LAPORAN PRAKTIKUM

DESAIN GRAFIS

Modul 7 dan 8

POP ART

Dosen Pengampu: Dede Husen, M.Kom



Disusun Oleh:

Nama: Muhammad Rizal Nurfirdaus

NIM : 20230810088

Kelas: TINFC-2023-04

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS KUNINGAN 2023

- 1. Bukalah file adobe photoshop
- 2. Buatlah file baru dengan ukuran canvas width 250, hight 250, resolution 100. Lalu tekan ok.
- 3. Drag gambar ke canvas yang baru dibuat tadi.
- 4. Pada menu bar, pilih menu Image-Adjustment-Threshold, kemudian aturlah threshing levelnya sesuai selera, lalu tekan ok. Maka akan seperti gambar di bawah ini
- 5. Pada layer 1 di layer palette, klik kanan pada layar lalu ubah Blending dari normal menjadi multiply lalu klik ok.
- 6. Klik layer background pada layer, lalu double klik icon gembok kemudian tekan ok sehingga menjadi layer 0.
- 7. Lalu pada layer tersebut berikan warna sesuai selera kemudian tekan ok.
- 8. Bila warna foreground pada tools box sudah berubah sesuai yang diinginkan, gunakan paint bucket tools untuk mewarnai layer 0.
- 9. Langkah selanjutnya gabungkan layer 1 dan layer 0 menjadi satu layer dengan memilih shortcut (ctrl + shift + E) . seperti gambar di bawah ini.



- 10. Buat file baru dengan ukuran width 500, hight 500, resolution 100 lalu tekan ok.
- 11. Drag gambar ke file yang tadi telah dibuat lalu atur posisi sesuai selera.
- 12. Lalu kembali ke canvas yang sebelumnya dibuat untuk mengganti warna gambar lalu tekan (ctrl + alt + Z) lalu ulangi langkah-langkah tersebut dari nomor 7 sampai 9.
- 13. Untuk gambar yang bulat pada menu bar dibagian kedua klik kanan lalu klik Elliptical Marquee tool lalu arahkan ke gambar kemudian tarik dari sisi atas sampai sisi bawah lalu drag gambar ke file yang dibuat tadi (cara nomor 10).
- 14. Kemudian tambahkan teks tools pada tool box, atur jenis font, size juga warnanya lalu klik pada gambar tersebut lalu ketikkan seperti biasa, kemudian pada menu klik edit transform rotate, kemudian tekan enter lalu turunkan opacity sesuai selera, seperti gambar dibawah ini.

