nature-inspired metaheuristic algorithms, terutama yang berdasar pada swarm intelligence, telah banyak dikembangkan dan dipelajari dalam sepuluh tahun terakhir. Misalnya firefly algorithm yang dikembangkan pada 2008 dan cuckoo search yang dikembangkan pada 2009. Algoritma lain yang juga baru

dikembangkan adalah *flower pollination algorithm* yaitu pada 2012. (Yang, 2014).

Firefly algorithm adalah algortima yang berdasar pada pola dan perilaku cahaya dari kawanan firefly (kunang-kunang). Cuckoo search adalah algoritma yang berdasar pada brood parasitism dari beberapa spesies cuckoo (burung kukuk). Dan flower pollination algorithm adalah algoritma yang berdasar pada proses penyerbukan bunga. Algoritma-algoritma tersebut memiliki banyak keunggulan dari algoritma-algoritma yang telah ditemukan sebelumnya. Dan untuk masalah optimasi fungsi, algoritma-algoritma tersebut biasanya dapat menghasilkan solusi yang lebih baik (Yang, 2014). Namun algoritma-algoritma tersebut belum digunakan untuk menyelesaikan multiple sequence alignment.

Berdasarkan hal tersebut, maka dalam penelitian ini akan dikaji penggunaan firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk menyelesaikan multiple sequence alignment. Perancangan setiap algorithma akan dilakukan secara runtut dan hasil dari setiap algoritma akan dibandingkan agar dapat diketahui algoritma yang terbaik dalam menyelesaikan multiple sequence alignment.

#### 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Bagaimana perumusan *firefly algorithm* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*?
- 2. Bagaimana perumusan *cuckoo search* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*?
- 3. Bagaimana perumusan *flower pollination algorithm* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*?
- 4. Bagaimana perbandingan hasil yang diperoleh antara *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* dalam menyelesaikan *multiple sequence alignment*?

#### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Sequence yang digunakan adalah sequence DNA.
- 2. Model gap yang digunakan adalah model gap linier.
- 3. Simulasi akan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dalam NetBeans IDE 8.2.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dari pengerjaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Merumuskan *firefly algorithm* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*.
- 2. Merumuskan *cuckoo search* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*.
- 3. Merumuskan *flower pollination algorithm* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*.
- 4. Membandingkan hasil yang diperoleh antara *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* dalam menyelesaikan *multiple sequence alignment*.

#### 1.5 Manfaat

Manfaat yang bisa diperoleh dari pengerjaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Adanya kajian baru tentang firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk menyelesaikan multiple sequence alignment. Nantinya, algoritma-algoritma tersebut dapat dikembangkan lebih lanjut oleh peneliti yang lain.
- 2. Mengetahui performansi dari *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* dalam menyelesaikan *multiple sequence alignment*.
- 3. Menjadi sarana bagi penulis untuk bisa lebih memahami bidang keilmuan *nature-inspired metaheuristic algorithms*.

#### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Penelitian Terdahulu

Algoritma-algoritma yang biasa digunakan untuk menyelesaikan *multiple* sequence alignment dapat diklasifikasikan dalam tiga metode utama yaitu metode eksak, metode progresif, dan metode iteratif (Naznin dkk, 2011).

Metode eksak sangat baik apabila digunakan untuk menemukan *alignment* dari dua *sequence* (Needleman dan Wunsch, 1970). Namun, kompleksitas dari metode tersebut berkembang sangat pesat apabila digunakan pada tiga atau lebih *sequence* (Stoye dkk, 1997).

Multiple sequence alignment dengan metode progresif (metode yang berdasar pada tree) diantaranya adalah MULTALIGN (Barton dan Sternberg, 1987), MULTAL (Taylor, 1988), PILEUP (Devereux dkk, 1984), CLUSTALX (Thompson dkk, 1997), CLUSTAL W (Thompson dkk, 1994), dan T-Coffee (Notredame dkk, 1987). MULTAL bekerja dengan menjajarkan sequence-sequence yang mirip. MULTALIGN, PILEUP, dan CLUSTAL W bekerja dengan menggunakan guide tree yang dibentuk dengan suatu cara tertentu. Sedangkan T-Coffee bekerja dengan mengkombinasikan informasi dari alignment lokal dan global. Kerugian dari metode progresif adalah kemungkinan terjebaknya pada optimum lokal (Thompson dkk, 1994). Untuk menangani masalah tersebut maka mulai digunakan metode iteratif.

Metode iteratif banyak yang berdasar pada evolutionary algorithms. Evolutionary algorithms adalah algoritma stokastik yang menggunakan prinsip populasi. Evolutionary algorithms menggunakan representasi solusi yang berbeda-beda beberapa dan menggunakan operator reproduksi untuk menghasilkan solusi baru. Algoritma yang paling sering digunakan adalah genetic algorithm. Solusi awal biasanya dibuat dengan menggunakan metode progresif (Naznin dkk, 2011). Sebagai contoh MSA-EA (Thomsen dkk, 2002) meningkatkan hasil dari CLUSTAL V (Higgins dkk, 1992). Beberapa yang berdasar pada genetic algorithm antara lain SAGA (Notredame dan Higgins, 1996), MSA-EC (Shyu dkk, 2004), dan GA-ACO (Lee dkk, 2008).

#### 2.2 Sequence DNA

Sequence DNA, deoxyribonucleic acid, (selanjutnya hanya akan disebut dengan sequence) adalah barisan dari empat macam nucleotide, yaitu adenine (A), cytosine (C), guanine (G), dan thymine (T) (Isaev, 2006). Sebagai contoh, TGTTCTCGATAGTACTTGCA adalah sequence yang terdiri dari dua puluh nucleotide.

Dari *sequence* yang sudah ada, dapat terbentuk *sequence* baru apabila terjadi suatu mutasi pada *nucleotide-nucleotide* dari *sequence* tersebut. Secara umum, terdapat empat tipe mutasi yang bisa terjadi yaitu (Shen dan Tuszynski, 2008):

- 1. Mutasi tipe 1, adalah mutasi yang disebabkan suatu *nucleotide* berubah menjadi *nucleotide* lainnya, misalnya A pada TGTTCAGTA berubah menjadi G sehingga didapat TGTTCGGTA.
- Mutasi tipe 2, adalah mutasi yang disebabkan suatu *nucleotide* bertukar posisi dengan *nucleotide* didepan atau dibelakangnya, misalnya A bertukar posisi dengan C pada *sequence* TGTTCAGTA sehingga didapat TGTTACGTA.
- 3. Mutasi tipe 3, adalah mutasi yang disebabkan adanya suatu *nucleotide* yang disisipkan pada *sequence*, misalnya G disisipkan pada TGTTCAGTA sehingga didapat TGTGTCAGTA.
- 4. Mutasi tipe 4, adalah mutasi yang disebabkan adanya suatu *nucleotide* pada *sequence* yang dihapus, misalnya T pada TGTTCAGTA dihapus sehingga didapat TGTCAGTA.

Selanjutnya, sembarang sequence dapat disimbolkan dengan  $s_i$  untuk suatu  $i \in \mathbb{N}$  dan nucleotide dari sequence adalah elemen dari  $N_4 = \{A,C,G,T\}$ .

#### 2.3 Multiple Sequence Alignment

Secara umum, multiple sequence alignment adalah proses penjajaran n sequence, dimana  $n \ge 3$ . Perhatikan penjelasan secara matematis mengenai multiple sequence alignment berikut ini.

Misalkan terdapat n sequence, yaitu  $s_1, s_2, ..., s_n$ , yang tersusun dari elemen-elemen dari  $N_4$ . Kemudian disisipkan beberapa gap "-" ke dalam

 $s_1, s_2, ..., s_n$  sehingga didapatkan n sequence, yaitu  $s_1', s_2', ..., s_n'$ , yang tersusun dari elemen-elemen dari  $N_5 = \{A, C, G, T, -\}$ .

#### Definisi 2.1 (Shen dan Tuszynski, 2008)

- 1. Sequence  $s'_1$  disebut ekspansi dari  $s_1$  apabila  $s'_1$  diperoleh dengan menyisipkan beberapa gap "-" ke dalam  $s_1$ .
- 2. Sequence  $s_1', s_2'$  disebut ekspansi dari  $s_1, s_2$  apabila  $s_1', s_2'$  berturut-turut adalah ekspansi dari  $s_1, s_2$ .
- 3. Multiple sequence  $S' = \{s'_1, s'_2, ..., s'_n\}$  disebut ekspansi dari multiple sequence  $S = \{s_1, s_2, ..., s_n\}$  apabila setiap  $s_i'$  adalah ekspansi dari  $s_i$ .
- 4. S disebut *sequence* asal dari S' apabila *multiple sequence* S' adalah ekspansi dari S. Kemudian dinotasikan *sequence* dalam S' dengan

$$s_i' = s_{i,1}' s_{i,2}' \dots s_{i,l_i}' \tag{2.1}$$

dimana  $s'_{i,i} \in N_5$ .

5. Multiple sequence  $\mathcal{S}'$  disebut multiple sequence alignment dari  $\mathcal{S}$  jika  $l_1 = l_2 = \cdots = l_n = L$ , jika  $\mathcal{S}'$  adalah ekspansi dari  $\mathcal{S}$ , dan jika terdapat salah satu dari  $s'_{1,j}, s'_{2,j}, \ldots, s'_{n,j}$  yang bukan merupakan gap "-" untuk  $1 \leq j \leq L$ .

#### 2.3.1 Skor dari Multiple Sequence Alignment

Tujuan dari *multiple sequence alignment* adalah untuk mencari ekspansi S' dari *sequence-sequence* dalam S sedemikian sehingga S' memiliki skor yang besar. Skor yang besar menandakan bahwa S' adalah hasil penjajaran yang banyak menempatkan *nucleotide-nucleotide* yang sama pada letak yang benar. Skor tersebut biasa dihitung dengan memanfaatkan suatu matriks skor. Secara umum matriks skor tersebut, misalkan M, ditampilkan dalam Tabel 2.1 (Shen dan Tuszynski, 2008).

**Tabel 2.1** Matriks Skor *M* 

М	А	С	G	Т	-
А	1	0	0	0	-2
С	0	1	0	0	-2
G	0	0	1	0	-2
Т	0	0	0	1	-2
_	-2	-2	-2	-2	0

Keseluruhan skor dari S' dihitung dengan

$$f(S') = \sum_{j=1}^{L} \sum_{a < b} M(s'_{a,j}, s'_{b,j}).$$
 (2.2)

Semakin besar nilai dari f(S'), maka semakin baik hasil dari multiple sequence alignment yang diperoleh.

#### 2.3.2 Needleman-Wunsch Alignment

Needleman-Wunsch alignment adalah metode untuk mendapatkan seluruh alignment global yang optimal, biasanya terdapat lebih dari satu alignment global yang optimal. Misalkan terdapat dua sequence,  $s_1 = a_1 a_2 \dots a_i \dots a_n$  dan  $s_2 = b_1 b_2 \dots b_j \dots b_m$ . Dibentuk sebuah matriks F dengan ordo  $(n+1) \times (m+1)$ . Elemen pada baris ke-i dan kolom ke-j, F(i,j), untuk  $1 \le i \le n$  dan  $1 \le j \le m$  adalah sama dengan skor alignment optimal antara  $a_1 a_2 \dots a_i$  dan  $b_1 b_2 \dots b_j$ . Elemen F(i,0), untuk  $1 \le i \le n$  adalah skor dari alignment antara  $a_1 a_2 \dots a_i$  dan gap sepanjang i. Begitu pula Elemen F(0,j), untuk  $1 \le j \le m$  adalah skor dari alignment antara  $b_1 b_2 \dots b_j$  dan gap sepanjang j. Matriks F dibentuk secara rekursif dengan memberikan inisialisasi F(0,0) = 0 dan kemudian mengisi setiap elemen matriks mulai dari sisi kiri atas menuju sisi kanan bawah. Apabila F(i-1,j-1), F(i-1,j), dan F(i,j-1) diketahui, F(i,j) dihitung dengan menggunakan

$$F(i,j) = \max \begin{cases} F(i-1,j-1) + M(a_i,b_j), \\ F(i-1,j) + M(a_i,-), \\ F(i,j-1) + M(-,b_j). \end{cases}$$
(2.3)

Saat menghitung F(i,j), arah yang menuju diperolehnya F(i,j) disimpan. Saat telah diperoleh F(n,m) dilakukan *back track* untuk mendapatkan *alignment* optimal. Nilai dari F(n,m) adalah skor dari *alignment* yang didapat (Isaev, 2006).

Perhatikan contoh berikut untuk lebih memahami cara menggunakan Needleman-Wunsch alignment. Misalkan  $s_1 = \text{CTTAGA}$  dan  $s_2 = \text{GTAA}$ . Matriks F untuk sequence tersebut adalah seperti yang ditampilkan dalam Tabel 2.2.

**Tabel 2.2** Matriks Skor F

F	_	G	Т	А	А
_	0	-2	-4	-6	-8
С	-2	0	-2	-4	-6
Т	-4	-2	1	-1	-3
Т	-6	-4	-1	1	-1
А	-8	-6	-3	0	2
G	-10	-7	-5	-2	0
А	-12	-9	-7	-4	-1

Apabila dilakukan back track akan didapatkan tiga alignment yaitu

$$G - T A - A$$

$$C$$
  $T$   $T$   $A$   $G$   $A$ 

yang semuanya memiliki skor alignment -1.

Untuk menggunakan *Needleman-Wunsch alignment* untuk lebih dari tiga sequence, maka perlu dilakukan pengembangan lagi dari (2.4). *Pseudo code* dari *Needleman-Wunsch alignment* untuk dua sequence ditampilkan dalam Gambar 2.1 dan *pseudo code* untuk *back track* ditampilkan dalam Gambar 2.2. *Back track* tersebut hanya akan mengambil satu sequence global optimal agar waktu komputasinya tidak terlalu besar.

```
needleman wunsch alignment
    input : a
    output : s
    F(0,0) = 0
    for i = 1 to length(a)+1
        F(i,0) = F(i-1,0) + score(a(i),-)
    for i = 1 to length (a) +1
       F(0,i) = F(0,i-1) + score(b(i),-)
    for i = 1 to length(a)+1
        for j = 1 to length(b)+1
            f(1) = F(i-1,j-1) + score(a(i),b(j))
            f(2) = F(i,j-1) + score(-,b(j))
            f(3) = F(i-1,j) + score(a(i),-)
            F(i,j) = max(f)
    s = back track(F, a, b)
    return s
```

Gambar 2.1 Pseudo Code untuk Needleman-Wunsch Alignment

Apabila terdapat tiga sequence yaitu  $s_1=a_1a_2\dots a_i\dots a_{n_1}, s_2=b_1b_2\dots b_j\dots b_{n_2},$  dan  $s_3=c_1c_2\dots c_k\dots c_{n_3}$  maka F(i,j,k) dihitung dengan

$$F(i,j,k) = \max \begin{cases} F(i-1,j-1,k-1) + M(a_i,b_j,c_k), \\ F(i,j-1,k-1) + M(-,b_j,c_k), \\ F(i-1,j,k-1) + M(a_i,-,c_k), \\ F(i-1,j-1,k) + M(a_i,b_j,-), \\ F(i,j,k-1) + M(-,-,c_k), \\ F(i,j-1,k) + M(-,b_j,-), \\ F(i-1,j,k) + M(a_i,-,-). \end{cases}$$
(2.4)

#### 2.3.3 Star Alignment

Star alignment adalah algoritma untuk menyelesaikan multiple sequence alignment yang memiliki waktu komputasi sangat cepat. Namun star alignment tidak menjamin akan ditemukannya alignment yang optimal. Ide dasar dari star alignment adalah dengan pertama-tama menemukan satu sequence yang paling mirip dengan semua sequence yang lain dan kemudian menggunakannya sebagai star dan menjajarkan semua sequence dengannya (Isaev, 2006).

```
back track
    input : F
             b
    output : s
    c = ""
    i = length(a)
    j = length(b)
    while i > 0 or j > 0
        if j == 0
            c = a(i-1) + "-" + c
            i--
        else if i == 0
            c = "-" + b (j-1) + c
            j--
        else
            f(1) = F(i-1,j-1) + score(a(i),b(j))
            f(2) = F(i,j-1) + score(-,b(j))
            f(3) = F(i-1,j) + score(a(i),-)
            if F(i,j) == f(1)
                c = a(i-1) + "" + b(j-1) + c
                i--
                j — —
            else if F(i,j) == f(3)
                c = a(i-1) + "-" + c
                i--
            else if F(i,j) == f(2)
                c = "-" + b(j-1) + c
                j — —
    d = ""
    e = ""
    for i = 0 to length(c)/2
       d = d + c(2*i)
        e = e + c(2*i+1)
    s[] = {d, e};
    return s;
```

Gambar 2.2 Pseudo Code untuk Back Track

Perhatikan contoh berikut untuk lebih memahami cara menggunakan star alignment. Misalkan  $s_1 = GGCAA$ ,  $s_2 = GCACA$ , dan  $s_3 = GGCA$ . Dengan menggunakan Needleman-Wunsch alignment untuk dua sequence didapatkan

$$s_1 = G G C A A$$
  $s_2 = G C A C A$ 

dengan skor 2,

$$s_1 = G G C A A$$

$$s_3 = G G C - A$$

dengan skor 2, dan

$$s_2 = G C A C A$$

$$s_3 = G G - C A$$

dengan skor 1. Sehingga skor untuk setiap pasangan adalah seperti yang ditunjukkan dalam Tabel 2.3.

Tabel 2.3 Skor untuk Setiap Pasangan Sequence

	$s_1$	$s_2$	$s_3$	Jumlah
$s_1$	-	2	2	4
$s_2$	2	-	1	3
$s_3$	2	1	-	3

Karena jumlah skor terbesar adalah milik  $s_1$ , maka yang digunakan sebagai star adalah  $s_1$ . Sehingga hasil alignment antara  $s_1$ ,  $s_2$ , dan  $s_3$  adalah

yang memiliki skor 4.

Pseudo code untuk star alignment ditampilkan dalam Gambar 2.3 dan pseudo code untuk combine yang digunakan dalam star alignment ditampilkan dalam Gambar 2.4.

#### 2.4 Firefly Algorithm

Cahaya kunang-kunang adalah pemandangan yang sangat menarik. Terdapat sekitar dua ribu spesies kunang-kunang, dan kebanyakan dari mereka mengeluarkan cahaya singkat yang mempunyai ritme tertentu. Pola dari ritme tersebut biasanya berbeda-beda, tergantung dari spesiesnya. Ritme cahaya tersebut mempunyai dua fungsi utama, yaitu untuk menarik perhatian kunang-kunang lain dan untuk menarik perhatian mangsa. Intensitas cahaya yang berjarak r dari pusat cahayanya mengikuti hukum *inverse-square*, yaitu intensitas cahaya I mengecil

seiring bertambahnya r. Intensitas cahaya juga mengecil karena terserap oleh udara. Hal ini menyebabkan kunang-kunang dapat melihat kawannya dalam jarak maksimal tertentu.

Firefly algorithm bekerja dengan memperhatikan aturan-aturan berikut ini:

- Semua kunang-kunang adalah *unisex*, yaitu setiap kunang-kunang akan tertarik dengan kunang-kunang lain tanpa memperhatikan jenis kelaminnya.
- Besarnya ketertarikan sebanding dengan intensitas cahaya yang dikeluarkan oleh kunang-kunang. Kunang-kunang dengan cahaya yang lebih redup akan bergerak kepada yang lebih terang. Intensitas cahaya suatu kunang-kunang akan berkurang seiring dengan bertambahnya jarak. Apabila tidak ada kunang-kunang yang lebih terang dari yang lain, maka kunang-kunang akan bergerak secara acak.
- Intensitas cahaya dari kunang-kunang ditentukan dari fungsi objektif.

```
star alignment
   input : a (array string[])
            n (ukuran dari a)
   output : s
   score = needleman wunsch pairs score(a)
   for i = 1 to n
       row score(i) = 0
        for j = 1 to n
           row score(i) = row score(i) + score(i)(j)
   star = 0
   max = row score(1);
   for i = 2 to n
        if row score(i) > max
           max = row score(i);
           star = i
   if star ~= 1
       b = a(star);
        a(star) = a(1);
        a(1) = b;
   s = needleman_wunsch_alignment(a(1), a(2));
   for i = 3 to n
       S = needleman wunsch alignment(a[1], a[i]);
        s = combine(S, s);
   return s
```

Gambar 2.3 Pseudo Code untuk Star Alignment

```
combine
   input : s1 (array string[])
           s2 (array string[])
   output : s
   i = 1
   j = 1
   n1 = s1.length;
   for k = 1 to n1+1
       s[k] = ""
   while i < s1[1].length() and j < s2[1].length()
       if s1[1].charAt(i) == s2[1].charAt(j)
           for k = 1 to n1
               s[1] = s[1] + s1[1].charAt(i)
           s[n1] = s[n1] + s2[2].charAt(j)
           i = i + 1
           j = j + 1
       else if s1[1].charAt(i) == '-'
           for k = 1 to n1
               s[k] = s[k] + s1[k].charAt(i)
           s[n1] = s[n1] + "-"
           i = i + 1
       else if s2[1].charAt(j) == '-'
            for k = 1 to n1
               s[k] = s[k] + "-"
           s[n1] = s[n1] + s2[2].charAt(j)
           j = j + 1
   while i < s1[1].length()</pre>
       for k = 1 to n1
           s[k] = s[k] + s1[k].charAt(i)
       s[n1] = s[n1] + "-"
       i = i + 1
   while j < s2[1].length()
       for int k = 1 to n1
           s[k] = s[k] + "-"
       s[n1] = s[n1] + s2[2].charAt(j)
       j = j + 1
   return s;
```

Gambar 2.4 Pseudo Code untuk Combine

Untuk sebuah masalah optimasi, intensitas cahaya kunang-kunang bisa dibuat serupa dengan fungsi objektif. Berdasarkan tiga aturan tersebut, langkah-langkah *firefly algorithm* dapat diringkas seperti yang ditunjukkan dalam *pseudo code* dalam Gambar 2.5. Dalam *pseudo code* tersebut, solusi terbaik dari beberapa solusi dicari dengan pertama-tama mengurutkan semua solusi (*quick sort*) berdasarkan *fitness*-nya dan kemudian mengambil solusi pada urutan pertama.

```
firefly algorithm
    input : n (banyak solusi)
             x (solusi berukuran n)
             toleransi
             max iterasi
    output : x* (solusi terbaik)
    iterasi = 0
    x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
            for j = 1 to n
                if f(x(j)) > f(x(i))
                    hitung x baru(i) dengan (2.8)
                    x(i) = x baru(i)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 2.5 Pseudo Code untuk Firefly Algorithm

Intensitas cahaya yang berjarak r dari pusat cahayanya I(r) mengikuti hukum inverse-square yaitu

$$I(r) = \frac{I_0}{r^2} {(2.5)}$$

dimana  $I_0$  adalah intensitas cahaya sumber. Intensitas cahaya juga terserap oleh cahaya. Jika digunakan koefisien penyerapan cahaya  $\gamma$ , maka

$$I(r) = I_0 e^{-\gamma r} \tag{2.6}$$

Untuk menghindari singularitas pada persamaan (2.5) dan menggabungkannya dengan persamaan (2.6), maka digunakan

$$I(r) = I_0 e^{-\gamma r^2} \tag{2.7}$$

Pergerakan dari kunang-kunang i ke arah kunang-kunang j diberikan oleh

$$x_i^{t+1} = x_i^t + I_0 e^{-\gamma r_{ij}^2} (x_i^t - x_i^t) + \alpha \epsilon_i^t$$
 (2.8)

dimana suku kedua pada sisi kanan persamaan tersebut menyatakan pergerakan ke arah kunang-kunang j dan suku ketiga menyatakan pergerakan acak dengan  $\alpha$  adalah parameter, dan  $\epsilon_i$  adalah vektor bilangan acak yang diambil dari distribusi normal atau distribusi uniform.  $r_{ij}$  adalah jarak antara kunang-kunang i dengan kunang-kunang i (Yang, 2014).

Firefly algorithm telah dikembangkan dan digunakan untuk menyelesaikan banyak permasalahan seperti travelling salesman problem (Jati dan Suyanto, 2011), unit commitment problem for a power system (Rampriya dkk, 2010), combinatorial graph-coloring problem (Fister dkk, 2012), economic emission load dispatch problem (Apostolopoulus, 2011), multi-objective optimization (Yang, 2013), dan lain-lain.

#### 2.5 Cuckoo Search

Cuckoo adalah burung yang menarik, bukan hanya karena suaranya yang indah yang mereka buat namun juga karena strategi reproduksi mereka yang sangat cepat. Beberapa spesies meletakkan telurnya pada sarang umum. Mereka juga bisa membuang telur dari burung lain untuk meningkatkan kemungkinan menetasnya telur mereka. Beberapa spesies yang lain melakukan brood parasitism, yaitu meletakkan telurnya pada sarang dari burung host lain (biasanya spesies burung yang berbeda dengan burung cuckoo).

Burung *cuckoo* bisa saja berkelahi dengan burung *host*. Apabila burung *host* menemukan telur yang bukan miliknya, mereka bisa membuang telur tersebut atau justru pergi meninggalkan sarang tersebut dan membangun sarang yang baru. Terdapat beberapa spesies *cuckoo* yang dapat meniru warna dan pola dari beberapa telur yang ada dalam sarang burung *host*. Hal ini akan menurunkan kemungkinan dibuangnya telur mereka oleh burung *host*.

Selain itu, burung cuckoo dapat meletakkan telurnya pada waktu yang baik. Mereka akan memilih sarang dimana burung *host* baru saja menelur. Secara umum, telur dari burung *cuckoo* menetas lebih awal dari telur burung yang lain.

Bayi burung *cuckoo* tersebut akan menyingkirkan telur-telur yang lain dari sarang dan mengambil alih makanan-makanan yang diberikan oleh burung *host*.

Cuckoo search bekerja dengan memperhatikan aturan-aturan berikut ini:

- Setiap cuckoo menghasilkan satu telur untuk satuan waktu tertentu dan meletakkannya pada suatu sarang yang dipilih secara acak.
- Sarang terbaik dengan telur yang berkualitas tinggi akan dibawa ke iterasi selanjutnya.
- Banyaknya sarang *host* yang tersedia adalah tetap dan telur yang ditinggalkan oleh burung cuckoo dapat ditemukan oleh burung host dengan probabilitas  $p_a \in (0,1)$ . Burung *host* dapat membuang telur tersebut atau justru meninggalkan sarangnya dan membuat sarang yang baru.

Cuckoo search menggunakan kombinasi yang seimbang antara pergerakan lokal dan pergerakan global yang diatur oleh parameter  $p_a$ . Pergerakan lokal diformulasikan dengan

$$x_i^{t+1} = x_i^t + s(x_i^t - x_k^t) (2.9)$$

dimana  $x_j^t$  dan  $x_k^t$  adalah dua solusi yang berbeda yang dipilih secara acak dengan permutasi random dan s adalah  $step\ size$ .

Di sisi lain, pergerakan global dilakukan dengan Levy flight

$$x_i^{t+1} = x_i^t + \alpha L(s, \lambda) \tag{2.10}$$

dimana  $\alpha$  adalah faktor skala (Yang, 2014).

Cuckoo search telah dikembangkan dan digunakan untuk menyelesaikan banyak permasalahan seperti knapsack problem (Layeb, 2011), multi-objective scheduling problem (Chandrasekaran dan Simon, 2012), training feedforward neural networks (Valian dkk, 2011), dan lain-lain.

Langkah-langkah *firefly algorithm* dapat diringkas seperti yang ditunjukkan dalam *pseudo code* dalam Gambar 2.6.

```
cuckoo search
    input : n (banyak solusi)
            x (solusi berukuran n)
            toleransi
            max iterasi
            ра
    output : x* (solusi terbaik)
    iterasi = 0
   x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
           hitung x baru(i) dengan (2.10)
        if f(x baru(i)) > f(x(i))
           x(i) = x baru(i)
        for i = 1 to n
            r = random(0,1)
            if r < p a
                hitung x baru(i) (2.9)
                x(i) = x baru(i)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 2.6 Pseudo Code untuk Cuckoo Search

## 2.6 Flower Pollination Algorithm

Penyerbukan bunga adalah proses perpindahan serbuk sari yang biasanya dibantu oleh serangga atau hewan lainnya. Terdapat beberapa bunga dan serangga tertentu yang membuat suatu hubungan yang biasa disebut dengan *flower-pollinator partnership*. Bunga-bunga tersebut hanya akan menarik serangga yang terlibat dalam hubungan tersebut, dan serangga itulah yang dianggap sebagai penyerbuk utama bagi bunga-bunga tersebut.

Penyerbukan dapat dibedakan menjadi dua tipe, penyerbukan abiotik dan penyerbukan biotik. Sekitar 90 persen dari tanaman berbunga menggunakan penyerbukan biotik, yaitu penyerbukan yang dibantu oleh serangga. Sisanya menggunakan penyerbukan abiotik yang biasa dibantu oleh angin. Beberapa serangga biasa mengunjungi bunga-bunga tertentu dan meninggalkan bungabunga yang lain. Fenomena tersebut biasa disebut *flower constancy*. Semua bunga yang mempunyai sifat *flower constancy* memiliki jaminan akan bereproduksi secara maksimal.

Penyerbukan bunga terjadi melalui penyerbukan silang atau penyerbukan sendiri. Dalam penyerbukan silang, serbuk sari akan jatuh ke bunga lain. Penyerbukan silang dan biotik terjadi pada jarak yang jauh melalui bantuan serangga. Penyerbukan ini biasa disebut dengan penyerbukan global. Pergerakan serangga akan dianggap sebagai pergerakan diskrit yang mengikuti distribusi Levy. Dalam penyerbukan sendiri, serbuk sari akan jatuh ke bunga yang sama atau yang sejenis. Penyerbukan sendiri biasanya tidak membutuhkan bantuan serangga.

Karakteristik dari penyerbukan, *flower constancy*, dan kebiasaan serangga dapat dijadikan dasar untuk membuat aturan-aturan berikut ini:

- 1. Penyerbukan silang dan biotik dianggap sebagai penyerbukan global dan serangga bergerak mengikuti distribusi Levy.
- 2. Penyerbukan sendiri dan abiotik dianggap sebagai penyerbukan lokal.
- 3. *Flower constancy* dapat dianggap sebagai rasio reproduksi yang sebanding dengan kemiripan antara dua bunga.
- 4. Penyerbukan lokal terjadi dengan probabilitas yang lebih tinggi dari penyerbukan global. Penyerbukan tersebut akan dikontrol dengan suatu nilai  $p \in (0,1)$ .

Dalam penyerbukan global, serbuk sari bisa jatuh pada bunga terbaik. Jika dimisalkan bunga terbaik adalah  $g_*$ , maka *flower constancy* dan aturan pertama dapat diformulasikan secara matematis dengan

$$x_i^{t+1} = x_i^t + \gamma L(g_* - x_i^t)$$
 (2.11)

dimana  $x_i^t$  adalah serbuk sari i atau solusi  $x_i$  pada generasi t,  $g_*$  adalah solusi pada generasi t,  $\gamma$  adalah faktor skala, dan L adalah kekuatan penyerbukan yang diambil dari distribusi Levy.

Penyerbukan lokal dan *flower constancy* dapat diformulasikan secara matematis dengan

$$x_i^{t+1} = x_i^t + \varepsilon \left( x_i^t - x_k^t \right) \tag{2.12}$$

dimana  $x_j^t$  dan  $x_k^t$  adalah serbuk sari yang datang dari bunga lain yang masih sejenis. Hal ini mensimulasikan *flower constancy* pada ketetanggaan kecil. Nilai  $\varepsilon$  diambil dari distribusi uniform pada (0,1) (Yang, 2014 dan Nabil, 2016).

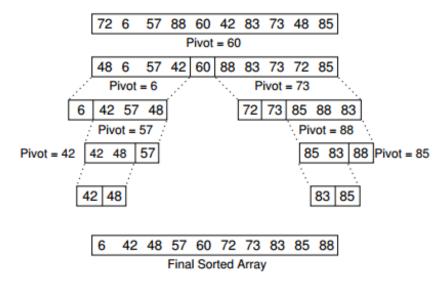
Flower pollination algorithm telah dikembangkan dan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan seperti antenna positioning problem (Dahi dkk, 2016), economic dan emission dispatch (Abdelaziz dkk, 2016), dan cluster analysis (Wang dkk, 2016), dan lain-lain.

```
flower pollination algorithm
    input : n (banyak solusi)
            x (solusi berukuran n)
             toleransi
             max iterasi
    output : x* (solusi terbaik)
   iterasi = 0
    x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
            r = random(0,1)
            if r < p
                hitung x baru(i) dengan (2.11)
            else
                hitung x baru(i) dengan (2.12)
        if f(x_baru(i)) > f(x(i))
            x(i) = x baru(i)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 2.7 Pseudo Code untuk Flower Pollination Algorithm

## 2.7 Quick Sort

Diperlukan suatu mekanisme *sorting* yang dapat digunakan untuk mengurutkan solusi dengan *fitness* yang terbaik sampai yang terburuk. Terdapat banyak mekanisme umum yang dapat digunakan untuk *sorting*. *Quick sort* adalah salah satu mekanisme *sorting* yang cukup baik karena termasuk dalam  $\Theta(n \log n)$ . Ilustrasi berjalannya *quick sort* ditampilkan dalam Gambar 2.8, *pseudo code*-nya ditampilkan dalam Gambar 2.9, dan *pseudo code* dari *partition* ditampilkan dalam Gambar 2.10 (Shaffer, 2013).



Gambar 2.8 Ilustrasi dari Quick Sort

Gambar 2.9 Pseudo Code untuk Quick Sort

Gambar 2.10 Pseudo Code untuk Partition

## 2.8 Elitism Replacement with Filtration

Elitism replacement digunakan agar solusi-solusi dalam populasi terus berkembang menjadi lebih baik. Misalkan populasi awal terdiri dari n solusi. Elitism replacement berjalanan dengan menggabungkan n solusi pada populasi awal dengan n solusi pada populasi baru menjadi satu populasi besar, sehingga terdiri dari 2n solusi. Kemudian solusi-solusi pada populasi besar tersebut diurutkan mulai dari yang terbaik hingga yang terburuk. Dilakukan filtrasi terhadap populasi besar tersebut, yaitu menghapus solusi apabila ia identik dengan solusi yang lainnya. n solusi terbaik yang didapatkan setelah dilakukan filtrasi akan diambil dan disimpan dalam populasi baru yang sesungguhnya. Pseudo code dari elitism eplacement eith filtration ditampilkan dalam egambar e111 (Shahab dkk, 2016).

```
elitism replacement with filtration
    input : P1 (populasi awal yang terdiri dari n solusi)
             P2 (populasi baru yang terdiri dari n solusi)
    output : P (populasi akhir yang terdiri dari n solusi)
   bentuk P3 (populasi baru)
    for i = 1 to length(P1)
        P3(i) = P1(i)
        P3(length(P1)+i) = P2(i)
    quick sort(P3)
   m = 1
    P(1) = P3(1)
    i = 2
    while i <= length(P3) and m < length(P1)</pre>
        if f(P3(i)) \sim = f(P(m))
            m = m + 1
            P(m) = P3(i)
        i = i + 1
    return P
```

Gambar 2.11 Pseudo Code untuk Elitism Replacement with Filtration

## **BAB III METODE PENELITIAN**

#### 3.1 Studi Literatur

Dilakukan studi literatur untuk mendukung pengerjaan penelitian ini dan pemahaman yang lebih mendalam mengenai *multiple sequence alignment*, *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm*. Literatur yang dipelajari dapat bersumber dari jurnal, buku, internet, maupun bimbingan dengan dosen pembimbing.

# 3.2 Perumusan Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Optimasi Fungsi

Sebelum merumuskan firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk multiple sequence alignment, akan dirumuskan terlebih dahulu firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk optimasi fungsi. Yang akan dirumuskan antara lain adalah representasi solusi, cara membentuk solusi awal, modifikasi cara membentuk solusi baru dan modifikasi skema dari firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm.

### 3.3 Pembuatan Sequence

Pembuatan sequence untuk multiple sequence alignment dilakukan agar firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm dapat diimplementasikan untuk menyelesaikan multiple sequence alignment tersebut. Akan digunakan beberapa data sequence yang berbeda, baik dari segi banyaknya sequence yang digunakan maupun dari segi panjangnya sequence.

### 3.4 Perumusan Modified Needleman-Wunsch Alignment

Dalam penelitian ini akan dipaparkan metode baru untuk menggunakan metode progresif dengan memanfaatkan *Needleman-Wunsch alignment* untuk dua *sequence*. Nantinya metode baru itu akan disebut dengan *modified Needleman-Wunsch alignment*.

# 3.5 Perumusan Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment

Firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm yang telah dirumuskan untuk optimasi fungsi akan dimodifikasi agar bisa digunakan untuk menyelesaikan multiple sequence alignment. Beberapa yang akan dirumuskan antara lain adalah representasi solusi, cara membentuk solusi awal, dan cara membentuk solusi baru.

#### 3.6 Pembuatan Simulasi

Masing-masing dari *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination* algorithm yang telah dirumuskan, baik untuk optimasi fungsi dan untuk *multiple sequence alignment*, akan disimulasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dalam NetBeans IDE 8.2. Nantinya *source code* dari simulasi yang telah dibuat akan ditampilkan di Lampiran.

## 3.7 Pembandingan Hasil

Pembandingan hasil dari *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* dilakukan dengan memanfaatkan *sequence* dan simulasi yang telah dibuat. Perbandingan antara *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* akan dilihat dari dua segi, yaitu skor *alignment* dan waktu komputasi.

## 3.8 Penarikan Kesimpulan

Penarikan kesimpulan dilakukan dengan memperhatikan hasil dan pembahasan yang telah diselesaikan pada tahap-tahap sebelumnya. Kesimpulan yang ditarik adalah mengenai apakah firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm dapat digunakan untuk menyelesaikan multiple sequence alignment dengan baik dan bagaimana kemampuan dari algoritma-algoritma tersebut.

## BAB IV PEMBAHASAN

# 4.1 Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Optimasi Fungsi

Tidak mudah untuk merumuskan *firefly algorithm, cuckoo search,* dan *flower pollination algorithm* yang dapat digunakan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*. Hal ini dikarenakan *multiple sequence alignment* merupakan masalah yang kompleks. Terlebih lagi apabila belum ada dasar yang cukup dalam penggunaan *firefly algorithm, cuckoo search,* dan *flower pollination algorithm* untuk menyelesaikan permasalahan yang lebih sederhana.

Untuk menyediakan dasar pemahaman yang cukup untuk proses selanjutnya, pertama-tama akan dirumuskan firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk optimasi fungsi (mencari nilai maksimum atau minimum dari suatu fungsi), yang mana optimasi fungsi tersebut merupakan permasalahan yang paling sering digunakan untuk menguji kehandalan dari suatu metaheuristic algorithm. Nantinya, algoritma yang telah dirumuskan untuk optimasi fungsi akan dimodifikasi agar bisa digunakan untuk menyelesaikan multiple sequence alignment.

# 4.1.1 Representasi solusi untuk Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm

Setiap algoritma memiliki suatu representasi solusi untuk menyatakan suatu penyelesaian dari permasalahan. Apabila permasalahan yang akan diselesaikan berbeda, maka representasi solusi yang digunakan juga akan berbeda. Lebih lanjut lagi, satu permasalahan bisa menggunakan beberapa representasi yang berbeda pula.

Untuk sebuah permasalahan optimasi fungsi yang sederhana, biasanya sering digunakan representasi solusi biner, yaitu solusi yang berupa barisan sepanjang n dengan elemennya adalah '0' dan '1'. Namun untuk permasalahan optimasi fungsi yang besar, representasi solusi tersebut menjadi sangat tidak efektif. Hal ini disebabkan karena representasi solusi akan berukuran sangat besar.

Representasi lain yang sering digunakan, dan yang paling sederhana, justru adalah solusi langsung yang berada dalam domain dari fungsi tersebut, yang biasanya disimpan dalam bentuk *array*. Misalkan domain dari suatu fungsi yang akan dicari penyelesaiannya adalah  $\mathbb{R}^n$ , maka representasi solusi yang digunakan adalah  $[x_1 \ x_2 \ x_3 \ \cdots \ x_n]$  dimana  $[x_1, x_2, x_3, \cdots, x_n]^T \in \mathbb{R}^n$ .

Representasi solusi tersebut memiliki banyak keuntungan jika dibandingkan dengan representasi solusi biner, antara lain:

- 1. ukuran array yang digunakan jauh lebih kecil,
- 2. keakuratan solusi sangat jauh lebih baik,
- 3. jauh lebih mudah dalam mengoperasikan suatu solusi dengan solusi lainnya,
- 4. pembentukan solusi yang mudah,
- 5. dan tidak diperlukan suatu transformasi untuk merubah solusi.

### 4.1.1.1 Cara Membentuk Solusi

Solusi dibentuk dengan mengambil elemen dari domain fungsi secara acak dan menyimpannya dalam bentuk array. Biasanya domain fungsi yang digunakan adalah  $a_i \leq x_i \leq b_i$  dengan  $a_i, b_i \in \mathbb{R}$ , untuk  $1 \leq i \leq n$ . Sehingga untuk mendapatkan solusi acak, dapat digunakan

$$x_i = r_i(b_i - a_i) + a_i \tag{4.1}$$

dimana  $r_i$  adalah bilangan acak yang diambil dari distribusi Uniform U(0, 1).

Pseudo code yang digunakan untuk membentuk solusi ditampilkan dalam Gambar 4.1.

Gambar 4.1 Pseudo Code untuk Membentuk Solusi

Dengan persamaan (4.1), solusi yang terbentuk akan selalu berada dalam domain fungsi yang ditentukan. Hal inilah yang disebut dengan pembentukan solusi yang mudah dan tidak diperlukan suatu transformasi untuk merubah solusi. Ukuran *array* yang digunakan akan memiliki ukuran yang sama dengan dimensi dari permasalahan, yaitu *n*.

# 4.1.2 Modifikasi Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm

Perlu dilakukan modifikasi pada *firefly algorithm, cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* agar dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah optimasi fungsi dengan hasil yang semakin baik. Persamaan-persamaan yang telah dituliskan dalam (2.8), (2.9), (2.10), (2.11), dan (2.12) juga perlu dimodifikasi. Setiap suku yang dianggap terlalu sulit akan dihilangkan dan diganti dengan suku yang lebih mudah. Hal ini dilakukan karena tujuan utama dalam penelitian ini bukanlah untuk menyelesaikan optimasi fungsi, melainkan untuk menyelesaikan *multiple sequence alignment*.

# 4.1.3 Firefly Algorithm untuk Optimasi Fungsi

Secara umum, *firefly algorithm* adalah algoritma yang jauh lebih sederhana daripada algoritma lainnya. Algoritma yang lain biasanya menggunakan lebih dari satu macam mekanisme untuk mendapatkan solusi baru, namun *firefly algorithm* hanya menggunakan satu cara. Namun hal tersebut tidak menjadikannya kalah dari algoritma yang lain. Digabungkannya pergerakan acak dan pergerakan lokal dalam satu mekanisme membuat *firefly algorithm* dapat menemukan solusi yang baik. Dan apabila diamati lebih lanjut mengenai pergerakan *firefly* dalam (2.8), maka pergerakan lokal akan berubah menjadi pergerakan global saat  $x_j^t = x_*^t$ , dengan  $j \in \{1, 2, ..., n\}$ , adalah solusi terbaik dalam populasi *firefly*.

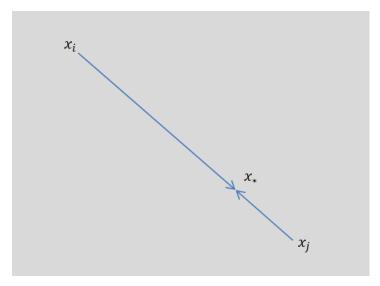
Perhatikan bahwa karena  $\gamma>0$  dan  $r_{ij}>0$  maka  $\gamma r_{ij}^2>0$  dan  $e^{-\gamma r_{ij}^2}\in$  (0,1). Terlebih lagi, pada awalnya  $r_{ij}$  akan bernilai cukup besar karena firefly-firefly masih terletak berjauhan. Apabila  $r_{ij}$  cukup besar maka  $e^{-\gamma r_{ij}^2}$  akan bernilai mendekati 0. Hal ini menyebabkan  $I_0e^{-\gamma r_{ij}^2}$  juga akan mendekati 0 dan

 $I_0e^{-\gamma r_{ij}^2}(x_j^t-x_i^t)$  menjadi tidak berpengaruh dalam perhitungan  $x_i^{t+1}$ . Oleh karena itu suku tersebut diganti dengan  $a_i^t \in (0,1)$ , bilangan acak antara 0 sampai 1.  $a_i^t$  tersebut akan berpengaruh dalam perhitungan  $x_i^{t+1}$  pada semua kasus.

Parameter  $\alpha$  dalam (2.8), yang merupakan parameter untuk pergerakan acak, dimodifikasi menjadi  $b_i^t(x_*^t-x_i^t)$ , dengan  $b_i^t\in (-1,1)$ . Manfaat dari modifikasi ini adalah tidak perlu dipikirkannya pemilihan nilai untuk  $\alpha$ . Hal ini karena pemilihan  $\alpha$  harus mempertimbangkan permasalahan yang dikerjakan. Setiap permasalahan menggunakan  $\alpha$  yang berbeda-beda dan perlu ada pengalaman untuk bisa menentukan nilai  $\alpha$  yang baik dalam permasalahan tersebut.  $b_i^t(x_*^t-x_i^t)$  akan dengan sendirinya menyesuaikan besarnya pergerakan acak dari firefly. Pemilihan  $b_i^t\in (-1,1)$  dimaksudkan agar pergerakan acak tidak selalu memperbesar nilai dari  $x_i^{t+1}$ , melainkan juga bisa memperkecilnya. Sehingga pergerakan dari firefly dalam (2.8) berubah menjadi

$$x_i^{t+1} = x_i^t + a_i^t (x_i^t - x_i^t) + b_i^t \epsilon_i^t (x_i^t - x_i^t). \tag{4.2}$$

Selanjutnya perhatikan Gambar 4.2 berikut.



Gambar 4.2 Ilustrasi dari Dua Solusi Berbeda yang Dapat Bergerak ke Arah yang Lebih Baik

Dalam Gambar 4.2, diilustrasikan bahwa solusi optimum dari permasalahan adalah  $x_*$ . Diilustrasikan pula terdapat dua solusi berbeda yaitu  $x_i$  dan  $x_j$ . Dapat

diasumsikan bahwa  $x_j$  adalah solusi yang lebih baik daripada  $x_i$  karena  $x_j$  lebih dekat dengan  $x_*$ .

Jika kita menggunakan *firefly algorithm* yang telah dijelaskan sebelumnya, maka  $x_i$  akan bergerak menuju  $x_j$  yang artinya  $x_i$  akan semakin dekat dengan  $x_*$ . Namun  $x_j$  tidak dapat bergerak menuju  $x_i$  mengingat bahwa  $x_j$  adalah solusi yang lebih baik dari  $x_i$ . Padahal sangat mungkin didapatkan solusi yang lebih baik saat  $x_j$  bergerak menuju  $x_i$ . Dan pada dasarnya, dari manapun solusi bergerak, solusi tersebut selalu dapat menuju ke arah yang lebih baik. Namun tidak menutup kemungkinan bahwa solusi tersebut akan bergerak ke arah yang lebih buruk. Oleh karena itu akan lebih baik apabila solusi baru hanya akan diterima saat ia lebih baik daripada solusi sebelumnya. *Pseudo code* dari *firefly algorithm* yang telah dirumuskan ditampilkan dalam Gambar 4.3.

```
firefly algorithm
    input : n (banyak solusi)
             x (solusi berukuran n)
             toleransi
            max iterasi
    output : x* (solusi terbaik)
    iterasi = 0
    x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
            for j = 1 to n
                hitung x baru(i) dengan (4.2)
                if f(x baru(i)) > f(x(i))
                    x(i) = x baru(i)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 4.3 Pseudo Code untuk Firefly Algorithm

Firefly algorithm dapat dijalankan sampai sebanyak m iterasi seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 4.2. Hal tersebut dapat diganti dengan sampai didapatkannya  $f(x_*) < T$ , dimana T adalah batas toleransi yang diinginkan. Dapat pula apabila digunakan keduanya, yaitu firefly algorithm terus dijalankan sampai sebanyak m iterasi atau sampai didapatkan  $f(x_*) < T$ .

# 4.1.4 Cuckoo Search untuk Optimasi Fungsi

Pergerakan lokal tetap dilakukan dengan (2.9), hanya saja *step size s* dirubah menjadi  $r_i^t$ , yaitu bilangan acak yang diambil dari distribusi Uniform U(0,1).

$$x_i^{t+1} = x_i^t + r_i^t (x_i^t - x_k^t)$$
 (4.3)

Hal ini karena *s* yang bernilai konstan terkadang tidak bermanfaat pada kasuskasus tertentu.

Di sisi lain, pergerakan Levy dalam (2.10) cukup susah untuk digunakan. Karena perlu langkah-langkah yang sangat banyak dalam menggunakan pergerakan Levy tersebut. Oleh karena itu (2.10) dirubah menjadi

$$x_i^{t+1} = x_i^t + b_i^t c_i^t (x_*^t - x_i^t)$$
(4.4)

dimana s adalah step size,  $b_i^t$  adalah bilangan acak yang diambil dari distribusi Uniform U(0,1), dan  $c_i^t$  adalah bilangan acak yang diambil dari distribusi Uniform U(-1,1).

```
cuckoo search
    input : n (banyak solusi)
            x (solusi berukuran n)
             toleransi
             max iterasi
            ра
    output : x* (solusi terbaik)
    iterasi = 0
    x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
            hitung x baru(i) dengan (4.4)
        x = elitism replacement with filtration(x,x baru)
        for i = 1 to n
            r = random(0,1)
            if r < p a
                hitung x baru(i) dengan (4.3)
            if f(x baru(i)) > f(x(i))
                x(i) = x baru(i)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 4.4 Pseudo Code untuk Cuckoo Search

Dalam *cuckoo search* yang dijelaskan sebelumnya, pergerakan global akan diterima apabila solusi baru yang didapatkan lebih baik daripada solusi sebelumnya. Mekanisme tersebut akan diganti dengan *elitism replacement with filtration*. Sehingga solusi tersebut akan mengambil semua solusi terbaik, entah itu dari solusi yang baru atau yang lama.

Kemudian, solusi baru yang diciptakan dengan dengan pergerakan lokal, tidak akan benar-benar langsung mengganti solusi lama. Solusi baru tersebut akan diterima hanya apabila ia lebih baik daripada solusi sebelumnya. Parameter  $p_a$  yang digunakan dalam algoritma ini adalah 1/2.

Berdasarkan apa yang telah dipaparkan, *pseudo code* dari *cuckoo search* yang diusulkan adalah seperti yang ditampilkan dalam Gambar 4.5.

```
flower pollination_algorithm
    input : n (banyak solusi)
            x (solusi berukuran n)
             toleransi
            max iterasi
    output : x* (solusi terbaik)
   iterasi = 0
    x^* = best(x)
    while iterasi < max iterasi and f(x^*) > toleransi
        for i = 1 to n
            r = random(0,1)
            if r < p
               hitung x baru(i) dengan (4.6)
            else
                hitung x baru(i) dengan (4.5)
        x = elitism replacement with filtration(x, x baru)
        x^* = best(x)
        iterasi = iterasi + 1
    return x*
```

Gambar 4.5 Pseudo Code untuk Flower Pollination Algorithm

### 4.1.5 Flower Pollination Algorithm untuk Optimasi Fungsi

Pergerakan lokal untuk *flower pollination algorithm* dilakukan dengan cara yang hampir sama dengan pergerakan dari *firefly algorithm* dalam (4.2). Hanya

saja suku  $x_j^t-x_i^t$  dirubah menjadi  $x_j^t-x_k^t$  sehingga pergerakan lokalnya dinyatakan dengan

$$x_i^{t+1} = x_i^t + a_i^t (x_i^t - x_k^t) + b_i^t \epsilon_i^t (x_*^t - x_i^t). \tag{4.5}$$

Nilai  $\varepsilon$  yang konstan diganti dengan  $a_i^t$  dan ditambahkan sedikit pergerakan acak  $b_i^t \epsilon_i^t (x_*^t - x_i^t)$ .

Dan pergerakan global untuk flower pollination algorithm dilakukan dengan

$$x_i^{t+1} = x_i^t + a_i^t (x_*^t - x_i^t)$$
 (4.6)

dimana  $a_i^t$  adalah bilangan acak yang diambil dari distribusi Uniform U(0,1). Hal ini dilakukan karena pergerakan Levy dalam (2.11) cukup susah untuk digunakan. Karena perlu langkah-langkah yang sangat banyak dalam menggunakan pergerakan Levy tersebut. Dan nilai  $\gamma$  yang konstan diganti dengan  $a_i^t$ .

Pergerakan global dan pergerakan lokal terjadi dengan peluang p dan 1-p. Karena terlalu sering melakukan pergerakan global akan menyebabkan cepat konvergennya suatu populasi, maka dipilih p=0.1. Sehingga pergerakan global memiliki peluang terjadi 0.1 dan pergerakan lokal memiliki peluang terjadi 0.9. Berdasarkan apa yang telah dipaparkan, *pseudo code* dari *flower pollination algorithm* yang diusulkan adalah seperti yang ditampilkan dalam Gambar 4.5.

### 4.1.6 Fungsi yang Dipakai untuk Pengujian

Untuk menguji *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* yang telah dipaparkan, digunakan fungsi

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} (x_i - 50)^2$$
 (4.7)

dengan domain  $100 \le x_i \le 100$  untuk  $1 \le i \le n$ . Nantinya akan digunakan beberapa nilai n dalam pengujian. Semakin besar n yang dipakai, maka akan semakin susah proses pengerjaannya. Perlu diingat pula bahwa solusi minimum dari permasalahan tersebut adalah f(x) = 0 yaitu saat  $x_1 = x_2 = \cdots = x_n = 50$ .

Gambar 4.6 Pseudo Code untuk Menghitung Fitness dari Solusi

Dengan dipakainya fungsi tersebut, maka cara yang digunakan untuk menghitung *fitness* dari solusi adalah seperti yang ditampilkan dalam Gambar 4.6.

# 4.1.7 Perbandingan Hasil Algoritma

Untuk mengetahui perbandingan dari *firefly algorithm, cuckoo search*, dan *flower pollination*, digunakan (4.7) sebagai fungsi *fitness* dengan beberapa nilai n yaitu 10, 25, 50, 100, 250, dan 500. Kondisi berhentinya algoritma yang digunakan adalah saat fungsi *fitness* lebih kecil dari toleransi T, yaitu  $10^{-10}$  dan  $10^{-100}$ , sehingga perbandingan hanya mempertimbangkan waktu komputasi dari masing-masing algoritma. Dalam Tabel 4.1, beberapa nilai dari *firefly algorithm* yang asli tidak ditampilkan karena dalam beberapa kasus tidak dapat menemukan solusi yang *fitness*-nya lebih kecil dari T.

			Waktu Komputasi								
n	T	Firefly Algorithm	Modified Firefly Algorithm	Cuckoo Search	Modified Cuckoo Search	Flower Pollination Algorithm	ion hm				
10	$10^{-10}$	0.559	0.009	0.111	0.013	0.013	0.011				
10	$10^{-100}$	1.824	0.009	0.092	0.007	0.014	0.009				
25	$10^{-10}$	1.213	0.015	0.197	0.010	0.026	0.011				
25	$10^{-100}$	-	0.027	0.219	0.019	0.055	0.027				
50	$10^{-10}$	2.419	0.035	0.389	0.020	0.077	0.030				
50	$10^{-100}$	-	0.087	0.369 <b>0.047</b>		0.165	0.072				
100	$10^{-10}$	4.951	0.103	0.719	0.055	0.212	0.085				
100	$10^{-100}$	-	0.186	0.712	0.108	0.447	0.193				
250	$10^{-10}$	12.638	0.336	1.651	0.193	0.801	0.325				
250	$10^{-100}$	-	0.717	1.648	0.363	1.759	0.707				
500	$10^{-10}$	26.718	0.884	3.249	0.557	2.184	1.150				
500	$10^{-100}$	-	1.877	3.274	1.041	4.601	1.959				

Tabel 4.1 Perbandingan Algoritma untuk Optimasi Fungsi

Tampak bahwa kemampuan dari modified cuckoo search lebih baik dari modified firefly algorithm dan modified flower pollination algorithm. Namun modified firefly algorithm dan modified flower pollination algorithm tidak kalah jauh dari modified cuckoo search. Kemampuan dari modified firefly algorithm hampir sebanding dengan modified flower pollination algorithm. Secara umum, modified firefly algorithm, modified cuckoo search, dan modified flower pollination algorithm dapat digunakan untuk menyelesaikan optimasi fungsi dengan waktu komputasi yang cukup singkat, walaupun n diperbesar dan T sangat kecil. Modifikasi yang dilakukan juga membuat algoritma-algoritma tersebut lebih baik daripada algoritma-algoritma aslinya.

# 4.2 Pembangkitan Sequence

Untuk membangkitkan sequence-sequence yang akan di-alignment dan digunakan sebagai input untuk firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm, perlu dibentuk sebuah parent terlebih dahulu. Kemudian sequence-sequence baru dapat dibentuk dengan mengenakan beberapa mutasi pada parent tersebut.

```
generate_parent
  input : 1 (panjang parent)
  output : parent

parent = ""

for i = 1 to 1
    r ← random(0,1)
    if r < 0.25
        parent = concatenate(parent, "A")
    if else r < 0.5
        parent = concatenate(parent, "C")
    if else r < 0.75
        parent = concatenate(parent, "G")
    else
        parent = concatenate(parent, "G")
    return parent</pre>
```

Gambar 4.7 Pseudo Code untuk Membangkitkan Parent

#### 4.2.1 Membentuk *Parent*

Misalkan akan dibentuk sebuah *parent*, yaitu *sequence* DNA yang tersusun dari *l nucleotide*. Pembentukan *parent* tersebut dilakukan dengan membangkitkan *l nucleotide* dan kemudian menyusunnya. Setiap *nucleotide* dapat dibangkitkan dengan memilih secara acak suatu elemen dari himpunan {*A, C, G, T*}. Masingmasing elemen dari himpunan tersebut memiliki peluang 1/4 untuk terpilih. Secara umum cara pembentukan *parent* tersebut ditampilkan dalam *pseudo code* berikut.

#### 4.2.2 Membentuk *Child*

Apabila sudah terbentuk sebuah *parent*, maka dapat dibentuk *sequence* baru dengan menggunakan beberapa mutasi. Seperti yang telah dijelaskan, terdapat empat tipe mutasi yang dapat terjadi. Setiap tipe mutasi tersebut dapat terjadi pada setiap *nucleotide* dari *parent*.

Misalkan bahwa peluang terjadinya setiap tipe mutasi adalah 0.1. Maka total peluang terjadinya mutasi pada setiap *nucleotide* dari *parent* adalah 0.4. Sisanya, yaitu sebesar 0.6, adalah peluang tidak terjadinya mutasi. Misalkan *child* menyatakan *sequence* baru yang dibentuk dengan menjalankan beberapa mutasi pada *parent*. Secara umum *child* dapat dibentuk dengan *pseudo code* yang ditampilkan pada Gambar 4.8.

Apabila ingin dibentuk beberapa *child*, misalkan sebanyak *n*, maka algoritma tersebut hanya tinggal dijalankan sebanyak *n* kali. Selanjutnya, *n child* tersebut akan di-*alignment* dan digunakan sebagai *input* untuk *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm*.

```
generate child
    input : 1 (panjang parent)
            parent
    output : child
    child = ""
    for i = 1 to 1
        r1 = random(0,1)
        if r < 0.1
            r2 = random(0,1)
            if r2 < 0.25
                child = concatenate(child, "A")
            if else r2 < 0.5
                child = concatenate(child, "C")
            if else r2 < 0.75
                child = concatenate(child, "G")
            else
                child = concatenate(child, "T")
        if else r1 < 0.2
            child = concatenate(child, parent(i+1), parent(i))
            i = i + 1
        if else r1 < 0.3
            r2 = random(0,1)
            if r2 < 0.125
                child = concatenate(child, "A", parent(i))
            if else r2 < 0.25
                child = concatenate(child, "C", parent(i))
            if else r2 < 0.375
                child = concatenate(child, "G", parent(i))
            if else r2 < 0.5
                child = concatenate(child, "T", parent(i))
            if else r2 < 0.625
                child = concatenate(child, parent(i), "A")
            if else r2 < 0.75
                child = concatenate(child, parent(i), "C")
            if else r2 < 0.875
                child = concatenate(child, parent(i), "G")
            else
                child = concatenate(child, parent(i), "T")
        if else r1 < 0.4
            child = child
        else
            child = concatenate(child, parent(i))
    return child
```

Gambar 4.8 Pseudo Code untuk Membangkitkan Child

## 4.2.3 Sequence yang Dipakai untuk Pengujian

Untuk melakukan *alignment*, diperlukan beberapa *sequence* sebagai *input*. Oleh karena itu dibangkitkan *sequence-sequence* dengan menggunakan *pseudo code* yang telah dijelaskan. Pertama-tama dibentuk beberapa *parent*, panjangnya bervariasi mulai dari 10 sampai 500. Dari setiap *parent* kemudian dibentuk 5 *sequence* baru.

# 4.3 Modified Needleman-Wunsch Alignment

Dalam bagian ini, penulis memaparkan metode baru dengan memanfaatkan Needleman-Wuncsh *alignment* untuk dua *sequence*.

Misalkan kita mempunyai alignment

dan misalkan kita mempunyai sequence baru yaitu

Dari pada kita memulai dari awal proses *alignment* lebih baik kita mencari cara baru untuk melakukan *alignment* antara *alignment* pertama dan *sequence* yang baru. Untuk melakukan hal tersebut, penulis melakukan modifikasi pada matriks skor dari Needleman-Wuncsh *alignment* untuk dua *sequence*. Contoh modifikasi untuk contoh kasus di atas ditampilkan dalam Tabel 4.2.

Apabila dilakukan back track, akan didapatkan alignment baru yaitu

G - - C A C A

G - G - A C A

G G - - A C A

T T C A C A

Tabel 4.2 Modifikasi Matriks Skor

М	-	Т	G	Т	С	А	С	А
- - -	0	-6	-12	-18	-24	-30	-36	-42
G G G	-3	3	-3	-9	-15	-21	-27	-33
G - G	-10	-4	-2	-8	-14	-20	-26	-32
C C -	-17	-11	-9	-7	-11	-17	-23	-29
A A A	-20	-14	-8	-6	-4	-5	-11	-17
- C C	-27	-21	-15	-13	-9	-9	-8	-14
A A A	-30	-24	-18	-12	-10	-3	-6	-2

Dengan cara yang serupa, apabila dilakukan alignment antara

dan

maka matriks skor yang digunakan adalah seperti yang ditampilkan dalam Tabel 4.3. Proses *back track* dari hasil tersebut serupa dengan *backtrack* yang biasanya.

Metode baru Needleman-Wuncsh *alignment* dikerjakan dengan pertamatama mencari sebuah *sequence star*, seperti yang dilakukan dalam *star alignment*. Kemudian menggunakan Needleman-Wuncsh *alignment* untuk dua *sequence* untuk mendapatkan *alignment* yang pertama. Selanjutnya *alignment* yang didapat, digabung dengan *sequence* ketiga dengan metode baru Needleman-Wunsch *alignment*. Selanjutnya *alignment* yang didapat, digabung dengan *sequence* keempat dengan metode baru Needleman-Wunsch *alignment*. Begitu seterusnya hingga semua *sequence* selesai diproses.

Tabel 4.3 Modifikasi Matriks Skor

.,	_	Т	Т	Т	С	А	С	А
М	-	-	Т	G	С	-	С	А
_								
_								
_								
G								
G								
G								
G								
_								
G								
С								
С								
_								
А								
А								
А								
_								
С								
С								
А								
А								
А								

Apabila akan dilakukan *alignment* untuk k *sequence* yang rata-rata panjangnya *sequence* adalah n, maka Needleman-Wunsch *alignment* membutuhkan  $n^k$  perhitungan. Sedangkan *modified* Needleman-Wunsch *alignment* hanya membutuhkan  $n^2(k-1)$  perhitungan. Untuk k yang semakin besar, tentu *modified* Needleman-Wunsch *alignment* memiliki waktu komputasi yang lebih kecil daripada Needleman-Wunsch *alignment* yang asli.

```
modified needleman wunsch alignment
    input : a (array string[])
            n (ukuran dari a)
    output : s
    score = needleman_wunsch_pairs_score(a)
    for i = 1 to n
        row score(i) = 0
        for j = 1 to n
            row_score(i) = row_score(i) + score(i)(j)
    star = 0
   max = row score(1)
    for i = 2 to n
        if row score(i) > max
            max = row score(i)
            star = i
    if star ~= 1
       b = a(star)
        a(star) = a(1)
        a(1) = b
    s = needleman wunsch alignment(a(1), a(2))
    for i = 3 to n
        s = needleman wunsch alignment(s, a(i))
    return s
```

Gambar 4.9 Pseudo Code untuk Modified Needleman-Wunsch Alignment

```
needleman wunsch alignment
    input : a (array string[])
            n (ukuran dari a)
    output : s
    score = needleman wunsch pairs score(a)
    for i = 1 to n
       row_score(i) = 0
        for j = 1 to n
            row score(i) = row score(i) + score(i)(j)
   star = 0
   max = row score(1)
    for i = 2 to n
       if row score(i) > max
           max = row score(i)
            star = i
    if star ~= 1
       b = a(star)
       a(star) = a(1)
        a(1) = b
    s = needleman wunsch alignment(a(1), a(2))
    for i = 3 to n
        s = needleman wunsch alignment(s, a(i))
    return s
```

Gambar 4.10 Pseudo Code untuk Needleman-Wunsch Alignment

# 4.3.1 Perbandingan Needleman-Wunsch Alignment, Star Alignment, dan Modified Needleman-Wunsch Alignment

Untuk menguji seberapa baik *modified Needleman-Wunsch alignment* yang telah dipaparkan, dilakukan pengujian dengan memanfaatkan *sequence-sequence* yang sebelumnya telah dibangkitkan.

Perbandingan dari *Needleman-Wunsch alignment*, *star alignment*, dan *modified Needleman-Wunsch alignment* ditampilkan dalam Tabel 4.4, Tabel 4.5, dan Tabel 4.6. Skor terbaik dari *star alignment*, dan *modified Needleman-Wunsch alignment* ditampilkan dengan huruf tebal.

**Tabel 4.4** Perbandingan Hasil dari *Needleman-Wunsch Alignment*, *Star Alignment*, dan *Modified Needleman-Wunsch Alignment* untuk 3 *Sequence* 

					Modified			
		an-Wuncsh	Star A	lignment	Needleman-Wunsch			
l	Alig	nment	Siui A	ugumeni	Alignment			
	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu		
10	15	0.003	15	0.000	15	0.001		
20	13	0.012	12	0.001	12	0.002		
30	41	0.042	38	0.002	40	0.004		
40	50	0.040	48	0.003	50	0.006		
50	64	0.028	63	0.003	63	0.006		
60	77	0.019	76	0.005	77	0.011		
70	83	0.155	76	0.006	80	0.012		
80	116	0.034	110	0.005	115	0.008		
90	94	0.028	89	0.002	90	0.009		
100	124	0.054	114	0.001	118	0.007		
110	135	0.059	124	0.002	132	0.008		
120	149	0.093	131	0.001	143	0.009		
130	170	0.112	151	0.001	161	0.011		
140	187	0.123	178	0.002	183	0.016		
150	199	0.170	187	0.001	198	0.014		
160	213	0.191	182	0.001	201	0.010		
170	174	0.243	146	0.002	168	0.019		
180	190	0.236	146	0.002	176	0.009		
190	227	0.291	198	0.002	216	0.010		
200	257	0.363	209	0.002	243	0.011		
210	225	0.428	204	0.002	217	0.011		
220	267	0.472	248	0.002	260	0.013		
230	261	0.568	233	0.002	252	0.014		
240	305	0.643	284	0.002	299	0.015		
250	288	0.719	248	0.002	282	0.017		
260	306	0.798	266	0.002	297	0.018		
270	348	0.876	332	0.003	341	0.019		
280	329	0.962	287	0.004	316	0.021		
290	343	1.090	315	0.004	333	0.022		
300	364	1.199	317	0.004	357	0.024		
310	380	1.313	337	0.004	365	0.025		
320	385	1.347	345	0.004	366	0.027		
330	407	1.656	362	0.005	394	0.029		
340	382	1.627	347	0.005	361	0.031		
350	410	1.828	361	0.005	399	0.029		
360	429	2.202	384	0.005	416	0.034		
370	462	2.325	406	0.004	447	0.037		
380	470	2.427	417	0.006	459	0.034		
390	465	2.751	416	0.006	446	0.038		
400	483	2.835	433	0.006	468	0.041		
410	478	3.153	410	0.006	457	0.049		
420	495	3.377	440	0.006	474	0.050		
430	485	3.534	427	0.006	467	0.048		
440	503	3.834	463	0.007	486	0.048		
450	556	4.064	495	0.007	533	0.050		
460	587	4.452	520	0.008	575	0.052		
470	570	4.726	505	0.007	555	0.057		
480	576	5.037	492	0.008	559	0.062		
490	548	5.107	457	0.008	517	0.063		
500	634	5.808	573	0.010	618	0.061		

**Tabel 4.5** Perbandingan Hasil dari *Star Alignment* dan *Modified Needleman-Wunsch Alignment* untuk 4 *Sequence* 

			Modified				
,	Star A	lignment	Needleman-Wunsch				
l		O	Alignment				
	Skor	Waktu	Skor	Waktu			
10	12	0.003	20	0.002			
20	23	0.001	26	0.005			
30	59	0.002	63	0.007			
40	72	0.004	77	0.011			
50	88	0.006	104	0.015			
60	125	0.004	127	0.012			
70	126	0.006	144	0.011			
80	208	0.004	219	0.018			
90	132	0.003	154	0.039			
100	204	0.003	229	0.042			
110	243	0.001	263	0.047			
120	234	0.001	276	0.038			
130	244	0.003	283	0.021			
140	311	0.002	323	0.018			
150	325	0.002	348	0.017			
160	326	0.002	382	0.022			
170	304	0.003	335	0.025			
180	299	0.003	344	0.034			
190	396	0.004	420	0.031			
200	373	0.003	447	0.027			
210	365	0.003	430	0.033			
220	453	0.004	492	0.034			
230	356	0.004	437	0.044			
240	480	0.006	516	0.061			
250	433	0.007	530	0.052			
260	501	0.006	575	0.048			
270	589	0.006	615	0.052			
280	538	0.008	607	0.057			
290	525	0.006	601	0.065			
300	629	0.007	661	0.063			
310	609	0.007	674	0.066			
320	592	0.024	679	0.074			
330	660	0.009	765	0.095			
340	528	0.008	693	0.073			
350	659	0.008	727	0.082			
360	618	0.008	726	0.084			
370	726	0.009	850	0.109			
380	727	0.010	803	0.095			
390	699	0.011	821	0.117			
400	788	0.012	857	0.105			
410	792	0.056	895	0.113			
420	858	0.011	945	0.109			
430	791	0.011	912	0.112			
440	765	0.012	934	0.124			
450	870	0.012	999	0.129			
460	965	0.013	1090	0.136			
470	907	0.014	1020	0.139			
480	924	0.013	1053	0.137			
490	957	0.013	1045	0.143			
500	990	0.015	1114	0.139			

**Tabel 4.6** Perbandingan Hasil dari *Star Alignment* dan *Modified Needleman-Wunsch Alignment* untuk 5 *Sequence* 

			Modified				
_	Star A	lignment	Needleman-Wunsch				
l	Stell 11	iigiinieiii	Alignment				
	Skor	Waktu	Skor	Waktu			
10	17	0.002	31	0.003			
20	16	0.002	23	0.006			
30	111	0.004	122	0.010			
40	83	0.007	105	0.018			
50	122	0.004	160	0.014			
60	188	0.006	196	0.014			
70	170	0.006	226	0.025			
80	303	0.003	332	0.054			
90	227	0.003	291	0.078			
100	286	0.002	337	0.078			
110	343	0.003	393	0.021			
120	363	0.003	437	0.019			
130	372	0.002	431	0.035			
140	409	0.003	482	0.027			
150	482	0.004	526	0.043			
160	518	0.005	591	0.053			
170	470	0.004	538	0.040			
180	474	0.004	590	0.046			
190	629	0.005	694	0.048			
200	593	0.007	718	0.071			
210	587	0.010	680	0.059			
220	639	0.005	<b>796</b>	0.054			
230	655	0.006	745	0.073			
240	754	0.007	845	0.065			
250	717	0.006	847	0.093			
260	751	0.011	882	0.114			
270	898	0.008	968	0.081			
280	809	0.008	984	0.088			
290	796	0.009	926	0.116			
300	928	0.010	1014	0.119			
310	925	0.011	1066	0.123			
320	848	0.010	1066	0.113			
330	975	0.011	1153	0.149			
340	787	0.012	1071	0.131			
350	988	0.012	1160	0.152			
360	956	0.013	1179	0.142			
370	1195	0.014	1375	0.147			
380	1095	0.015	1263	0.155			
390	1016	0.015	1243	0.200			
400	1142	0.016	1344	0.185			
410	1178	0.018	1362	0.204			
420	1325	0.035	1487	0.200			
430	1165	0.017	1414	0.185			
440	1142	0.020	1468 1564	0.229			
450	1310	0.019		0.233			
460 470	1444 1319	0.020 0.021	1655 1554	0.220			
470	1419	0.021 $0.022$	1554 1659	0.251 0.244			
490	1419	0.022	1671	0.244			
500		0.022	1812	0.253			
300	1597	0.024	1012	0.238			

Secara kesuluruhan terdapat 150 kasus yang digunakan untuk melakukan uji coba, dan dari keseluruhan kasus tersebut *modified Needleman-Wunsch alignment* memiliki skor yang sama dengan *star alignment* pada 3 kasus. Dan pada kasus yang lain, selalu lebih baik dari *star alignment*.

Modified Needleman-Wunsch alignment memiliki skor yang tidak jauh berbeda dari Needleman-Wunsch alignment yang asli pada pengujian dengan tiga sequence.

Total waktu komputasi dari *modified Needleman-Wunsch alignment* adalah 9.693 detik, sedang untuk *star alignment* adalah 1.094 detik. Sehingga rata-rata *modified Needleman-Wunsch alignment* membutuhkan waktu komputasi sebesar 8.860 kali dari waktu komputasi *star alignment*.

# 4.4 Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment

Secara umum, firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk multiple sequence alignment menggunakan langkah-langkah yang hampir sama dengan yang digunakan untuk optimasi fungsi, yaitu seperti yang telah dijelaskan dalam Gambar 4.3, Gambar 4.4, dan Gambar 4.5. Yang berbeda adalah representasi solusi dan cara untuk membentuk solusi baru.

## 4.4.1 Representasi Solusi

Representasi solusi yang digunakan untuk *firefly algorithm, cuckoo search,* dan *flower pollination algorithm* adalah solusi dari *multiple sequence alignment* itu sendiri. Artinya, representasi solusinya adalah berupa *sequence-sequence* awal yang disisipi gap "–" sehingga panjang setiap *sequence* menjadi sama. Representasi solusi ini lebih mudah diolah dan tidak diperlukan suatu transformasi lain yang akan memakan banyak waktu.

## 4.4.1.1 Cara Membentuk Solusi

Solusi bisa dibentuk dengan berbagai cara. Secara umum solusi dari multiple sequence alignment dibuat dengan menempatkan gap "-" secara acak sampai didapati panjang setiap sequence menjadi sama. Cara tersebut adalah cara

konvensional yang memiliki banyak kekurangan. Hal ini dikarenakan *multiple* sequence alignment merupakan masalah yang kompleks.

Oleh karena itu, solusi awal untuk algoritma bisa dibuat dengan metodemetode sederhana untuk *multiple sequence alignment*, misalnya *star alignment*. Dalam penelitian ini, solusi awal dibentuk secara acak dan juga dengan menggunakan metode baru Needleman Wunsch *alignment* yang telah dipaparkan sebelumnya. Kemudian, *firefly algorithm, cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* akan digunakan untuk meningkatkan solusi-solusi awal tersebut dengan beberapa cara tertentu.

#### 4.4.2 Cara Membentuk Solusi Baru

Dalam bagian ini akan diperkenalkan dua cara untuk membentuk solusi baru. Cara pertama didasari dari mungkinnya dilakukan penggabungan antara dua kolom dari suatu *alignment* apabila setiap *nucleotide* yang terdapat dalam suatu baris bersebelahan dengan suatu gap pada baris yang sama. Misalkan dipunyai suatu solusi

yang memiliki skor -9. Apabila diperhatikan, setiap *nucleotide* yang terdapat dalam kolom ketiga bersebelahan dengan gap dalam kolom keempat, dan setiap *nucleotide* yang terdapat dalam kolom keempat bersebelahan dengan gap dalam kolom ketiga. Maka dapat dibuat solusi baru yaitu

yang memiliki skor 7.

Cara kedua didasari dari mungkinnya tercipta suatu kolom yang hanya berisi gap. Kemungkinan tersebut bisa terjadi karena pada dasarnya masingmasing dari *firefly algorithm*, *cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm*  adalah algoritma yang bergerak secara acak. Sehingga cara kedua untuk membuat solusi baru adalah dengan menghapus gap yang terdapat dalam solusi sebelumnya.

# 4.4.3 Perbandingan Hasil Algoritma

Perbandingan hasil skor dari multiple sequence alignment dengan firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm ditampilkan dalam Tabel 4.7, Tabel 4.8, dan Tabel 4.9. Dalam tabel-tabel tersebut, FA adalah firefly algorithm dengan solusi awal acak, FAm adalah firefly algorithm dengan solusi awal dari modified Needleman-Wunsch alignment, CS adalah cuckoo search dengan solusi awal acak, CSm adalah cuckoo search dengan solusi awal dari modified Needleman-Wunsch alignment, FPA adalah flower pollination algorithm dengan solusi awal acak, FPAm adalah flower pollination algorithm dengan solusi awal dari modified Needleman-Wunsch alignment.

Dari 150 kasus yang ada dalam Tabel 4.7, Tabel 4.8, dan Tabel 4.9, skor tertinggi dicapai oleh FA pada 22 kasus, FAm pada 130 kasus, CS pada 6 kasus, CSm pada 93 kasus, FPA pada 6 kasus, dan FPAm pada 74 kasus. Sehingga secara keseluruhan, *firefly algorithm* dengan solusi awal dari *modified* Needleman-Wunsch *alignment* adalah algoritma yang memiliki skor terbaik, namun memiliki waktu komputasi yang lebih lama dari yang lainnya.

**Tabel 4.7** Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 3 Sequence

	FA FAn			Am		CS	C	CSm FPA			FPAm	
l	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu
10	15	0.749	15	0.78	15	0.209	15	0.253	15	0.196	15	0.221
20	13	0.842	13	0.874	12	0.16	12	0.159	13	0.146	12	0.117
30	41	0.78	41	0.951	41	0.16	41	0.182	41	0.099	41	0.121
40	50	1.061	50	1.077	50	0.21	50	0.241	49	0.135	50	0.146
50	64	0.983	64	1.014	64	0.187	64	0.205	64	0.104	64	0.146
60	77	1.248	77	1.294	61	0.22	77	0.233	74	0.11	77	0.138
70	82	1.56	81	1.514	70	0.25	80	0.276	80	0.144	80	0.202
80	114	1.716	116	1.825	87	0.239	116	0.323	87	0.15	116	0.212
90	83	1.731	91	1.716	74	0.286	91	0.31	75	0.157	91	0.197
100	121	1.903	120	2.137	119	0.301	122	0.375	117	0.161	122	0.347
110	122	1.888	134	2.122	108	0.277	132	0.411	108	0.138	132	0.318
120	149	2.106	149	2.246	140	0.338	148	0.408	142	0.195	147	0.27
130	167	2.246	164	2.449	148	0.348	164	0.481	160	0.211	164	0.278
140	184	2.309	185	2.512	181	0.407	185	0.45	166	0.194	185	0.332
150	189	2.325	198	2.792	179	0.398	198	0.516	184	0.21	198	0.32
160	202	2.745	202	3.027	182	0.443	202	0.563	185	0.23	202	0.386
170	160	2.668	170	3.104	160	0.492	170	0.598	160	0.235	170	0.419
180	170	2.636	179	3.214	161	0.472	186	0.574	158	0.242	176	0.36
190	208	2.98	216	3.494	205	0.469	216	0.632	201	0.26	216	0.347
200	241	3.12	248	3.573	216	0.512	247	0.631	209	0.285	247	0.401
210	219	3.229	221	3.65	206	0.503	221	0.68	204	0.276	220	0.407
220	251	3.323	263	3.853	243	0.545	260	0.817	235	0.294	261	0.418
230	250	3.572	256	4.15	204	0.575	256	0.778	204	0.31	256	0.434
240 250	251 238	3.619 3.9	301 284	4.399 4.602	225 220	0.576 0.637	301 284	0.89 0.875	236 221	0.317 0.342	301 284	0.521 0.487
260	267	3.869	29 <del>7</del>	4.477	255	0.629	29 <del>4</del> 297	0.873	251	0.342	29 <del>7</del>	0.492
270	336	4.025	342	4.992	313	0.643	342	0.731	312	0.333	342	0.492
280	<b>324</b>	3.962	316	5.101	295	0.649	316	0.833	295	0.346	316	0.518
290	324	4.009	338	5.211	312	0.664	338	1.064	320	0.364	337	0.618
300	342	4.197	364	5.319	332	0.703	364	1.032	325	0.388	364	0.659
310	348	4.383	368	5.648	329	0.702	368	1.186	327	0.377	366	0.653
320	307	4.446	370	5.818	283	0.72	370	1.114	312	0.443	370	0.603
330	366	4.54	405	6.474	299	0.794	405	1.302	363	0.429	405	0.909
340	344	4.43	365	6.412	353	0.839	363	1.287	331	0.424	363	0.875
350	370	4.899	402	6.661	351	0.945	402	1.3	346	0.425	402	1.066
360	343	5.179	418	7.005	340	0.848	419	1.347	340	0.458	418	0.937
370	396	5.117	454	6.957	385	0.902	454	1.448	380	0.459	454	0.962
380	433	5.335	461	7.129	432	0.85	463	1.366	418	0.47	461	0.729
390	439	5.678	449	7.208	410	0.887	449	1.344	414	0.495	448	1.135
400	432	5.538	472	7.628	409	0.957	472	1.389	389	0.476	472	1.017
410	404	5.788	463	7.738	396	0.924	464	1.534	396	0.513	463	1.006
420	415	5.788	483	8.034	389	0.921	482	1.51	402	0.569	480	1.157
430	412	5.943	471	8.33	410	0.947	471	1.483	403	0.533	471	0.886
440	476	6.209	490	8.409	454	1.092	490	1.567	438	0.543	490	1.12
450	505	6.349	535	8.767	479	0.995	535	1.407	476	0.549	535	1.438
460	507	6.381	<b>578</b>	8.876	480	1.032	<b>578</b>	2.066	501	0.575	578	1.033
470	470	6.411	560	9.532	449	1.139	560	1.877	444	0.625	560	1.422
480	481	6.552	566 524	10.015	457	1.089	565	2.231	463	0.593	565	1.196
490	471	7.005	524	9.781	448	1.139	521	1.829	399	0.611	521	1.352
500	581	7.222	624	9.781	529	1.036	624	2.006	505	0.532	624	1.273

**Tabel 4.8** Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 4 Sequence

	FA		FAm		CS		CSm		FPA		FPAm	
l	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu
10	20	0.765	20	0.812	20	0.132	20	0.127	20	0.067	20	0.069
20	27	1.232	26	1.232	26	0.198	26	0.198	27	0.098	26	0.11
30	64	1.201	65	1.466	64	0.207	65	0.252	64	0.114	63	0.143
40	<b>78</b>	1.623	77	1.857	75	0.277	77	0.314	75	0.143	77	0.187
50	102	1.919	104	1.934	88	0.31	104	0.329	82	0.17	104	0.192
60	124	1.996	130	2.262	105	0.355	130	0.376	114	0.18	130	0.222
70	144	2.465	152	2.73	130	0.389	152	0.461	132	0.22	152	0.285
80	226	2.699	225	3.058	194	0.392	225	0.531	191	0.211	223	0.313
90	157	2.98	155	3.463	139	0.505	155	0.595	122	0.283	155	0.377
100	223	3.088	234	3.495	222	0.485	232	0.583	216	0.271	232	0.395
110	245	3.027	263	3.572	245	0.534	266	0.67	213	0.221	263	0.391
120	266	3.307	282	3.978	254	0.544	281	0.698	256	0.308	282	0.496
130	295	3.604	288	4.196	269	0.569	286	0.766	273	0.324	286	0.506
140	316	3.744	326	4.571	304	0.619	326	0.828	306	0.335	326	0.47
150	313	4.056	349	5.242	288	0.625	349	0.957	292	0.336	349	0.595
160	353	4.711	383	5.694	335	0.745	383	0.964	330	0.407	383	0.669
170	337	4.618	342	5.85	328	0.762	338	1.02	326	0.41	338	0.658
180	319	4.383	345	5.99	311	0.713	345	1.085	320	0.394	345	0.613
190	441	5.101	433	6.412	404	0.796	430	1.251	403	0.447	430	0.789
200	385	5.445	448	6.973	409	0.895	448	1.185	319	0.481	448	0.779
210	387	5.241	434	7.02	379	0.885	434	1.234	392	0.496	434	0.886
220	480	5.741	499	7.348	467	0.928	495	1.454	467	0.519	495	0.793
230	349	6.178	444	8.158	355	0.994	444	1.345	350	0.561	444	0.936
240	435	6.084	528	8.69	426	1.008	528	1.571	420	0.561	528	0.976
250	427	6.63	531	9.032	397	1.192	530	1.767	400	0.61	530	0.982
260	515	7.082	578	9.579	431	1.115	577	1.697	426	0.629	577	1.461
270	594	6.942	615	10.171	571	1.096	615	2.001	586	0.614	615	1.261
280	579	6.88	616	10.389	560	1.125	614	2.02	568	0.635	616	1.438
290	577	7.691	608	11.466	518	1.218	608	2.383	519	0.678	608	1.482
300	595	7.987	668	12.044	561	1.241	668	1.962	552	0.701	668	1.638
310	653	7.722	716	11.637	651	1.258	708	2.147	631	0.707	708	1.392
320	546	8.315	693	12.714	520	1.419	693	2.141	575	0.751	693	1.563
330	693	9.219	774	12.699	659	1.425	774	2.293	647	0.808	770	1.641
340	608	9.158	700	13.4	570	1.424	<b>700</b>	2.322	572	0.793	700	1.743
350	637 623	9.734 9.578	743 734	14.648	553 617	1.494	740 <b>734</b>	2.721 2.78	578 581	0.849	738 <b>734</b>	1.604 1.98
360 370	623 844		734 857	14.524	617 770	1.557	734 857	2.78 2.963		0.858 0.868	734 857	
380	743	10.047 9.797	807	14.321 15.382	691	1.539 1.575	806	2.963	749 722	0.868	806	1.915 2.161
390	743 796	10.186	827	15.631	766	1.627	825	2.707	724	0.934	825	2.637
400	804	10.186	866	15.615	784	1.627	862	2.707	724 774	0.923	862	2.312
410	810	10.094	907	16.724	795	1.628	903	3.603	774 788	0.922	903	2.694
420	790	10.436	907 947	16.724	793 789	1.817	903 <b>947</b>	3.603 4.4	781	0.927	903 <b>947</b>	2.586
430	813	11.685	923	16.926	828	1.856	922	3.417	779	1.044	9 <b>4</b> 7 921	2.297
440	810	11.887	948	18.19	795	1.836	922 <b>948</b>	3.633	820	1.044	946	3.166
450	942	12.387	1013	18.314	897	1.900	1011	3.769	929	1.126	1008	2.201
460	915	12.507	11013	18.658	900	2.008	11011	3.824	947	1.302	1101	2.201
470	934	12.496	1038	19.406	911	2.008	1038	4.448	905	1.225	1036	2.914
480	920	13.681	1059	20.795	893	2.072	1059	3.867	863	1.181	1050	3.103
490	899	14.227	1060	20.888	826	2.22	1056	3.82	837	1.268	1054	2.922
500	1038	14.274	1139	19.329	1010	2.177	1139	5.543	988	1.249	1134	3.482
500	1030	11.2/4	1107	17.347	1010	2.111	1107	5.575	700	1.27)	1137	3.102

**Tabel 4.9** Perbandingan Hasil dari Firefly Algorithm, Cuckoo Search, dan Flower Pollination Algorithm untuk Multiple Sequence Alignment untuk 5 Sequence

	FA		FAm		CS		CSm		FPA		FPAm	
l	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu	Skor	Waktu
10	33	1.061	31	1.107	31	0.171	31	0.171	27	0.086	31	0.091
20	19	1.794	23	1.841	24	0.269	23	0.308	11	0.148	23	0.174
30	122	1.794	122	2.075	119	0.306	122	0.326	118	0.154	122	0.193
40	108	2.527	106	2.855	91	0.432	108	0.488	101	0.231	106	0.284
50	142	2.715	163	3.213	135	0.483	163	0.499	138	0.251	163	0.347
60	216	3.026	198	3.386	184	0.497	198	0.574	184	0.271	198	0.34
70	196	3.463	228	4.383	187	0.577	228	0.73	192	0.315	228	0.43
80	326	4.01	337	4.68	297	0.615	337	0.713	302	0.335	337	0.518
90	251	4.57	294	5.601	219	0.727	294	0.882	199	0.415	294	0.54
100	321	4.727	341	5.522	310	0.771	341	0.919	303	0.446	341	0.546
110	374	4.54	393	6.1	332	0.645	393	0.983	332	0.343	394	0.591
120	398	5.039	445	6.536	400	0.843	444	1.09	401	0.478	444	0.724
130	428	5.553	437	6.88	398	0.882	435	1.12	389	0.506	435	0.77
140	493	5.85	490	7.612	482	0.947	489	1.194	483	0.529	490	0.853
150	508	6.63	534	8.83	450	0.965	<b>540</b>	1.442	491	0.616	533	0.931
160	561	7.364	600	9.656	524	1.178	600	1.672	538	0.663	600	0.986
170	543	7.269	546	10.624	539	1.174	546	1.758	539	0.652	546	1.032
180	540	7.863	594	11.341	528	1.241	594	1.894	518	0.707	594	1.279
190	677	7.893	713	11.919	704	1.331	713	1.997	706	0.767	713	1.295
200	528	8.783	723	12.464	511	1.373	723	2.115	497	0.789	723	1.333
210	643	8.986	681	12.309	640	1.458	681	1.985	651	0.884	681	1.654
220	690	9.765	802	14.414	735	1.615	799	2.609	699	0.916	799	1.729
230	667	10.561	<b>761</b>	14.57	590	1.61	760	2.558	659	0.966	760	1.531
240	752	10.281	858	15.132	668	1.572	856	2.777	713	0.922	856	1.943
250	704	11.294	866	16.864	694	1.793	867	2.944	735	1.064	867	2.031
260	733	12.122	885	16.365	708	1.826	885	3.058	779	1.181	885	1.876
270	938	11.84	969	17.503	922	1.835	969	3.032	933	1.121	969	2.266
280	920	12.106	995	18.299	899	1.924	994	3.174	886	1.115	995	2.116
290	836	13.525	938	19.188	804	2.068	939	3.641	804	1.223	935	3.018
300	901	14.508	1022	20.67	884	2.273	1017	3.358	837	1.236	1017	3.01
310	1022	13.135	1104	19.468	1015	2.149	1091	4.178	995	1.246	1091	2.673
320	906	14.602	1101	22.511	869	2.289	1097	4.752	861	1.311	1093	3.31
330	1014	16.77	1168	21.684	906	2.525	1167	4.438	963	1.529	1162	2.913
340	918	16.317	1082	24.539	840	2.499	1082	5.113	823	1.455	1082	2.984
350	999	17.27	1169	25.506	952	2.857	1169	5.376	910	1.54	1169	3.201
360	1050	17.737	1194	25.428	1000	2.744	1193	4.941	922	1.596	1190	3.324
		16.863		23.79	1191			4.814			1393	4.165
380	1157	17.488	1267	26.021	1155	2.817	1267	5.966	1126	1.623	1266	4.097
390	1024	19.079	1251	27.955	1011	2.935	1248	5.742	1012	1.786	1247	3.994
400	1330	18.767	1377	28.018	1333	3.138	1366	6.55	1310	1.773	1368	4.967
410	1291	19.859	1397	27.285	1235	3.037	1389	6.565	1217	1.764	1387	4.144
420	1320	19.952	1522	28.969	1273	3.128	1511	6.052	1303	1.893	1513	4.989
430	1173	21.934	1422	31.574	1150	3.491	1422	5.813	1225	2.14	1415	5.2
440	1302	21.902	1477 1 <b>57</b> 0	31.622	1260	3.49	1479 1570	6.128	1258	2.062	1472	5.208
450	1478	22.105	1579	34.061	1417	3.667	1570	6.339	1473	2.124	1571	4.88
460	1389	22.355	1671 1573	36.736	1428	3.653	1664	7.363	1362	2.155	1664	5.607
470	1450	21.949	1573	35.85	1436	3.553	1566	9.049	1433	2.092	1563	4.374
480	1500	24.243	1688	38.213	1422	3.862	1676	8.404	1435	2.317	1673	5.075
490	1359	24.929	1685	37.718	1359	4.16	1676	7.703	1396	2.462	1673	5.625
500	1698	26.255	1842	37.705	1652	4.135	1842	6.851	1655	2.457	1838	6.041

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasar pada pembahasan yang telah dipaparkan, dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

- 1. Modifikasi yang dilakukan pada *firefly algorithm, cuckoo search*, dan *flower pollination algorithm* dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah optimasi fungsi dengan hasil dan waktu komputasi yang baik.
- 2. *Modified* Needleman-Wunsch *alignment* yang telah dipaparkan adalah metode yang cukup baik. *Modified* Needleman-Wunsch *alignment* memiliki skor yang lebih baik dari *star alignment*. Hasil skor yang diperoleh untuk pengujian dengan tiga *sequence* tidak jauh berbeda dari Needleman-Wunsch *alignment* yang asli.
- 3. Firefly algorithm, cuckoo search, dan flower pollination algorithm untuk multiple sequence alignment menggunakan langkah-langkah yang hampir sama dengan yang digunakan untuk optimasi fungsi. Perbedaannya adalah digunakannya dua cara tersendiri untuk membentuk solusi baru. Solusi awal untuk algoritma-algoritma tersebut didapatkan dari pembentukan acak dan metode baru Needleman-Wunsch alignment. Tampak bahwa tiga algoritma tersebut dapat menghasilkan solusi-solusi baru yang lebih baik. Secara keseluruhan, firefly algorithm adalah algoritma yang memiliki skor lebih baik, namun memiliki waktu komputasi yang lebih lama.

#### 5.2 Saran

Saran yang diberikan oleh penulis untuk penelitian selanjutnya antara lain adalah:

- 1. Menggunakan metode baru Needleman-Wunsch *alignment* untuk *sequence* protein.
- 2. Mengembangkan metode baru Needleman-Wunsch *alignment* untuk model gap *affine*.

- 3. Dalam penelitian ini, peneliti hanya mampu untuk membuat dua cara untuk membentuk solusi *multiple sequence alignment* baru. Akan lebih bagus apabila dapat dibentuk beberapa cara baru yang lain, terutama apabila dapat disesuaikan dengan karakteristik dari masing-masing algoritma yang digunakan.
- 4. Menggunakan algoritma-algoritma yang telah dipaparkan untuk mengerjakan *multiple sequence alignment* dengan *sequence* protein.
- 5. Mengembangkan algoritma-algoritma yang telah dipaparkan untuk mengerjakan *multiple sequence alignment* dengan model gap *affine*.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Abdelaziz, A. Y., Ali, E. S., dan Elazim, S. M. (2016), "Combined Economic and Emission Dispatch Solution Using Flower Pollination Algorithm", International Journal of Electrical Power & Systems, Vol. 80, hal 264-274.
- Apostolopoulos, T. dan Vlachos, A. (2011), "Application of the Firefly Algorithm for Solving the Economic Emissions Load Dispatch Problem". *Int J Combin*.
- Barton, G. J. dan Sternberg, M. J. E. (1987), "A Strategy for The Rapid Multiple Alignment of Protein Sequences", *J Mol Biol*, Vol. 198, hal. 327-337.
- Chandrasekaran, K., Simon, S. P. (2012), "Multi-objective scheduling problem: hybrid appraoch using fuzzy assisted cuckoo search algorithm", *Swarm Evol Comput*, Vol. 5(1), hal. 1-6.
- Dahi, Z. A. E. M., Mezioud, C., dan Draa, A. (2016), "On the Efficiency of The Binary Flower Pollination Algorithm: Application on the Antenna Positioning Problem", *Applied Soft Computing*.
- Devereux, J., Haeberli, P., dan Smithies, O. (1984), "Acomprehensive Set of Sequence Analysis Programs for The Vax", *Nucleic Acids Res*, Vol. 12, hal. 387-395.
- Fister, I. J. R., Fister, I., Brest, J., Yang, X. S. (2012), "Memetic Firefly Algorithm for Combinatorial Optimization", *Bioinspired optimization methods and their applications* (BIOMA2012), hal. 75-86.
- Higgins, D. G., Bleasby, A. J., dan Fuchs, J. A. (1992), "CLUSTAL V: Improved Software for Multiple Sequence Alignment", *Bioinformatics*, Vol. 8, hal. 189-191.
- Isaev, A. (2006), *Introduction to Mathematical Methods in Bioinformatics*, Springer, Berlin.
- Jati, G. K. Dan Suyanto, S. (2011) "Evolutionary Discrete Firefly Algorithm for Traveling Salesman Problem", Lecture Notes in Artificial Intelligence, hal. 393-403.

- Layeb, A. (2011), "A Novel Quantum-Inspired Cuckoo Search for Knapsack Problems", *Int J Bioinspired Comput*, Vol. 3(5), hal. 297-305.
- Lee, Z. J., Su, S. F., Chuang, C. C., dan Liu, K. H. (2008), "Genetic Algorithm with Ant Colony Optimization (GA-ACO) for Multiple Sequence Alignment", *Applied Soft Computing*, Vol. Vol. 8, hal. 55-78.
- Nabil, E. (2016), "A Modified Flower Pollination Algorithm for Global Optimization", *Expert Systems With Applications*, Vol. 57, hal. 192-203.
- Naznin, F., Sarker, R., Essam, D. (2011), "Vertical Decomposition with Genetic Algorithm for Multiple Sequence Alignment", *BMC Bioinformatics*, Vol. 12.
- Needleman, S. B. dan Wunsch C. D. (1970), "A General Method Applicable to The Search of Similarities in The Amino Acid Sequence of Two Proteins", *J Mol Biol*, Vol. 48, hal. 443-453.
- Notredame, C. dan Higgins, D. G. (1996), "SAGA: Sequence Alignment by Genetic Algorithm", *Nucleic Acids Res*, Vol. 24, hal. 1515-1524.
- Notredame, C., Higgins, D. G., dan Heringa, J. (1987), "T-Coffee: A Novel Method for Fast and Accurate Multiple Sequence Alignment", *J Mol Biol*, Vol. 4, hal. 406-425.
- Rampriya, B., Mahadevan, K., dan Kannan S. (2010), "Unit Commitment in Deregulated Power System Using Lagrangian Firefly Algorithm", *Proceedings of IEEE International Conference on Communication Control and Computing Technologies*, hal. 389-393.
- Shaffer, C. A. (2013), *Data Structures and Algorithm Analysis*, Dover Publications, Blacksburg.
- Shahab, M. L., Daryono, B. U., dan Irawan, M. I. (2016), "Decomposing and Solving Capacitated Vehicle Routing Problem (CVRP) using Two-Step Genetic Algorithm (TSGA)", *Journal of Theoritical and Applied Information Technology*, Vol. 87(3), hal. 461-468.
- Shen, S. N. dan Tuszynski, J. A. (2008), *Theory and Mathematical Methods for Bioinformatics*, Springer, Berlin.

- Shyu, C., Sheneman, L., dan Foster, J. A. (2004), "Multiple Sequence Alignment with Evolutionary Computation", *Genetic Programming and Evolvable Machines*, Vol. 5, hal. 121-144.
- Stoye, J., Perrey, S. W., dan Dress, A. W. M. (1997), "Improving The Divide and Concuer Approach to Sum of Pairs Multiple Sequence Alignment", *App Maths Letters*, Vol. 10, hal. 67-73.
- Taylor, W. (1988), "A Flexible Method to Align Large Numbers of Biological Sequences", *J Mol Biol*, Vol. 28, hal. 61-69.
- Thompson, J. D., Gibson, T. J., Plewniak, F., Jeanmougin, F., dan Higgins, D. G. (1997), "The CLUSTAL\_X Windows Interface: Flexible Strategies for Multiple Sequence Alignment Aided by Quality Analysis Tools", *Nucleic Acids Res*, Vol. 24, hal. 4876-4882.
- Thompson, J. D., Higgins, D. G., dan Gibson, T. J. (1994), "CLUSTAL\_W: Improving The Sensitivity of Progressive Multiple Sequence Alignment Through Sequence Weighting, Position-Specific Gap Penalties and Weight Matrix Choice", *Nucleic Acids Res*, Vol. 22, hal. 4673-4680.
- Thomsen, R., Fogel, G. B., dan Krink, T. (2002), "A Clustal Alignment Improver Using Evolutionary Algorithms", *Congress on Evolutionary Computation*, Vol. 1, hal. 121-126.
- Valian, E., Mohanna, S., dan Tavakoli, S. (2011), "Improved Cuckoo Search Algorithm for Feedforward Neural Network Training", *Int J Artif Intell Appl*, Vol. 2(3), hal. 36-43.
- Wang, R., Zhou, Y., Qiao, S., dan Huang, K. (2016), "Flower Pollination Algorithm with Bee Pollinator for Cluster Analysis", *Information Processing Letters*, Vol. 116(1), hal. 1-14.
- Yang, X. S. (2013), "Multiobjective Firefly Algorithm for Continuous Optimization", *Eng Comput*, Vol. 29(2), hal. 175-184.
- Yang, X. S. (2014), Nature-Inspired Optimization Algorithms, Elsevier, London.

### **LAMPIRAN**

### **Lampiran 1** Source Code dari Main.java dalam Package FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int solution size[] = {10, 25, 50, 100, 250, 500};
        double tollerance[] = \{1.0E-10, 1.0E-100\};
        int population size = 10;
        double domain range = 100;
        Data.set_population_size(population_size);
        Data.set_domain_range(domain_range);
        for (int i = 0; i < solution size.length; i++) {
            Data.set_solution_size(solution_size[i]);
            for (int j = 0; j < 2; j++){
                long startTime = System.currentTimeMillis();
                Population population = new
Population (Data.get population size(), true);
                while (population.get solution(0).get fitness() >
tollerance[j]) {
                    population = FireflyAlgorithm.iteration(population);
                    //population =
FireflyAlgorithmBefore.iteration(population);
                    //population = CuckooSearch.iteration(population);
                    //population =
CuckooSearchBefore.iteration(population);
                    //population =
FlowerPollinationAlgorithm.iteration(population);
                    //population =
FlowerPollinationAlgorithmBefore.iteration(population);
                }
                long endTime = System.currentTimeMillis() - startTime;
                System.out.println((double)(endTime)/1000);
        }
    }
}
```

### Lampiran 2 Source Code dari Data.java dalam Package FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class Data {
   private static int population_size;
   private static int solution_size;
   private static double domain range;
   public static void set_population_size(int value) {
       population_size = value;
   public static int get_population_size() {
       return population_size;
   public static void set_solution_size(int value){
        solution_size = value;
   public static int get_solution_size() {
        return solution_size;
   public static void set domain range(double value) {
        domain_range = value;
   public static double get_domain_range() {
      return domain_range;
```

# **Lampiran 3** *Source Code* dari Solution.java dalam *Package*FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class Solution {
    private double solution[];
    private double fitness;
    public Solution(){
        solution = new double[Data.get solution size()];
        for (int i = 0; i < Data.get solution size(); i++) {</pre>
            solution[i] = Math.random()*2*Data.get domain range()
Data.get domain range();
        }
    }
    public void set_element(int index, double value) {
        solution[index] = value;
        fitness = 0;
    }
    public double get element(int index) {
        return solution[index];
    public double get_fitness(){
        if (fitness == 0) {
            for (int i = 0; i < Data.get_solution_size(); i++) {</pre>
                 fitness = fitness + (solution[i]-50) * (solution[i]-50);
        return fitness;
    }
    public void print solution(){
        for (int i = 0; i < Data.get solution size(); i++){</pre>
            System.out.print(solution[i] + " ");
        System.out.println("");
    public void print_fitness() {
        System.out.println(get_fitness());
}
```

# **Lampiran 4** *Source Code* dari Population.java dalam *Package*FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class Population {
    Solution solution[];
    int population size;
    public Population(int n, boolean b) {
        solution = new Solution[n];
        population size = n;
        if (b == true) {
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                solution[i] = new Solution();
            }
            sort();
    public void save_solution(int index, Solution value){
        solution[index] = value;
    public void sort(){
        for(int i = 1; i < population size; i++){</pre>
            for(int j = i; j > 0 \&\& solution[j].get fitness() <
solution[j-1].get_fitness(); j--){
                Solution dummy = solution[j-1];
                solution[j-1] = solution[j];
                solution[j] = dummy;
            }
        }
    }
    public Solution get_solution(int index) {
       return solution[index];
    public Solution getFittest() {
       return solution[0];
    public int get population size() {
        return population size;
    public void print_all_fitness() {
        for (int i = 0; i < population_size; i++) {</pre>
            solution[i].print_fitness();
    }
```

# **Lampiran 5** *Source Code* dari FireflyAlgorithm.java dalam *Package*FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class FireflyAlgorithm {
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population1 = population;
        for (int i = 0; i < population.get_population_size(); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < population.get population size(); j++){</pre>
                Solution new solution =
move to (population.get solution(i), population.get solution(j));
                if (new solution.get fitness() <</pre>
new_population1.get_solution(i).get_fitness()){
                     new_population1.save_solution(i, new_solution);
        return new_population1;
    }
    public static Solution move to(Solution a, Solution b){
        Solution new solution = new Solution();
        for (int i = 0; i < Data.get solution size(); i++) {</pre>
            new solution.set element(i, a.get element(i) +
Math.random()*2*(Math.random()-0.5)*(a.get_element(i)-50) +
Math.random()*(b.get_element(i)-a.get_element(i)));
        return new_solution;
    }
}
```

# **Lampiran 6** *Source Code* dari CuckooSearch.java dalam *Package*FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class CuckooSearch {
    private static double pa = 0.5;
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population1 = new
Population (Data.get population size(), false);
        Population new population2 = new
Population (2*Data.get population size(), false);
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            new population2.save solution(i, population.get solution(i));
new population2.save solution(population.get population size()+i,
global random walk(population.get solution(i)));
        }
        new population2.sort();
        int m = 0;
        new population1.save solution(0,
new population2.get solution(0));
        for (int i = 1; i < new population2.get population size() && m <
population.get population size()-1; i++){
            if (new population2.get solution(i).get fitness() !=
new population1.get solution(m).get fitness()){
                m++;
                new population1.save solution(m,
new population2.get solution(i));
            }
        }
        if ((m+1) != population.get_population_size()) {
            for (int i = m+1; i < population.get population size(); i++) {</pre>
                Solution acak = new Solution();
                new population1.save solution(i, acak);
            }
        }
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            if (Math.random() < pa){</pre>
                Solution new_solution =
local_random_walk(new_population1.get_solution(i),
new_population1.get_solution((int) (Math.random()*population.get_populatio
n size())),
new_population1.get_solution((int)(Math.random()*population.get_populatio
n_size())));
                if (new solution.get fitness() <</pre>
new_population1.get_solution(i).get fitness()){
                    new population1.save solution(i, new solution);
```

```
}
        return new_population1;
    public static Solution local_random_walk(Solution solution1, Solution
solution2, Solution solution3){
        Solution new_solution = new Solution();
        for (int i = 0; i < Data.get_solution_size(); i++) {</pre>
            new solution.set element(i, solution1.get element(i) +
Math.random()*(solution2.get_element(i)-solution3.get_element(i)));
        return new_solution;
    public static Solution global random walk(Solution solution) {
        Solution new solution = new Solution();
        for (int i = 0; i < Data.get_solution_size(); i++) {</pre>
            new_solution.set_element(i, solution.get_element(i) +
(((solution.get_element(i)-50)*Math.random()*2*(Math.random()-0.5))));
        return new_solution;
    }
```

# **Lampiran 7** *Source Code* dari FlowerPollinationAlgorithm.java dalam *Package*FunctionOptimization

```
package FunctionOptimization;
public class FlowerPollinationAlgorithm {
    private static double p = 0.1;
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population1 = new
Population(population.get_population_size(), false);
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            if (Math.random() < p){</pre>
                new population1.save solution(i,
global pollination(population.get solution(i), population.getFittest()));
            }
            else{
                new population1.save solution(i,
local pollination(population.get solution(i),
population.get solution((int)(Math.random()*population.get population siz
e())),
population.get_solution((int)(Math.random()*population.get_population_siz
e()))));
        }
        Population new population2 = new
Population (2*Data.get population size(), false);
        for (int i = 0; i < population.get_population_size(); i++) {</pre>
            new population2.save solution(i, population.get solution(i));
new population2.save solution(population.get population size()+i,
new_population1.get_solution(i));
        }
        new_population2.sort();
        int m = 0;
        new population1.save solution(0,
new population2.get solution(0));
        for (int i = 1; i < new population2.get population size() && m <
population.get population size()-1; i++){
            if (new_population2.get_solution(i).get_fitness() !=
new_population1.get_solution(m).get_fitness()){
                m++;
                new population1.save solution(m,
new_population2.get_solution(i));
            }
        if ((m+1) != population.get population size()){
            for (int i = m+1; i < population.get_population_size(); i++) {</pre>
                Solution acak = new Solution();
                new population1.save solution(i, acak);
```

```
}
        return new_population1;
    public static Solution global pollination (Solution solution, Solution
best) {
        Solution new_solution = new Solution();
        for (int i = 0; i < Data.get_solution_size(); i++) {</pre>
            new solution.set element(i, solution.get element(i) +
Math.random()*(best.get_element(i)-solution.get_element(i)));
        return new_solution;
    public static Solution local_pollination(Solution solution1, Solution
solution2, Solution solution3){
        Solution new_solution = new Solution();
        for (int i = 0; i < Data.get_solution_size(); i++) {</pre>
            new_solution.set_element(i, solution1.get_element(i) +
Math.random()*2*(Math.random()-0.5)*(solution1.get element(i)-50) +
Math.random()*(solution2.get_element(i)-solution3.get_element(i)));
        return new_solution;
    }
}
```

# Lampiran 8 Source Code dari SequenceGenerator.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class SequenceGenerator {
    public static String[] generate(int n, int 1) {
        String parent = generate parent(1);
        // membentuk sequence dengan melakukan mutasi
        String sequence[] = new String[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            sequence[i] = "";
            for (int j = 0; j < 1; j++) {
                double random = Math.random();
                // Type I - mutation
                if (random < 0.1) {
                    double random1 = Math.random();
                    if (random1 < 0.25)
                        sequence[i] = sequence[i] + "A";
                    else if (random1 < 0.5)
                        sequence[i] = sequence[i] + "C";
                    else if (random1 < 0.75)
                        sequence[i] = sequence[i] + "G";
                        sequence[i] = sequence[i] + "T";
                else if (random < 0.2){
                else if (random < 0.3) {
                    double random1 = Math.random();
                    if (random1 < 0.125)
                        sequence[i] = sequence[i] + "A" +
parent.charAt(j);
                    else if (random1 < 0.25)
                        sequence[i] = sequence[i] + "C" +
parent.charAt(j);
                    else if (random1 < 0.375)
                        sequence[i] = sequence[i] + "G" +
parent.charAt(j);
                    else if (random1 < 0.5)
                        sequence[i] = sequence[i] + "T" +
parent.charAt(j);
                    else if (random1 < 0.625)
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j) +
"A";
                    else if (random1 < 0.75)
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j) +
"C";
                    else if (random1 < 0.875)
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j) +
"G";
```

```
else
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j) +
"T";
                // Type II - mutation
                else if (random < 0.4) {
                    if (j < l-1) {
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j+1) +
parent.charAt(j);
                        j++;
                    }
                    else {
                        sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j);
                }
                // tidak terjadi mutasi
                    sequence[i] = sequence[i] + parent.charAt(j);
            }
        }
        return sequence;
    public static String generate_parent(int 1) {
        String parent = "";
        for (int i = 0; i < 1; i++) {
            double random = Math.random();
            if (random < 0.25) {
                parent = parent + "A";
            }
            else if (random < 0.5) {
               parent = parent + "C";
            else if (random < 0.75) {
               parent = parent + "G";
            else {
               parent = parent + "T";
        return parent;
    }
}
```

# **Lampiran 9** *Source Code* dari Score.java dalam *Package*MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Score {
    private static int score[] = \{1,0,0,-2\};
    public static int count(String msa[]) {
        int score = 0;
        for(int i = 0; i < msa.length; i++){
            for (int j = i+1; j < msa.length; j++) {
                score = score + get pair sequence score(msa[i], msa[j]);
        }
        return score;
    }
    public static int get_pair_sequence_score(String a, String b) {
        int score = 0;
        for(int i = 0; i < a.length(); i++){}
            score = score + get_score(a.charAt(i), b.charAt(i));
        }
        return score;
    }
    public static int column_score(String a) {
        int score = 0;
        for (int i = 0; i < a.length()-1; i++) {
            for (int j = i+1; j < a.length(); j++){
                score = score + get_score(a.charAt(i), a.charAt(j));
            }
        }
        return score;
    public static int get score(char a, char b) {
        if(a == '-' && b == '-')
           return score[2];
        else if(a == '-' || b == '-')
            return score[3];
        else if (a == b)
            return score[0];
           return score[1];
    }
```

# **Lampiran 10** Source Code dari Star.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Star {
    public static String[] alignment(String a[]) {
        int score[][] =
NeedlemanWunsch.get_Needleman_Wunsch_pairs_score(a);
        int row score[] = new int[a.length];
        for (int i = 0; i < a.length; i++){
            for (int j = 0; j < a.length; <math>j++) {
                row_score[i] = row_score[i] + score[i][j];
        }
        int star = 0;
        int max = row_score[0];
        for (int i = 1; i < a.length; i++){}
            if (row_score[i] > max){
                max = row score[i];
                star = i;
            }
        if (star != 0) {
            String b = a[star];
            a[star] = a[0];
            a[0] = b;
        String S[] = NeedlemanWunsch.sequence_alignment(a[0], a[1]);
        for (int i = 2; i < a.length; i++){}
            String s[] = NeedlemanWunsch.sequence_alignment(a[0], a[i]);
            S = combine(S, s);
        if (star != 0) {
            String b = S[star];
            S[star] = S[0];
            S[0] = b;
            b = a[star];
            a[star] = a[0];
            a[0] = b;
        return S;
    }
    public static String[] combine(String s1[], String s2[]){
        int i = 0;
        int j = 0;
        int n1 = s1.length;
```

```
String s[] = new String[n1+1];
        for (int k = 0; k < n1+1; k++) {
            s[k] = "";
        while (i < s1[0].length() && j < s2[0].length()){
            if (s1[0].charAt(i) == s2[0].charAt(j)){
                for (int k = 0; k < n1; k++) {
                    s[k] = s[k] + "" + s1[k].charAt(i);
                s[n1] = s[n1] + "" + s2[1].charAt(j);
                i++;
                j++;
            else if (s1[0].charAt(i) == '-'){
                for (int k = 0; k < n1; k++) {
                    s[k] = s[k] + "" + s1[k].charAt(i);
                s[n1] = s[n1] + "-";
                i++;
            }
            else if (s2[0].charAt(j) == '-'){
                for (int k = 0; k < n1; k++) {
                    s[k] = s[k] + "-";
                s[n1] = s[n1] + "" + s2[1].charAt(j);
                j++;
            }
        while (i < s1[0].length()) {
            for (int k = 0; k < n1; k++) {
                s[k] = s[k] + "" + s1[k].charAt(i);
            s[n1] = s[n1] + "-";
            i++;
        while (j < s2[0].length()){}
            for (int k = 0; k < n1; k++) {
                s[k] = s[k] + "-";
            s[n1] = s[n1] + "" + s2[1].charAt(j);
            j++;
        return s;
   }
}
```

# Lampiran 11 Source Code dari NeedlemanWunsch.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class NeedlemanWunsch {
    private static int score[] = \{1, 0, -2\};
   private static int gap with gap score = 0;
    public static String[] alignment(String a, String b, String c){
        int F[][][] = new int[a.length()+1][b.length()+1][c.length()+1];
        for (int i = 0; i < a.length()+1; i++) {
            for (int j = 0; j < b.length()+1; j++){
                for (int k = 0; k < c.length()+1; k++) {
                    if (i > 0 && j > 0 && k > 0) {
                        int neighbor[] = new int[7];
                        neighbor[0] = F[i-1][j-1][k-1] +
get_score(a.charAt(i-1), b.charAt(j-1)) + get_score(a.charAt(i-1),
c.charAt(k-1)) + get score(b.charAt(j-1), c.charAt(k-1));
                        neighbor[1] = F[i][j-1][k-1] +
get_score(b.charAt(j-1), c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[2] = F[i-1][j][k-1] +
get score(a.charAt(i-1), c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[3] = F[i-1][j-1][k] +
get score(a.charAt(i-1), b.charAt(j-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[4] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
                        neighbor[5] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
                        neighbor[6] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
                        F[i][j][k] = get_max(neighbor);
                    else if (j > 0 \&\& k > 0) {
                        int neighbor[] = new int[3];
                        neighbor[0] = F[i][j-1][k-1] +
get score(b.charAt(j-1), c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[1] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
                        neighbor[2] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
                        F[i][j][k] = get max(neighbor);
                    else if (i > 0 \&\& k > 0) {
                        int neighbor[] = new int[3];
                        neighbor[0] = F[i-1][j][k-1] +
get score(a.charAt(i-1), c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[1] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
                        neighbor[2] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
                        F[i][j][k] = get max(neighbor);
                    else if (i > 0 \&\& j > 0) {
                        int neighbor[] = new int[3];
                        neighbor[0] = F[i-1][j-1][k] +
get score(a.charAt(i-1), b.charAt(j-1)) + 2*score[2];
                        neighbor[1] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
                        neighbor[2] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
                        F[i][j][k] = get_max(neighbor);
```

```
else if (k > 0) {
                        F[i][j][k] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
                    else if (j > 0) {
                        F[i][j][k] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
                    else if (i > 0) {
                       F[i][j][k] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
                    else {
                       F[i][j][k] = 0;
                }
            }
        return back track(F, a, b, c);
   public static String[] back_track(int F[][], String a, String b){
        String c = "";
        int i = a.length();
        int j = b.length();
        while (i > 0 | | j > 0) {
            if (j == 0){
                c = a.charAt(i-1) + "-" + c;
            }
            else if (i == 0){
                c = "-" + b.charAt(j-1) + c;
                j--;
            }
                if (F[i][j] == F[i-1][j-1] + get_score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)) {
                    c = a.charAt(i-1) + "" + b.charAt(j-1) + c;
                    i--;
                    j--;
                else if (F[i][j] == F[i-1][j] + score[2] && F[i][j] ==
F[i][j-1] + score[2]){
                    double r = Math.random();
                    if (r < 0.5) {
                        c = a.charAt(i-1) + "-" + c;
                    else {
                       c = "-" + b.charAt(j-1) + c;
                else if (F[i][j] == F[i-1][j] + score[2]){
                   c = a.charAt(i-1) + "-" + c;
                    i--;
                }
```

```
else if (F[i][j] == F[i][j-1] + score[2]){
                    c = "-" + b.charAt(j-1) + c;
                    j--;
                }
            }
        }
        String d = "";
        String e = "";
        for (int index = 0; index < c.length()/2; index++) {
            d = d + c.charAt(2*index);
            e = e + c.charAt(2*index+1);
        String s[] = \{d, e\};
        return s;
    }
    public static String[] back track(int F[][][], String a, String b,
String c) {
        int i = a.length();
        int j = b.length();
        int k = c.length();
        String z = "";
        while (i > 0 \&\& j > 0 \&\& k > 0) {
            int neighbor[] = new int[7];
            neighbor[0] = F[i-1][j-1][k-1] + get_score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)) + get_score(a.charAt(i-1), c.charAt(k-1)) +
get_score(b.charAt(j-1), c.charAt(k-1));
            neighbor[1] = F[i][j-1][k-1] + get score(b.charAt(j-1),
c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
            neighbor[2] = F[i-1][j][k-1] + get score(a.charAt(i-1),
c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
            neighbor[3] = F[i-1][j-1][k] + get score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)) + 2*score[2];
            neighbor[4] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
            neighbor[5] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
            neighbor[6] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
            if (F[i][j][k] == neighbor[0]){
                z = a.charAt(i-1) + "" + b.charAt(j-1) + "" + c.charAt(k-1)
1) + z;
                i--;
                j--;
                k--;
            else if (F[i][j][k] == neighbor[1]){
                z = "-" + b.charAt(j-1) + "" + c.charAt(k-1) + z;
                j--;
                k--;
            else if (F[i][j][k] == neighbor[2]){
                z = a.charAt(i-1) + "-" + c.charAt(k-1) + z;
                i--;
                k--;
            else if (F[i][j][k] == neighbor[3]){
                z = a.charAt(i-1) + "" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
                i--;
```

```
j--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[4]){
                z = "-" + "-" + c.charAt(k-1) + z;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[5]){
                z = "-" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[6]){
                z = a.charAt(i-1) + "-" + "-" + z;
                i--;
            }
        while (j > 0 \&\& k > 0) {
            int neighbor[] = new int[3];
            neighbor[0] = F[i][j-1][k-1] + get score(b.charAt(j-1),
c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
            neighbor[1] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
            neighbor[2] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
            if (F[i][j][k] == neighbor[0]) {
                z = "-" + b.charAt(j-1) + "" + c.charAt(k-1) + z;
                j--;
                k--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[1]){
               z = "-" + "-" + c.charAt(k-1) + z;
                k--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[2]){
                z = "-" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
                j--;
            }
        while (i > 0 \&\& k > 0) {
            int neighbor[] = new int[3];
            neighbor[0] = F[i-1][j][k-1] + get_score(a.charAt(i-1),
c.charAt(k-1)) + 2*score[2];
            neighbor[1] = F[i][j][k-1] + 2*score[2];
            neighbor[2] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
            if (F[i][j][k] == neighbor[0]){
                z = a.charAt(i-1) + "-" + c.charAt(k-1) + z;
                i--;
                k--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[1]){
                z = "-" + "-" + c.charAt(k-1) + z;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[2]){
                z = a.charAt(i-1) + "-" + "-" + z;
                i--;
            }
        while (i > 0 \&\& j > 0) {
```

```
int neighbor[] = new int[3];
            neighbor[0] = F[i-1][j-1][k] + get score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)) + 2*score[2];
            neighbor[1] = F[i][j-1][k] + 2*score[2];
            neighbor[2] = F[i-1][j][k] + 2*score[2];
            if (F[i][j][k] == neighbor[0]){
                z = a.charAt(i-1) + "" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
                i--;
                j--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[1]){
                z = "-" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
                j--;
            }
            else if (F[i][j][k] == neighbor[2]){
               z = a.charAt(i-1) + "-" + "-" + z;
                i--;
            }
        while (k > 0) {
            z = "-" + "-" + c.charAt(k-1) + z;
        while (j > 0) {
            z = "-" + b.charAt(j-1) + "-" + z;
            j--;
        while (i > 0) {
            z = a.charAt(i-1) + "-" + "-" + z;
            i--;
        }
        String d = "";
        String e = "";
        String f = "";
        for (int index = 0; index < z.length()/3; index++) {
            d = d + z.charAt(3*index);
            e = e + z.charAt(3*index+1);
            f = f + z.charAt(3*index+2);
        String s[] = \{d,e,f\};
        return s;
    }
    public static String[] multiple sequence alignment(String a[]) {
        int score[][] = get Needleman Wunsch pairs score(a);
        // mendapatkan jumlah skor setiap baris
        int row score[] = new int[a.length];
        for (int i = 0; i < a.length; i++){}
            for (int j = 0; j < a.length; <math>j++) {
                row score[i] = row score[i] + score[i][j];
        }
        // mendapatkan posisi baris yang jumlah skornya maksimum
        int star = 0;
```

```
int max = row score[0];
        for (int i = 1; i < a.length; i++){
            if (row score[i] > max){
                max = row score[i];
                star = i;
            }
        if (star != 0) {
            String b = a[star];
            a[star] = a[0];
            a[0] = b;
        }
        String s[] = sequence alignment(a[0], a[1]);
        for (int i = 2; i < a.length; i++) {
            s = sequence alignment(s, a[i]);
        if (star != 0) {
            String b = s[star];
            s[star] = s[0];
            s[0] = b;
            b = a[star];
            a[star] = a[0];
            a[0] = b;
        return s;
    }
    public static int[][] get Needleman Wunsch pairs score(String a[]){
        int score[][] = new int[a.length][a.length];
        for (int i = 0; i < a.length-1; i++) {
            for (int j = i+1; j < a.length; j++) {
                score[i][j] = get_Needleman_Wunsch_score(a[i], a[j]);
                score[j][i] = score[i][j];
            }
        return score;
    }
    public static int get Needleman Wunsch score(String a, String b){
        int F[][] = new int[a.length()+1][b.length()+1];
        for (int i = 1; i < a.length() + 1; i++) {
            F[i][0] = F[i-1][0] + score[2];
        for (int i = 1; i < b.length()+1; i++) {
            F[0][i] = F[0][i-1] + score[2];
        for (int i = 1; i < a.length() + 1; i++) {
            for (int j = 1; j < b.length()+1; j++){
                F[i][j] = Math.max(F[i-1][j-1] + get_score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)),
                                    Math.max(F[i-1][j] + score[2],
```

```
F[i][j-1] + score[2]));
            }
        }
        return F[a.length()][b.length()];
    public static String[] sequence alignment(String a[], String b){
        int m = a.length;
        int n1 = a[0].length();
        int n2 = b.length();
        int F[][] = new int[n1+1][n2+1];
        for (int i = 1; i < n1+1; i++) {
            String s = "";
            for (int k = 0; k < m; k++) {
                s = s + a[k].charAt(i-1);
            F[i][0] = F[i-1][0] + get new score(s, '-');
        for (int i = 1; i < n2+1; i++) {
           F[0][i] = F[0][i-1] + score[2];
        for (int i = 1; i < n1+1; i++) {
            for (int j = 1; j < n2+1; j++) {
                int neighbor[] = new int[3];
                String s = "";
                for (int k = 0; k < m; k++) {
                    s = s + a[k].charAt(i-1);
                neighbor[0] = F[i-1][j-1] + get new score(s, b.charAt(j-1))
1));
                neighbor[1] = F[i-1][j] + get new score(s, '-');
                neighbor[2] = F[i][j-1] + score[2];
                F[i][j] = get_max(neighbor);
            }
        return back track(F, a, b);
    }
    public static String[] back_track(int F[][], String a[], String b){
        int i = a[0].length();
        int j = b.length();
        int n = a.length;
        String c[] = new String[n+1];
        for (int k = 0; k < n+1; k++) {
            c[k] = "";
        while (i > 0 | | j > 0) {
            if (j == 0){
                for (int k = 0; k < n; k++) {
                    c[k] = a[k].charAt(i-1) + "" + c[k];
```

```
c[n] = "-" + c[n];
                i--;
            }
            else if (i == 0){
                for (int k = 0; k < n; k++) {
                    c[k] = "-" + c[k];
                c[n] = b.charAt(j-1) + "" + c[n];
            }
            else{
                String s = "";
                for (int k = 0; k < a.length; k++) {
                    s = s + a[k].charAt(i-1);
                int neighbor[] = new int[3];
                neighbor[0] = F[i-1][j-1] + get new score(s, b.charAt(j-
1));
                neighbor[1] = F[i-1][j] + get_new_score(s, '-');
                neighbor[2] = F[i][j-1] + score[2];
                if (F[i][j] == neighbor[0]){
                    for (int k = 0; k < n; k++) {
                        c[k] = a[k].charAt(i-1) + "" + c[k];
                    c[n] = b.charAt(j-1) + "" + c[n];
                    i--;
                    j--;
                else if (F[i][j] == neighbor[1] \&\& F[i][j] ==
neighbor[2]){
                    double r = Math.random();
                    if (r < 0.5) {
                        for (int k = 0; k < n; k++) {
                            c[k] = a[k].charAt(i-1) + "" + c[k];
                        c[n] = "-" + c[n];
                        i--;
                    }
                    else {
                        for (int k = 0; k < n; k++) {
                            c[k] = "-" + c[k];
                        c[n] = b.charAt(j-1) + "" + c[n];
                        j--;
                    }
                else if (F[i][j] == neighbor[1]){
                    for (int k = 0; k < n; k++) {
                        c[k] = a[k].charAt(i-1) + "" + c[k];
                    c[n] = "-" + c[n];
                    i--;
                }
                else if (F[i][j] == neighbor[2]){
                    for (int k = 0; k < n; k++) {
```

```
c[k] = "-" + c[k];
                    c[n] = b.charAt(j-1) + "" + c[n];
                    j--;
            }
        }
        return c;
    }
    public static int get max(int a[]){
        int max = a[0];
        for (int i = 1; i < a.length; i++) {
            if (max < a[i]) {
               max = a[i];
        return max;
    }
    public static int get_new_score(String a, char b){
        int s = 0;
        for (int i = 0; i < a.length(); i++) {
            if (a.charAt(i) == '-' && b == '-') {
                s = s + gap_with_gap_score;
            else if (a.charAt(i) == '-' || b == '-'){
               s = s + score[2];
            }
            else if (a.charAt(i) != b){
              s = s + score[1];
            }
            else {
              s = s + score[0];
        return s;
    public static String[] sequence alignment(String a, String b){
        int F[][] = new int[a.length()+1][b.length()+1];
        for (int i = 1; i < a.length()+1; i++) {
           F[i][0] = F[i-1][0] + score[2];
        for (int i = 1; i < b.length()+1; i++) {
            F[0][i] = F[0][i-1] + score[2];
        for (int i = 1; i < a.length()+1; i++) {
            for (int j = 1; j < b.length()+1; j++){
                F[i][j] = Math.max(F[i-1][j-1] + get_score(a.charAt(i-1),
b.charAt(j-1)),
                                   Math.max(F[i-1][j] + score[2],
                                            F[i][j-1] + score[2]));
            }
```

```
return back_track(F, a, b);
}
public static int get_score(char a, char b){
   if (a == b)
       return score[0];
   else
      return score[1];
}
```

### **Lampiran 12** *Source Code* dari Data.java dalam *Package*MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Data {
   private static int population_size;
   private static int max iteration;
   private static int number of sequence;
   private static int length of sequence[];
   private static int max length of sequence;
   private static String sequence[];
    public static void set_sequence(String a[]) {
        sequence = a;
        number of sequence = sequence.length;
        length of sequence = new int[number of sequence];
        max_length_of_sequence = 0;
        for (int i = 0 ; i < number_of_sequence ; i++) {</pre>
            length_of_sequence[i] = sequence[i].length();
            if (max_length_of_sequence < length_of_sequence[i])</pre>
                max length of sequence = length of sequence[i];
        }
    }
    public static String[] get sequence() {
        return sequence;
    public static char get_sequence_char_at(int i, int j){
        return sequence[i].charAt(j);
    public static int get number of sequence() {
        return number_of_sequence;
    public static int get length of sequence(int a) {
        return length_of_sequence[a];
    public static int get_max_length_of_sequence(){
        return max length of sequence;
    public static void set_max_iteration(int value) {
       max_iteration = value;
    public static int get max iteration() {
       return max iteration;
    public static void set population size(int value) {
```

```
population_size = value;
}

public static int get_population_size(){
    return population_size;
}
```

# Lampiran 13 Source Code dari Solution.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Solution {
    String s[];
    int f;
    Solution(){
        s = new String[Data.get sequence().length];
        for (int i = 0; i < s.length; i++){}
            s[i] = Data.get sequence(i);
        }
        int a;
        if (Math.random() < 0.5){
            a = Data.get_max_length_of_sequence();
        else {
            a = 1 +
Data.get_max_length_of_sequence()+(int) (0.2*Math.random()*Data.get_1());
        for (int i = 0; i < s.length; i++) {
            for (int j = 0; j < a-Data.get_length_of_sequence(i); j++) {</pre>
                int b = (int) (Math.random()*(s[i].length()+1));
                s[i] = s[i].substring(0, b) + "-" + s[i].substring(b);
            }
        if (Math.random() < 0.1){
NeedlemanWunsch.multiple_sequence_alignment(Data.get_sequence());
        f = Score.count(s);
    }
    Solution (Solution a) {
        s = a.get s();
        f = a.get f();
    Solution (Solution a, int type, int type2) {
        s = new String[Data.get_sequence().length];
        for (int i = 0; i < s.length; i++){}
            s[i] = a.get_s(i);
        int b = (int) (Math.random()*s.length);
        int c = s[b].length()-Data.get sequence(b).length();
        if (c > 0) {
            int d = 1 + (int) (Math.random()*c);
```

```
int e = 0;
        int i = 0;
        while (i < s[b].length() && e != d){
            if (s[b].charAt(i) == '-'){
                e++;
            }
            i++;
        }
        s[b] = s[b].substring(0, i-1) + s[b].substring(i);
        int f = (int) (Math.random()*(s[b].length()+1));
        s[b] = s[b].substring(0, f) + "-" + s[b].substring(f);
    f = Score.count(s);
}
Solution (Solution a, int type, int type2, int type3) {
    s = new String[Data.get sequence().length];
    for (int i = 0; i < s.length; i++){
        s[i] = a.get_s(i);
        int b = (int) (Math.random()*(s[i].length()+1));
        s[i] = s[i].substring(0, b) + "-" + s[i].substring(b);
    f = Score.count(s);
}
Solution(Solution a, Solution b){
    s = new String[Data.get_sequence().length];
    int c = 1 + (int) (Math.random()*a.get s(0).length()-1);
    for (int i = 0; i < s.length; i++) {
        s[i] = a.get s(i).substring(0, c);
    int d[] = new int[s.length];
    for (int i = 0; i < s.length; i++) {
        d[i] = 0;
        for (int j = 0; j < c; j++) {
            if (s[i].charAt(j) != '-'){
                d[i]++;
        }
    for (int i = 0; i < s.length; i++) {</pre>
        int e = 0;
        int j = 0;
        while (j < b.get s(i).length() && e != d[i]+1){}
            if (b.get s(i).charAt(j) != '-'){
                e++;
            }
            j++;
        if (d[i] == Data.get sequence(i).length()){
        }
        else{
            s[i] = s[i] + b.get_s(i).substring(j-1);
```

```
int e = s[0].length();
    for (int i = 1; i < s.length; i++) {
        if (e < s[i].length()) {
            e = s[i].length();
    }
    for (int i = 0; i < s.length; i++){}
        String f = "";
        for (int j = 0; j < e - s[i].length(); j++) {
            f = f + "-";
        s[i] = s[i].substring(0, c) + f + s[i].substring(c);
    f = Score.count(s);
}
Solution (Solution a, Solution b, int type) {
    s = new String[Data.get_sequence().length];
    for (int i = 0; i < s.length; i++){}
        s[i] = "";
    int c[][] = new int[s.length][a.get s(0).length()];
    int d[][] = new int[s.length][b.get_s(0).length()];
    for (int i = 0; i < s.length; i++){}
        if (a.get_s(i).charAt(0) == '-'){
            c[i][0] = 0;
        }
        else {
           c[i][0] = 1;
        for (int j = 1; j < a.get_s(0).length(); j++){}
            if (a.get s(i).charAt(j) == '-'){
                c[i][j] = c[i][j-1];
            }
            else {
                c[i][j] = c[i][j-1] + 1;
        if (b.get_s(i).charAt(0) == '-'){
           d[i][0] = 0;
        }
        else {
           d[i][0] = 1;
        for (int j = 1; j < b.get s(0).length(); <math>j++) {
            if (b.get s(i).charAt(j) == '-'){
                d[i][j] = d[i][j-1];
            else {
                d[i][j] = d[i][j-1] + 1;
        }
        for (int j = a.get_s(0).length()-1; j > 0; j--){
            if (c[i][j] == c[i][j-1]){
                c[i][j] = 0;
```

```
}
    }
    for (int j = b.get s(0).length()-1; j > 0; j--){
        if (d[i][j] == d[i][j-1]){
            d[i][j] = 0;
    }
    int e = -1;
    for (int j = 0; j < a.get_s(0).length(); j++){}
        if (c[i][j] == 0){
            c[i][j] = e;
            e--;
        }
    }
    e = -1;
    for (int j = 0; j < b.get s(0).length(); <math>j++) {
        if (d[i][j] == 0){
            d[i][j] = e;
            e--;
        }
    }
String F[] = new String[a.get s(0).length()];
String g[] = new String[b.get s(0).length()];
for (int i = 0; i < F.length; i++) {
    F[i] = "";
    for (int j = 0; j < s.length; <math>j++){
        F[i] = F[i] + "" + c[j][i];
    }
}
for (int i = 0; i < g.length; i++) {
    g[i] = "";
    for (int j = 0; j < s.length; <math>j++) {
        g[i] = g[i] + "" + d[j][i];
    }
}
String v[] = new String[s.length];
String w[] = new String[s.length];
for (int k = 0; k < s.length; k++) {
    v[k] = a.get_s(k);
    w[k] = b.get_s(k);
}
for (int i = F.length-1; i >= 0; i--) {
    for (int j = g.length-1; j >= 0; j--){}
        if (F[i].equals(g[j])){
            String x[] = new String[s.length];
            String y[] = new String[s.length];
            for (int k = 0; k < s.length; k++) {
                x[k] = v[k].substring(i);
                y[k] = w[k].substring(j);
                v[k] = v[k].substring(0,i);
                w[k] = w[k].substring(0,j);
            }
```

```
if (Score.count(x) > Score.count(y)){
                    for (int k = 0; k < s.length; k++){
                        s[k] = x[k] + s[k];
                }
                else {
                    for (int k = 0; k < s.length; k++) {
                        s[k] = y[k] + s[k];
                }
            }
       }
    if (Score.count(v) > Score.count(w)){
       for (int k = 0; k < s.length; k++) {
           s[k] = v[k] + s[k];
    }
    else {
       for (int k = 0; k < s.length; k++){}
            s[k] = w[k] + s[k];
    f = Score.count(s);
}
public String[] get_s(){
   return s;
public String get_s(int i){
   return s[i];
public int get f(){
   return f;
public int get_fitness(){
  return f;
public void print_solution(){
    for (int i = 0; i < s.length; i++) {
        System.out.println(s[i]);
    System.out.println();
}
public void print2_solution(){
    for (int i = 0; i < s.length; i++) {
        for (int j = 0; j < s[0].length(); <math>j++){
            System.out.print(s[i].charAt(j) + "\t");
        System.out.println();
    System.out.println();
```

```
public void print_score() {
        System.out.println(f);
}
```

#### Lampiran 14 Source Code dari Population.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Population {
    private Solution solution[];
    private int population size;
    public Population(int n, boolean b) {
        solution = new Solution[n];
        population size = n;
        if (b == true) {
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                solution[i] = new Solution();
            sort();
    }
    public Population(Population p) {
        population_size = p.get_population_size();
        solution = new Solution[population size];
        for (int i = 0; i < population size; i++) {
            solution[i] = new Solution(p.get solution(i));
        sort();
    }
    public void save solution(int i, Solution s) {
        solution[i] = s;
    public void sort(){
        for(int i = 1; i < population_size; i++) {</pre>
            for(int j = i; j > 0 && solution[j].get fitness() >
solution[j-1].get fitness(); j--){
                Solution dummy = solution[j-1];
                solution[j-1] = solution[j];
                solution[j] = dummy;
        }
    public Solution get_solution(int index) {
        return solution[index];
    public Solution getFittest() {
        return solution[0];
    public int get population size() {
```

```
return population size;
    }
    public void print_all_score(){
        for (int i = 0; i < population_size; i++){</pre>
            solution[i].print score();
        System.out.println();
    }
   public void print_all_solution(){
        for (int i = 0; i < population_size; i++) {</pre>
            solution[i].print_solution();
        System.out.println();
   public void print_all_length() {
        String a[] = solution[0].get_s();
        for (int i = 0; i < population_size; i++) {</pre>
            System.out.println(a[0].length());;
        System.out.println();
    }
}
```

# **Lampiran 15** *Source Code* dari FireflyAlgorithm.java dalam *Package*MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class FireflyAlgorithm {
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population = new Population(population);
        Solution new_solution[] = new
Solution[population.get population size()];
        for (int i = 0; i < population.get_population_size(); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < population.get population size(); j++) {</pre>
                int type = 1;
                new_solution[i] = new
Solution(population.get_solution(i), type);
                if (new_solution[i].get_fitness() >
new_population.get_solution(i).get_fitness()){
                    new_population.save_solution(i, new_solution[i]);
            }
        }
        new population.sort();
        return new_population;
}
```

## Lampiran 16 Source Code dari CuckooSearch.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class CuckooSearch {
   private static double pa = 0.5;
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population1 = new
Population (Data.get population size(), false);
        Population new population2 = new
Population (2*Data.get population size(), false);
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            int type = 2;
            new population2.save solution(i, population.get solution(i));
new population2.save solution(population.get population size()+i, new
Solution(population.get solution(i), type));
        }
        new population2.sort();
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            new population1.save solution(i,
new_population2.get_solution(i));
        }
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            if (Math.random() < pa) {</pre>
                int type = 3;
                Solution new_solution = new
Solution(new_population1.get_solution(i), type);
                new_population1.save_solution(i, new_solution);
            }
        }
        new population1.sort();
        return new population1;
    }
```

### Lampiran 17 Source Code dari FlowerPollinationAlgorithm.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class FlowerPollinationAlgorithm {
    private static double p = 0.1;
    public static Population iteration(Population population) {
        Population new population1 = new
Population(population.get population size(), false);
        Population new population2 = new
Population(2*Data.get population size(), false);
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            if (Math.random() < p){</pre>
                int type = 2;
                new_population1.save_solution(i, new
Solution(population.get solution(i), type));
            }
            else{
                int type = 3;
                new population1.save solution(i, new
Solution(population.get solution(i), type));
        for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            new_population2.save_solution(i, population.get_solution(i));
new population2.save solution(population.get population size()+i,
new_population1.get_solution(i));
        new_population2.sort();
       for (int i = 0; i < population.get population size(); i++) {</pre>
            new population1.save solution(i,
new population2.get solution(i));
        return new population1;
```

# Lampiran 18 Source Code dari GenerateSequence.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class GenerateSequence {
   public static void main(String[] args) {
       int n = 15;
       int 1 = 5000;
       String sequence[] = SequenceGenerator.generate(n, 1);
       System.out.println("private static String s" + n + "" + 1 +"[] =
");
                              {\"" + sequence[0] + "\"");
       System.out.println("
       for (int i = 1; i < n-1; i++) {
                                 ,\"" + sequence[i] + "\"");
          System.out.println("
       }
}
```

### **Lampiran 19** *Source Code* dari Compare3Sequence.java dalam *Package*MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Compare3Sequence {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 10;
       int 1 = 250;
        String sequence[] = Sequence.get sequence(n, 1);
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        String a[] = NeedlemanWunsch.alignment(sequence[0], sequence[1],
sequence[2]);
        long endTime = System.currentTimeMillis() - startTime;
        System.out.println("Needleman-Wunsch Alignment");
        System.out.print("Hasil alignment : " + a[0] + "\n");
        for (int i = 1; i < 3; i++) {
           System.out.println("\t\t
                                      " + a[i]);
        }
        System.out.println("Skor alignment : " + Score.count(a));
        System.out.println("Panjang alignment : " + a[0].length());
        System.out.println("Waktu komputasi
(double) (endTime) /1000);
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        String a[] = Star.alignment(sequence);
        long endTime = System.currentTimeMillis() - startTime;
        System.out.println("\n\nStar Alignment");
        System.out.print("Hasil alignment : " + a[0] + "\n");
        for (int i = 1; i < n; i++) {
           System.out.println("\t\t
                                        " + a[i]);
        System.out.println("Skor alignment : " + Score.count(a));
        System.out.println("Panjang alignment : " + a[0].length());
        System.out.println("Waktu
                                    komputasi
(double) (endTime) /1000);
        startTime = System.currentTimeMillis();
        a = NeedlemanWunsch.multiple sequence alignment(sequence);
        endTime = System.currentTimeMillis() - startTime;
        System.out.println("\n\nMetode Baru Needleman-Wunsch Alignment");
        System.out.print("Hasil alignment
                                          : " + a[0] + "n");
        for (int i = 1; i < n; i++) {
                                     " + a[i]);
           System.out.println("\t\t
        System.out.println("Skor alignment : " + Score.count(a));
        System.out.println("Panjang alignment : " + a[0].length());
        System.out.println("Waktu komputasi
(double) (endTime) /1000);
   }
```

## Lampiran 20 Source Code dari NewMain.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class NewMain {
   public static void main(String[] args) {
        int n = 3;
        int 1 = 5000;
        String sequence[] = Sequence.get sequence(n, 1);
        int population size = 10;
        int max iteration = 1000;
        Data.set_sequence(sequence);
        Data.set population size(population size);
        Data.set_max_iteration(max_iteration);
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        Population population = new Population(population_size, true);
        for (int i = 0; i < max_iteration; i++) {</pre>
            population = FireflyAlgorithm.iteration(population);
            //population = CuckooSearch.iteration(population);
            //population
FlowerPollinationAlgorithm.iteration(population);
        long endTime = System.currentTimeMillis() - startTime;
        String a[] = population.getFittest().get_s();
        System.out.print("Hasil alignment : " + a[0] + "\n");
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            System.out.println("\t\t " + a[i]);
        System.out.println("Skor
                                   alignment
population.getFittest().get_f());
        System.out.println("Panjang alignment : " + a[0].length());
        System.out.println("Waktu komputasi
(double) (endTime) /1000);
```

# Lampiran 21 Source Code dari Sequence.java dalam Package MultipleSequenceAlignment

```
package MultipleSequenceAlignment;
public class Sequence {
    private static String s1010[] =
        {"TCTAACCGG"
        , "TCTAACAACGG"
        ,"TCTAAACGC"
        , "CCGAACTCACGC"
        , "TCCAGCCAGC" };
    private static String s1020[] =
        { "AGCCGGGATCCCACACGC"
        , "ACTCGTGAGAGCTCAACTCACGCC"
        , "ACCTGGGGGCTTCGACGCC"
        , "GCCGGGGCATCCATCACTCGAC"
        , "CAGCCGTGATTATTCTCG" };
    private static String s1030[] =
        { "CTTTAAGCCGGGCGATGAGCGAGACGCCCCTA"
        , "CTTTTTACGGGAGGTACGGCAGCTTCCCCA"
        , "CTAAGGAGCGGCAGGTCAGGCAACGCCGCCCT"
        ,"TTCTTTACGGGGCAGTAACCGGCCCCA"
        ,"CTTTTTGACGTCAGGTAGGCAGCGCCGCCA"};
    private static String s1040[] =
        {"CCATAAGAGGCGAGTTAAGTTTTAAACGTTAGCACTTTGT"
        , "CCCTACAAGTTCGGTATAAGTTTAAACGACGTAGCGATCTTAT"
        , "CACTGAGCGTATCTAAGGGTCTTAAAACGATGACGACTATT"
        , "TATCAGACGGATGAGTTTTAAACGTTGCCGGGCTTTAT"
        , "CCCTGGGAAGACGGATCATATTCTTTCAACCTGTTTCGCATCCTTAT" };
    private static String s1050[] =
        {"TCTGGTGAGTGAATTAGGGGTGTGTGCGTAACATAATTTTGTATCGT"
        ,"TTCGGTACGTGAATTCGGGTGGTCGCGTCGATACTATTCTTATGCA"
        , "TACTGAGAGATGAGAATGGGGTTGGTCGACGTAACTTATTCTATTGA"
        ,"TTCGTGCTAGGTAAATTCCAGTGGTCTGTTGCCGGGACTCCTAATTTCATTGA"
        , "CTCGAGTAGTGAAATTTCAGGTGGTGTGATCGCCGATCACTATTTCTCATTGGA" };
    private static String s1060[] =
        {"ATTCTTCAGAGGCCCAGAGCGAGATTATCATGAAGTGTAGTTCGGCAAAGGAATCCCACTAG"
        ,"TATCACAGGCCAACTGCAAGTTAATCATAGAGGTTAGCTGGGAACAGAGGTCTCGCATG"
        \tt , "TTTAATGGCCCAATGAAAGTTTTACATGGAGAGGATAAACTGGGAAGGACCCTCATG"
        , "ATTCTCAGCCATACGGACTTACTTCAAGGATATTTGGAGAAAGGTTTCCCTCACGT"  
        ,"ATTCTCATAGCCATAGCAGAATTTAGAGGTGAGGAGTAGCTGGGAAACGACTCTCATG"};
    private static String s1070[] =
{"TGGGTACCAAAATAGGATTTGGTGTGGCTCTCCGAGCTGATGGCGTCATTTAGTGTAAAGACTACACC"
```

- ,"TGTTACGAACAGGAGAATTGGTTAGGCGTCCCCACGCGTGGCATTCATCGACTCAGCATACCAC"
- , "GTTACTAGTCATAGGAATTGGTATGGGCTCTCGCCGACCGCGATGGCCGTTCTTCAGGAGTTAGCTACAAC  ${\tt TC}$  "
- , "TGTTCAAGAACCAAGTTGGTAGAGCTCACCGGACCAGCGATGGCTTTCACTTCAGATGGTAAGACTAACGACT"};
  - private static String s1080[] =
- , "TTACGAAGTAGGGCTCCATGTCCATCTGCACGTTTCGACGTAGCTCATAAATAGACCCCCCAAGGGAGTG TCTGCCCGGTAAC"
- , "TTACAGGAAGGGACTCGCGTTCACATCGGCTCGGTTTGGGCGTCGCCTGACAAATGATTACCCTCAAGATG ATGGTACGTCGGCGTAC"
- , "TTATGTGCTGACACTTCGGTCAATGCGGCCTGATTGGCAACGTCGAGTATAAAATGATTCCCCCAATGGAT GGTCTGCCGGTTAAC"
- , "TTACCAGGTGACCCTCGCGTCGATCGGCCTCGTCTTGCACGCTTTGTAAGTGTTATCCCCACAAGGTGGTC TTCCTGGTAA"};
  - private static String s1090[] =
- $\{ \verb"GCTTTGGATGTTCCCTGAAGAAGCCCAGGGTTAATGAACCTCGCGAGGGATTTTAGGCAAGTTGGGGCGTCGCGAAAACATGCGTATACTCG" \\$
- , "GCTTTGAAGTTCCCGAGAAGAAGGGTATAGAACGACTTCGGGGTGGCTTTTAGAAGGGCGTACGCTCAAAC AAAGCGATATTCG"
- , "GGTTGAATTGTCTCCGAGAGCCAACGGGAATAATGAACGCAACCTGGGGTGTTGATCTCAGGAGATGGCGAGTGCTCCGAGTACAAGCCGAGTTTTAG"
- , "GTTTCGAAGTTTCGGAAGACGCCGTGGATGATGAACCACTCGGGTGGTGATTTAGGACATGGGCAGTAGTT CCGAGCAACCAGCAATTATCGA" $\}$ ;
  - private static String s10100[] =
- $\{ \verb"GCATTTCGCCGTTACTAATATCACCGGACTCAGGGGACTTGGTCTGCCCTATGACGCGGCCCTACTCGCCATACTAAAGAATTAGAATACGGAAA" \\$
- , "GAGCTCCTGCTTAATTCATACTACCCGAACCTTCCGCTGACTTGAGTTCGCCCAGTTTCGACGGCTGCCCATCCGCCACTAAAAAGAATAGCGATACTGTCAA"

- , "AGAGCTCTCGCCTATAATAACTCAGCGAGATTCAGCGCCTGAGTCGCCCCATTTGACGGCGCCCACCGGCC GTCCAAAATGATATAGATACCGGAAAA"
- ,"CCGACTCGCTGTAGAACGTCTCGGACTATACCGACCATAGGTTCGGCCACTTGACGCGGACCGTTCGCCCATACACTAAAGTGTAGTACACGAAA"};

```
private static String s10110[] =
```

- , "TAGTTAACGCTTTAATCTCGAGTTGTCGTGCTGGTACCGAGGCCGTCTCCAGAAAAAGAAAACTTAGATCC GCGAGGACCTTAGTCATCGCTGGCGCGTGAGCAACCG"
- , "GCAGACCCGTGACCTGGTTGCCATCTTGTACCGAACCCGTTCCGCAAGAAAAACATACTATAGATTCCGCGAAGTCAGTACACCCCACGGCTTGCGGCGAATAAACAG"};

```
private static String s10120[] =
```

- , "CGTATGTAACAGATCGACTCCGCCCAATAGCGGACTGCCTCGACAAACTCAGGGTTCTTAGCGCACCCTCG ATATGATAGACCGACTGCGTGAGCGTTAGTTCGAAATCAAACTTGGAA"
- , "ACTTGAAACGTATGCCTAGCACCAATTGGCGTTTGCTCGCGCCCTAAATCCTGAGTCTCTTGCGCCCCCTGT TTAATGACAGATCTGGTAACGTTAGCTGAAAATGCAAGGCGCTTGTGA"
- , "CGTGTAATAGTGATCTACTCCCATAGACGCTGTCCGCTGCCTATGCACGGTCTTCAACGACCCCTCTGGTC TAAATAAAGTACGTTTCGACGTGTAGTATGAAAAATCAAGTCGGAG" $\}$ ;

```
private static String s10130[] =
```

- $\{ \tt "GCAATCTCCCTCGTTTTAAGCGTGCTGATCCGCCATACCCCCTATCCTTGTCGAGAAATCTAGTACTAATT \tt GTCTCGCAAAACCACATTGTCCAGGCTTGCGGCTCCATCTACGTCGACATATTA" \\$
- , "AACAATCTGCCACATTTATGCTCGCGCATTCGCCCATACTACCCTTCCCTTCCGAACAACCCTGTCTATAA TTTGCCTCGTAAACCTCAATGTGCGAGAGGCATCGGCAGTCCACTGATGCCGAACACAT"

, "CTCAATATCCACTTAGGCTCGCTATTCCCATAGTCCTCAACTCCTGGCCGAATAAACGTCCTTAATTATTGCTCAATAACGACTAATTGGCGAGGAGCGCGATCCACCTACGCAGACATA" $\}$ ;

private static String s10140[] =

- { "ATTTTACGAGAGTGCAATATTAACAATTCTCGATTTTAAGCCCGAGCGGTAGCCCGTTCAGATCTCTTTCT AGGTCTATTCCAGAGCTAAAAGTAGGGTGCTATGACTAGCTTAACGGGACTTCTCTAATCTAGCTTGTTG"
- , "ATATGTACCGAGGGCATTTACAGAATTGGTGCTATTTTACGCGGGATGCTGCCGTGGTCATGACTCTCACA AGCAATTACAACCAAAAAAAGTGAGGGCGCTTTACATTCTTACAGGCGACTTAGTAACTCGCGTGGTGA"
- , "CTTTTCCACCATGGCATATGAGCAAATTTGGCCGATCTTTTACTGGGACGTAGCCGTGTACAGTACTTCCT ACAAGCAAGCTGCTACTAAAAAAGTAGGGGCTATTTAGCGACTATCAGTGCACTTCTAGTAATTGCTTGTT"

private static String s10150[] =

- , "CGGAGCGGGGACCTCGGTAACCAATTGGGGCAATGTCTACCAAGGCCTCCAAATGGTAAGGCTACCCTACT AGCACTGGAGGAGAGATATATCCGATTGCTAAGGTTGATGGCTACTCACGATGTGGAAGACGATAAGAGATACT TTTGCG"
- , "CGCTAGCGGCATTAGTAGACAATTGGGCAGTACTAACCTATTGCCATCTGGTGTGACGGGGCTACCGGGAGGCTGCCGGTTGGAGAGACAGTTGCCAAGGTTGCTGGCACACCGAATAGGTAGACAGGTCAGGAGAGTGCTTAAGTCG"
- , "GCACAGGGACTTATGGTAGAAATGGGCGCATCTACTACAAAGTCCCACTAACAGTGTAGGCTACCCGATTC GTCCCGTGGAGAAGTAAACTAGGACTTGCAAGGTCAATGACCAGCCTATGAAAGACGAATAGGGAGTATTAGT GC"  $\}$ :

private static String s10160[] =

- , "GACCTCAGTCTGTATAACTCAGGGGAGCACATTTAGGGACTACAGAGTAATGGAAACGCGCATTACCCCGC TAGATTGCCTTAGATTTTGGAGTTTTTGTGCTTTATGAGGCTGGCGGTATTGAGTCTTAAGGTTATATATGTTGG AGATCAGGGCG"

- , "GCCCATCTAGCTTATAAGCCGGGGGGCCAATAGAGCCGACAGGACAAATGGAAACGCCTGATTACCCCGTG AATGACGTTTAAAATTTCGGAGTTCTATGCTAATACTAGTGGGGCTCGGTAATTAGTGCTATAGTGAATATAG TGTGAAGTGATCGCG"
- , "GGTGCTCATTGTAGTAAAATCGGTGGCCAATTTAGGCGCCCAGAGACTAATAGAGAAACCGCGAATTGCCC CCGGAATACGTTAGATTTGAAGTTTGGTATCTATGGAGGTGGCACGTGATTGTGGTTAAACGTCTATATTAGG TGGACATGGGACGTG"  $\}$ ;

```
private static String s10170[] =
```

- {"AAATAGTCTGCTGTTGTCGCGATAGTCCCGGGAGCCGCATGGGCGGCCGCAGTATCACCGTTAGGATTAG AACAACAGTACAGAGCGACCACTCGTCAGTTACCTTGTCGTGCGAAGTAGCATCTCTCCCGATCATGTGGGCA GGGCATGGTCCAATGCGTACCCGGGGATATT"
- , "AATTCCTTGGGCTTGCTACCAGTAGCCGTTTGACCGTACTTGGCGGTCAGCGGCAGTATAACGTCCCGGGT AGAATAAGCTTAGAGTCTTACCTGTCGACGTTTCCTCTGGGAATTTATCAACTCCGCCACGGAGTGCTTG GGGTCGGCATGTGGTACTACAGACGCGAGGATT"
- , "AACTACCTGGGGCTATGACCGATTGTTCACGTGATGCCATTGCAGCGGCGGGACTTCAACCGCCCCGCTAT GAATAAGGGTTCCGACGATGCCTCGTGAACCTGACTTGCTCTGTGATATTACACACCGCGACCTGAGTCAGAT GGGCTGGCATATCAATACGATCTGCGGGGGGATT"
- , "AATATCGGAGGCCGTGCTCACGATATGCCGTAGGCCGCCGTTCGCGGCGCGGGCGTTACACCGCCGTGTA
  GGTAAACGTCCGAAGCTCCTACCGTCTGACCTTGCTTGTCGGTGATTTTACACCTCGCCCGAATCAGTGGTAG
  CTAGGTAACATAACGAGCGACGTGATT"};

```
private static String s10180[] =
```

- $\{ \verb|"TTAAAAATCTTGTTATGTACTCTTGTCCCTGGGGACGGGGGGCAACAGGCGCTAATGTAGAGCTCTCGTATGTCGTAAATGATATATGACCAGGTCGTGCGTAAGACGACCTCCGACTCGCGCTACACATTTCTGGTGCGTTTCTAGTGCCTGTCATCATCGACGTGGTGGACCAACCTATT"$
- , "TTAAAAAACTCGTTCTTTACAGGTCCTATATCGGGAGGGTGTGGAAAGACATTAGTCAAGGGGCTGCCGAC TAGCATAATTAATCATGCATACCTGTATGCTTAGCGGTACTTCAGCTTACCACATCAATTCTGGATCTGCTTC GAGTCGGACAATCTCACGTGGACCACCT"
- , "ATCAAAAATCTTGATTGCCATAGATTCCTTTATCCGGGATGGTGGGGAAGACGCGATTGATCCAATGCGGC GGTCAGCTAGCTTCAAAAGGTTAACTTGCAACGGTTGCTTGAAGCGACTCGACAGCCGCAAACCTAATTCCTG GGTCTGCTCTGGTGGCGTCATTAACTCAAGTGAGCCACCCATT" };

```
private static String s10190[] =
```

 $\tt GGGGCGGAGTCTAACTAGGACCCCAATATTGCGCGGGTATACCCGACAGTAGTTAGCCCTAGCGATCCACGATAACGTTTCCCCCTGGAAAGACGGCCATGTGAGCAATACGTATCG"$ 

- , "CAGGTTCGTCGCGGACTATAGCCCCAGTACAATTATGGTAGGTTTTGGTAAGGTGCAATCCGCAGGTCGCAGTGCCACGTGGCCACCTAGTAGACCCCAACAATATGCCAAGCAAATGCTCGCCAAGTTGTTGAACTCTGGCTCCCACGGGATATAACTCTCCCCACGTACGAAGAGGCCATATGGGAAATCGAAG"
- , "TCCGTATTCGCGCGGATAACTTAAGCCCCCATGCAAATAGTTATTTGGACTAGGTTGGCTGCTGCAGGGTC CAGGGTCAGTACTCTAAGGACCCACATTGCCAGCCGGGAATCCTCCCCCAAGATGTTGAGCTATGGATCGCAC GGATGTACTACTTCCGCCATGGGAATAAGGACCGTATTGACATTGTGCATGT"};

private static String s10200[] =

- , "TATTGATGGGTACAGGGGGCCATGCCCTCGAGGAGGGCAGTTCACCGTGGCCTACGGTTTCTCCAATTTCG CCGGGTCAGGACATGAGGTGGAAGTTCAGTATACGTCCACGGAAGAGGTTGGAACCCTCGTATGAGAAGCCTAA ACATTGAAAAAAGCCCAGAAGGTACGTGACTTGAATAATCTTGGTATCGATTGGG"
- , "ATTTCGTGGTACGGGGGCCATGCCTTGGCGGAGAGATTGCCGTCGGTCCTCGGTGCTTTCGTATTTGGCT CGTGGTGTGCTAGATGCGATCAGTAATATCGAAGAACTACGGGGCTGTTACCCTCGGTTAGAGATTTTACTA AATAGGCAGAGGGCTGCGAAGGATATTGTTATGTGTGTGACTGTGG"
- , "ATTTGCGTGGGTACGGGGGGCATGCTCTCCGGAGGACGCTTGCAGCTGGTCTCGAGGTCTTTCCGAAGTTG CCGTGGTTGGCTAAGGGATATGAATCCACGAGCAGGAGTGGGTTGTGCCTCCTAACGGATTTTCTCAGACATA ATTATGCAGACGGTTTGCGATAGCTAGTAAGAGATGGCTGTGG"};

private static String s10210[] =

- $\{ \ \ "GGTCACTTGTCAGGATCCGCGATTACCATGGCGGCGGACATGGTGTTCTCGAAGGTTGCAAAACGGGCCTT \ CAATTCGGTACTTAGGAGGGGCTCAGGGAAACCTTTGAACAGATCTGCAGAATGAAAGGAGACAGCAGAAATT \ TTCCAAGGGACCTCCTCCTGGGCGACCGCACGGACCCAGCACATCGAACTTCTCTTATCAGCAACCCCC" \\$
- , "GTCCCGAAAGGAGGCGGATTCGCCGGGGGCGCAATGTTGCAGGAAATGAAACTGTCTCTCATGTCGGTACC TTCGAGGGGCCTGAAGGATCTCGTTGCTTCCTAATCAAGGAGTATTGATGCAGAGCTAGACATTTTGCCTGGC AAATGAGACCTCCCTAGCGGGGACCGACAGCGAGACGCCATACAATTTCTAATCTGAGTATCATCGCC"
- , "GTCGCGTAAGGACGCGCGTGATATCCCCGCCGCCAAGTGTGCCGAGACTTAAGACAGGCCCCTTTCGAATG

 $\label{togga} \textbf{TTCGGTATCTGCGAGAGGCTCTTAGGGGCTCTTTGACTGGTATTCCTCAATAATTGAGAAACCGTGCAACCGTTCCACATGCCCCACGTCCGAGCACGAAACATGCGAGCATTCTGCATCTTCAAGTATCGTAGGCAATACGCCC"$ 

, "GTGCCTGAAAGGACGCGTGATCTGCCGCTGCCGAGCGATATGTTCCGAGAACGTTGAAAACGCGCTTCAAA
TTCTGGGTAGCCTCGGAGGCGCTGAGTGCATTCCTGTAACTCTTGATTCTCAGTTGACTGGCAAGCGTGCCAA
CTTCTTAATAGCATCCTCTTCTCCGGCGCACTAAACGAGCACGCCATAAAACTGCCTATACATCGTAGCAATC
ACGCC"};

private static String s10220[] =

- , "TATGGGGAACTGACACTACCTCCTGTTCGTAGGTCGCGGGTAGATCCCACCCTCGTAACTCACGCAAAAA GTTCAGAATGTCGACACGAAATGCGCTAGCATGGAGAGCCGTCAGACAACTTAACTCCGCAATCCTCTCTTGA CTTTAAGAGCTATGGTAGATGTGGGGGCCCCCTCCCATTTATGGCACGTACTCGCACGACAGTTTGAAAAACT CGCGGA"

private static String s10230[] =

{"TGAAAAATACTCACTGTCGTCTGAGTACGTCTCAGTACCCAGGACTCAAGTCACACTAGTATAATCCGAGACATAATCCTGTTTTGCTGTAACATGAATTTCTAGGGGTAGCACTCCGACACCTTCATTCGGAGCAAAGGTTGTCACTCCCTCAGTGTCACACCGCGCGCTCCCGATGCCCCAACGATCCCGCTTTTAAGGGTCAATGCCCGATTTTCTCACGATGTCGATTTGCCTAATC"

- , "GTAATACAAGCCTGATCTCGCCCGGCGCCTCTCTGCCCAGGACGAGTCAGAAAGGCATTCGATTATAATTC TCGTTAGTCTGACAAGTACTACGGGGATCCACTCTTCGCAGCTCTGTACGACGAATGGTTCCAATGACCCTAA GTTCCACAGTCCCTCCGGAGTTCCTCCGGAGAGAACCGGAGCTTTAAGGGACCATTGCCGATTTGCAAATTGCG TTTTGCCCCTCAG"
- , "TGAAATCATACTCGTATGTACGCCTGGGGGGGCTGTCGCTGGTGATAAAGGCTAACTGTATTCCCGGAACTA TTCCATGGTCTTGTTCGCAAATCAGTTTCTGGCATGCACTCCAGCCTTTGCGGAGCAAAGGTTCACCTGCCCT GATTTCACCGTGCCTCCGAGCCTCCAGCGACCGCCTATAAGCTAATGCCATTTCCCAGTTGGCATATTTCGCC TCA"

, "TGAATACTACATCGTAATCGTGCGCCGGGGCGTCAGTCCGCCAGCGAGTCGCACAACAGCGAACCGTAATA ACGAGGTGTGTCGACATAGATTTCTAGGTAGTTCCTCATAGCCCTGTTTCATGACGAGATTGTTTCATCGCCC TTAATGTCCAACGCGCCTACCAGCGTCCCGAAGGACCCGACTTTAAGGGTAGCCAACTTTTCCCAGCTCCATT TTGCCTCCAG"};

private static String s10240[] =

- $\{ \verb|"CAACGGCTGGTCACGTAAAATAGCGCCACTAGTTGGGATTGTAGAAGCATGCAGAAGGTCGCCAATCATATGGAAGACCGAATATGCTCTCAGTGCTGGTTGCTGGAGGATGACCACTAATCTGGTCGGTACCGCCAATGAAGATACTGGCAAACAAGTGCTCCGCTCCCCCGGCGCTTGAAAGGGATGCTCCCCGTGCGTCGCCTCTGCTCACAGCTACCGTTCCGGTGCCGTACTCGGCTAGGA"$
- , "ACGCGGTTCTCGTCACTGAAAATTCCTATAGCCACATTGAGATTAGATGCATCGTGAGTGGCCCCAATCAT AGGGAAGCGCAATAGTTTCTAGCCCTCGAGGTTGGTAGGGAGGTACAGTAATCTGTGAGACGGGAATGAAGGA TAACGCCATAAAGTTCTCTGTCACTCCGCGATGGAAAGGAAGTCCGGCGGATCGCCGCCCCTCACCACTGCTA TCCCTCCGTGCCGTTCCGGCTTAGAG"
- , "ACCGGTCCGTCCTGAAATCAGTAGTCCTAGTGGGAGTTCTAAACTGAGCATGCGGGAGTGCCCGACTCATG ATGGGAAACGGAAAATTGTCGATTCGGGAATGGACTGAGGGATACTACTAATCGTTCGGACCCCCTAGCACGA CAACTGTGCAAAAGGCGGTCTCTCGACTGCCGGTTGGAAAGAAGGCCCGTTAGGCCCTCCCGCGACGCCTCTG CTGGCCGCTACCGGACAATATAA"
- , "ACCGGTGCGTGCCTAAAAATCATCAGCGCCATATTGAGATTTAGGTAGCACCTCGGAGGTACCCAATCATT TGTGATGACGATAGTTCCGGTCACAGTGTCGTAGGGAGTCACGCTAAATCTGCTCGGGCCCGAATGAAGACTA TGGCAAAAAGTGCCTACTGGATCGCTCGGTTGAGGGAAGAGACACGCGCGTCAGGCCCTCTTTCACGAGCTGT ATTTCGCTGGGCGCGTACGCTCATGGA"  $\}$ ;

private static String s10250[] =

- $\{ \hbox{\tt "GCAAGTATCTGAACATATAATATCGGTCGGTATTCCGTGGATTTTGCAATTAGAAATGTACAACCTCCTGATGCATCTCCCTACGAGGGCTAGAGCCGGGCGTACCCCTACACCCTAGAATCAACTTGAGAGACCTGAGCGAATAGCCGAGAGTATGTTAATGCTCAGTGTAATAAGCGGAAACTCGTGATGGAGGTAGCCTTAGCATCCGTGAACCATTAGGAGAATGGGTGCCAGGTTGTGATGCTCATGATCAAAATAGC"}$
- , "GGGATGAATTTACACTAAATATAGCAAGTGGGTTCGTGTGACCTTCTCTATTGAAGTACATCGTGGTAAGA CCCCCAGATTGGCGGAGGCGCTACGGTCAACCAAAAAGTCGTGCAACCGGTTGAAGTCTAGCAATACCGATAG TTTTATGAATGTCCTTAACTAGGCCAAATGCGAATTGAGGATAGCTATGCATACTTCTTATATATTGGGGAAA TGGATCCCGGATCGCATAGACGCCTGTTACAAATAA"
- , "GAGAATGATACTTGTACATTAATATACTGGTCTGGGTTTTCAACTGTTAGAGAACATCGGGTAAGACCTCC CACATTGCAGGAACCTCGGACCACTAAACGCTTATAGCGCGTGAAGACTCAATAGGCGACATGTTTATAATCC TAGTATAACTAGCGAAAGTCGTATGAGAAAATGCCTTAGGATGGTAAACATTATGGGGATATGGGGTCCGGTCG GTATGTGATTCAGTTACAAGAGACA"
- , "GACGGAGTTCTTAAGAATTGATTACGTGGGCTGGGGTTTCATTTAACGAGAATCGTGGGTAAGATTCCCCA ATTTGCGCAGAGCGCTACGTGAACCCAAACATGCTTTTAGTACCACGATGAAGATCTTTAAACGCAAAAGATA TATGTAATCTCGCTGTAAGGACGAAAGGCGGTAGGGACGAGTCTTGGCATTCTGAAACGATAGTGGGAAAGGG GTCCGGCTTTCGCCTCATGTTAAATCAGCA"
- $\tt, \tt "CGGGATGCTTTTCATAATAGCGCATTGGTGTCTGGGCTTTCACATTGAATAGGACACTCTGGGTAGAAACC$

CCCACATTGGGCGAGAGCCCTTCGGTGCTGATAAAGCCCTTGGTCAACGGAGTGCCAGATCTGCTATAAGCGGAGTTTTGTAATTGCGGTTAACTAGGCAATGCGAGCTTTGAGGCACGCTTGGGCTCCGGAAATTTGGGGAAATGGGTAGCGTGAATGGCACACGTGTACAAAATAGTCA";

private static String s10260[] =

- { "CGTAGGCTAATTCTTATAAAGAGCTGACTATCTATCTCTTGACTTTAGCCAGTGCGAAACGAAGGCCCGAT GTGGAACGTACTAAATTATGAGCGATTCGCACGTACAGATGTCAGCGTTATCATTCTCTGGGTGCAAACAGGT GGATGTGTGTAGCTAACAAAGGAGTTAAATGAAAAAACCAAACGATCGCGTTTCTGTGGTAACACAGATTAAAA AGACAGATTATCTCCATGCTTCTGTGGATTCATACGAAGCTCA"
- , "TCGGACTAGATCTGCTATGTGAAGACGTATCCTTCATTCTAGACTTAGTCCATGACTTCGATGAACGAAGC GCGAGTTGGGGCGAGACAAAATAGAGGAGGGCGTCTCCACTGACACGATTCTACCGTTACTCTTGGGG CCCACCGGGCAGGGCTTTGAGATAAAAGTGCGTTTAAAAGTGAAAACCATATTACTTGTGCGTTCCGTTTATC AGGTTAAATATGCAGAAGTATCCATGGCTCTATGGACCTTCAGAACCGTC"

- , "CTGCGACATGATCTTTCGAGCAAGACACTTCTCATCTAGCATAGCCATGACTCGATGCGAGGGCCCCGATT GGGGAGCATGACTAAATGTGAAGCGTCCTCCGAAAGACCTTTAGATTTATCCGTGGGGCAAAACCGCTAGCGT ACAGTTGAGATAGAAAAGCTGTATAAATGAAAAAAGCAACCCTATTGTCGGTCTTTTATCCAGTTAAAATGAC AGAATTCATCTATGCTTTTTGGCACCACGACCAGTCT"};

private static String s10270[] =

- $\{ \hbox{\tt "GACAGGTTTGACGACGCCTGCGTGTGATGGAAGTGTGAAAGTTAAGCTCAAAGGGTCACTGAAAACCCCATGCAACCCGGAAGCCGACAAGTGTCTTGACAGAATCGGATTCAAGTTCGATTTAAGCAGAGGCTCGACGGATGGAGCAGGCTACGCGTTATACAACCTGAGCTATAGGTGTCTTTAACGGCGGTTTTCAAACACCTCCGTCGGGACTAACTCTGTGCTGTGCCGTGGAGCACAAGCATACTGCTTAGGTCCTTAGATCGG" } \\$
- , "CGTCGGAGTTTTAGAGAAGCCTGCTGGTGTGGAAGTTAAATGTAAGCTCAGGTCCAATGAGCTTCCAAGCA ACTGGAACGCCGCTGAGTATTCTGAGACTGAATGAGGAGTATCAAACAGATTTGGCAATGCGTGCAACCGGTA TGGCACTGCAGGACGCATATGATTCCATGAGTCTAAGGTGCTTAAGCCTATTTACATCTTCCTCGGACTCATG TCTGCGGTTGCGCATGCAGGACACAGCAAAACATCTCGATCCCATGTAGCG"
- , "GTACGGTTTGACGAGCCCCGCGGGTGTGCAGAGTTGAAACTCGAACGCTAAGGGTCATCAGATCCCGCCAC GCACTCGAACAGCCTGCATTTTGCAAGTACGAAGTCGAGTAATACTCGAATTAAGCCAGCATGGCACAAGTGA TTGGACTGACGGCACGGATATCCCAATTCCGAGTATAAGGTGTCATTAACACGTGTTTACCTTTTCCGTGGCAT AACGTTCGGGGCTTGGCCTGTCAGGCACAGGCGTCATTCTTGCAGTCTTTGTAGCG"
- , "GTCCAGTTAGGTCAGCGCCGCGGCTTTGGAAGTTAGATCGCAACGTAAGATGACTCAGGAACCCGCCCCA CGATACGGGAGCCCGAATTGTATAACTCCAGATCGAGTGTAACCTGATTTCGACCAGGCTGGCCAACCCGATT TGAACGCGAGGCGACGCGCTATGACGAATGCTGAGACTAAAGATTGCTTCACGGCGTTTTACCTATACCGGAT CTCGATCGCTGGTCTGGCAGCCAAATGCATTCACTCCTTATTCGCTGTATGAG"
- , "GTCAAGGTTTCAGCCGGCCCACGGGTGTAAGAGTGATGGAGACGTTAAGTCCTCGGAACCCGCAGCAAAGC GAAACGCCGCCTAGTGTGTTCTAGTCGAGACAGGTATCATTTCGATTTGTTAGACTAGCGTGCGCCAGTATTG

GCGAGCGGCAGACGATTAAACATTGCTCAATCATGGTGCGTAAGCGGATTTAAATTTCCTGGGAACCTAGTCGCGGTTGCCTGCAGTCACAAACACTACTTCTTGGATCCATTGAGCTG";

private static String s10280[] =

- , "TTCCTTCCTGCAGGCGGCCGCGCACATTGGGTCCTAAAATTCCTTTCGCCAAAACGGGCCACGCAGTAGTC ACACCGTTGCCAGCTTCACATTTCTTAACATGCTCTAGTAGCAGCGAACGAGGTCACTGTAGAAAAATCTACC GAAAGCACAGGGGTTCCATACATCGTAATACACGTGTTCATGAACCGACAAGCCTACATTGATTTGAGCCATG TAGTGAGGAGCCTAGCGTGAAGGAGGGGAACGCGAGGCCATAATCAAGCACTTATAGGAT"
- , "ATTCCCCTCCCGCCGCGTATCAATTGACTTCAACAAATTCCTTACCCAAAGAAGGGGGCGCAGGCTTCAC CACGTGTGCACCGTTTACAGTTATATAACCGCTTTGGATAGGGCTACGGAGCCCTCCGATGAAAAATCTTCCA CGATAGAAGGGTTTTCTAACTCGTCCGAGGGGATTGTAGAACACGCAGCGTTGCAAGTCGCCATTGAGCATACT GCTACGGCAGAGTGAAACAGGACTCGCCATGAAAGCCAGAATCCTTCAATCAGCTTATATCATG"

private static String s10290[] =

- {"TTGCATATCGCGGACTGTAGTCTGCTCCATGCAACCGAGCCTAAGATCGTTCCCCGGTGTATGCAGCCAGT
  GATGAGGGAATGTTAACGACTGTGATGAGAAACGTGATATCAATTATCACCCATATTCGCTGAAGCCCTGCCT
  AAGGAGCCCCCGTGATAGCACTACGTGACGCGAGGCAGAGCCGTGCCTAACGCAGAGCTGCATGAAGGTGTC
  AGAGTGAATCGTGGGCTGCGATTTGCTACTCGGGCTAAACCGTGTCGGGCGCCCGACTTAAGTTAAA"
- , "TTGCATAGCGAGATCTGATCGATGCCGTCACCTGTACTAGCCAAGCTCAAGAAGTTGCCCGCGTTAGAGGT
  CTCTACGCTGGCTGAGGTAAGTAGTTACAAGCTGAGGAAAAAGCGTATAACTATACACCCATTACGACTATAC
  GTGTCCCAGGCCCCAGTGCTATAGACTAGGCAAACGGGCGAAGCAACGCGGTTCCAAGCGAAGGTCTGATGGT
  TGTTAATGCAATGGGAGTCCGGAAGTTGATCGCCGGCATAACCTCGTCCGCTGGCCCCTAGTCAAAGTAGAA"
- , "TCCATAGTCGCGTGCATCGAGTCTAGCCAACCGCTAGTCGAGCGTCCTGATAATACTTTCCGCCTTACTGC CACACCTGGCTTGAGGATCGTAGTTATCACAGTGGAAGAATAACGCTGAATTATTATACCACCTAGATGCGTT AACCCTTGCCATAGAGCCCCGTTGGTACGATAACATTCAACGGGCAGAGCTAGAGAGGCGTCCAGACCGTAACA CTCCGTAGGTTCTCAATAATCGAGGTCCGGAAATGTCTATCCGTGCATGACACATGCTCGGGCCGGCACAACT AAATGTCATCAA"
- , "TTCGATAAGTCCTGGATCGATCTTCTCCACTCGTCTATCAGAGCCATACCGTTCCCGTGTCTGAATAGCAA CCACGTCGGAACGATGATTACAAGTGGGAGTGAAGCAGTGGAACTGCTTTACCCCATTACCGTAACTCTGCC

GTAAGGCCCGTGTATGAACCTCAGTACAACGGAGAGTGACAGCGTCCGAACGCGCTAGCTCGATGGTGTCATA
TGAATTGAGGGCGCGGAGAGTATCATCTCGTGCAACACATCATGCGCGGGCCCGTTAAATATAA";;

private static String s10300[] =

- , "GTTCCGATCTACTAATAAGGGTCGACTGAATTCATGCAATGGTTCCCCGGTTACGTAGTATGCATACCAGA TTACAATTAAATTGCGCTCTTAAAAACTTTCCAGTAACTGTGTGACTACTATACTAACGTGTGTTCCTAACCC CCCTGACATTTATGTGAGATAGACTAAGTGTATTGAGCAGCAGGGCTGGTAACCGTTTGGCAGCCGGTTATAT TTGAGAACCCAAAATGGTGCGATCCACTTAACGGTGCTTGGAGCCCCCGGATAGTGCATCGTCAGCGCACGGG CCGAAACGCTCCGAAACT"
- , "GCCCTACTTCAAAGAGGCAGTGGAATTTCATGCGATGCATCGCTCATGAGCAGCTACCGTACATCATGAAA GGGTCGCTCCTAAATCTTGACGACGTCTATTTTGATAAGATCTACATGTTCGCTCTAGCCCCCCTGACTTAGT GTAGGTAGGTACCAAGGGTAAGCAACAGGGCTGGTACAGTGATGTTTCGCGGTCATATTTTGAAAGCCAAAAAT GTCACTAGCCTTGGGTATACTGGGCAGCCCCGAACTGATCATCATCAGCCTCGACGCAAAGCCCCCGAAC"
- , "GTTCCTTACTTCTAAAAGGGCGAGTTGATTCATGCATGGCATCCCCGTCAGGTACGCTGCAACGCATATGA
  CATTAAAAGGTCGCCCTTACAAAAATCGTACTAGGCATGCTTGACACAGGATACTTCTGGTCCTAGCCCCTCT
  CGGACTATAGTTTGAAGGGAGATTCTCGACTATGAAGCGGAATGGGCTGGATACCTCGTTTTTGGCAGACCGGT
  TGATTTTTGAAGCCCAGGAACCTGTTGCACATGACCTCCGGTCTGTTGCTGCCCTCCCAGTCGTATTAGGACG
  AACCGCGAGATGCCCCGAAC"
- , "TTCTCATCGTCTTAGAATGGGCGATGCGAGTGCTTGCCTGGCCTCGGTCATGGAGCACTAACGATACTTCA
  ATTAATAATTGCCTCGCAAAAACTTTCAGTAACAAACTAGTTACAGATCCAATCGTATCCAGCCCTCGCAAC
  TTGATGAAGGTAGGATCCCGGTATGAGCCGCGGGTGTGAGCCTCCGGCTAATTTTTAAGACCCA
  AAATCGTGCACGTACCTTGGTTGCTGTGCGACTCCGATGTTAAGTCACGACGGCTGCAGCCAACCGGACA";

private static String s10310[] =

- , "TCGCTACCGATAGGTGTACATAAACCTCGTCGTGCATATCACTTCCCTTCCTGGCGTCCGGACGTGAATAG ACAAGACATTCTCATTGACCTCCGCTCGTCCTGTAAGTCCATGGGTGCCGAAAGTCAGATAGACACCCAATTC TACATGCCCTTCTTGCCTGGATTACAAATAGTCAGGGACATAGTGTTACGGCGGCTGCCGTTTTCGTTCCAAG GGTGCCATACCTGTTGCGTGACGGTTCTCCGATGGATGCGAGGTTTGGGTCCGCTAAGAGAGATCGCGATGTA TACTGAATGCAAACAAA"

 ${\tt ACCATCTTCCGGGTTCTTACGTTGCGCTGGACGTCATCGAGATGGCGACTGGTGCCATAAGAACGAATTGCAATTGCAACTAGAACAAGT"}$ 

private static String s10320[] =

- , "AGGCTAGCGACCTCCTCTTTCCTATATGCTATTCCGATATCCATGTGGACATCAGTACGCAGGTAAGAGAC TCAACCGATGACGATCGCAATCGGCCACGTGTAATACTGAACATCTTATTCAGAATGGCACCTCCTTTCCGCA GTATGTGCTTTATGTAGTTCCGCAACATTTGTACCCCGGAGCATCGCAATCCTAGTCTGGCCGTATCTACAGG TCTCGATATCTACGAGATCGTAGGTGGGGGTAGCTGCGGCTGTCCAGACCATATTCAATAGGGGTG CGTCCAGTTTA"
- , "GAGTCAACGCCTCCTCCAGTCTCAATTAGTCACTTCGTGAAGTATGCCTGTTTGGGCATTCGATACGCAGG AAGAGAAAGCATAACCATAAGACTGCCGTAATGCACTAAATGAAATCGTATGCATGTTTTCAAAGATGCGGCC ACCCTTGCGTTGTCTTTAATTGTAGCGTTCACCGGATAATTGACTCCCTGGTGACATGACTACCAACCTGTGC GCCTGTCGTAGCTTGCCTTAAGGTCGACGGGAGAGTCAGGCGATGTCCCGTAAGGGGATGGACAAGCGGCTCTC ACAGTAGTAAAGGCTGGCCGCTCGCAGGTTTC"};

private static String s10330[] =

- {"GCTCTGGGTTCTTGGTGGTACTTCTGAAGGCGGCCATACAAGTGTCCAAGTGCGTTACTTAAGCGAGATGA
  AAGGTTAGCCGAAAAACGGCCATCGTAAGCTCTCAGATTCGAAGCGCGTAAAATTTTGATATCTTGGCAAGAG
  ATACGCTTACACGACGCCGTGTACCGAAGGCCATAACTACACCAGGTTGGCGCTAGCAAACTCACACCAGGCC
  TACCCGCAAACTTTCAAAACAGCCGCAGAGTCGTGTGCAGTTCTGTTTAGGCTCGTGGTCTCAGGCATCGGAA
  TGAACTCGAATCCTCAAAGATCACTTCCACATGCGCTTCTCAAACCTTTA"
- , "GACTTGGGGGTTACTGGGGGCTTACTTTCGAAGCGCCATAAAAGGTTTCATGGCGCTTTCTACCGGGACGT AAAGGCTTGCTAAGAATGCGCAGTCGGTAGACTCTAGATGAACCTCTAAATATTTGTATCGCGGAGTACGTTC TACAGACGCCTGGATCCGAGCCGAACCTCCCAATTTGGCCGTTGCCAAACAACACCTCGGGGATCGCGGAAC ATGTCAACAGACCGGAGACCAGGCTAGTACTGGTCTCGTTCGCTTGCGTGCTTCGGATCAGGTACTCAAAAGT CCTGATAACCTTCCGATGTAGCCTTTAGACTCCTAA"
- $\tt, \tt"GCCTCTTGGTGTATCGTGGGAGGAGTACTTTTGAAGCCGCCCATGCAAATGCTTACTGCTGTTCTGCAAGG$

AGGAGAAGGCGTCGGGAAAATAACGCGCATCGCGATAGTCGCATGAGTGACACCTAAATATGTTGAGTATTTT
CCAGGGTTACGGCTTCTAACGAGCCCATAGTCGCAGGACTCAACTACCACACAGTGATGGCTCACAAGCCTAA
AAAGGGCGATGTCCCGATCCCCCAAACAGGCCGGAGAATGACTAGTGTCCTGACTTGCTTTTGAGCGGGGTCG
TTCGGGCGTTGCGTAACTCGATCTCTTATCCAATTCACTGTGCTCCTAAAACCTTTA"

- , "GCATATGTGGGTACTGGTGGTACTTCCTGAAGGCGGCCATCAAATTTCTAGGCGTTCTAGCGAGATTATAA GCCGTGCGCAAAAAACTCCAGAGTCGGTCAGCCTTAGTGTAACCCTTAAATATTGTACTTTGCAGAGATACGT TCAGCACCGCGTGAACCACCGATGCCTCACAACCCCAGTTGGGTCTGTGACACCAAACAATGAGATACTCCTG AACTTTTCAAAAACCTCCCGGAAACGAGGTGCTGATACTGCTTGTTTGCGCCAGGTGCTTCGCCCTGGTACAT CGGTTCCTCAGACCATGTCCTATGGCTTCTAACCCTTTA"
- , "GCATGGGAACTTGAGGGCTTCTTAGGGGCCCATACACATGGTTCCATGGCACACTAACCGGAGTAGTAAGGCTTGCAGAACAAAAGCCGGAGTAGGAGAACTCTAAGGTTGACCCAATTATTTGTATGCCTGGCGAGGTTCTTCCTTAACGACCCGCCTGGTTTCCAGAGCTTCACTCCACCACTGGTTTAGCGACACAACACCCCGCGATGCACTAACATTCGAACACCGGATAGCGGGCAGCATGTGTGATTGGTCGCGGGCGTCTGGCCGAGTAAGCTGGACTCTGGTACATTTCATCTGACCCCTTTAACATCTAA"};

```
private static String s10340[] =
```

- , "ATCAGATCTTCTAACCAAGACCTTGGATGACGGATTTGAGGGTTCGCTTACATATCCAAAGCAGCGACGAC CCCTTGTCTCCTGCTTCCTCAAGTTGGGCCCCTGTATGACCTATCTCACTATTCAACGTTCGCGACTCACCGG TACAGGACATGATACTTAGGTCGTCCATCCTTTAAAGTTGACAGTCTCGTCGATTGGACCGCATGTCAAAAAA CCTCCAATAATCGGTTCCCCGTTTTCAACTTCTGACCGACTAACATTGTCTAAAGTACATCTCACAGCGACGC GGAGGGCGACGCTAATAGGGCGAGTACGAAATGTAACACTACTATTCGAGGG"
- , "CACGGATTTCCTCAACACAGCAATGGTTGATTGATTTGGAGCTCCCTACATATTCCAAGCGCAGAGCTGGA
  TCCCCCCGGTTCTCGCTCCGATATCCTAAAGTTCGCCCTCGTATGCCTTCTTCACTAGCGTCGTTGTCTGACC
  TACCATGACAGTACGATCTGCAGGTCCGCCTCATACTCAAGGATACCGTTCCGATACTAAAGGGAGAGTAAAAA
  CCCCCAAAATGCGGTCAACAGTTCTCTAAATCTCTGACATACTAACTTGCTTAAAACTAAATTACTCACCGCG
  AATACCATAAGATGGGCGAGTTGAGATTGAACTTTTTTTAAGCGCCG"
- , "ACTCAGATCTCTTCTACTGACATGGCTGACCGATTGGAGTCTGGCCTTCAGAATTCTAAGGCCCGAGCGGC CCTACTTCTCGCTCAGATCTTCTTTCAATGTGGGCCTCCAAGACTCCTATCCACATTCCACTGGTGTCTGAAC GATCTGAGTACACGGACTTTGATATTCGGAGATCGCTCAACAATTCTAGAGTTAACCACTAGTACAGGAGCAT GTGAAAACCCAAAATCGTTCCCATTTTCAAAATTTTCTAGCACTCCTAAGCTATGCTTAAAGCTCAACATTCA TAGGCACGTGTAACGGCTCCCTAATAGAGTGGACGGAAGAAGTAGCTATATCTTAGGTCTGACAT"};

```
private static String s10350[] =
```

{"GTTATCGCATTCTCACAGTTACTTCACCAGCTTCGCACTTGGGACCATGCCAACAAGTTATGATCCAGCGA
AAGCTCATGAAACATCCAATTCGCGAGTACGATAAATGAGGGACGACTCCTGATCTCTCGGGTAAATGCGGAT
GGAATCCCATTCCCCTTACATTACGTGCGTTAAAGACGCGAACGGAGCTAACTCGCAAAACATGGGCGGTCTC
TACGCCGGCTTACGATTTGAAAACCTTAGGGCTTCCATTCGAGGAGTCACATCTCCACACATAGGTGCACGTC
CATGTCGCAATTAAGCGTATTGGATGATCGGTATCCTCACACTTCACGGGTGGTTC"

- , "GTTTAGCATTCTTCACCTAGTCTACGGAACTTCCGTAACAGGGACATCGCAATACAACGTATTGACCTACG AAGCTCAATATAACCAACCTGGAGTAGCGCTAAATGGGAGAAGTACCCTTACTCCTCGGGTTACGAGGTGAGC CCGTCCTTAACCTAATAGGTTGGCGTATGGCGGGAAACTGCAGGTCGTGCTGACCG GCTTACATTTAACAACTACCGAGTGTATTCTATTGCAGCTTCCAAACAATTCGTGCAGTCGAGTTAGCAATAG TACGTAGTTGATAGCTTTGTTCCCACTTACAGGGACTCCT"
- , "TGTTCTGATCTCTATTATCTTTACGGAATCCGATACTAGGAGCCATTTAAGAAACTATTCTTCGCAAGGAC GCAGAAATAACCTCAAGCTTGGGAATATGGGACTAAATGCAGGAGGAACTTTAACTTTCCCGGTCAATCGGT GGACCCTATTAACATTTCCCTGTAAAGCGTGCGTGTCTAGACGCGAAGCGCGATCCGGCAACACTGGCGTCGT GCAATCACGGCTCAGCTTTGGTAACACCTTCAGGAGTGCCATTATATTTGCTTCCACGCAACATCAGGACGCCT CCAGTTACCCTAATTAACAGTATGTCAAGGTCTTGTCCAATCACTTATCGGTGCATTCT"
- , "GTTACTCGCATTCTCTACTTTTATCTGACAGGACTTCCAGCATACTTGACGAGCCACGATAACAAGATTTT GACCTCACGGACCTTCATGCTAACCCAAAGTTGGGATAGGCGATATAGCAGGGAAGAATCCTTGGAACCTTCG CGGTTAAATTCGTGGGGAACCTAAATATCCCTTTATAGACTAGGTATTCGCAGCGACAGGGCTTAAACGCAAA CCTGCGGTCGTCTCACGGCCGTTACGACTTGTACACACTTCACGACTGGCCGTCATTTGCTCTTCCACACATC ATGCCACGTGCGCAATGTAGCGAATAAAGTCTATGCATGGCGTTAGTATCCTCCAATTTTATCATTGGTATAC "
- , "GTTAGTCGTACTCATCTTTAATCCTCAGAGTTCCGATACTTAGGGACCAATGCATACTATAATAACGTCAG
  GGAGCTCAATTCACTAAGACGTGAGTCGGGCTACAATGATGAAGAGTCCTTTACATCCTCGGTGTACAGATGC
  GGTTAACCCTTTACTTTCAATTAGTGGGCGTGATTAGACGCTGTAGGGGTCAACCGCAAGCCGGGCGTTCGCC
  AGCGCGGCATAACAGTTTGAATCAACTCACAGGACGTCCAATTGCATGGTACCTTCACTACTTAGCACTGCCA
  CGTGACGCAATCAAACGTAGTTGGTGGAGATTTGGTACCCACACTTTCGGGTTCT"};

private static String s10360[] =

- {"CTGGACTTCCTCACGCCGTGGTCACCTGTCCTGCGGTTTTGGGCCCAGGCCACAAGCCCCTAAAGGTTTCTC
  ATACAGACTTGCCCTTCATTGACTATGGACCGATGACTTCGAATTCTTTGACGCACTAAAGCGATAGCACTCT
  CTGCTCAGCGTGTAGGTGGGCTCCAAATGATGAGGACGGTCTGCCATGGCAGGAACACTCTTGGAACGACAAT
  GCGCCGTTCCATGGTAGCAAAAATTAGAATCAGTTGATTGTCCTGCGGCATCACGACTGCGACCCGAAAGGGGT
  AATATATTCAAGTCCACGCCAGCCGGAAGAACCGCGTGGGAGACAAAAAGGACACACTAACG"
- , "CGTAGTTCTCCTAACTCTGCGGCCTGCCTGTTTCCTGCCGTTTGCCGGCGCAAGGGAATTCACGCTATA AAGATGGTTCTCATAAAAGGTGCGTCCTACTTTAGATTCGTGAGCGAGTGCAGTAGAATCCGTTAGAGGCACCC TCTAACATGAATCAGCAAGTGTCTGGCTCGACGCGGTGAGTGGTCACATAGTGGGGCAGTAAGCTCAAGGAGA AACCCGTGTAGCCACAAGCGATCGACCCGCGCAATACGTCACGACAAACTAGTATAGTTTTTTAGGGACTACGC TCGGATGCGAAAGGAAGGAATTCTATCAAGCCCCGCACCGGAGAAAACCTGGCGGAATGAAAAGGAACCAC TGTACG"
- , "CGTAGATCATTTCACCTGGTGGCTGTCCGCCGTTGCGTACCCAAGGCGATCGCCCGCATACTAGTTTCTCC AAGAGTCGCTCCGTTCTACTAGTGAGGACAGTAGCGTAGGTACCTTTTTGGTGGACTCTCTAAACGAACCCGA GTTGTTCGCAGGGGTATGGGGTCCATAACGTGGAGAGGGTTTGCCAGCTGAGAGTACCCGTTGAGCTAGAGAA GCCGCACCTGGTGCCGATAAATGAAGTACTACGTGTAGTCGTATTGGGGGGCATAGCTGCTGATAACAGCCCGG TGTAAACGTCTAGTAAAAGCTGCCTCCGGAAGAAAATCAGCGTCGGAAGAAAGGCACCTCGT"
- , "TGAGGTCTTCGTCCCGTGCGTGCCCTGTTCTGCCTGGACGTTGCGGCCCACGGCGACACATAAGATGTCCT ACAAATGGCTCCAATTTTAGTTAGAGTACGCGTGACTGTGTGAATCTTTTGGAACGACACCTACAAGGAACGT

private static String s10370[] =

 $\{ \hbox{\tt "GCCCTGCAAGACCCCATACAATATAACGTCCACAATCACGTCCTCGGCCTAGAAAGCCATGGCAATGGTGGTTTGCGGGACGTGCTGATATTCTCAACCTGATGATTTTTGTCATGGGTGCGTATTCAGTGCGACGCAGCCTATCGGGCACCTTAGTGGTCCCCTGGCAGGACCATTTGCCTAAGGGAGTTCCGGCAACATATGCACATAAGTGGAGCTAGTAATACGGTCTGATGAGGGCTTGTAATGTCGTCTGCGAGCATGAAAATATGAGGAAAGTTAATGTTCTATCTCTCAAAGTCGACGCGAATGCCAGCGCTAAGTAGACGAGTCTCTGTAAACACTTGTGCCAGTAGTGTATGTCGTTACAACAAG" } \\$ 

- , "GCCTGCAAGTACCCCTACCAATAACACTACAGTAATCATCCCCCGGCCATGAAGAATCGGAAACGGTGGCG
  TTTGTCCGGCGGCTATACTCAGTAGGTAGTATTGTCAATGGGGTCTCACTAATAAGACCGAGGCCTATCGTTC
  GATTGAGTCCCCTATCGCGAGACACTTTGCCCTAAAAGGTATCGGCAGAATACCCATAGTTTGAGCGGAATAT
  AGCGCTTAATAGCCTTGTAATTGTTCCTGAGGCACGGATAAAATATAGTGTGTGAATGTAATCTCGTATCCAT
  AAGTACGACCGGATAGTTCGTACAGGATAGATGCGAATCGCCTATCAAACTCAGTTTTGCATGTATGGTATTT
  GCCGTTGCAAGAACA";;

private static String s10380[] =

- , "AGTCAACCATTGGGACCTCCTTAATACGTATATAAGCGGCTGGCAGAGCGCCACTGTCAGACAAACAGGCG CATGATTGTGTCATGGGTGTGATCTTTTGAACCGAGGGTACCTATAAGGCGTATTTGTCTAATCGATTCTCGC ACCGGCCTTACCCAGGAGTGTGCATCCGTGCGATCGGTGGCAGTTGCCTTACGCGGACATTGATCTCTATACC TAAAGGACTATTTTCTCGCCTTCGCCGCGAATCCTCTTCTAATTAGTAGCGGCGCACCGTCTGTGCCCAGCAG AAAGTTCTAATGCGCGGGTCTCGTATACTTACGGGTTGATCAATACAAGCGGACAGTTGCGTAACGAACACGGG CCGCCAAGGTTTGAAA"

- , "AATCATCTAGAGCACTTTCTCAAATTCTAATGAGGCGTTCAAGACTGCTAGCATAACGGACTGTGTGTTCG CTTCAGGTACAATGAAGACTTGTGGACACGACGATGCCATGATAGCGGTAGTGTTCTCTATGTCTCCTGTACG CCCTACCCGGGATGTGGACCTCGTCCTCAGGGCGTGCGCCAGCGGATTAGACTCTTAGCCAATAATGTGTTTT ATGCGCGCCTTGCCGCAAGAATCTCTTCGTACTGGATTAGGCGGCACGCCTGCGTCACGAGTAGAGTTCACAT CGCGGCATCAATGTACTAGCAAACGGCTGGTGATACCTAACCGGCGAAAATCTGGAAGAGAAAAGCGCGCTGT GCGGGGTCCAA"

private static String s10390[] =

- {"AGACTCGTGCGTTGGCATGACGCCGGTAGGGGTTTGATGTGACTACGAGCCGGGACACCACCAGGGGTTCA
  CCCGAATCTAGTAAGTCGGAGCGCATAGATCCTAGGTTTGCGCGCTCGTAGGTGTTCATCGCCTCGCGAGCAG
  CGGCAACCGGACTTCTGTGTACGCCAGAACGTTCCCGGAGCCAATAGGAAGTCTCAGCGGTAATCCATCGTTG
  TAGACAAGGGGCAGATAAACAGAGGACCATGAGGGGTCGCAGAATAGGCCAAGTTCTGGGCTAACGAAGTAAA
  AACCTCGTGCCAGGGCGGCAAACTCTGATACACCTGTCCATGAAATCTCCTCGGGTGGAGATTAGGGACCAAT
  TCCGCAACTTCCAGGCTACCCGTCAGATCGTCAAACTTC"
- , "ACTATCGGGCTAGTAATAGCGCTTCTCGTGAGGATCGCTTGATGGGAAACGACCCGGCACCCGTAGGGTTC CCCGAATCACATTATCCTAGTGCCATACTAGTTTTGGCGGCGGCTGGATCGCTCGTTCAGGGCCGAAGCTGCC GCACAGATTGTTGCGTCATATACTTCCGGAGCCAATTAGAAGAGCTTAACACGTAAATGTACTCGTTACTCAA GGGGCCAGTAACAACGTAAATCGTGGGGGGTCCGAGCTAGATGCAGATTCGGGAACAGGATGATTCCGATCCAG GAGCCAGACTCGCTAGGAGCTGCTTGCTAGAAATCGCCCGTGTGGAATGATAAGGGACGAACCCTCACATCGC ACGCCTGCCGAGTACTGCCAAATGC"
- , "ATATGCGCGGTGGTATAAGTCGCGAGACGCTGTGGTACGAAACAAGCGGGGCACCCGGAAGGTTCCTCCAC GAAATCCTATTCTTTCGGGCAATGACATAGGTTGCGCTTCCATGACGGACTACTCATCCGAAACTCACCAACG GCGTTATAGTCGTCTAAACGTTTCGCGGACCAATAGGAGAGGACTCAAGTAAAGTCGTTCAGTCGTGGCGGAG GGGCGACGTAAACGGACCCTTGTGGGGTGCTGACCGATGTAGGCATGATCTGGGCTAAAGTAGTATCCTCGT CCGGGGGCACAATCTGACTAGACCTCTTGAGTATACTCCGCGGTCAATGATAGGGGACGATCCGCACATCCCA CGCATCGCAGTAGCGCTCAATC"

ACGCTTCCCATAGAATCTTCCCGGTGATATAGGGACGAACCACATCTCACGGCTCCCCGAAGACCCGTTCT ATA"};

private static String s10400[] =

{"CGGGAGTAACCGGCAGACGCACAGCAGTGGCGAGAGGTGCAGGGTTTCCGGAGCTGAAATATGTTACCGGA
TACTAATCATGTTCGCTCTCTAGCAACTCGTTAATTCTGGATTAACAGCGTAACTAGGGTTTGTTGGTACACT
AATTCTATCGAACGTAAACGCTGATCGCTGGATAGACGATCGGATACGAGTAACTGTCACTTCGAGGGCCTAA
CGGACAAACTTGCATCGTCGACGATGGTCAGTTCACTTGTGAGACAACTTCCAATGGGTGCGGTCATACGCAT
CAGACACCGCTAAGCCCGTTCTCGCGCGTACGTGGCCGGAGAACAAAGCGTACTGAGCGAAGCTGGGATCCCA
ATAGTACCGACATGCGTTAGCTTATGTAGCCTGAG"

- , "CGAGATAATCGAAGAAACCGACTCAGATGGTCGAAGGTTCGAATTTCGGGGTTCAGAAGGTGGTTACGCTA
  GAATCAAGGTCGTTAGCGTCCGCAACTCGTTAATATCGGAATAACGGCTGACGATGTTGTCTGTTTGAGCAAA
  AGTCAATACCCTTGAGAGTTAAAAGGCCCTGTGCCCTAACACGAGATCGGTACAACGTACTGTAATCCACGTCG
  TTGACAATTCAGAGTAGATGCCATTGTTGTTACTATGTGAGAGCACTGATCCAATTGGGGCGTGCGACTCACG
  CATCAATACGACCGCTAACCTGTAGCTCGCGTGTATCAGGACTGAGAACCAGAAGGTTACAGAGTGCAATGCG
  GTCACAAATCGTTCGCGGACTACGATTACCTATTTGTTCAG"
- , "GCGGAGTAAACGGAAGGAACTCCCCGGGTTGGCAGAAGCTCAGATTTGGCTGATGAGTATAGGATGTAATC CGCATTTACTATTTTCGGTATCTCAGCAAACTCCGTAGTTCTGGATGTAACCGGAATGGATTATTGTTTATAT CAAAGTCTCTACACTGAATGACAAAAGCTCGTCCTAGTATACAGCAATGCGAACTAGCCTAAACGTAGCTCGG GGCTCAGCATCAATTTAGATGGACCGCAGTGTTGTTCCATTGTGACACAAAATCACTGGGCCTTACTACCTG GAATCGCGCGCGCGTAAATGTACTCGCTACTTGGACCGTGAATCACGAAGATTACAAGGTGCAGTCTAA TCCGTATCCGACATCGTAATGCTTTTCGTTCCTCTA"
- , "GCGGACTTAAGCGAAGAACGACTCAGGTTACAAGGGTACTATAAGGATGTCGAAATGGTGTGTACATAGTT
  AATTAGCTTTGCCTACCCGATAACTGCTGAGATTTCGGATGCTAGACGGCATCATCGTTTGTTCTTTAGTCAA
  GATTCAATTCCATATGTGATAAGCTCTCCGGCTATGAAGAAGTCGGGACAGTACATGCACATCAGGGGCTCCA
  GCAATGTTGACATGTACACGGCGATTCTCCTTATCTGGTGAGCACAAAGTACCATAGGCGCGAGAGCCCGCGA
  CAAGACGGCCGAACCGATCTCCTTGGCACGTTGGACCAGATTGTATACAGACGATGCGTGGTCCAG
  AACGTACAGTCGACACTCAGTGCTGACCTTTTGGTAGA"
- , "GCGAAGTGAAGCAAAAAGCCCCCGGAGTATCAGAGGGTTCAGGGCTTCGGGGTTGAAATGGTGAGTACCCT GAGATACTATTTTTCGCTACTTCAAGCAACTGTGAATTTTCGTGATACGCCGTACCATTTTTTGGTTTAGCTA AAAGGTATTCTATCTAAAGTGTAAGCCATGTCTCGTGATAGTATGATACGGATCACAGTACATGATCTCGGGG GGCTCAGCATAATATCGCTGTATGGAAGGCCGAATGTTTGATCTACTGTGAGCACAAAGCATCCGGGTCCGGT ACTACCGCACATTCCGCGCCTAACTCGCATCCTCTGCGTACGGTGGGATCGATAACCCGCTGTCAGAGTCGAA TGCTTGGGTCGCACTTAGCCCGCTACTATCACATTTTGCTCCCGA"};

private static String s10410[] =

- , "GAGGGGTCTCGCGCTACTAGGACAGTGTAAGTTGAGAGGTGTGGGTGCTCATTTCCGCGCACTATTGATCG
  CCAACTTGTATCAACAAGGTTGACTTGAACTTCTTAAGCAGCCGCGCGGCGTCGAGTTTACGTAGCGCGCCAC
  CAGGGCTGGATACCTGCAAGAGCTATGACCCCTACTTGTAATTCCGTGCTGGGGGCAGCAAGCGCACTTAGCC
  TAGACCCGGCGCCCCCCGGTGGACTGAGATACATTGGCGGTGACATCTAGTCGCACGGGACGAATTACCTTGA
  CTCAGACATCGAGAGCCGTACAAGGCAGTAACATGTGGCCGAGTCAGCGTGCCGCAAGGCGCAGGTTACGCGT
  CGTACGAACGTAACTGTTACATTTATGCTGACGACTGCCCCGTGTACGCTCCAGTT"
- , "GCGCCGGTCTGCCTGATTAGGACTAGATGTGGGGGTGGTGGCTGTGGCTCTCATTTTGTCGCATATGTCGG
  CAGACACTGTTTGAACATGTGGTCAGCTGAACGCTTTGAGGGTCACCGGACCGGTAAGTCGTCCGCCGCACGA
  GCAAGTCCTGAAGAGTGCCTAAATCTAGCTTGTATTGGTGGTGGCCGGAGCCTTATGCCCTGTCCTGCGCGAC
  TCGGCGTGGCCAGGAATAAATTTGGGGCTGCCTTCACCGTAGATATCCAGTCATCTCGATAGTCATGCTAACA
  AGGGCAACCAGATGGCGATGCCAACGCAGTGGCCTAAAGCGCATTGTTCGACCGTCTTGGCAACGTAACTGTG
  ACTTATTGCTCGCTATGCCTCAGTTAAGGCATCGAT";;

private static String s10420[] =

- {"TAAATGTAGCTCTTTGCATAGGGGGTTTTGAGCAGCGTTACTCCGCGGTTTCCTCATTCGAAGGCTGTAACGTGACTGAGCCTCGAGTCTTCGTTAGGCGTGACCAGTAGCTCTCAGCGGTCCTGCCTAGCACTTACCGAGAAGGCCCAGTGCGCCATTGTAAAGACTCTTCCATGGCACAGTGCTCCGTTCGAAACGCCCACTGTTTTCTTTATTCTACGATTTATTCGTGTATCGCACAAATGGCAAAGGCGCTCCGGGAACAGAGGCACCACGCCCGGGTAAAGATTAAGCTAATGCCAGCAAACTAGGTAGATGTCCACGCTGTGTCTGCCAGACGCTTTCGTGGCTCCTCGAGAATGTACTGTGCATACTAATTTACAGTCGATAACGCTCAAGGCATCTTATCTTTGGGGC"
- , "ATATTCAGGGGGCCTTGGCCTTGGTGTTTTTAACTCTCATTCTTGGTAGCTCATCTAGGCAATGCATTA ATCGGGCGTCCGCCCTTAGCTAGGTAGTACGTAGGTGTACGTCAGGCGGGCCTGTTCGACCCTCCTACCAC ATGAGAGGCACATGGCGCCGTAGCACAACGAAGGCTACCATCGTCAAACCTCTACCTCGTAAGAATCCCGTTG TGGTTGATGACCACCACGTTTGTCGTGAATCGCGATAACGGCAAGCGCGATGAGTGGAAACGATCGACCACGCC CTAGGAAAGTTAAGAATCAGACCGTAATCTGCGGGTATTCCACGTGGTGTCATACGGAGACTCATTGTGGTCT CAGACTTGACATTGCGTAAAACATGTAATTCGTATCCTCCACGGCAGTCTCTTTAGG"
- , "ATATTAGGGCGTTGGGCCGTTGCGGTATTTAGACTTCATCCCTGGCTTCCGCATCTGGAATGACTTGACGT
  GGCTCGACGGCACGAATTCGTGTTAGCCGTGAGCCGATCTTTCAGGCTTGCGGATCAGCCACTATCACGCGAT
  GAGAGGCAGGCGCCCTATGCAAACAGGCTAACCCATTTGACAAGCTTCCGCCTGTTCGAAACTGCTTTTGTGC
  GTTCCTACCCATGTATATTCGTTAGTCTACAAACTAGAACGCCGCAGCGCGGAAACAAGACCGAACCCAGGCC
  CTGCAAAGATGTAATGAATTCAAACGGGAAAAATCAAGGTGGATCACGGTTAGGTCCGCCTCCCTTATTGATGC
  TCCCGAACAGCACGTCTGATTGCTAAGTACGTCGAATACCGTACTGGCGTCGTCATTTAGG"
- , "TAATAGAGTGGATCTGGACTGTGCGGGTTTTACTATCGCACTGCTGCTTTCGCCATTCGCGAAGGTGCTGT CACTGCCGCCGGCCTGCGAACCCTGCTGGAGCATATATTACGTGCCCTGTTTCGACCATCCTACCAGTT ACGGGCCAGGCGCTATGGAACCACCGTCAACCATCTGGCATACGTGCTAGTTGAAACCAGCTCCGTTGCGTT ACACCCGATTTTCTGATTTACTAACTTGGACGTGTGCCGGGGGAAACAGAGAGCACCCAGCTCCTGAGATAT AAAGATAACGACGGAAACGTAAGTGGATGCGCAGTTGTGTCCCCGAGAATCTGTTGCTCCCGAACAGTGTAG TTCAGTAATCATCTACGATCAATACCCACTATGGCAACTTGCTTTAGGG"

AATTAAAATGCCACACATAAGGCTAGTTCCAGGTGGTCAGTCGACAGCTTAATGTAGCTCCTCCGGACATAGC
TGTGCGAATCTATGTCACCGGTCTATAATCCTACTGGCATGTCATTTAGGT"};

private static String s10430[] =

{"GGAACGAGATCCTCTCCCCTCCTTGAGAGGCTCCGTGAGATTGTTAAATAATGTTGGGCTACTCGCTTATA
TGTAGCGGTCTGAACCCAAAGCAGTTGTATTTCCGGTTTGCTAATGCCCAGAGTTTGGACTTAGTTACACTAT
ACACAATATCTTAAGACTAGGAGGCCGCTAATCTTAATGAGGGGTGGCAGACCAAATGTCGAGTATAGCACTT
CCGCAGAAAGGGTATCGTTCCCTCGGGCGGGATAAAGTAACGATTACCAAGAGGGGTGGAATCGCACAACTGC
CGGCCCACGGGGAGCTATTGAATCGTTACTTGTATAGCTGCCCGTGGGCTCCAGACATAACCGTCGAACGGAA
CTATGATTATTGTCGTCTAAGTTCTAGCTCGATACGACGACGAGGGACATTGTCGTTTTTTGATTTCATCCTTT"

- , "GCCTGGAAGGCTGGTCGTAGAAGAAGGTCCGGGGAATTGTTCACAGTTTATTAAGACGAACTTCCGGCTAG
  TATTTCTGCGAGCTGAACACCCAGCATGATTATTTCCGATGGTAACCGCGAGAAATTGCCATTATGACCATCA
  TCAAAAAAAATTTAACATATGGGCCGGCGTGTATTCTTATGAGTGCAAAGTTGTGCAGTTGGCATCCTGCCGA
  AGACAAGATCTGTTTCTGTACCTGAATAAAAACGCGTACCGACGAGGTGATTGGAAGCCGAATCGCCGGAACC
  CCGAGGCAATATTGCTTATGCGTATCATGCCGGGGTCGAGCTATTAAACTTAAAGACGTAGTGAATCGTTTCT
  CAAGGTTGCGCCTCGTAATGACAGTGGGTGCAAGTTCGTTTGAGTTGCTT"
- , "GCAATCGAGACGCTGCCGTCCTGAAAGGCTCGGTAGATTTGTAAATTATGTAAGCGGCATCCCGTACGGTT
  GCGCGATGAACCACACGCATGTATTTTGATGCAACGCCTGAATGATTGCAATACGTCACATAAAAAACAAGATC
  ATACCAGGAGCCGCGGGATTGCTATGTTAAGGGGTTGAAGATGAGAGGCATGTGACATACTAACGCGAGAAACG
  GATGCTGGCCGTCCGGCGGGGATAAGCGCCGTTACCGGAGGGTTAGTTGGAACTCGACATCCCGCCACCCTGAA
  TATGATCTTCTGTATTAATGCGCGGGGGGGCCGATTTCTAGCACTGGCAGAGGGTAAGGTATGACTCATTGC
  GGATTTAGACTCGGAGCGCGGTGGATGAGCTGTCGTTTGATTAATCTTT"

private static String s10440[] =

{"TCTCAGGCGACCAAAACATAGTCATCAAGGAACTTTGACGACGCCTGGTGAGTAAGATTTTCTGTAAC
TCATTCCGTGTACGAGGGTCTAAGCAACGTGTTTCGTAAGAAAAGTCGCACGCTGGAGTTGCCGAAATAAGGA
GTGAGCCAACCGCTTCTGATAGAGGTGAGTGTGAATGAACGAGCAATCATTGTAAGATACTTTGCCCGTCGAT
GCAGCTTGCCTGATCCCGTGGAGCTCTTAAGTGACCTGATTCTTGCCATCTCGCCAAAATAAGCACCCGAGAC
AGTGAGAACGGCGGGGGCCTAGTTTAAGTAGCCGCCGACTAGCAGTGGGTGCTACTCCCGTCCACTATTCAAGG
AAGGCGGAGACTATACGATTGCGGACACCGCTATTATCCCATCCCAGTTATATGAATCGTCCGATGCGGCACA
GGTACTC"

 ${\tt GAAGACATACGATGTCAGAACTCAGGTTCCTGTAACTCTGTACTGCGACGTCGTCCAGTGCAACGGC} \\ {\tt ACTC"}$ 

- , "TCTAACCCCCGAAAACGACCCATAGGAACTTTGAACTAGACGTGCGTAAAAAGGGATTTTCTATAACCTAT
  TCCTAGATTCGAGGGTGCGACCTGGCTTAAAGAAGCGGAGTCGTATTTGTCCAGAAAAGAGGCAAACCCTCGA
  TCTAAAAAAGGGTGGAAGGTTAGATACGACTATATTTTGAAATTCCATTTGCCGTCGGATGATCGTCCTCGCTC
  GCATCGTGAGGCTTCATGGTCGATAAGCAGATCTGCAACCTTCAGAAACATAGGAAGACGAGACAACGCGGGG
  GTCCTCTATTGATGCGACCAGACGCCGCCAATGGGAAGTCGCACGCCGATCCACGTACGAGGAACACGCAGAGC
  CTACAATAGCAAACACGCTTGTATTCCTATCTCCTTAAAGCACGTAGTCCGATACGGAACACCACTC"};

private static String s10450[] =

 ${\tt TCTCTTGACTGATTCTCAGGAGCTTGAACTGAGCTGTCCGAGAATGGATATTTTACGCACCAACGCCATACTATGGATA"}$ 

, "AGTACACGACTGCTGACGCTTGATACCACGACCAGCAGCTGATTGCATAGTGGAATTCACCAGGCGAGTCC AAAAAGATCATCTTGAATCATGGTGCAGAGCCAGATGCGAGAGTGGTAGCACACTTATCAATGGGAGGATCA CTCAAATCGTCGTATTTGTCGGAGGGACTGTGTTAAGGGCGACCAATCGAATATTCAAACACGTTTAGTTGAA GGTAACAATTATTTTTAGAAGTAGAAATAATCTTACCATTGATTCCTCTGGTGAGCTGGTTCCGCGGTACTTT CCTCGATATAAACTCGAATTTGGAGATATGAGGGAGTACTCTGTCCGCCCTCGTGTTCAGGGAACGCGCTCA TGAAACTTCACTTGACTGAAATTCGATGGAGTTGAAACAGGACGTGGCCCGAAGAGAGATATATTTTTTTGAGGC ATGCCCAATCAGTCATAA"};

private static String s10460[] =

- , "AGCCTAAGTCACTATCAGTTTAAATTCCTTAACTGCGGAACCCGGAGCATAACATTTTAATCATAATGGCC CATATGGATTGTTGCGCTTACGACCGGTTCAATGTCGTTAACAGCACTGCTATAACTTATTATGATTGTTTAGGTGCCCAACGCCTGTTTCGCTAAGACAGCCGGACGAGCAAGTTTAACTACCAATTAACCTT ACTCTGCTAAGGGCACCGGCTATCGGTTGCGGGGGGATTTTACGCTGAAAAAACAGCCTCATCGGAGGGGGAC ACAAGGTATCCGTTGCCTGATAGCCCTTGGATCGCCACTACACGCCATCCAAATGTTTTCTGACGGAGAAAC CCCACTGTACTAGACGCTTTCTTGAATGGCTAGACCAACGAAAAAGCCTCCGCAAGTAATCCCCGTGATATGG GCCGTACCATATGTAATGTTACGCGCCGGGAT"

private static String s10470[] =

AGACTCCGGTGATCAGCTTCGGGAACGCACCGCTATCGAGGCTACCGCTCCCTGCGAAAACTGGAGCGGTCTC
AATACCATCAGCGATAAAGCACGATGCAGAGATTTACCAACAGCAGCGTATGATACTCTCGAAGTAATTCGAG
TTTCTGCGACGGTAACAGACAGGTTGCGTGACTCGGGGTTGAGTTAGGGGGAAGCTGCCTCTCTTTTACAGCA
TAACGGTAACACCTAGAGTTACGGAAAGCTCACGATATGAGGATTTTGTCGCAAGGACGTACTCGACACTAGC
TGCAATAATGTTCAGTTGTGGCGTACTCGGAGGCACAACCCGATAGAACCGAGTTTCGAGCTTGAATTGGGCG
ACGACGATAATGAACAATCCATCGAACTCCAGTGGT"

- , "AGTAGCAGCTCGAACTTCGCCCCAGCGGAAGTACTTTTCCTCATCTCACATATCCCCTGAAGTTGCAATCT CCGGACTAGCCTGCTACCCAGCCGTCGAAGCAGCCGCACACTGGACCCGTTAAGACTACTGATGCCAATCTAGA CACTAGCTGTAAAAAGGCCCGAGTGACGAAGATACACAGCCGCATGCTAGCCAGATCCATCGGACATCATACGA TAAGCAAACGATATCGCGATGTTCGTTGTTGTTGTGTGCGGGCAGCGCTAGCTTTTCAACATAAGAAGCATACAG TAAGTTCATGGAAGACTTTATAGGACTGCTGTTCTCAGCAAAGCCTCAATCTGGGGTCGCAATAATA TGTAACGTTTGTGGAGCACTTGGAACGACCACCAGTAGAAAAACCCAGTTATTGCATTCTGAAGAGTCCAG GCAAAACTGAATCACTCCAGAATCACCGGTG"};

private static String s10480[] =

- , "ACTTCTCGCCCTCCAATCAATGCAACTTTCAAAGATATAGTCCCGGGGAGGTGTCACCTTGAACATGGTAA GTTATGTCGTGGCTAAATTGTATAAGGTTTCCGGGGCGTATTAAGGCCGTGCTCACTTCTGACGAGAACATGTG TATTGGGGTTCTTCAACAAACAATCTTTGAGTTGGGGCGAGGGTCCGAAGGGTCTAGTCCGAGAAGTAGT GGGATGAGGAACGGACTCACGATTTTAGTGCCCCAGGAATCTGGTCAACGTATATAAGGTTATTCAGATCCAG TGTGCTCCTCGCCCGGTTGCTACCATCCTCACAGACACTGTGCGTTTTTACTCCACGCACCATGGTAGAGGCA TGTTTTGGGCAAAATCTATCGTCGGTAACAGCCCGTAACACTCTGCGTGTACATAACTTCAGGCTGCAACTCC CCAAGGTGGCAATCCATATGTCCCCGTAGCCAGGTAACACCCCGACATCTCA"

, "GTTCTACGCACTCAAACAGCTAACGTTTTTCAAATGAATTTCCGCCGGGGCGTGCACGACAAAGACGGTTA
AAGGCTTGTTCGGCTGAAAAATCGATAGTGTCCAGTGCGTTATTGCAAAGCGGGCCACCTCGCTTTGACGAAA
CGATGTTGTCTCGGCTCAAATCAGAAATCATTCGTATTGGCGGCGAGCGTTCGCACGGGGCGTTATCCAGTAG
AACTAGTTAGTAGGAGAACGGACACGGTATTGCCCAGCTGACGAATTTCACAACCGAACTTGAGAGTCTACTT
CGGACATCCAATGTCTGCAAGGCGGCGTTACCATGTTAGGCAACTGGTCGGGTTTCTAGTCCCACGGGCCATG
TAGCTAGTTTTGGGCAATACGATCTGGCGCCCAGCCCGACAACATCGCGGGTCATAAATCGTGGCCTGCAGCT
CCATGCGAAATCATTGTCCCTACGTAGGGTAAAACACGCGACGTAC"

, "CTGTCGCCCCTCATTCGACGCAGTGTTCGATATTATACCGCCGGGGAGTGCCCGCAAGAACAGGAGGTAA
AGCTTCTGGGATAAAAATGACTAGTTTCCAGGGCTTGAAGGCGGTCCCACCCTGACGGACAACAGTTGTTGG
AGCTCATCACTGAAACATGGATTGTGGGCAGGGCTTCCAAGTGCCGTTTCCGATAGAATCAATGTCGGCAACA
GGACCGGGATTATGCCCAGGTATCTGATTCAGGCAGATTGCGATGTATTTCTGAAGATAGGTTCTGCCGCTTG
TCTACTATTACCGTATTGGTGCGGCTCTTTACCCACGCACCATCGGAGGATGCTATGTTTTGGAGGCAAAGCT
TCGATGCGCTGAAGCCTGACATTCGGGGTCAAAAAAATCCGAGGCACTGACCACGTCAATGTCAGAACTACTGT
CACCTCGTAGGTGCCCACGCACATTTCA"

, "ACTCGTGGCCCTCAACTAACCAACATTTATACTATATATCTCCCCGGGAGGTTCGACCGAGAACACGCGAT AAAGGCCTGTACGTCTGAGGATAGTTGTCCGGGCTTAGTAAGCGGGTCCTAGCCTTGACGGTAACTAGT TTTGAGTAATCACATAAACTATATGAATTTGGCAGGCGGTTCCTCGAAGGCGATTCCGATAAAATCGTTGGT AGAGGAAGCACAGCTATTTGCCGAGAACTTGAATAGCAGGAATGAGGTTACTCGAGCAAGTCGTTCTCGCGCC GTTCGTACATCTGTCACATGATCGGTCTCTATCCACAGACCTACTGCAGAGATGCAAGTTTTAACAAACGATT CCTGCGACATCCGTAACTACGGAGTGCAATAATGCCAAGGCCAAGACGCTCCCAATAGTGACCGAGACGTGTC CCATAAGTCGGATAGACAGACCCGACATTCA";

private static String s10490[] =

{"AGCGATGGGCCCGACTTTGTACGAAGTGTAACGACCGAAACGGCAAACGATGCAATTGGCGTAGGGAACCT
GCCAGTAATATTATTGGGTACAACAAAGTCGTTGCTTCGTAGCAGGTTGACACCTTAGTCACGGCGATGAGTA
TATACGACGGTGCCAGGTACAAGACGTTCATTACAATAGCGGCGCCCCAATACCCTCGATTTGGTGCACTATC
AAGATTAACATTTAATGCTATTTCGCAGTCAGGGTTCCGGCATTGTCTATACCATTGCCTGAAGTGTGCAAGT
ACGCGTCTGAGCCCCGAGACATAATCTGACGCGGGCTTTAGAACCTGAGCTGTCAGGATTGCCTATTCTAGGG
TGTTAGTCTCTTGCTATCAACAATATCATGGTATCCGTATCAATTCTCGACTATTTTTTGCGGAGGATTTCACG
TGAACCCAGCAGTCCTCAGTAGTTCCTCGACAAAAGCTTGGGTCCAATGATACCCTAGAGGTTAGTG"

, "ACAGGCGGCCTGATGATGAGGAGCAGGAGCCATGAGACGCAGAAAGATTAGTATTGCGCAGTAACGGCATACG
TTCAAAGCAAAAATTTTCGCGTGTCGACAGACCCGCTTTCGTCAATCATGTGACCCTCAGTCAAGCGATGAGA
TAAGCGGTTCGATGACTGACTGTTTCAATTCCAAATTGTCACCCCAACACCCTCGTATGCCTTCTATCGAAAT
ACAATTAATGAATTGCGACACGTCGTCGCGAATAGTGCAATCCATAGTCACGGTGCAGGCTATGCGTCCTAGG
CCGAGGAATGAACTTTGCCGGCCTTGACTGTGCTGTAAGCGTCTGGTTGAGTTGTGATGCTCTTTGTATTCAT
CACAAATCGTGTACAAGATTTTACTGCTGCCAATTATTTTAGCGAGAGATTAGGACAGCGGAATCTCACTGTC
TTCAAAAAAGCAGCGTCAATGACAGCGACGGGTGAT"

, "AACGTGGGGTGCTTTAGACGTTGAGCGACACTGCAGCCGAAAAAGTAGCTAGGACGATGGCAGACTTCAGC AAATTACTTTTGGGTTACTACAAGACGTGTCCTGCTTAATCGATGAACCTTAGTTCCAGCGTAAGATTACTCG GTTGCAGCACAGAAATCTGTTCTTACAAAGTAGTCGTCCCCTAACCTCGACTTGGTCATCCGTGATACAAATT AATGCGGCTTCCGGATTCTGTCTCGGACAATTGATCGAGCCTATGCTATGTACACGCAATCGCGCTCTAGGCG CCGAGAACATATTTTGCCGGCCCTTTGGCGTAAGCTCCGACGATTGCGATATGTCGACGGTTTGATCTGCGGT

 ${\tt ATACTAATCAACAACCTGGTTCAAAGACATGCATTTTCGTATTATTTGCGGGGATTCACTACTACACAGGAGCCTCCACTATCTTCGAAAACTGATGGTGCAAGGTATACCACGAGGTGTTT"}$ 

private static String s10500[] =

{"CCAAGATTCCCGGTAATCAAATCACTAAGACTTTTAGCCACCCGCTCGCCAATCCCTAGGACACGATATGT
TTGCTGTCCCCTCAGCTTAGCACGACGTATTCATAATCTCCCCTTCTATCCGCATCAGCGATTCATCCACTTC
GTCAAAAGCTTAGTGAGTGCGAAGTCATCACCTCCCTAAACTCACCGTCCGGTTCATGATTTCCCCGTCTCAG
GACTATTCAAGACCGATGTTTAATATACCAACTTGCTCCTTTGTTCTCACAGTGACTTGCCCGCGCACCAATC
AACCCCCTGCATCCTCTATATAAGAGGGTAGCCATGCAAGGTTCGTGGAGAAGATGTGCAGATATTCGCGCGA
ACAGGTGCTTCGACTCTTGCTAACCCTTATATCTCAGGGTCGATGCATTGGTTAGCCCTTGGAGCCCACACGA
GACCGGGACGCACCCAGCCCCCCTCTGAATGGGCGTAGCTTCCTAGCTGGTTATAGGAGTAACGTCGGCGGGT
T"

public static String[] get\_sequence(int n, int 1){

```
String a[] = new String[n];
if (1 == 10) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s1010[i];
else if (1 == 20) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1020[i];
}
else if (1 == 30) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s1030[i];
else if (1 == 40){
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1040[i];
else if (1 == 50) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s1050[i];
}
else if (1 == 60) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1060[i];
}
else if (1 == 70) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1070[i];
else if (1 == 80) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1080[i];
   }
else if (1 == 90){
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s1090[i];
else if (1 == 100){
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10100[i];
else if (1 == 110){
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10110[i];
}
```

```
else if (1 == 120) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10120[i];
    }
else if (1 == 130) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10130[i];
}
else if (1 == 140) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10140[i];
}
else if (1 == 150) {
 for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10150[i];
   }
}
else if (1 == 160) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10160[i];
}
else if (1 == 170) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10170[i];
   }
}
else if (1 == 180) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10180[i];
   }
}
else if (1 == 190){
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10190[i];
else if (1 == 200) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10200[i];
  }
else if (1 == 210) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10210[i];
    }
else if (1 == 220) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10220[i];
else if (1 == 230) {
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s10230[i];
}
else if (1 == 240) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10240[i];
}
else if (1 == 250) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s10250[i];
}
else if (1 == 260) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10260[i];
else if (1 == 270) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10270[i];
   }
}
else if (1 == 280){
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10280[i];
}
else if (1 == 290) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10290[i];
else if (1 == 300) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10300[i];
else if (1 == 310) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10310[i];
   }
else if (1 == 320) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s10320[i];
else if (1 == 330) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       a[i] = s10330[i];
}
else if (1 == 340) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
a[i] = s10340[i];
  }
}
else if (1 == 350) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10350[i];
}
else if (1 == 360) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10360[i];
}
else if (1 == 370){
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10370[i];
else if (1 == 380) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = s10380[i];
else if (1 == 390) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10390[i];
    }
else if (1 == 400) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10400[i];
    }
}
else if (1 == 410) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10410[i];
else if (1 == 420) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10420[i];
   }
else if (1 == 430) {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10430[i];
   }
}
else if (1 == 440) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10440[i];
    }
}
else if (1 == 450) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      a[i] = s10450[i];
```

```
}
       }
       else if (1 == 460){
          for (int i = 0; i < n; i++) {
             a[i] = s10460[i];
       }
       else if (1 == 470){
          for (int i = 0; i < n; i++) {
             a[i] = s10470[i];
       }
       else if (1 == 480) {
          for (int i = 0; i < n; i++) {
            a[i] = s10480[i];
       else if (1 == 490) {
          for (int i = 0; i < n; i++) {
           a[i] = s10490[i];
       else if (1 == 500) {
          for (int i = 0; i < n; i++) {
              a[i] = s10500[i];
       }
       return a;
   }
}
```

#### **BIOGRAFI PENULIS**



Penulis memiliki nama lengkap Muhammad Luthfi Shahab. Penulis lahir di Malang, pada tanggal 31 Maret 1995. Penulis telah menempuh pendidikan di SD Negeri Gondanglegi Wetan 1 (2001-2007), MTs Negeri Malang 3 (2007-2009), dan MA Negeri 3 Malang (2009-2011).

Setelah lulus MA, penulis mendaftar di Jurusan Matematika ITS melalui jalur SNMPTN undangan dan tercatat sebagai mahasiswa Matematika ITS dengan NRP

1211100047. Selama menempuh kuliah di Jurusan Matematika ITS, penulis pernah menjadi asisten dosen serta aktif di organisasi kemahasiswaan. Penulis pernah aktif di organisasi HIMATIKA-ITS sebagai staff DAGRI periode 2012-2013 dan staff SAINSTEK periode 2013-2014. Penulis juga pernah menjadi anggota Steering Committee Padamu Himatika periode 2013-2014. Setelah lulus pada September 2015, penulis langsung melanjutkan jenjang Magister di Jurusan yang sama dan tercatat dengan NRP 1215201010.

Segala saran dan kritik yang membangun selalu penulis harapkan untuk kebaikan ke depannya. Penulis dapat dihubungi melalui nomor +6287751132372 atau melalui email shahab. luthfi@gmail.com.