

LAPORAN PRAKTIKUM
PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
(DOSEN PENGAMPU : FAUZIAH S.Kom, M.Kom)



Nama : MUHAMMAD RIZAL NURFIRDAUS

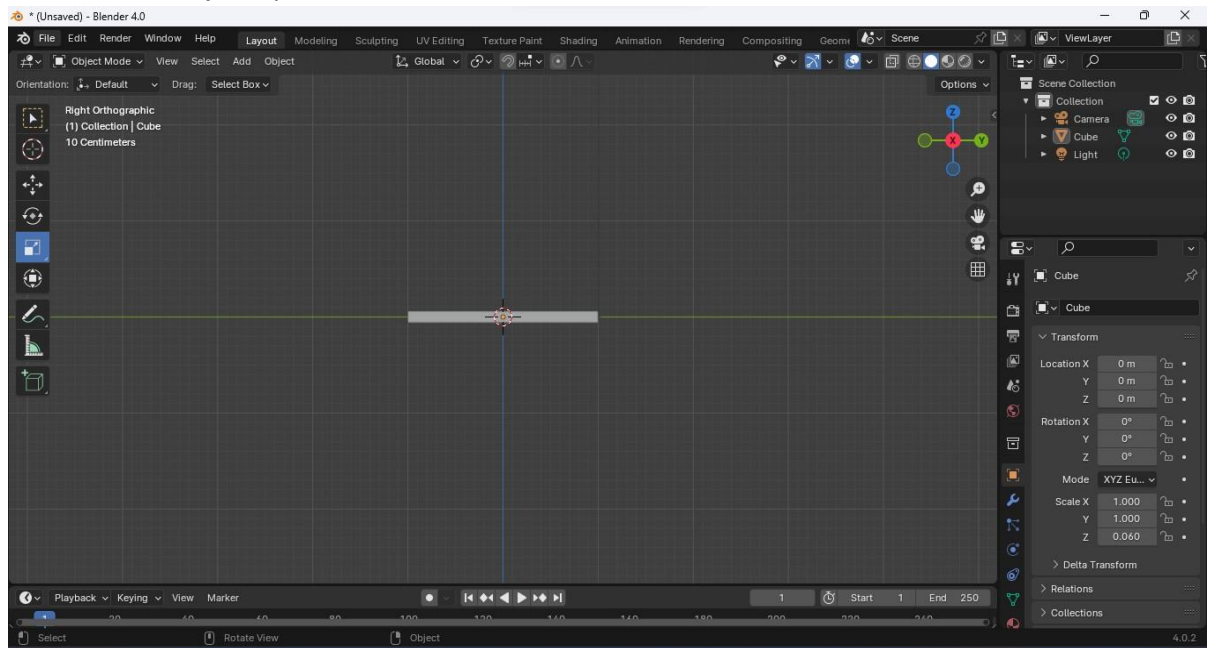
NIM : 20230810088

Kelas : (TINFC-2023-04)

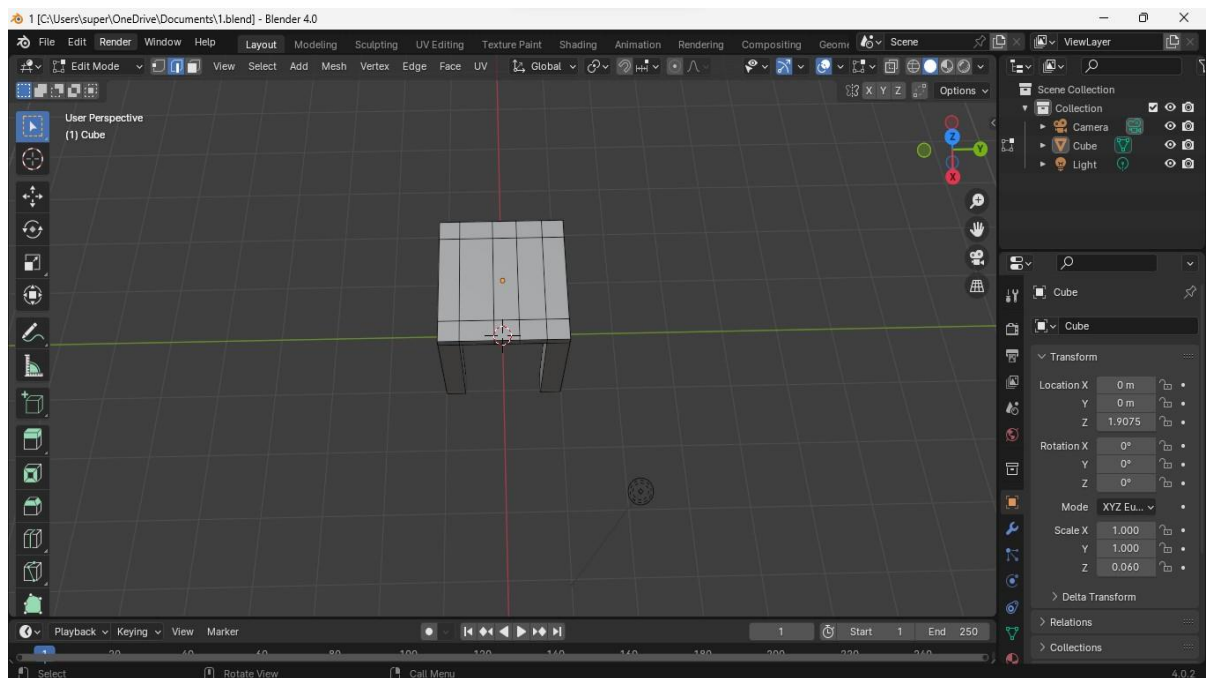
TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN

Post test

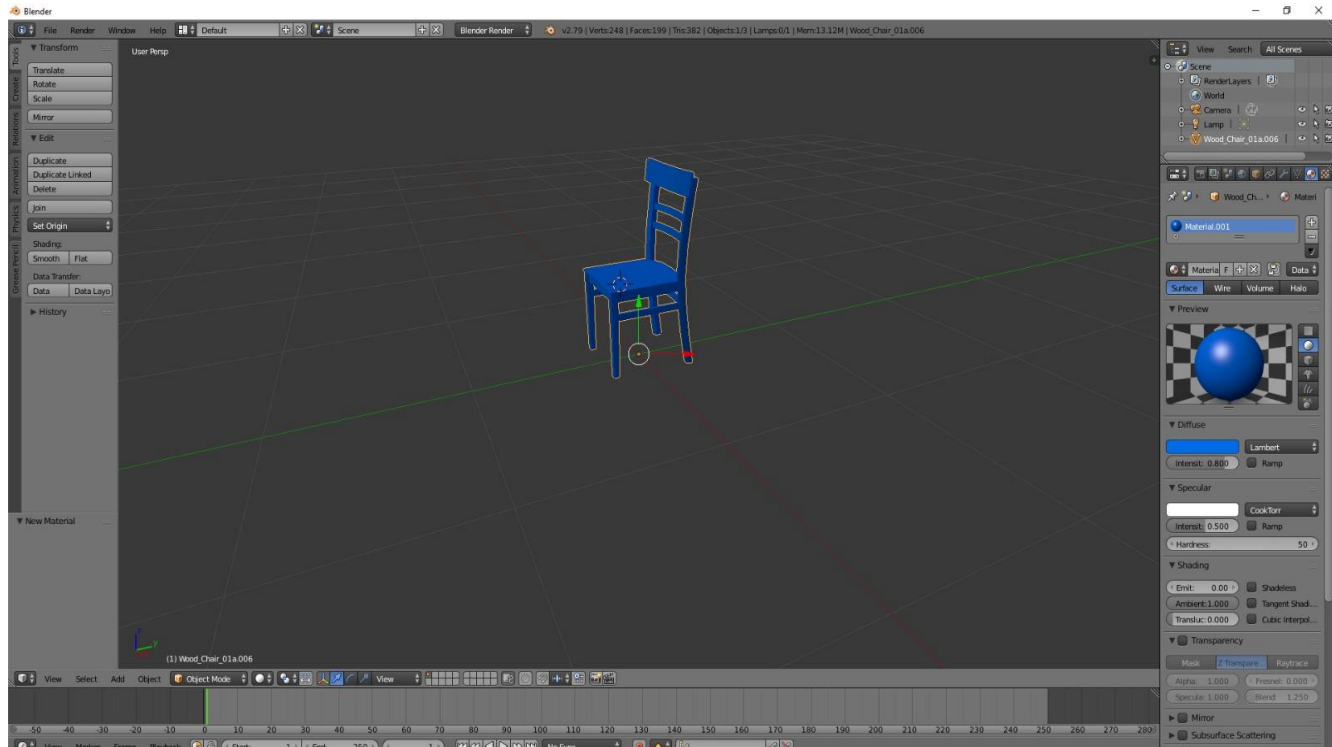
1. Scale kubus menjadi tipis



2. Potong bagian di edit mode kemudian ctrl+r.
3. Pilih mode pemilihan face kemudian pilih ke 4 sisi untuk dijadikan kaki kursi dengan menggunakan shift+klik yang dipilih.
4. Extrude dengan menekan (E) lalu drag ke bawah untuk membuat kaki.
5. Potong lagi untuk membuat garis Tengah.



6. Pilih kotak kemudian extrude lagi.
7. Potong lagi,ektrude lagi.
8. warnai dan selesai.



2. Tugas Mandiri

1. Tambah kubus dan atur scale nya menjadi tipis.
2. Potong, Pilih kotak kemudian extrude.
3. Tambah kubus dan atur scale nya menjadi tipis lagi.
4. Potong, Pilih kotak kemudian extrude.
5. Extrude lagi ke samping.
6. Buat mouse dengan kubus menggunakan skala lalu warna.
7. Buat keyboard dengan kubus menggunakan skala lalu warnai lagi.

