NAMA: Muhammad Nashir

NIM : 181011402205

KELAS: 06TPLE022

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming?

Mobile Programming adalah pemrograman yang digunakan untuk perangkat mobile

- 2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)?
 User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (user). Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.
- 3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! API atau Application Programming Interface adalah sebuah interface yang dapat menghubungkan aplikasi satu dengan aplikasi lainnya. Jadi, API berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
- 4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming?
 Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android.
 Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.
- 5. Jelaskan apa fungsi github!
 GitHub adalah layanan hos web bersama untuk proyek pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kendali versi Git dan layanan hosting internet.
- 6. Output!



- 7. Output!
- 8. Parsing JSON pada Flutter!

Tahap Pertama kita akan membuat file halamanJson.dart dalam project kita. Kemudian isi dengan kode di bawah ini.

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
 runApp(new MaterialApp(
   title: "My Apps",
   home: new HalamanJson(),
 ));
class HalamanJson extends StatefulWidget {
 @override
  _HalamanJsonState createState() => _HalamanJsonState();
class HalamanJsonState extends State {
 Roverride
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: Text("Data JSON"),
     drawer: DrawerApp(),
     body: Center(
        child: Text("Data JSON")
     ) ,
```

Selanjutnya kita membutuhkan beberapa package diantaranya sebagai berikut. Tambahkan http dependencies dalam file pubspecs.yaml

```
dependencies:
   flutter:
    sdk: flutter
```

```
http: ^0.12.0+1
```

Lalu import dalam file .dart

```
import 'dart:convert';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:async';
```

Selanjutnya kita akan menggunakan **Future** untuk menjalankan http.get.

```
List datadariJSON;

Future ambildata() async {
    http.Response hasil = await http.get(
        Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),
        headers: {"Accept": "application/json"});

this.setState(() {
    datadariJSON = json.decode(hasil.body);
    });
}
```

Pada contoh **Future** di atas, sebelumnya kita telah membuat List terlebih dahulu yang bernama **datadariJSON** yang dimaksudkan akan menampung data yang akan diparsing dari

url. Jadi sebelum Future ambildata dijalankan maka List datadariJSON masih bernilai null. setState di sini berfungsi untuk merubah state dari datadariJSON yang tadinya null menjadi berisi data dari hasil parsing. Lalu untuk menjalankan Future ambil data kita menggunakan initState.

```
Roverride
void initState() {
    this.ambildata():
```

Singkatnya Full Code-nya akan menjadi seperti di bawah ini. Di sini saya menampilkan

```
List datadariJSON menggunakan ListView.builder dimana setiap ListTile nya dapat diubah
secara custom sesuai keinginan masing-masing.
import 'dart:convert';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:async';
void main() {
 runApp(new MaterialApp(
   title: "My Apps",
   home: new HalamanJson(),
class HalamanJson extends StatefulWidget {
 Coverride
  HalamanJsonState createState() => HalamanJsonState();
class HalamanJsonState extends State {
List datadariJSON;
Future ambildata() async {
  http.Response hasil = await http.get(
      Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),
    headers: {"Accept": "application/json"});
 this.setState(() {
     datadariJSON = json.decode(hasil.body);
   });
  Coverride
  void initState() {
  this.ambildata();
@override
  Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: Text("Data JSON"),
     body: Container (
       child: ListView.builder(
         itemCount: datadariJSON == null ? 0 : datadariJSON.length,
         itemBuilder: (context, i) {
           return ListTile(
             title: Text(datadariJSON[i]['name']),
           );
         }
       ) ,
```

) ,

Saat menampilkan data dari List kita seperti menampilkan array pada umumnya dan disesuaikan dengan struktur dari JSON yang tersedia. Contohnya di sini menampilkan **name** dengan cara **datadariJSON[i]['name'].** Contoh lain jika ingin menampilkan nama jalan maka kita gunakan cara **datadariJSON[i]['address']['street'].**