Muhammad Nouman

Reg# 218663

BSCS 7B

import React from "react";

import ReactDOM from "react-dom";

class TimerInput extends React.Component {

  render() {

    return (

      <div style={{ marginLeft: 100 }}>

        <h3>Input your desired time</h3>

        <input

          type="number"

          value={this.props.value}

          onChange={this.props.handleChange}

          required

        />

      </div>

    );

  }

}

class Timer extends React.Component {

  render() {

    return (

      <div>

        <h1 style={{ fontSize: 100, marginLeft: 100 }}>

          {this.props.value}:{this.props.seconds}

        </h1>

      </div>

    );

  }

}

class StartButton extends React.Component {

  render() {

    return (

      <div style={{ marginLeft: 130 }}>

        <button

          className="btn btn-lg btn-success"

          disabled={!this.props.value}

          onClick={this.props.startCountDown}

        >

          Start

        </button>

      </div>

    );

  }

}

class App extends React.Component {

  constructor(props) {

    super(props);

    this.state = {

      seconds: "00",

      value: "",

      isClicked: false

    };

    this.handleChange = this.handleChange.bind(this);

    this.startCountDown = this.startCountDown.bind(this);

    this.tick = this.tick.bind(this);

  }

  handleChange(event) {

    this.setState({

      value: event.target.value

    });

  }

  tick() {

    var min = Math.floor(this.secondsRemaining / 60);

    var sec = this.secondsRemaining - min \* 60;

    this.setState({

      value: min,

      seconds: sec

    });

    if (sec < 10) {

      this.setState({

        seconds: "0" + this.state.seconds

      });

    }

    if (min < 10) {

      this.setState({

        value: "0" + min

      });

    }

    if ((min === 0) & (sec === 0)) {

      clearInterval(this.intervalHandle);

    }

    this.secondsRemaining--;

  }

  startCountDown() {

    this.intervalHandle = setInterval(this.tick, 1000);

    let time = this.state.value;

    this.secondsRemaining = time \* 60;

    this.setState({

      isClicked: true

    });

  }

  render() {

    const clicked = this.state.isClicked;

    if (clicked) {

      return (

        <div>

          <div className="row">

            <div className="col-md-4" />

            <div className="col-md-4">

              <Timer value={this.state.value} seconds={this.state.seconds} />

            </div>

          </div>

        </div>

      );

    } else {

      return (

        <div>

          <div className="row">

            <div className="col-md-4" />

            <div className="col-md-4">

              <TimerInput

                value={this.state.value}

                handleChange={this.handleChange}

              />

              <Timer value={this.state.value} seconds={this.state.seconds} />

              <StartButton

                startCountDown={this.startCountDown}

                value={this.state.value}

              />

            </div>

          </div>

        </div>

      );

    }

  }

}

const rootElement = document.getElementById("root");

ReactDOM.render(<App />, rootElement);



