

TUGAS DESAIN GRAFIS

(Dosen Pengampu : *Dede Husen, M.Kom*)



Nama : Muhammad Rizal Nurfirdaus

NIM : 20230810088

Kelas : TINFC-2023-04

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

Carilah pengertian dari istilah-istilah dibawah ini:

1. **Grid System:** Merupakan penggunaan kerangka kerja dua dimensi untuk menyelaraskan dan meletakkan elemen desain.
2. **Iconography:** Adalah cabang sejarah seni yang mempelajari identifikasi, deskripsi, dan interpretasi isi gambar.
3. **UI Kit:** Merupakan kumpulan grafik atau elemen yang dapat dipakai berulang untuk membantu designer dalam membangun UI untuk sebuah produk.
4. **User Persona:** Adalah karakter fiktif atau fiksi yang sengaja diciptakan untuk membantu proses pembuatan produk.
5. **User Flow:** Adalah serangkaian tugas atau langkah yang perlu pengguna lalui dari awal hingga akhir untuk dapat menjalankan suatu fungsi atau fitur.
6. **Information Architecture:** Adalah praktik penataan dan penyajian bagian-bagian dari sesuatu, baik itu situs web, aplikasi seluler, postingan web blog, buku, atau toko fisik, agar mudah dipahami oleh pengguna.
7. **User Journey:** Adalah visualisasi hubungan antara pengguna dengan produk atau layanan dari waktu ke waktu dengan berbagai kemungkinan.
8. **Usability Testing:** Adalah sebuah metode untuk menguji fungsionalitas produk, baik aplikasi maupun website.
9. **A/B Testing:** Adalah proses perbandingan dua versi dari sebuah halaman website, email, iklan, atau aset digital lainnya untuk menentukan mana yang lebih berhasil.
10. **Design Sprint:** Adalah metode cepat untuk menciptakan produk baru dengan waktu 5 hari.