

# Результаты усвоения материала

1 занятие	Владение основными функциями IDE и командами вывода на экран
2 занятие	Полное понимание команды ввода, термина “переменная” и свободная работа с переменными,
3 занятие	Владение понятием “условие” и терминов “ложь”/”истина”
4 занятие	Термин алгоритм и применение блок-схем, развитие абстрактного мышления
5 занятие	Команда “иначе”, применение и развитие абстрактного мышления и логики
6 занятие	Владение понятием “цикл «пока»” и расширенная работа с понятием “ложь”/”истина”
7 занятие	Владение понятием “цикл «для»”, расширенная работа с циклами, применение вложенных циклов, применение и развитие абстрактного мышления и логики
8 занятие	Понятие “список”, составление многомерных списков, углубленное развитие математических способностей учеников

9 занятие	Изучение вложенных блок-схем, закрепление ранее изученных понятий и углубленное понимание термина “алгоритм”
10 занятие	Понятие “функция”, соотнесение его с понятием математическим, развитие математических способностей учеников
11 занятие	Понятие “возвращаемого значения”, развитие абстрактного мышления
12 занятие	Умение работать с файлами, понимание внутренней логики хранения и записи файлов. понятие “открытие файла”, “чтение файла”, “запись в файл”
13 занятие	Итоговое закрепление материала, применение всех видов блок-схем.
14 занятие	Итоговая проектная работа и закрепление всех полученных навыков, умение составлять план проекта и развитие навыка попланового написания программ
15 занятие	
16 занятие	

<p>Итоговое усвоение</p>	<p>Полное понимание возможностей IDE и работа с ней. понимание всех основных возможностей языка программирования: “переменная”, “условие”, “цикл”, “список”, “функция”, “возвращаемое значение”.  Полное понимания принципов алгоритма и построения блок-схем, умение подключать файлы и вести в них запись и совершать чтение из них.  Понимание отличий строк от числовых значений, уверенная работа со строками, Умение составлять план будущей программы.</p>
--------------------------	---