LAPORAN PRAKTEK
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

(Dosen Pengampu : *Dede Husen, M.Kom*)

Dibuat oleh:

NAMA : MUHAMMAD RIZAL NURFIRDAUS

NIM : 20230810088

KELAS: TINFC-04-2023

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

PRE TEST

1. Tuliskan dan gambarkan dengan diagram contoh class, objek, atrbut dan method dalam kehidupan sehari-hari !

   Class =Kendaraan

   Atribut:

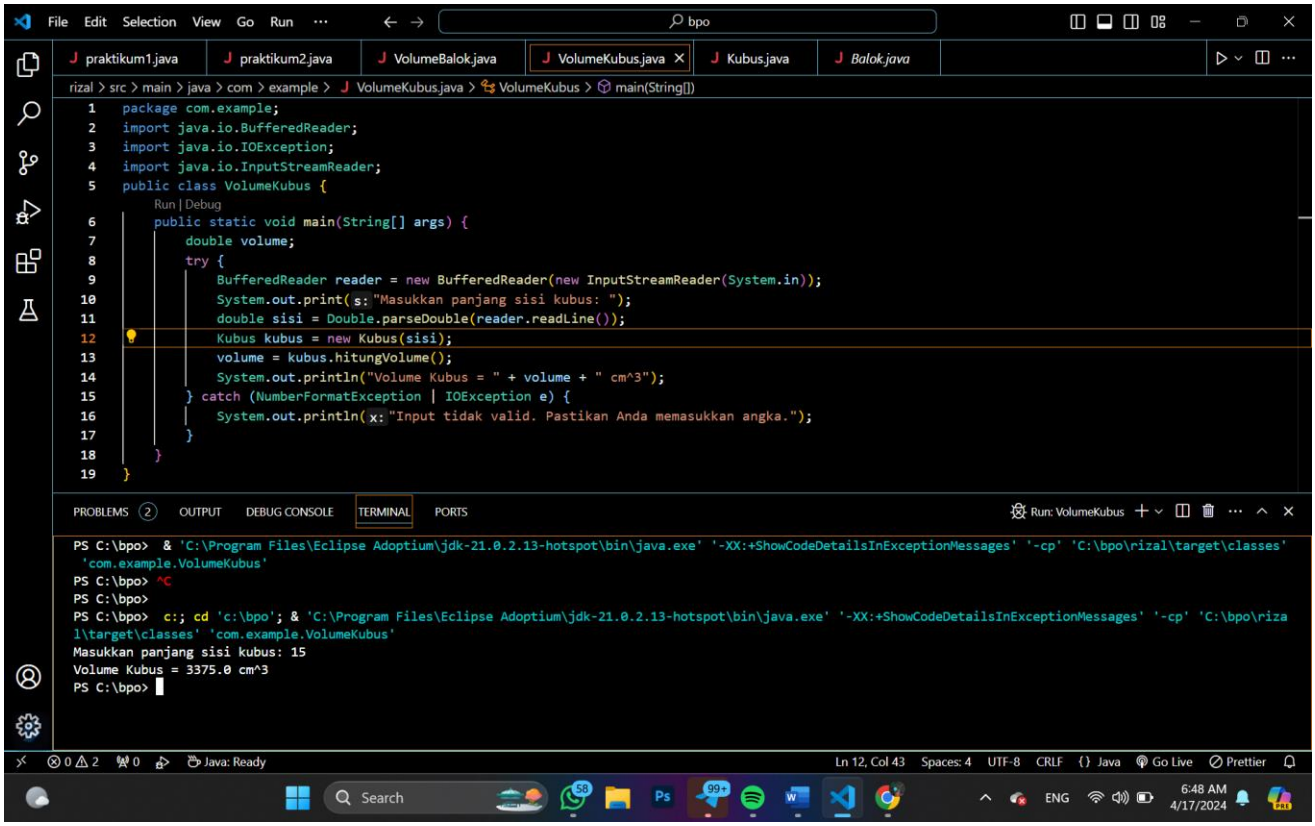
   - Merek: String
   - Warna: String
   - Kecepatan: int

   Metode:

   - Mobil(merek: String, warna: String)
   - MenyalakanMesin() : void
   - MematikanMesin() : void
   - UbahWarna(warnaBaru: String) : void
   - Percepatan() : vod
   - Perlambatan() : void

POST TEST

1. Buatlah Program penerapan class, object, atribut, method seperti praktikum 3 dengan class/objek yang lain.

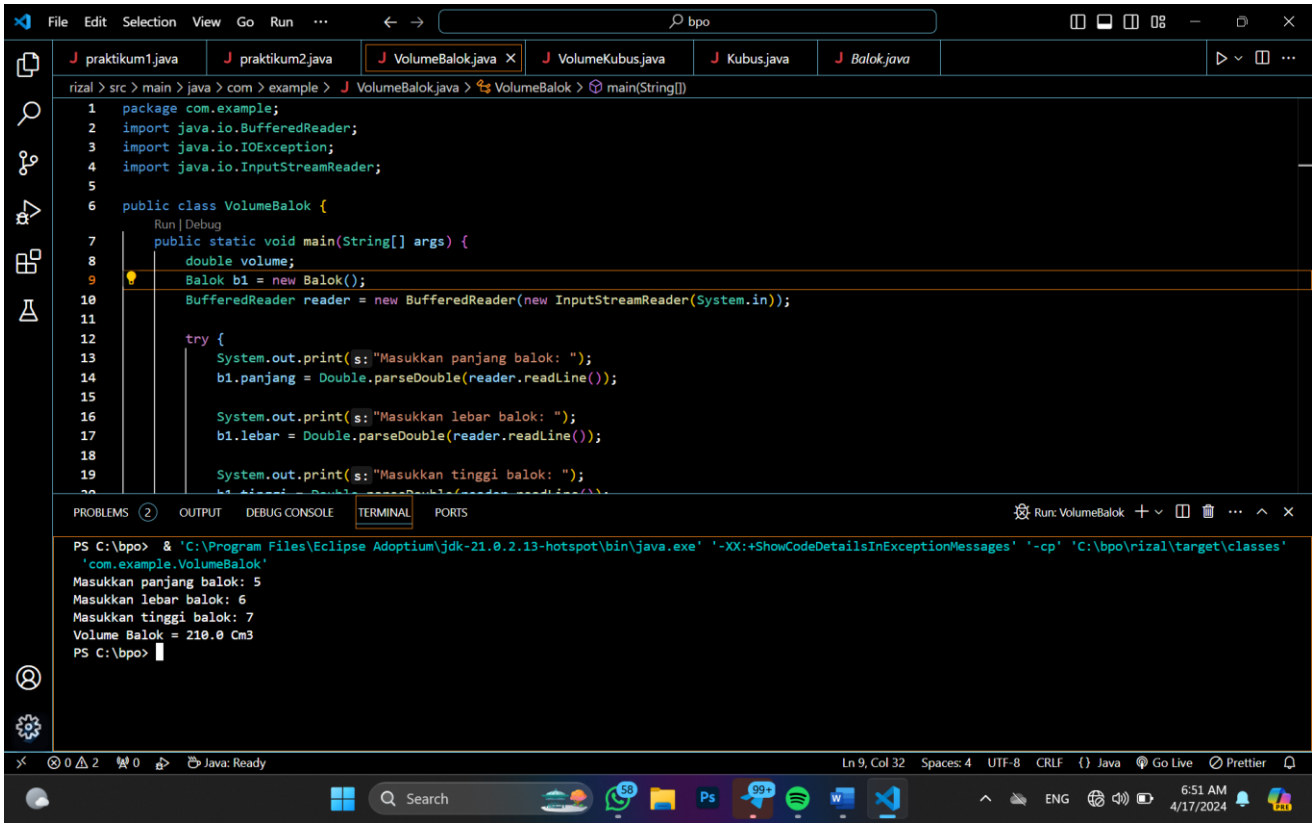



```
package com.example;

public class Kubus {
    double sisi;

    public Kubus(double sisi) {
        this.sisi = sisi;
    }

    public double hitungVolume() {
        return sisi * sisi * sisi;
    }
}
```

```
package com.example;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class VolumeKubus {
    public static void main(String[] args) {
        double volume;
        try {
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
            System.out.print("Masukkan panjang sisi kubus: ");
            double sisi = Double.parseDouble(reader.readLine());
            Kubus kubus = new Kubus(sisi);
```

```
            volume = kubus.hitungVolume();
            System.out.println("Volume Kubus = " + volume + " cm^3");
        } catch (NumberFormatException | IOException e) {
            System.out.println("Input tidak valid. Pastikan Anda memasukkan angka.");
        }
    }
}
```

2. Modifikasi Praktikum 3, sehingga niali balok untuk panjang, lebar dan tinggi di inputkan seperti Praktikum1.



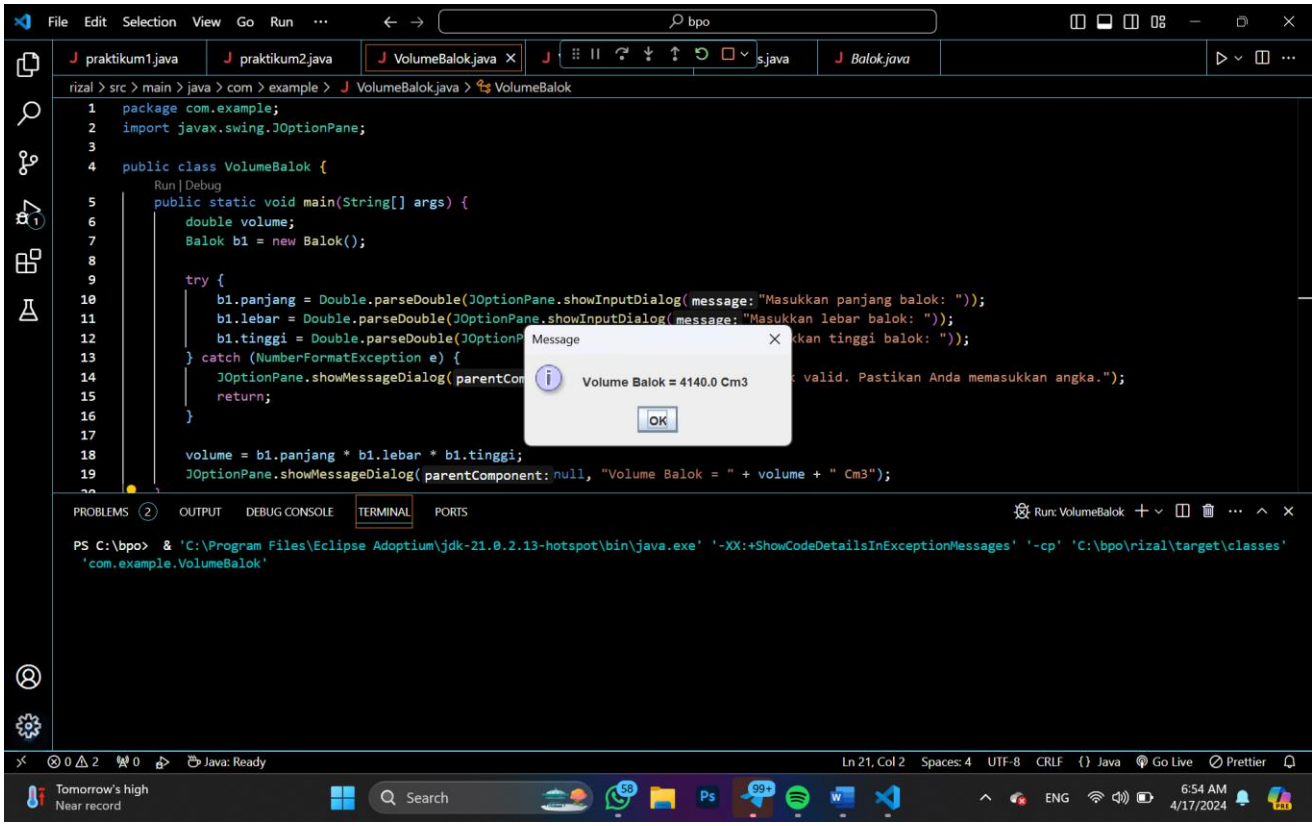

```
package com.example;


public class Balok {
    double panjang;
    double lebar;
    double tinggi;
}
```

```
        package com.example;
        import java.io.BufferedReader;
        import java.io.IOException;
        import java.io.InputStreamReader;
```

```
public class VolumeBalok {
   public static void main(String[] args) {
      double volume;
      Balok b1 = new Balok();
      BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

      try {
         System.out.print("Masukkan panjang balok: ");
         b1.panjang = Double.parseDouble(reader.readLine());

         System.out.print("Masukkan lebar balok: ");
         b1.lebar = Double.parseDouble(reader.readLine());

         System.out.print("Masukkan tinggi balok: ");
         b1.tinggi = Double.parseDouble(reader.readLine());
      } catch (IOException e) {
         e.printStackTrace();
      } catch (NumberFormatException e) {
         System.out.println("Input tidak valid. Pastikan Anda memasukkan angka.");
         return;
      }

      volume = b1.panjang * b1.lebar * b1.tinggi;
      System.out.println("Volume Balok = " + volume + " Cm3");
   }
}
```

TUGAS INDIVIDU UNTUK MINGGU DEPAN

1. Buatlah Program Praktikum 3 dengan inputan data menggunakan JOptionPane




```
package com.example;
import javax.swing.JOptionPane;

public class VolumeBalok {
   public static void main(String[] args) {
      double volume;
      Balok b1 = new Balok();

      try {
         b1.panjang = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan panjang balok: "));
         b1.lebar = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan lebar balok: "));
         b1.tinggi = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan tinggi balok: "));
      } catch (NumberFormatException e) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Input tidak valid. Pastikan Anda memasukkan angka.");
         return;
      }

      volume = b1.panjang * b1.lebar * b1.tinggi;
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Volume Balok = " + volume + " Cm3");
   }
}
```