Программирование на Python

Урок №10

План урока:

- 1. Зачем нужны функции
- 2. Что такое функци
- 3. Функции в Python
- 4. Задачи
- 5. Контрольные вопросы

Результат:

```
def summa(x, y):
    summa = x + y
    return summa
x = summa(5, 6)
print(x)
```

Зачем нужны функции:

Как мы могли заметить ранее, многие конструкции в программировании очень часто повторяются. К примеру, перебор всех элементов списка или ввод данных в список. Такие конструкции "раздувают" программу, делают ее малочитабельной и не наглядной. К примеру, мы хотим немного усложнить сортировку. но программа сортировки уже и так довольно большая, а если мы начнем ее усложнять, то просто запутаемся. Это одна из самых главных проблем программирования — написать очень сложную программу так, чтобы она выглядела простой. И один из основных инструментов в арсенале программиста для упрощения кода являются функции.

Что такое функция:

Многие из ежедневно сталкиваются с функциями. К примеру, можно зайти в настройки телефона и там обязательно будет раздел, который содержит слово "Функции". Мы часто слышим слово многофункциональность по отношению к машинам, которые могут выполнять множество задач. Или у аппарата по продаже шоколадок есть функция выдать товар и функция вернуть сдачу. Но что их всех объединяет? Мы не знаем как они устроены внутри, но точно знаем что будет после выполнения функции. К примеру, мы не знаем как устроена соковыжималка внутри. Но мы точно знаем, что если положить в нее два апельсина, то мы получим апельсиновый сок н выходе. Так же можно рассматривать и функцию в программировании — она принимает в себя некоторый набор объектов и выдает что-то на выходе. На самом деле, мы уже сталкивались с функциями в питоне. И именно в этом их прелесть — мы даже не подозревали что это функции и не представляли, как они устроены внутри, но свободно ими пользовались. К примеру, input() — функция. int() — тоже функция, a int(input()) — функция внутри функции. len() — тоже функция.

Функции в Python:

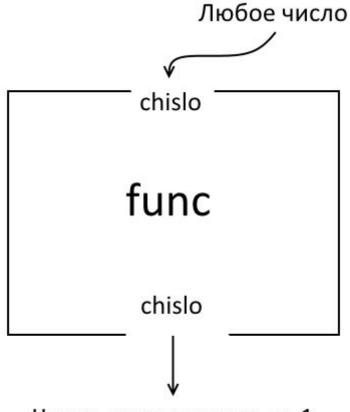
Ключевое слово для функции **def**. Причем, в отличии от всех остальных команд, функции пишутся ДО начала написания самой программы. Попробуем написать простую функцию. Она будет принимать число и увеличивать его на 1.

```
def func(chislo):
    chislo = chislo + 1
    return chislo
```

Если запустить эту программу, то ничего не произойдет. Почему? Создание функции можно сравнить с добавлением новой кнопки в телефоне. Она есть, но пока мы ничего не нажали — ничего не произойдет. Попробуем вызвать нашу функцию.

```
def func(chislo):
    chislo = chislo + 1
    return chislo
x = 5
x = func(x)
print(x)
```

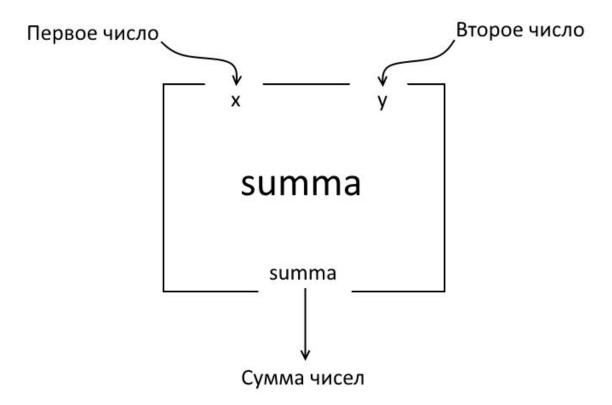
Вывелось число 6. Мы можем рассматривать функцию как соковыжималку, в которую сверху подаются переменные-коробочки или мешки-списки. Внутри функции с ними что-то происходит, а потом через условный краник нашей соковыжималки выходят уже другие переменные или списки. Мы будем визуализировать наши функции следующим образом.



Число, увеличенное на 1

Сверху в нашу "соковыжималку" подается какое-то число, переменная chislo принимает это значение. Снизу из краника нашей "соковыжималки" возвращается переменная chislo, которое на 1 больше, чем то число, которые положили в нашу "соковыжималку" сверху. **func** название функции, которые идет сразу после **def**. Те перемены или списки, которые мы хотим положить в нашу

"соковыжималку" указываются в скобках после названия. Они указываются переменными, в которые мы положим значения этих переменных или списков. То, что мы хотим вернуть из нашего краника указывается после ключевого слова return. Оно переводится с английского как "вернуть". Попробуем написать функцию, которая будет возвращать сумму двух чисел. Для начала визуализируем нашу функцию.



Попробуем написать программу на языке Python.

```
def summa(x, y):
    summa = x + y
    return summa
x = summa(5, 6)
print(x)
```

Как мы можем заметить, переменная х внутри функции и вне ее никак друг от друга не зависят. Можно считать, что функция это совершенно другая программа со своими переменными.

Задачи:

- 1. Написать функцию вычитания
- 2. Написать функцию деления

- 3. Написать функцию деления, которая возвращает строку "На ноль делить нельзя", если делитель равен нулю.
- 4. Написать функцию, которая возвращает максимальное из двух чисел
- 5. Написать функцию, которая возвращает максимальное из трех чисел

Тайминг:

Тема	Время с начала занятия, мин
Зачем нужны функци	15
Что такое функции?	35
Функции в Python	60
Задачи	85
Контрольные вопросы	90

Контрольные вопросы:

- 1. Что такое функция?
- 2. Привести несколько примеров функций из реальной жизни
- 3. Чем создание функции отличается от ее вызова?
- 4. Что такое передаваемое в функцию значение?
- 5. Что такое возвращаемое значение?
- 6. Можно ли использовать функцию практически как число/строку?