

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**TUGAS DESAIN GRAFIS**  
(Dosen Pengampu : *Dede Husen, M.Kom*)



**Nama** : Muhammad Rizal Nurfirdaus  
**NIM** : 20230810088  
**Kelas** : TINFC-2023-04

**TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KUNINGAN**

Untuk Pembuatan Sketsa:

1. Klik kanan pada layer pilih 'Convert to Smart Object'.
2. Klik kanan lagi lalu pilih 'Duplicate Layer'.
3. Pilih Blend menjadi 'Color Dodge'.
4. Lalu pilih 'Invert', dilanjut klik kanan dan pilih 'Create Clipping Mask'.
5. Klik layer yang dibuat lalu pilih Filter > Blur > Gaussian Blur, dan ganti radius ke 8 pixel.
6. Klik invert 1 lalu ganti ke 'Black and White'.
7. Layer 1 klik image > adjustments > level
8. klik image > adjustments > Invert
- 9 Turunkan opacity menjadi 40%
10. Dibawah hasilnya



