**APLIKASI PEMBELIAN SEPATU BERBASIS WEBSITE**

**PROPOSAL PROYEK I**

Program Studi D3 Teknik Informatika 2A

**Disusun Oleh :**

**Aldo Dwie Rizky 1.19.3.005**

**Muhammad Raihan Nur Azmii 1.19.3.020**

****

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

**2020**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**APLIKASI PEMBELIAN SEPATU BERBASIS WEBSITE**

**PROPOSAL PROYEK I**

Program Studi D3 Teknik Informatika

**Disusun Oleh :**

**Aldo Dwie Rizky 1.19.3.005**

**Muhammad Raihan Nur Azmii 1.19.3.020**

Telah disetujui dan diserahkan.

Di Bandung, pada tanggal: . . . . . . . . . . . . . 2020

**Pembimbing,**

**(Nama Pembimbing)**

NIK: Pembimbing

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Sepatu sangat dibutuhkan dalam aktivitas keseharian diluar, dimana berguna untuk melindungi kaki dari kotor, panasnya jalan hingga jalan yang penuh akan duri maupun benda tajam. Biasanya sepatu terbuat dari kanvas maupun kulit tang menutupi semua bagian mulai dari jari hingga punggung kaki.

Dalam perkembangan dan kemajuan teknologi memiliki pengaruh langsung maupun tidak langsung terhadap berbagai usaha dan dapat dijadikan tolok ukur bagi setiap bidang usaha yang dijalani untuk mencapai kesuksesan. Hal ini turut mendorong setiap pemilik usaha agar mampu meningkatkan data saing produk yang mereka pasarkan, sehingga dapat menarik minat konsumen untuk membeli.

Seiring terjadinya hambatan yang ditemui dibagian administrasi penjualan dalam menerangkan item-item serta kode-kode barang yang akan dijual dalam jumlah yang banyak sehingga apabila informasi yang dibutuhkan menegnai nama barang dan harganya masih memerlukan waktu yang relatif cukup lama untuk mendapatkanya. Disini diperlukan kecermatan pengolaan data, kode barang, nama barang dan harganya sera hal-hal pendukung yang dibutuhkan.

Kemungkinan dapat terjadi kehilangan data-data penting seperti laporan yang rusak dikarenakan tidak tersedianya media penyimpanan database. serta lamanya dalam mencari suatu data yang dibutuhkan. sehingga memberi dampak yang kurang efektif dan efisien

Menganalisis dari fenomena yang terjadi, Penulis selaku mahasiswa bidang Teknik Informatika ingin membuat perubahan dari cara memilihnya, yaitu dengan sistem elektronik dan kemajuan teknologi yang diharapkan nantinya dapat memberikan Penjual dan pembeli dalam melaksanakan transaksi. Sistem pemilihan ini dikonsepkan sebagai berbasis web.

* 1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, identifikasi masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

* + 1. Proses pendataan dapat berjalan dengan agak lambat karena memerlukan adanya scan sebuah barcode sehingga data transaksi mudah akan terdata, user pun harus pergi ke sebuah toko
    2. Proses perhitungan tidak dapat dilakukan secara cepat dan tepat mungkin akan terjadinya *Human Error*, sehingga memakan waktu yang lama dalam menentukan hasil dari transaksi tersebut.
    3. Proses pemesanan yang memakan waktu banyak yang mengharuskan pelanggan datang langsung ke toko sepatu.
  1. **Tujuan**

Tujuan dibuatnya proposal tentang Aplikasi pembelian sepatu berbasis website ini yaitu untuk memudahkan antara user dan penjual. Hasil analisis ini secara terperinci dari keseluruhan sistem yang dibuat. Adapun tujuan lain dibuatnya Aplikasi pembelian sepatu berbasis website ini adalah :

* + 1. Proses pendataan dapat berjalan dengan cepat karena tidak perlu adanya scan sebuah barcode sehingga data transaksi mudah akan terdata
    2. Proses perhitungan dapat dilakukan secara cepat dan tepat, sehingga tidak memakan waktu yang lama dalam menentukan hasil dari transaksi tersebut.
    3. Mengemat biaya biaya karena tidak perlu melibatkan datang langsung ke toko
  1. **Batasan Masalah**
     1. Perancangan media website ini untuk menampilkan informasi produk sepatu yang tersedia, mulai dari merk, jenis, ukuran dan lainnya
     2. Perancangan media website ini untuk memberikan informasi terbaru tentang produk dan promo terbaru
     3. Sistem informasi ini fokus pada aplikasi berbasis website pembelian sepatu secara online
  2. **Jadwal Kegiatan Pekerjaan Proyek**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kegiatan** | **Oktober** | | | | **November** | | | | **Desember** | | | | **Januari** | | | | **Februari** | | | | **Maret** | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** |
| Sosialisasi kegiatan Proyek |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengajuan Proposal |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Proses Bimbingan Tahap I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pelaporan Bimbingan Tahap I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Proses Bimbingan Tahap II |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengumpulan Draft Laporan Proyek |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Evaluasi dan Penjadwalan Sidang |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Sidang Proyek |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengumpulan Distribusi Cd dan Jurnal Proyek |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |