# SignalSim 输入信息 XML 规范文档

#### Version 1.2

# 1. 文档介绍

一个通用的 GNSS 模拟信号源,其生成参数包括信号起始的时间,接收机起始位置、速度,接收机轨迹,卫星星历(历书)等。信号源可以生成从接收机参考定位信息(如 NMEA 格式输出)、原始观测量输出(如 RINEX 的.o 文件)、基带观测量输出(需要有相配合的本地跟踪环路)、数字中频输出等。

本文档定义了 GNSS 信号源通用格式说明。与 GNSS 信号源生成相关的参数以 XML 的格式进行组织。信号源的 XML 文件包含一个 XML 头说明,一个可选的注释行,以及一个以 SignalSrc 为标签的数据体作为根元素。根元素有且只有一个。

XML 的头说明的格式是: <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

注释行的格式是: <!-- your comment -->

根元素中包含若干子元素,子元素的内容为模拟信号生成需要的数据内容。子元素的格式在后续各节中说明。

# 2. 起始时间

起始时间的设定标签为:

<Time type="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo|UTC]">body</Time>

其中 type 的属性默认为 GPS。

当属性为 GPS 或 BDS 或 Galileo 时,body 含有的子标签为两个,分别是<Week>和 <Second>分别表示相应卫星系统的周数和周内秒数。如:

<Time type="BDS">

<Week>749</Week>

<Second>594707.3</Second>

</Time>

当属性为 GLONASS 时,body 含有的子标签为三个,分别是<LeapYear>、<Day>和 <Second>分别表示闰年数,天数和天内秒数。如:

<Time type="GLONASS">

<LeapYear>7</ LeapYear>

<Day>138</Day>

<Second>703.3</Second>

</Time>

当属性为 UTC 时,body 含有的子标签为六个,分别是<Year>、<Month>、<Day>、<Hour>、<Minute>和<Second>分别表示年月日时分秒数。如:
<Time type="UTC">

- <Year>2020</Year>
- <Month>5</Month>
- <Day>16</Day>
- <Hour>21</Hour>
- <Minute>11</Minute>
- <Second>43.3</Second>

</Time>

# 3. 接收机轨迹

接收机轨迹的设定标签为:

<Trajectory name="trajectory name">body</Trajectory>

如果缺省 name 的属性,则该轨迹为匿名轨迹。接收机轨迹可以有多个,其中最多有一个匿名轨迹。

接收机轨迹包含以下的子标签<InitPosition>、<InitVelocity>、<TrajectoryList>,分别用来设置初始位置,初始速度和轨迹列表。其中轨迹列表一定要在初始位置和速度之后。

InitPosition 的格式为:

<InitPosition type="[LLA|ECEF]">body</InitPosition>

用于指定起始位置,其中 type 的缺省值为 LLA。当指定经纬高的起始位置时,需要三个子标签<Longitude>、<Latitude>和<Altitude>,如果不指定高度,则高度为 0。经度的格式是<Longitude type="[d|dm|dms|rad]">longitude</Longitude>,分别表示经度的格式是度、度分、度分秒和弧度。缺省为 d 表示以度为单位的浮点度数,dm 是  $0^{\circ}$ 3 位的度加两位整数部分的浮点分,dm 是  $0^{\circ}$ 3 位的度加两位整数部分的浮点秒,dm 是 d0 是 d

<Longitude type="d">121.06542W</Longitude>

<Longitude type="dm">-12103.9252</Longitude>

<Longitude type="dms">1210355.512W</Longitude>

纬度与经度的格式相同,区别是度为0~2位,后缀为N或S。

当指定 ECEF 坐标为起始位置时,需要三个子标签<x>、<y>、<z>,表示以米为单位的 ECEF 坐标。

InitVelocity 的格式为:

<InitVelocity type="[SCU|ENU|ECEF]">body</InitVelocity>

用于指定初始速度,其中 type 的缺省值为 SCU(速度及方向)。当初始速度指定 SCU 时,需要三个子标签<Speed>、<Course>和<Up>分别代表水平速度、速度方向(从正北顺时针转过的角度)和垂直速度。

其中水平速度的格式是: <Speed unit="[mps|kph|knot|mph]">speed</Speed>,分别表示单位为 m/s、km/h、节或者英里每小时,缺省为 m/s。

方向的格式是: <Course unit="[degree|rad]">course</Course>,分别表示单位为度或弧度,缺省为度。

垂直速度的格式与水平速度格式相同。

当初始速度指定 ENU 时,需要三个子标签<East>、<North>和<Up>,分别代表东向, 北向和垂直的速度,格式与水平速度格式相同。

当初始速度指定 ECEF 时,需要三个子标签<x>、<y>和<z>,分别代表 x, y 和 z 的速度,格式与水平速度格式相同。

在 SCU 和 ENU 格式下,如果没有<Up>子标签,则表示垂直速度为 0。

TrajectoryList 表示了接收机运行的动态轨迹,包含了若干轨迹类型,分别表示了分段的运行轨迹,后续的每一个子标签是有序的,子标签出现的顺序决定了轨迹排列的顺序。

动态轨迹的设定标签为:

<TrajectoryList>body</TrajectoryList>

子标签的类型可以是以下类型:

<Const>、<ConstAcc>、<VerticalAcc>、<Jerk>、<HorizontalTurn>。下面分别对各种轨迹类型进行说明。

## 3.1 匀速直线运动

匀速直线运动轨迹以<Const>标签表示,只包括一个子标签,格式是:<TimeSpan>time</TimeSpan>表示以秒为单位的持续时间。

### 3.2 匀加速直线运动

匀加速直线运动的轨迹以<ConstAcc>标签表示,包含三个子标签中的两个,分别是:

- ✓ <TimeSpan>time</TimeSpan>表示以秒为单位的持续时间。
- ✓ <Acceleration>acceleration</Acceleration>表示以 m/s2 为单位的加速度,正值表示加速,负值表示减速。
- ✓ <Speed>speed</Speed>表示以 m/s 为单位的末速度。
- ✓ 如果指定了加速度和末速度,则自动忽略加速度的符号。

#### 3.3 垂直加速运动

垂直加速运动的轨迹以<VerticalAcc>标签表示,包含三个子标签中的两个,分别是:

- ✓ <TimeSpan>time</TimeSpan>表示以秒为单位的持续时间。
- ✓ <Acceleration>acceleration</Acceleration>表示以 m/s2 为单位的垂直加速度,正值表示加速,负值表示减速。
- ✓ <Speed>speed</Speed>表示以 m/s 为单位的垂直末速度。
- ✓ 如果指定了加速度和末速度,则自动忽略加速度的符号。垂直加速运动仅改变垂直 速度,水平速度不受影响。

#### 3.4 变加速直线运动

变加速直线运动的轨迹以<Jerk>标签表示,包含三个子标签中的两个,分别是:

- ✓ <TimeSpan>time</TimeSpan>表示以秒为单位的持续时间。
- ✓ <AccRate>rate</AccRate>表示以 m/s3 为单位的加加速度,正值表示加速度增加,负值表示加速度减小。
- ✓ <Acceleration>acceleration</Acceleration>表示以 m/s2 为单位的末加速度。
- ✓ 如果指定了加加速度和末加速度,则自动忽略加速度的符号。

# 3.5 水平转弯

水平转弯的轨迹以<HorizontalTurn>,包含三类子标签中的任意两类,分别是:

- ✓ <TimeSpan>time</TimeSpan>表示以秒为单位的持续时间。
- ✓ <TurnAngle>angle</TurnAngle>表示以度为单位转过的角度,正值表示顺时针旋转 (方向角增加),负值表示逆时针旋转(方向角减小)。

第三类从以下三个子标签中任选一个。

- ✓ <Acceleration>acceleration</Acceleration>表示以 m/s2 为单位的水平加速度,正值表示顺时针旋转(方向角增加),负值表示逆时针旋转(方向角减小)。
- ✓ <AngularRate>rate</AngularRate>表示以 degree/s 为单位的旋转角速度,正值表示顺时针旋转(方向角增加),负值表示逆时针旋转(方向角减小)。
- ✓ <Radius>radius</Radius>表示以米为单位的旋转半径,正值表示顺时针旋转(方向角增加),负值表示逆时针旋转(方向角减小)。

如果选择了转弯角度以及第三类子标签中的任一个,则第三类子标签的符号忽略, 转弯方向由转弯角度的符号决定。

匀加速和变加速直线运动如果衔接在水平转弯轨迹之后,则以旋转后的末端速度作为起始值开始直线运动。

# 4. 星历参数

星历参数的设定标签为:

<Ephemeris [source="file" [type="RINEX"]]>body</Ephemeris>

指定星历参数。当数据源为文件时,星历参数从文件中读入,body 表示输入文件的文件名,可以是绝对路径,也可以是相对于当前文件的相对路径。可以指定多个星历参数标签,所有的星历文件中的内容会合并在一起。

目前支持输入文件的格式是 RINEX3 格式。

# 5. 结果输出文件

结果输出文件的设定标签为:

format="[ECEF|LLA|NMEA|KML|RINEX]">body</Output>

可以设定输出文件的内容和格式。如果 type 是"position",则输出接收机位置,以 ECEF 坐标或者经纬高的文本文件或者 NMEA0183 格式或 KML 文件表示。如果 type 是"observation",则输出原始观测量,以 RINEX3 文件表示。结果输出包含以下的子标签:

<Interval unit="[s|ms]">interval

/Interval>表示以秒或者毫秒为单位的输出间隔。如果没有指定,则缺省输出间隔为1秒。输出间隔的分辨率为1毫秒,如果设置的间隔不是整毫秒,则会四舍五入到最近的整毫秒数。

<Name>name

/Name>表示输出文件的文件名,路径可以是绝对路径也可以是相对于当前文件的相对路径。

<ConfigParam>body</ConfigParam>表示配置参数,可以有以下的子标签:

- ✓ <ElevationMask unit="[degree|rad]">mask<ElevationMask>表示卫星的仰角截断角度。
- ✓ <MaskOut system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]">svid</MaskOut>表示去掉相应标号的卫星。System 缺省为 GPS。

<SystemSelect system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]" freq="[FreqID]">enable
</SystemSelect>表示在输出原始观测量的时候选择相应的卫星系统和频点输出。如果没有指定则只输出 GPS L1/CA。上述配置中,FreqID 可选择以下频点:

- ✓ GPS: L1、L2、L5
- ✓ BDS: B1C、 B1I、B2I、B3I、B2a、B2b
- ✓ Galileo: E1、E5a、E5b、E6
- ✓ GLONASS: G1、G2

如果没有指定 freq,则输出主频点(L1/B1C/E1/G1)。如果 freq 与 system 不匹配则忽略此标签。

# 6. 信号功率配置

信号功率配置用<PowerControl>标签表示,包含两个子标签:<PowerParam>用于设定信号功率配置的全局参数,<SignalPower>用于设定特点卫星的信号功率。

<PowerParam>包含以下三个子标签:

- ✓ <NoiseFloor>noise</NoiseFloor>表示以 dBm/Hz 为单位的噪底。对于天空的本底噪声而言,噪底为-174dBm/Hz。考虑到射频前端的插入损耗,可以进行适当调整。如整体射频链路的 noise figure 为 2dB,则可以设为-172dBm/Hz。此参数主要目的是对以 dBm 为单位的信号功率和以 dBHz 为单位的载噪比互相进行转换。
- ✓ <InitPower unit="[dBHz|dBm|dBW]">power</InitPower>用于设置默认信号功率,其中单位缺省为 dBHz。

 $\checkmark$  <ElevationAdjust>adjust</ElevationAdjust>表示是否根据仰角进行信号功率调整。如果为 false,则不进行调整,如果为 sin2,则根据仰角额外增加25 ×  $(1-\sqrt{\sin(El)})$ dB 的功率衰减。

<SignalPower system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]" svid="svid">指定特定卫星或不特定卫星的信号功率。如果指定 system,则指定特定的卫星系统,默认为 GPS;如果指定 svid,则指定该系统的特定卫星,默认为该系统的全部卫星。包含以下两个子标签:

- ✓ <Time unit="[s|ms]">time</Time>指定了改变卫星信号接收功率的起始时刻,单位可以是秒或者毫秒。
- ✓ <Power unit="[dBHz|dBm|dBW]">power</Power>指定了该时刻接收到的卫星信号功率,如果 power 为 default 或者-1,则恢复卫星信号到默认功率。

以上的<Time>和<Power>标签可以重复多组,用于设定一颗或全部卫星在不同时刻的功率变化。

在上述功率设定中,如果设定了特定的卫星信号功率,则不会根据仰角进行功率调整,如果设定为默认值,则根据 adjust 的设定决定如何根据仰角调整信号功率。

# 7. 延时配置

延时配置用于模拟系统间、频率间的延时参数。延时配置的设定标签为: <DelayConfig system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]">body</DelayConfig>包含下列子标签:

- ✓ <SystemDelay unit="[s|ns]">value</SystemDelay>表示系统时与 GPS 时之间的差异, 缺省为 0 或者历书中的参数。如果系统指定为 GPS,则忽略此标签
- ✓ <ReceiverDelay freq="[FreqID]" unit="[s|ns]">value</ReceiverDelay>表示接收机射频前端各个频点的群延时相对 L1 频点群延时。如果指定频点为 L1 频点(包含 B1/E1 等)或非本系统的频点,则忽略此标签
- ✓ <ISC freq="[FreqID]" svid="svid" unit="[s|ns]">value</ISC>表示星上频率间延时修正项,缺省为 0 或者星历中的参数。如果指定频点为 L1 频点(包含 B1/E1 等)或非本系统的频点,则忽略此标签

上述配置中,FreqID 可选择以下频点:

- ✓ GPS: L1 (无效)、L2、L5
- ✓ BDS: B1I 或 B1C(无效)、B2I、B3I(所有时延从以 B3I 为基准更改到以 B1I/B1C 为基准)、B2a、B2b
- ✓ Galileo: E1 (无效)、E5a、E5b、E6
- ✓ GLONASS: G1(无效)、G2

# 8. 基带配置

基带配置用于模拟基带跟踪程序,本节的说明为临时设定,未来会进行修改。基带 配置的设定标签为:

<BasebandConfig system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]">body</BasebandConfig>包含下列子标签:

- ✓ <ChannelNumber>number</ChannelNumber>表示通道个数
- ✓ <CorrelatorNumber>number</CorrelatorNumber>表示每个通道的相关器个数
- ✓ <NoiseFloor>noise
  /NoiseFloor>表示噪底的方差(σ)

# 9. 通道初始参数

通道初始参数用于初始化通道配置,本节的说明为临时设定,未来会进行修改或废弃(如搭建了完整的基带控制程序后,本节的配置参数就不再需要了)。通道初始参数的设定标签为:

<ChannelInit system="[GPS|GLONASS|BDS|Galileo]" svid="value"
enable="[auto|true]">body</ChannelInit>

如果属性中没有指定卫星系统,则该初始配置应用于所有通道,如果指定了卫星系统,则应用于该系统所有卫星(不指定 svid 属性)或特定 SVID 的卫星(指定 svid 属性)。如果指定了 svid 属性,则属性 enable 可以设定为可见星分配通道(auto)或强制分配通道(true),缺省值为 auto。

通道初始参数包含下列子标签:

- ✓ <CorrelatorInterval>interval</CorrelatorInterval>表示相关器间隔的倒数,缺省值为 2
- ✓ <PeakCorrelator>cor</PeakCorrelator>表示峰值相关器位置,缺省值为 4
- ✓ <InitFregError>freg</InitFregError>表示初始频率差,缺省值为 0
- ✓ <InitPhaseError>phase</InitPhaseError>表示初始相位差,缺省值为 0
- ✓ <InitCodeError>code</InitCodeError>表示初始码片误差,缺省值为 0
- ✓ <IntermediateFreq>freq</IntermediateFreq>表示中频频率
- ✓ <SNR unit="ratio">value</SNR>表示以倍数为单位的信噪比

通道初始参数可以有多组,每一组会覆盖前一组的配置,因此可以为所有通道指定统一的参数,然后为某些卫星指定特别的参数。