LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
(Dosen Pengampu: *Dede Husen, M.Kom*)

NAMA : MUHAMMAD RIZAL NURFIRDAUS

NIM : 20230810088

KELAS : TINFC-2023-04

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2023

PRETEST

1. Buatlah program konstruktor dari 3 data!

```
public class Data {
    private int data1;
    private String data2;
    private double data3;

    // Konstruktor untuk menginisialisasi tiga data
    public Data(int data1, String data2, double data3) {
        this.data1 = data1;
        this.data2 = data2;
        this.data3 = data3;
    }

    // Metode untuk menampilkan data
    public void displayData() {
        System.out.println("Data 1: " + data1);
        System.out.println("Data 2: " + data2);
        System.out.println("Data 3: " + data3);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Membuat objek Data dengan konstruktor
        Data obj = new Data(10, "Hello", 3.14);
        // Menampilkan data
        obj.displayData();
    }
}
```

PRAKTIKUM1

```
package com.example;


public class Construktor {
    String data,data2;
    public Construktor(String data,String data2)
    {
        this.data=data;
        this.data2=data2;
    }

        void cetakConst()
    {
        System.out.printf("%s %s",this.data,this.data2);
        System.out.println(" ");
    }
    public static void main(String[] fian) {
        Construktor a = new Construktor("RIO", "FKOM");
        a.cetakConst();
    }
```

}

PRAKTIKUM2

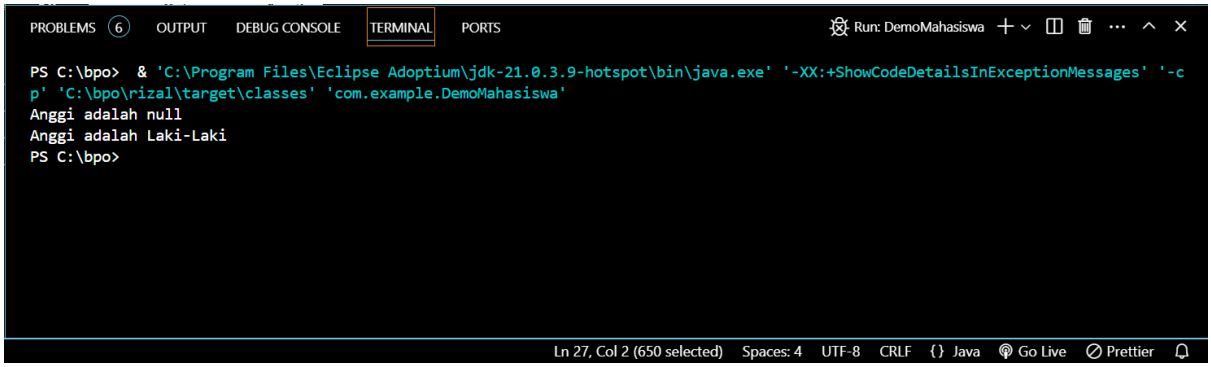
```
package com.example;


public class Buku {
   String pengarang, judul;
   Buku()
   {
   this.pengarang = "Benny Hermawan";
   this.judul= "Mengusai Java 2 dan OOP";
   }
   Buku (String pengarang, String judul)
   {
      this.pengarang = pengarang;
      this.judul= judul;
   }
   void cetakKeLayar()
   {
      if(judul==null && pengarang ==null)
      return;
```

```
        System.out.println("Judul : "+judul+",pengarang : "+pengarang);
    }
}
package com.example;


public class DemoBuku {
    public static void main(String[] args) {
        Buku a= new Buku ("Pintar Java", " Magezine Sukses");
        Buku b = new Buku();


        a.cetakKeLayar();
        b.cetakKeLayar();
    }
}
```

PRAKTIKUM3

```
package com.example;


public class Mahasiswa {
    String nama;
    String jengkel;
```

```
    void setNilai (String nama){
        this.nama = nama;
    }
    void setNilai( String nama, String jengkel){
        this.nama = nama;
        this.jengkel = jengkel;
    }
    void cetak(){
        System.out.println(this.nama+ " adalah " +this.jengkel);
    }
}
class DemoMahasiswa{
    public static void main(String[] args) {
        Mahasiswa m1,m2;
        m1 = new Mahasiswa();
        m2 = new Mahasiswa();
        m1.setNilai("Anggi");
        m2.setNilai("Anggi", "Laki-Laki");
        m1.cetak();
        m2.cetak();
    }
}
```



PRAKTIKUM4

```
package com.example;


public class teman {
    public String nama;
    public int pacar=0, mantan=0;
    public teman(String nm){
        nama=nm;
    }
    public teman(String nm, int pac){
        nama=nm;
        pacar=pac;
    }
    public teman(String nm, int pac, int man){
        nama=nm;
        pacar=pac;
        mantan=man;
    }
    public void cetak(){
            System.out.println("nama   : "+nama);
```

```
        System.out.println("pacar   : "+pacar);
        System.out.println("mantan   : "+mantan);
    }
}
```

```
package com.example;


public class Overload {
    public static void main(String[] args) {
        teman baru= new teman("wildan");
        System.out.println("pada konstruktor 1 : ");
        baru.cetak();
        teman lama=new teman("Syandu", 100);
        System.out.println("pada konstruktor 2 : ");
        lama.cetak();
        teman cantik=new teman("tania", 100, 10);
        System.out.println("pada konstruktor 3 : ");
        cantik.cetak();
    }
}
```

POSTTEST

1. Buatlah program Construktor dengan case studi yang berbeda dari praktikum diatas.

```
package com.example;

public class Mobil {
   public String pembuat, merk, type;
   Mobil()
   {
      this.pembuat="Ettore Bugatti";
      this.merk="Bugatti";
      this.type="Hypercar";
   }
   Mobil (String pembuat, String merk, String type)
   {
      this.pembuat=pembuat;
      this.merk=merk;
      this.type=type;
   }
   void cetakKeLayar()
   {
      if(merk==null && pembuat==null && type==null)
      return;
      System.out.println("merk : "+merk+", pembuat : "+pembuat+", type : "+type);
   }
}

package com.example;

public class JenisMobil {
   public static void main(String[] args) {
      Mobil a=new Mobil("Sang legenda","Terlaris","Terekstrim");
      Mobil b=new Mobil();

      a.cetakKeLayar();
      b.cetakKeLayar();
```

```
    }
}
```

TUGAS INDIVIDU UNTUK MINGGU DEPAN

1. Buatlah Program Construktor Multiple dan Overloading dengan case studi yang berbeda dari praktikum diatas.

```
package com.example;

public class Motor {
    public String Motor, Warna;
    public int Kecepatan=0;
    public Motor(String Mt){
        Motor=Mt;
    }
    public Motor(String Mt,String Wn){
        Motor=Mt;
        Warna=Wn;
    }
    public Motor(String Mt, String Wn, int Kpn){
        Motor=Mt;
        Warna=Wn;
        Kecepatan=Kpn;
    }
    public void cetak(){
            System.out.println("Motor   : "+Motor);
            System.out.println("Warna   : "+Warna);
            System.out.println("Kecepatan   : "+Kecepatan);
```

```
    }
}
```

```
package com.example;

public class Overloading {
    public static void main(String[] args) {
        Motor baru= new Motor("ZX25R","Hitam",250);
        System.out.println("pada konstruktor 1 : ");
        baru.cetak();
        Motor lama=new Motor("Ducatti Panigale V4 R", "Merah", 1000);
        System.out.println("pada konstruktor 2 : ");
        lama.cetak();
        Motor cantik=new Motor("CBR500R","Biru", 500);
        System.out.println("pada konstruktor 3 : ");
        cantik.cetak();
    }
}
```