

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II**  
**PROGRAM MENGHITUNG GAJI KARYAWAN**



Nama : Muhammad Rifqi Fauzan

Nim : 13020190207

Kelas : A4

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**MUSLIM INDONESIA MAKASSAR**  
**2020**

## **KATA PENGANTAR**

Bismillahi Rahmani Rahim, Alhamdullillahi Rabbil Alamin segala puji kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya tercurahkan kepada kita yang tak terhingga ini, sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW dan keluarganya, sahabatnya, beserta pengikutnya sampai akhir zaman aminn ya robal alamin.

Berkat anugerah dan bimbingan-Nya kami dapat menyelesaikan makalah ini dengan tepat waktu. Kami menyadari bahwa dalam penulisan makalah ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu kami sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan makalah ini.

## DAFTAR ISI

### KATA PENGANTAR

### DAFTAR ISI ..... i

### BAB 1 PENDAHULUAN..... 1

1.1 Deskripsi Kasus ..... 1

1.2 Tujuan Praktikum ..... 1

### BAB 2 PEMBAHASAN ..... 2

2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan  
algoritma Flowchart ..... 2

2.2 Hasil Implementasi ..... 7

2.3 Pengujian Program..... 8

### BAB III PENUTUP..... 10

3.1 Kesimpulan..... 10

3.2 Saran ..... 10

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Deskripsi Kasus

- a. Pengguna memasukkan jumlah karyawan kemudian mengisi nik (nomor induk karyawan), nama, golongan dan jam kerja
- b. CV. ABC menggaji karyawannya secara mingguan dengan hitungan sebagai berikut :
  - o golongan 1 dengan upah per jam 3.000 rupiah
  - o golongan 2 dengan upah per jam 3.500 rupiah
  - o golongan 3 dengan upah per jam 4.000 rupiah
  - o golongan 4 dengan upah per jam 5.000 rupiah
- c. Menghitung Upah:

Bila seorang karyawan bekerja kurang atau sama dengan 40 jam per minggu, akan dihitung dengan upah per jam seperti di atas, tetapi apabila bekerja lebih dari 40 jam, maka lebihnya akan dihitung sebagai lembur dengan upah per jam 1½ kali upah biasa
- d. Ketentuan yang tidak disebutkan di atas dapat anda tentukan sendiri dalam laporan, minimal mengerjakan sesuai dengan kasus.
- e. mengurutkan dan mencari data nilai yang diinginkan sesuai kategori

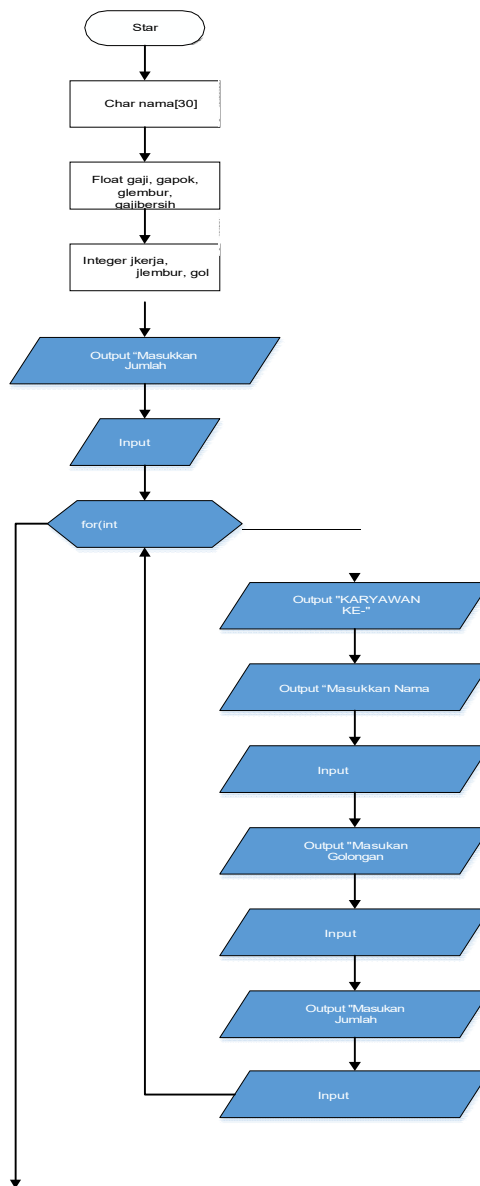
#### 1.2 Tujuan Praktikum

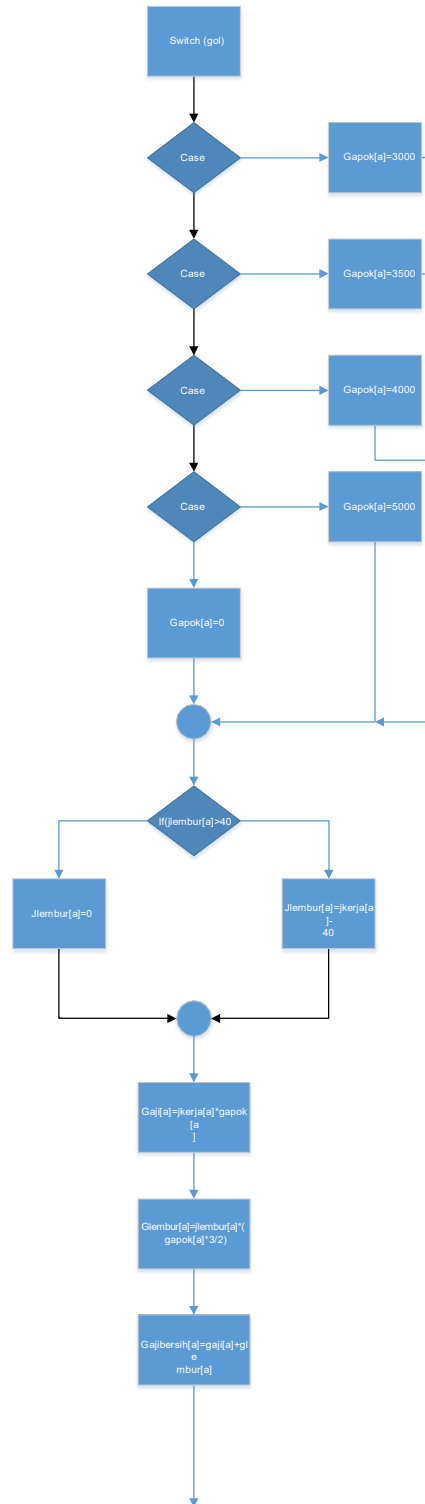
Tujuan disusunnya laporan ini yaitu untuk menyelesaikan tugas mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman II Selain itu, penulis berharap dibuatnya laporan ini bukan hanya untuk tugas yang diberikan semata, akan tetapi bisa membantu kita semua dalam hal mempelajari ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman C++ ini. harapan penulis yaitu semoga laporan ini tidak hanya bermanfaat bagi penulis akan tetapi sangat bermanfaat khususnya juga bagi para pembaca atau kita semua.

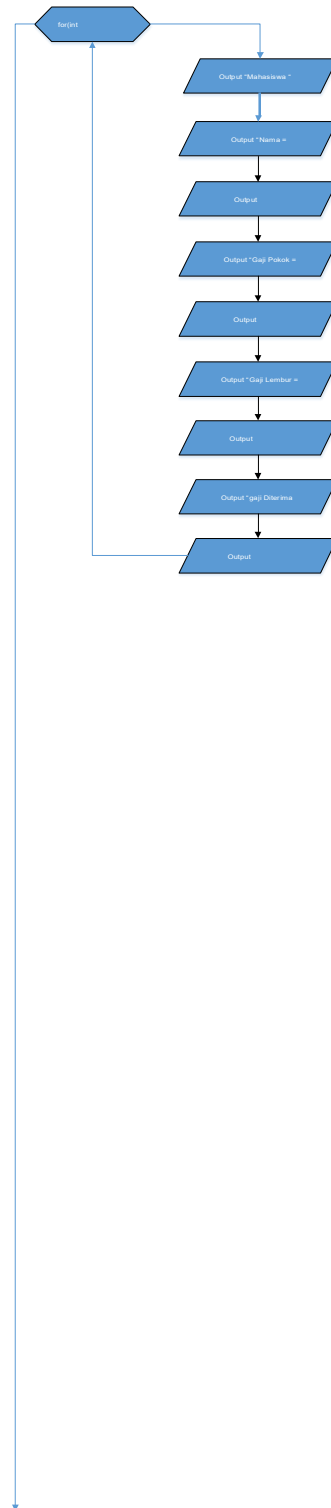
## BAB II

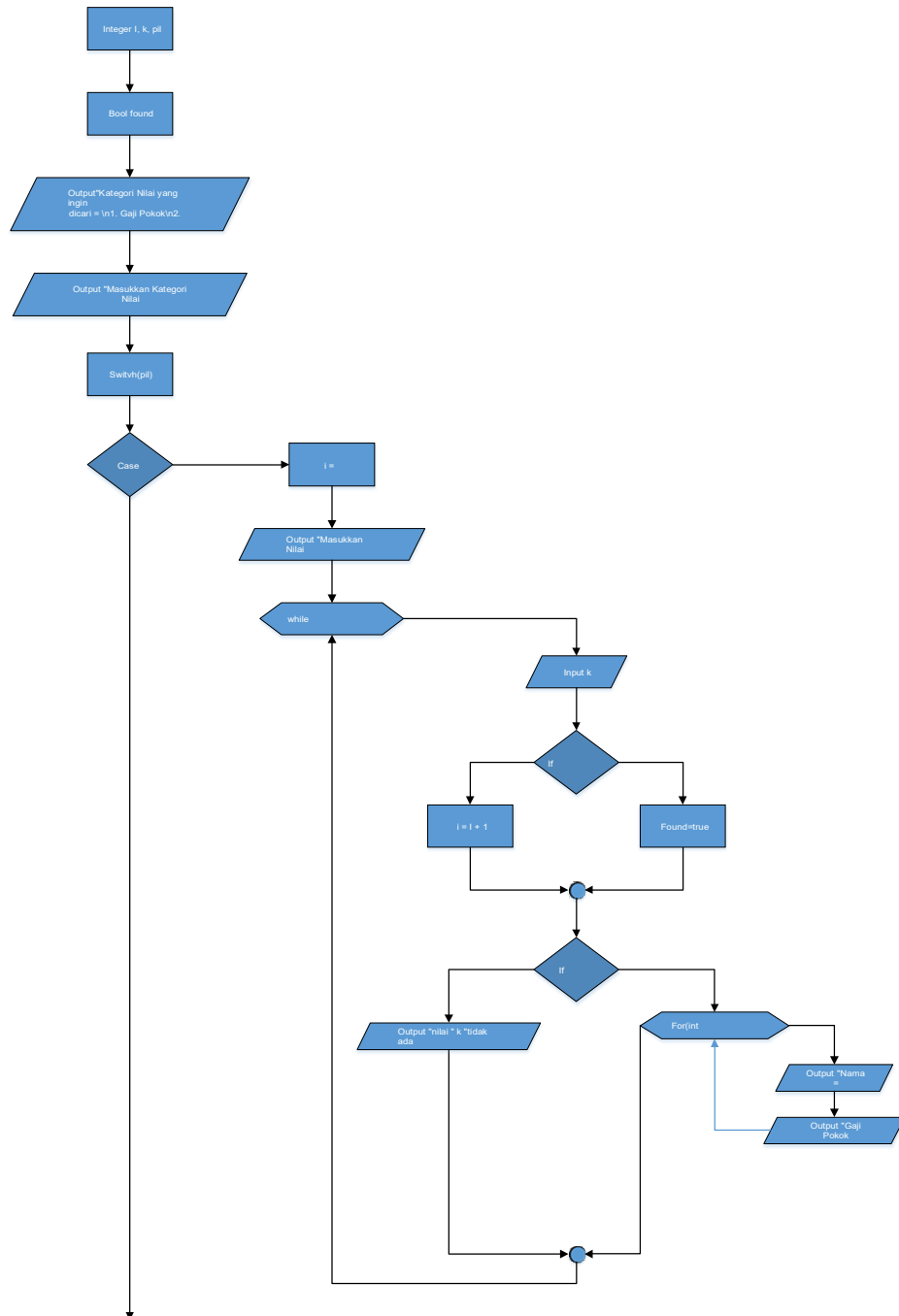
### PEMBAHASAN

#### 2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart

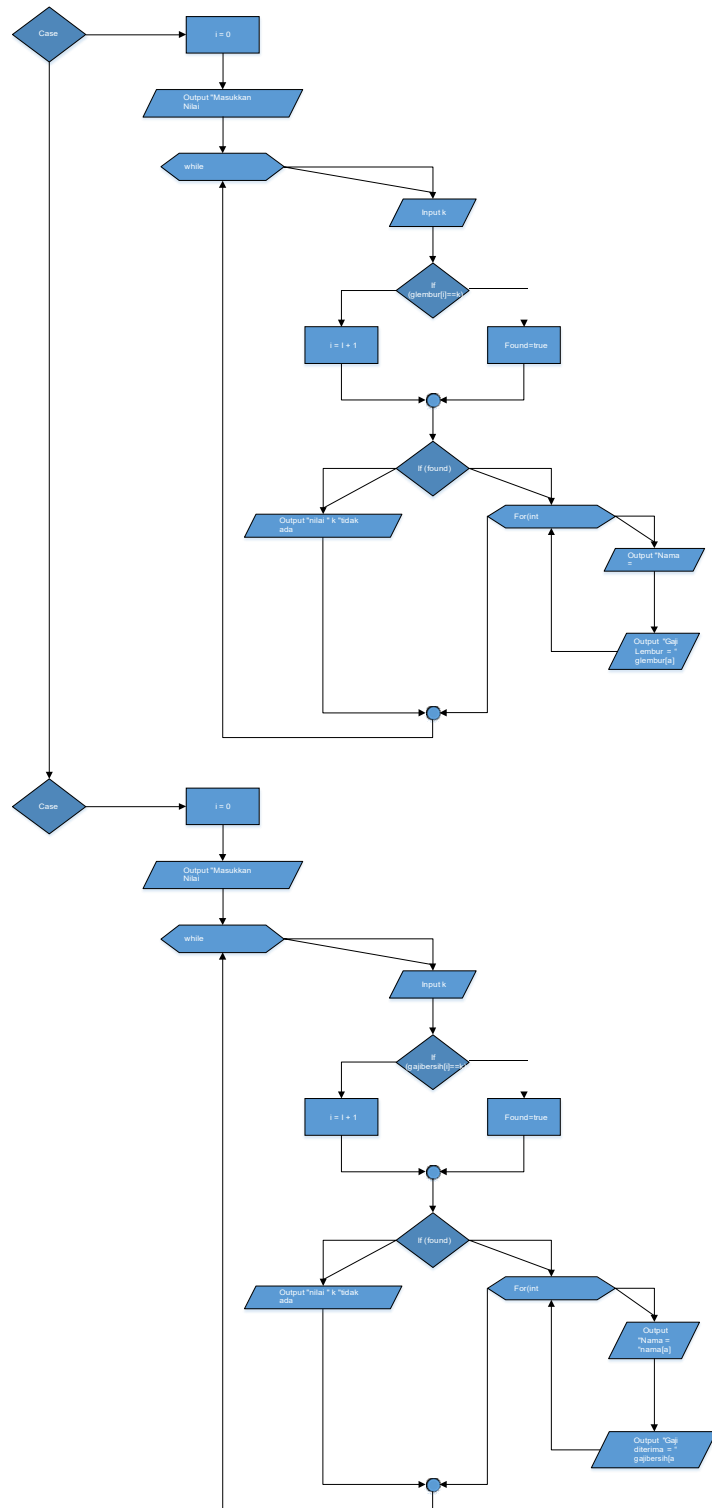












## 2.2 Hasil Implementasi

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <string>
5  using namespace std;
6
7  struct gaji{
8      char nama[30];
9      int jkerja;
10     int jlembur;
11     float gaji;
12     float gapok;
13     float glembur;
14     float gajibersih;
15     int goli;
16 };
17 gaji kry[50];
18
19 int main()
20 {
21     int jum;
22     cout<<"Masukan Jumlah Karyawan : ";
23     cin>>jum;
24     cout<<endl;
25
26     for (int a=0;a<jum;a++){
27         cout<<"KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
28         cout<<"Masukan Nama : "; cin>>kry[a].nama; //menginput nama karyawan
29         cout<<"Masukan Golongan : "; cin>>kry[a].gol; //menginput golongan karyawan
30         cout<<"Masukan Jumlah Jam Kerja : "; cin>>kry[a].jkerja; //menginput jumlah jam kerja karyawan
31     }
32
33     switch (kry[a].gol){ //switch case untuk menentukan golongan
34         case 1 : //jika golongan 1 maka gaji pokok karyawan = 3000
35             kry[a].gapok=3000;
36             break;
37         case 2 : //jika golongan 2 maka gaji pokok karyawan = 3500
38             kry[a].gapok=3500;
39             break;
40         case 3 : //jika golongan 3 maka gaji pokok karyawan = 4000
41             kry[a].gapok=4000;
42             break;
43         case 4 : //jika golongan 4 maka gaji pokok karyawan = 5000
44             kry[a].gapok=5000;
45             break;
46         default : //Bentuk default
47             kry[a].gapok=0;
48     }
49
50     if (kry[a].jkerja>40){ //percabangan if jika jam kerja karyawan Lebih dari 40 jam maka dihitung Lembur
51         kry[a].jlembur=kry[a].jkerja-40; //jam lebur = jam kerja - 40
52     }
53     else{ //jika tidak lebih dari 40 jam maka
54         kry[a].jlembur=0; //jam lebur = 0
55     }
56     kry[a].gaji=kry[a].jkerja*kry[a].gapok; //gaji = jam kerja * gaji pokok
57     kry[a].glembur=kry[a].jlembur*(kry[a].gapok*3/2); //gaji lebur = jam lebur * (gaji pokok * 3/2)
58     kry[a].gajibersih=kry[a].gaji+kry[a].glembur; //gaji bersih = gaji + gaji lebur
59     cout<<endl;
60
61     system("cls"); //menghapus semua tampilan
62
63     cout<<endl;
64     for (int a=0;a<jum;a++){ //Looping
65         cout<<" KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
66         cout<<"Nama : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
67         cout<<"Gaji Pokok : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
68         cout<<"Gaji Lembur : "<<kry[a].glembur<<endl; //menampilkan gaji lebur
69         cout<<"Gaji Diterima : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
70         cout<<endl;
71     }
72
73     int i,k,pil;
74     bool found;
75     cout<<"Kategori Nilai yang ingin dicari = \n1. Gaji Pokok\n2. Gaji Lembur\n3. Gaji Diterima"<<endl; //kategori nilai yang ingin dicari
76     cout<<"Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari = "; cin>>pil; //menginput kategori nilai yang ingin dicari
77     switch(pil){ //percabangan switch case
78         case 1 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 1 atau yang dicari = gaji pokok
79             i=0;
80             cout<<"Masukkan Nilai yang ingin dicari : ";
81             while ((i<0)&(i!=found))
82             {
83                 cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
84                 if (kry[i].gapok==k) //percabangan if jika nilai gaji pokok = nilai yang dicari maka found = true
85                     found=true;
86                 else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
87                     i=i+1;
88             }
89             if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
90                 cout<<"Gaji Pokok Karyawan : "

```

```

91 for(int a=0; a<jum;a++){ //looping
92     cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
93     cout<<"Gaji Pokok      : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
94 }
95 else //jika tidak program dibawah dikerjakan
96     cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji pokok";
97     break;
98 case 2 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 2 atau yang dicari = gaji lembur
99     i=0;
100     cout<<"Masukkan Nilai yg ingin dicari : ";
101     while ((i<10)&&!found)
102     {
103         cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
104         if (kry[i].glenbur==k) //percabangan if jika nilai gaji lembur = nilai yang dicari maka found = true
105             found=true;
106         else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
107             i=i+1;
108     }
109     if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
110         for(int a=0; a<jum;a++){ //looping
111             cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
112             cout<<"Gaji Lembur      : "<<kry[a].glenbur<<endl; //menampilkan gaji lembur
113         }
114     }
115     else //jika tidak program dibawah dikerjakan
116         cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji lembur";
117     break;
118 case 3 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 3 atau yang dicari = gaji diterima
119     i=0;
120     cout<<"\nMasukkan Nilai yang Ingin Dicari : ";
121     while ((i<10)&&!found)
122     {
123         cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
124         if (kry[i].gajibersih==k) //percabangan if jika nilai gaji bersih = nilai yang dicari maka found = true
125             found=true;
126         else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
127             i=i+1;
128     }
129     if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
130         for(int a=0; a<jum;a++){ //looping
131             cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
132             cout<<"Gaji Diterima      : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
133         }
134     }
135     else //jika tidak program dibawah dikerjakan
136         cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data";
137     break;
138 }

```

## 2.3 Pengujian Program

```

E:\vikki\Work\ALPRO\tugas proyek kasus 2 ganjil.exe
Masukan Jumlah Karyawan : 2

KARYAWAN KE-1
Masukan Nama          : Rifqi
Masukan Golongan      : 2
Masukan Jumlah Jam Kerja : 50

KARYAWAN KE-2
Masukan Nama          : Deva
Masukan Golongan      : 1
Masukan Jumlah Jam Kerja : 43

```

Pada gambar diatas kita akan menginput jumlah karyawan, nama, golongan, dan Jumlah jam kerja

```
E:\kiki\Work\ALPRO\tugas proyek kasus 2 ganjil.exe

KARYAWAN KE-1
Nama      : Rifqi
Gaji Pokok : 3500 Per jam
Gaji Lembur : 52500
Gaji Diterima : 227500

KARYAWAN KE-2
Nama      : Deva
Gaji Pokok : 3000 Per jam
Gaji Lembur : 13500
Gaji Diterima : 142500

Kategori Nilai yang ingin dicari =
1. Gaji Pokok
2. Gaji Lembur
3. Gaji Diterima
Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari = 2
Masukkan Nilai yg ingin dicari : 13500
;
Nama      : Rifqi
Gaji Lembur : 52500
Nama      : Deva
Gaji Lembur : 13500
-----
Process exited after 110.3 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Setelah menginput nilai dari masing-masing data selanjutnya program akan menampilkan hasil inputan berupa nama, gaji pokok, gaji lembur dan gaji diterima dan selanjutnya jika kita ingin mencari kategori nilai kita dapat menginput angka sesuai dengan kategori yang diinginkan, setelah itu kita menginputkan nilai yang akan dicari dan nilai yang kita cari akan keluar

## **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **3.1 Kesimpulan**

Adapun beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah 3

- a. Dalam bahasa C++ semua hal yang berhubungan dengan sintaks harus diperhatikan secara seksama, hal ini dikarenakan sebuah program tidak akan bisa running apabila salah satu sintaks itu missing.
- b. Dalam membangun program kita harus memperhatikan huruf reverse word, variable, konstanta, dan lain-lain karena program C++ bersifat case sensitive (huruf kecil dan besar dianggap berbeda).
- c. Struktur Data merupakan salah satu bahan dasar pembuatan program. Pemakaian struktur data yang tepat didalam proses pemrograman akan menghasilkan algoritma yang jelas dan tepat sehingga menjadikan program secara keseluruhan lebih sederhana.

#### **3.2 Saran**

- a. Semoga makalah ini menjadi sebuah titik pendorong bagi pemula yang ingin belajar bahasa C++ secara mendalam.
- b. Semoga makalah ini menjadi pegangan pembaca dalam memahami setiap sintak umum yang ada pada bahasa C++.
- c. Diharapkan makalah ini berguna dan dapat menjadi sarana pembelajaran oleh pembaca dan menjadi lebih paham mengenai program dan aplikasi lain pendukungnya