

| PYGAME.

ЦЕЛЬ: Создать из нашей игры приложение для Windows – файл с расширением .exe

ПРИМЕЧАНИЕ:

ПЛАНИРОВАНИЕ

1. Утилита pyinstaller

Чтобы создать из нашей программы файл с расширением «.exe», необходима утилита питона – pyinstaller

Устанавливается она также как и библиотека pygame с помощью утилиты - **pip**

! Проблемная задача: установить утилиту **pyinstaller**

Решение: выполнить в командной строке команду:

pip install pyinstaller

Предварительно перейдя в папку Scripts в директории, где установлен питон.

Итак, после установки, необходимо в командной строке перейти в директорию, где находится файл с программой.

И далее выполнить команду:

pyinstaller -w game.py

где game.py – наш файл с программой

Флаг **-w** означает, что при запуске нашей игры не будет запускаться консоль python.

После этого в директории с файлом программы появятся несколько папок, и в папке – **dist** будет находиться файл – **exe**.

2. Свои проекты

3. Рефлексия

- Сегодня мы научились создавать приложение для **Windows**