

Metodologi Desain Perangkat Lunak Rapid Application Development (RAD)



Dosen : Anna Dina Kalifia, S.Kom, M.Cs.

Disusun oleh :

Muhammad Rifqi Zaki Rizqullah	5200411072
Dimas Rian Hastedi	5200411073
Ade Apriadi	5200411078
Handhira Bayu Pradhana Putra	5200411084
Nurcholis Majid	5200411090
Muhamad Sukma Renanda	5200411091

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
2021/2022

Sistem Absensi Pada Perusahaan BUMN

Pendahuluan :

Wabah pandemi di tahun 2020 membuat tatanan perekonomian dunia berubah. Dampaknya, para pemilik perusahaan pun berlomba-lomba mengubah strategi bisnis mereka agar dapat bertahan.

Perubahan strategi tidak hanya dilakukan oleh perusahaan swasta, tetapi juga perusahaan milik pemerintah atau Badan Usaha Milik Negara (BUMN). Salah satu cara efektifnya adalah beralih menggunakan absensi pegawai berbasis mobile dari yang tadinya absensi manual.

Aplikasi Hadir dapat menjadi solusi di tengah krisis akibat pandemi yang dihadapi perusahaan. Hadir sebagai sistem absensi pegawai lebih tepatnya, karena selama pandemi perusahaan harus memberlakukan sistem work from home (WFH). Meskipun demikian, sistem ini juga sangat bisa digunakan untuk pegawai yang masih harus bekerja di kantor atau work from office (WFO).

Alasan Menggunakan RAD

Alasan menggunakan Rapid Application Development (RAD) pada aplikasi Hadir ini, yaitu karena perusahaan membutuhkan pembuatan aplikasi yang cepat, dan tepat.

Timeline Pengerjaan

Pada pembuatan sistem absensi pada perusahaan ini, kita membutuhkan waktu 1 minggu lamanya, berikut timeline pengerjaan dan bagian-bagian siapa saja yang mengerjakan sistem tersebut.

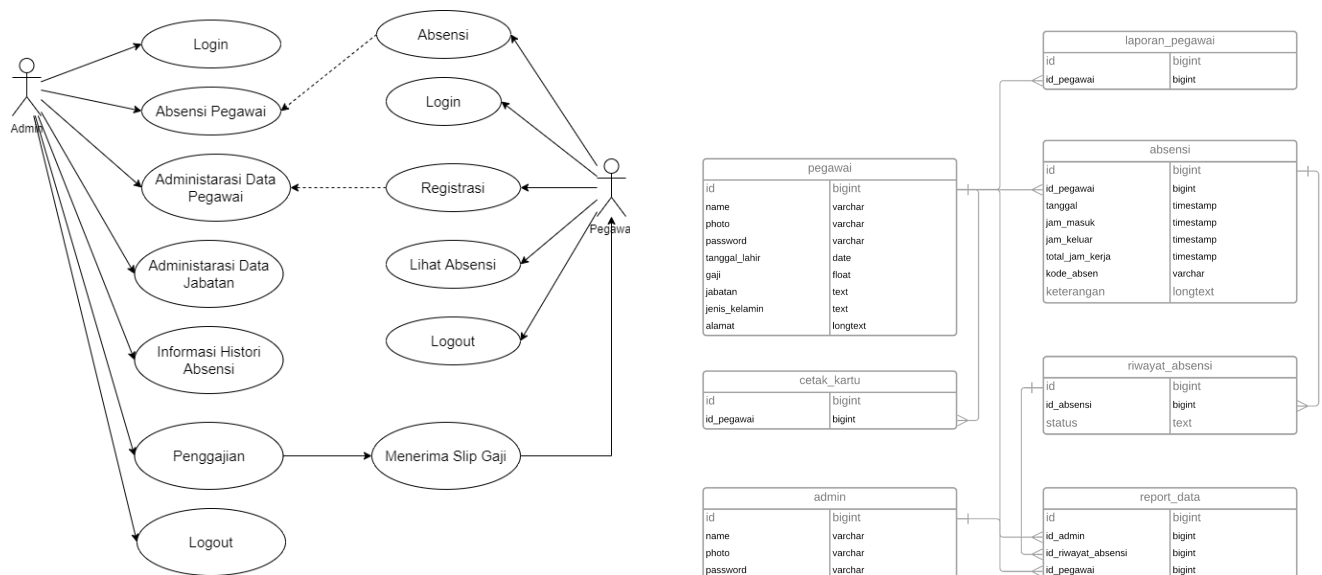
Nama	Pekerjaan	Waktu Pengerjaan						
		Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at	Sabtu	Minggu
		04/11/2021	05/11/2021	06/11/2021	07/11/2021	08/11/2021	09/11/2021	10/11/2021
Muhammad Rifqi Zaki Rizqullah	UI/UX Desain		Desain UI/UX mulai (HomePage, Login, SplashScreen, Halaman Absensi, Halaman Penghasilan, Halaman Cetak Kartu, Halaman Pegawai, dan Halaman Chat)					
Dimas Rian Hastedi	Desain Sistem (Use Case, ERD, & DDL)		Desain sistem untuk kebutuhan (HomePage, Login, SplashScreen, Halaman Absensi, Halaman Penghasilan, Halaman Cetak Kartu, Halaman Pegawai, dan Halaman Chat)					
Ade Apriadi	Desain Sistem (Use Case, ERD, & DDL)		Desain sistem untuk kebutuhan (HomePage, Login, SplashScreen, Halaman Absensi, Halaman Penghasilan, Halaman Cetak Kartu, Halaman Pegawai, dan Halaman Chat)					
Handhira Bayu Pradhana Putra	Laporan Hasil Akhir						Mengorganisasi Hasil Akhir yang didapatkan melalui tahap analisis, Desain UI/UX, Desain Sistem, dan Source Code	
Nurcholis Majid	Source Code					Pembuatan Aplikasi, Mulai (HomePage, Login, SplashScreen, Halaman Absensi, Halaman Penghasilan, Halaman Cetak Kartu, Halaman Pegawai, dan Halaman Chat)		
Muhamad Sukma Renanda	Analisis Kebutuhan	Analisis kebutuhan pengguna, dan analisis semua kebutuhan yang diperlukan						

Perancangan Kebutuhan :

- Mencukupi kemampuan perhitungan penggajian dan bonus bulanan.
- Mampu menscan menggunakan kamera dan menginputkan kode absensi
- Mampu menampilkan data dan daftar pegawai yang telah berhasil melakukan scan barcode pada saat proses absensi dilakukan.
- Mampu melakukan rekapitulasi kehadiran pegawai
- Mampu untuk memberikan laporan akhir data pegawai beserta data kehadiran pegawai berdasarkan waktu tertentu.
- Mampu melakukan kirim pesan pada setiap karyawan di perusahaan.
- Mampu melakukan cetak kartu, bagi karyawan yang tidak memiliki ataupun kehilangan.

Pemodelan dan Desain Sistem :

Berikut tampilan Use Case Diagram dan Entity Relationship Database

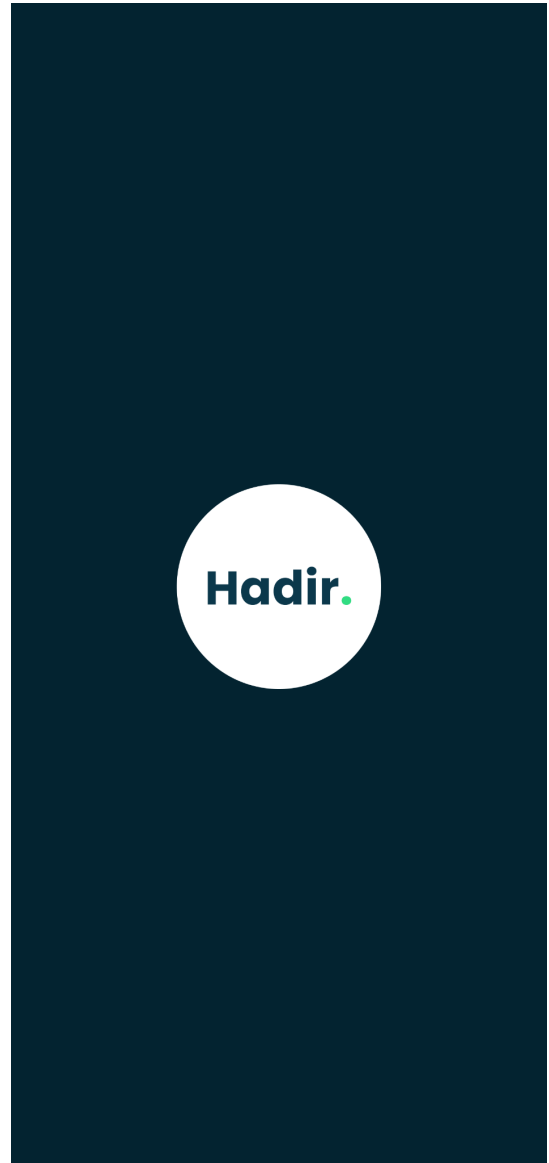


Tampilan UI

Berikut tampilan UI pada sistem tersebut :

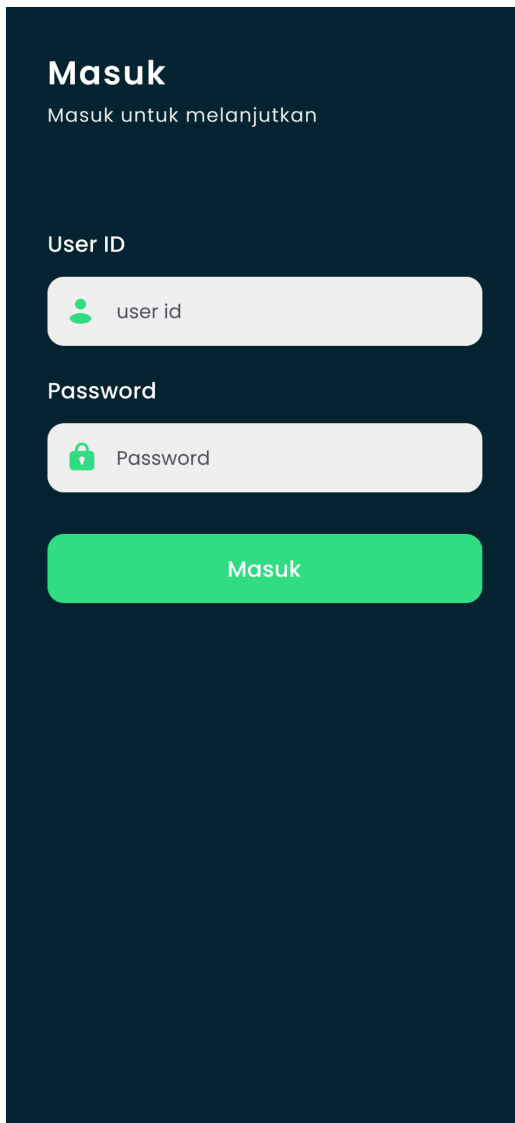
1. Splash Screen

Tampilan awal ketika pengguna membuka aplikasi Hadir, setelah itu aplikasi tersebut menampilkan logo aplikasi selama 8 detik, kemudian pengguna diarahkan ke page login.



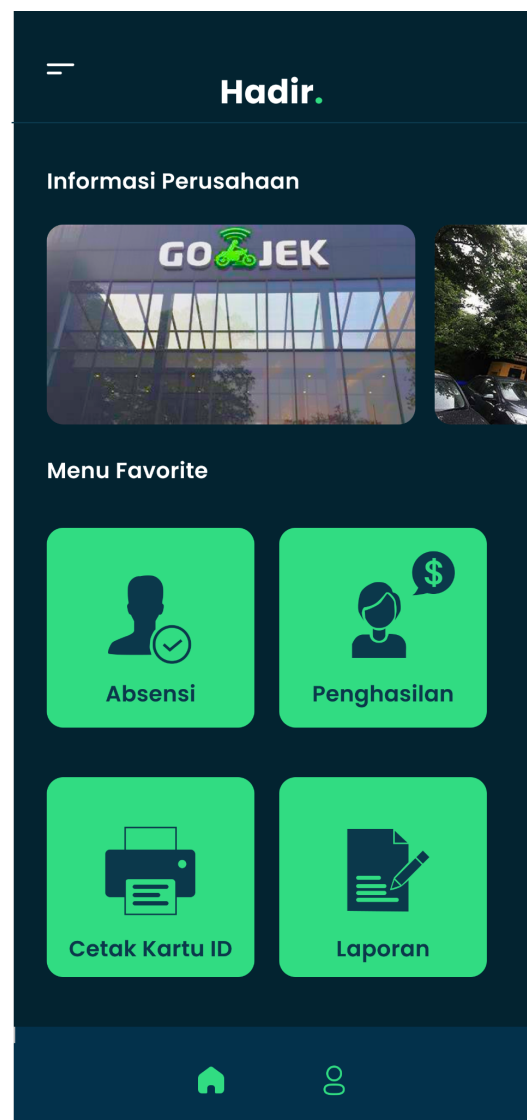
2. Halaman Masuk

Pengguna disuruh memasukkan id pegawai dan password untuk diarahkan ke page utama.



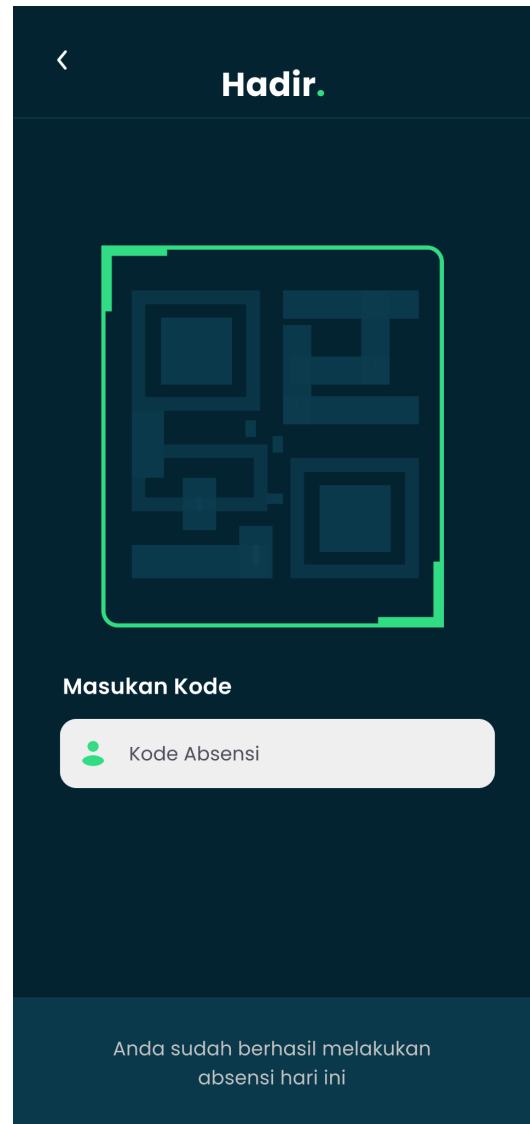
3. Halaman Utama

Halaman utama pengguna berisikan informasi perusahaan dan beberapa menu seperti Absensi, Penghasilan, Cetak Kartu ID, dan Laporan.



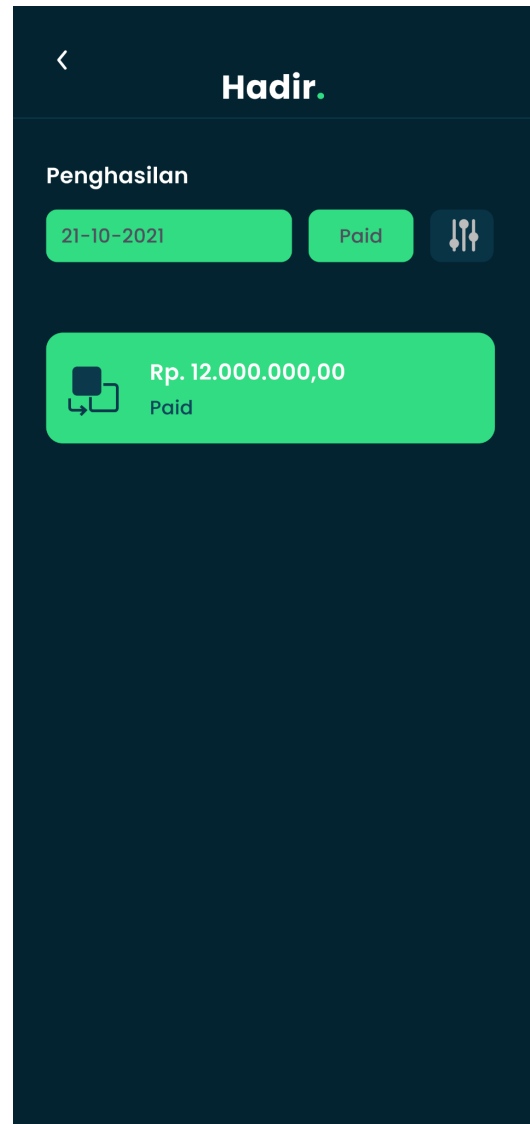
4. Halaman Absensi

Pada halaman absensi pengguna dapat melakukan kehadiran menggunakan barcode maupun memasukan kode absensi pada aplikasi Hadir.



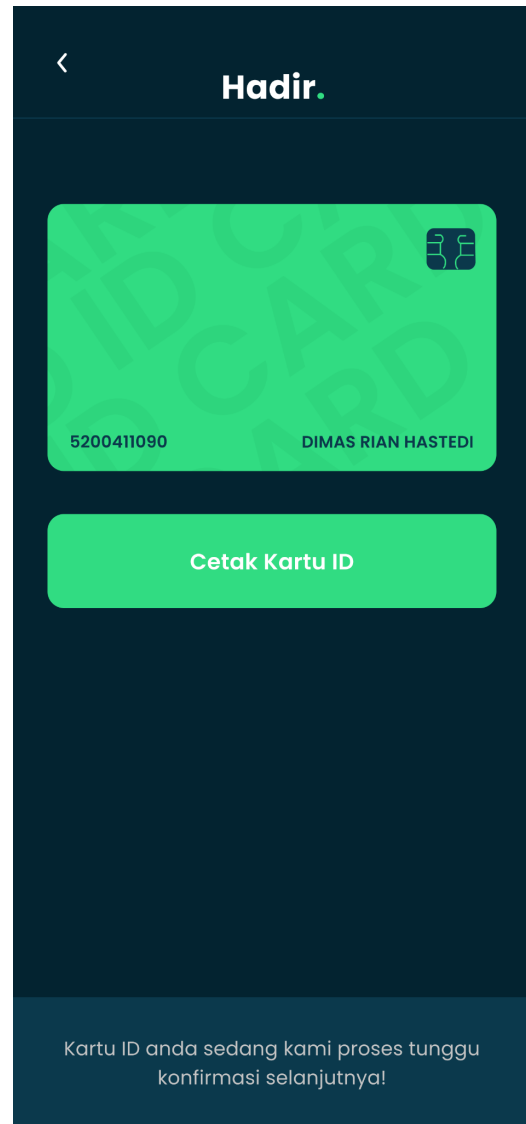
5. Halaman Penghasilan

Pada halaman penghasilan pengguna/karyawan dapat melihat penghasilan yang didapat dan dapat melihat statusnya seperti pending (tertunda), dan paid (telah terbayar).



6. Halaman Cetak Kartu

Pada halaman cetak kartu bagi pengguna yang belum mendapatkan kartu ID perusahaannya, maka dapat melakukan pencetakan melalui aplikasi, kemudian admin mengkonfirmasi untuk melakukan pencetakan kartu karyawannya.



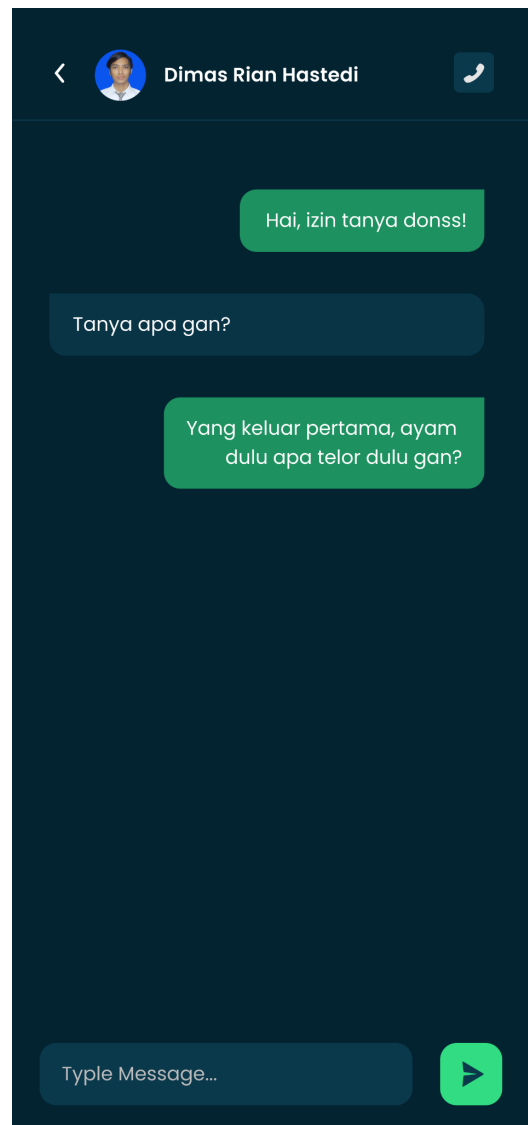
7. Halaman Laporan Pegawai

Pada halaman laporan pegawai, disini terdapat informasi berupa list nama - nama dan jabatan setiap pegawai di perusahaan tersebut, dan dapat melakukan kirim pesan atau telepon jika terdapat hal yang perlu dilaporkan kepada pegawai.



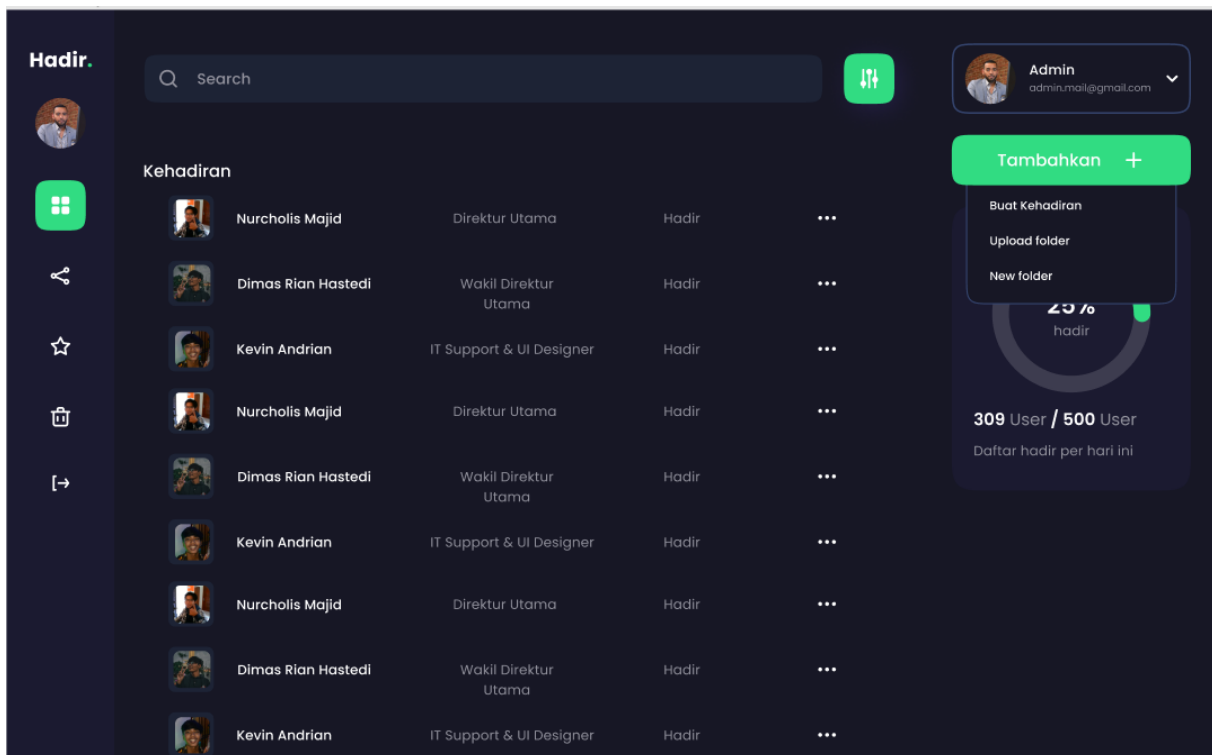
8. Halaman Chat

Ketika pengguna menekan icon chat pada laporan pegawai maka akan diarahkan ke halaman chat, dan ketika pengguna menekan icon telepon maka akan diarahkan ke halaman telepon pada smartphone-nya.



9. Admin Page

Berikut tampilan UI dari halaman Admin



Source Code : [Absensi-BUMN/Source Code - Aplikasi Hadir at main · MuhammadRifqi27/Absensi-BUMN \(github.com\)](https://github.com/MuhammadRifqi27/Absensi-BUMN)