MODUL

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MATERI FUNDAMENTAL PEMROGRAMAN JAVA PROYEK PERANGKAT LUNAK



Dosen Pembimbing:

Dr. R. Ati Sukmawati, M.Kom Delsika Pramata Sari, M.Pd Nuruddin Wiranda, S.Kom., M.Cs

Disusun Oleh:

Muhammad Nasrudin 1910131210001 Muhammad Rizaldy Ervan 1910131310004

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR TABEL	iii
Variabel	1
DAFTAR PUSTAKA	6

DAFTAR GAMBAR

ambar 1 Contoh Penggunaan Variabel String	2
ambar 2 Contoh Penggunaan Variabel String 2	2
ambar 3 Contoh Penggunaan Variabel Integer	2
ambar 4 Contoh Penggunaan Variabel Integer 2	2
ambar 5 Contoh Penggunaan Tipe yang lain	3
ambar 6 Latihan 1 Variabel	3
ambar 7 Latihan 2 Variabel	4
ambar 8 Latihan 3 Variabel	4
ambar 9 Latihan 4 Variabel	5
ambar 10 Latihan 5 Variabel	5

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Tipe-Tipe Dasar	. 1
Tabel 2 Tipe Variable yang Umum Digunakan	. 2

Variabel

Variabel merupakan suatu *identifier* yang akan menampung suatu nilai, nilai pada variabel tersebut dapat berubah-ubah tergantung proses yang terjadi di dalam program. Sebelum kita menggunakan *variabel* terlebih dahulu kita harus mendeklarasikannya dengan aturan *syntax* seperti berikut:

Dalam Java, ada berbagai jenis variabel, misalnya:

- String menyimpan teks, seperti "Halo". Nilai string dikelilingi/diapit oleh tanda kutip ganda.
- int menyimpan bilangan bulat, seperti 123 atau -123.
- float menyimpan angka floating point, seperti 19,99 atau -19,99.
- char menyimpan karakter tunggal, seperti 'a' atau 'B'. Nilai Char dikelilingi/diapit oleh tanda kutip tunggal.
- boolean menyimpan nilai dengan dua status: benar atau salah

<*Type>* merupakan tipe dari data yang akan ditampung oleh *variabel*, berikut adalah tipe-tipe dasar (*primitive type*) yang dapat digunakan:

Primitive Type	Data/Nilai yang ditampung	Jangkauan Nilai
byte	8-bit Integer	-128 to 127
short	16-bit Integer	-32,768 to 32,767
int	32-bit integer	-2,147,483,648 to 2,147,483,647
long	64-bit Integer	-2 ⁶³ to -2 ⁶³ -1
float	32-bit floating-point	6 significant (10 ⁻⁴⁶ , 10 ³⁸)
double	64-bit floating-point	15 significant digits (10 ⁻³²⁴ ,10 ³⁰⁸)
char	Unicode character	
boolean	Boolean variable	false and true

Tabel 1 Tipe-Tipe Dasar

Type Variable yang umum Digunakan, Selain Type di Atas: String Dapat menampung kata, atau beberapa kata

Tabel 2 Tipe Variable yang Umum Digunakan

Contoh:

```
Buat variabel bernama name of type String dan berikan nilai " John ":

String name = "John";
System.out.println(name);

Cobalah sendiri "
```

Gambar 1 Contoh Penggunaan Variabel String

```
Result Size: 369 x 564

| Public class Main {
| public static void main(String[] args) {
| String name = "Ervan dan Nasrudin";
| System.out.println(name);
| }
| }
```

Gambar 2 Contoh Penggunaan Variabel String 2

```
Contoh

int myNum;
myNum = 15;
System.out.println(myNum);

Cobalah sendiri "
```

Gambar 3 Contoh Penggunaan Variabel Integer

```
Result Size: 753 x 576

Result Size: 753 x 576

Get your own website

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int myNum;
        myNum = 13;
        System.out.println(myNum);
    }
}
```

Gambar 4 Contoh Penggunaan Variabel Integer 2

Tipe yang lain

Demonstrasi cara mendeklarasikan variabel tipe lain:

```
int myNum = 5;
float myFloatNum = 5.99f;
char myLetter = 'D';
boolean myBool = true;
String myText = "Hello";
```

Gambar 5 Contoh Penggunaan Tipe yang lain

Latihan



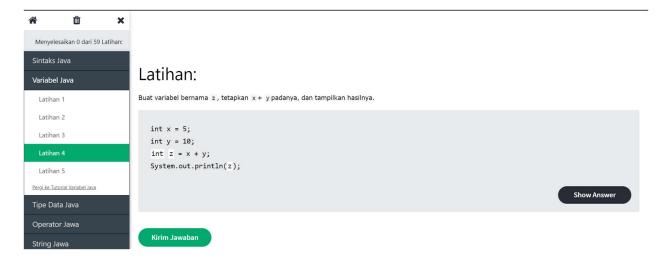
Gambar 6 Latihan 1 Variabel



Gambar 7 Latihan 2 Variabel



Gambar 8 Latihan 3 Variabel



Gambar 9 Latihan 4 Variabel



Gambar 10 Latihan 5 Variabel

DAFTAR PUSTAKA

Bloch, J. (2008). Effective Java: A Programming Language Guide.

Edition, E., Horstmann, C. A. Y. S., & Cornell, G. (n.d.). VOLUME I-FUNDAMENTALS.

Pitt, E. (2006). Fundamental networking in Java. In *Fundamental Networking in Java*. https://doi.org/10.1007/1-84628-252-7

Data, R. (1999-2022). Diambil kembali dari W3Schools: www.w3schools.com