

TUGAS PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI

MODUL 5

(Dosen Pengampu : Fauziah S.Kom, M.Kom.)



Nama : Muhammad Rizal Nurfirdaus

NIM : 20230810088

Kelas : TINFC-2023-04

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UNIVERSITAS
KUNINGAN

PostTest

1. Buatlah program untuk pengurangan, perkalian, pembagian 2 angka?

```
package com.mycompany.ptrizal;

import java.util.Scanner;

public class Perhitungan
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int A,B, H,I,J;

        Scanner keyboard;

        keyboard = new Scanner (System.in);

        System.out.println("Inputkan Angka - 1 : ");
        A = keyboard.nextInt();

        System.out.println("Inputkan Angka - 2 : ");
        B = keyboard.nextInt();

        H = A - B;

        I = A * B;

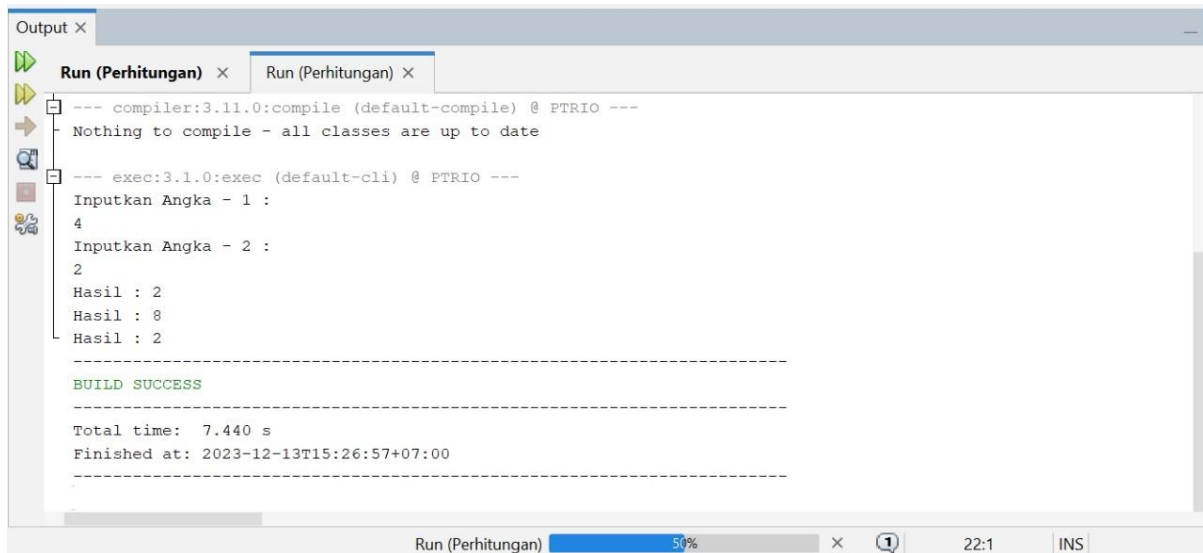
        J = A / B;

        System.out.println("Hasil : "+H);

        System.out.println("Hasil : "+I);

        System.out.println("Hasil : "+J);

    }
}
```



```
Output X
Run (Perhitungan) X Run (Perhitungan) X
--- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ PTRIO ---
Nothing to compile - all classes are up to date
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ PTRIO ---
Inputkan Angka - 1 :
4
Inputkan Angka - 2 :
2
Hasil : 2
Hasil : 8
Hasil : 2
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 7.440 s
Finished at: 2023-12-13T15:26:57+07:00
-----
Run (Perhitungan) 50% 22:1 INS
```

2. Sebutkan jenis-jenis variabel dan berikan contohnya?

1. **char**: Tipe data untuk karakter, contoh 'a', 'Z' atau '%'. Contoh: char huruf = 'A';
2. **int**: Tipe data untuk angka atau bilangan bulat, contoh 29, 0 atau -5. Contoh: int bil = 10;
3. **float**: Tipe data untuk bilangan desimal, contoh 2.1, 3.14 atau -0.5. Contoh: float bilDes = 2.5f;
4. **double**: Tipe data untuk bilangan desimal juga, tapi lebih besar kapasitasnya, contoh 2.1, 3.14 atau -0.5. Contoh: double bilDes = 2.5;
5. **String**: Tipe data untuk kumpulan dari karakter yang membentuk teks, contoh "Hello World!", "Java" atau "" (kosong). Contoh: String kata = "Bing";
6. **boolean**: Tipe data yang hanya bernilai true atau false, contoh true, false atau null (tidak ada). Contoh: boolean sukses = true;

Pertanyaan dan Tugas

1. Buatlah program sederhana menggunakan java dan Netbeans yang berisi identitas mahasiswa yang terdiri dari 5 variabel secara statis dan dinamis?

```
import java.util.Scanner;
```

```
/*
```

```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
```

```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
```

```
*/
```

```
/**
```

```

*
* @author Fujitsu U938
*/
public class Rizal {

    static String FK = "Ilmu Komputer";
    static String UNIV = "Universitas Kuningan";

    public static void main(String[] args)
    {
        String NAMA,KELAS, PRODI, NIM, ANGKATAN;

        Scanner keyboard;

        keyboard = new Scanner (System.in);

        System.out.println("Data Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer");

        System.out.println("Nama    :");

        NAMA = keyboard.nextLine();

        System.out.println("NIM    :");

        NIM = keyboard.nextLine();

        System.out.println("Kelas  :");

        KELAS = keyboard.nextLine();

        System.out.println("Prodi   :");

        PRODI = keyboard.nextLine();

        System.out.println("Angkatan :");

        ANGKATAN = keyboard.nextLine();

        System.out.println("-----");

        System.out.println("Nama      : "+NAMA);

        System.out.println("NIM       : "+NIM);

        System.out.println("Kelas    : "+KELAS);

        System.out.println("Prodi     : "+PRODI);

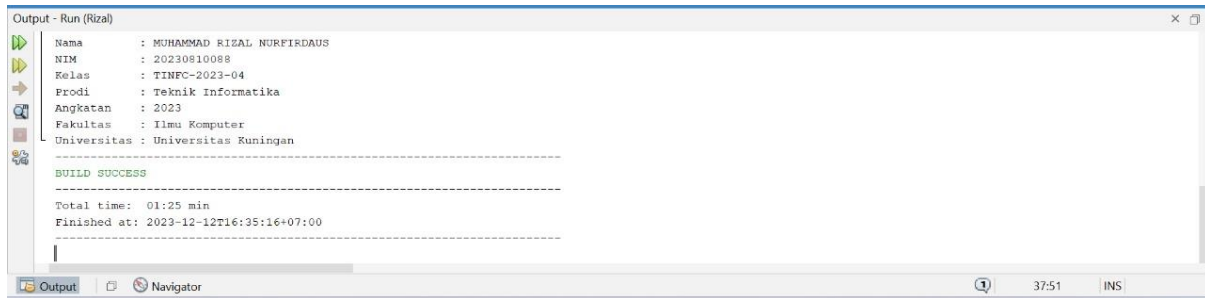
        System.out.println("Angkatan  : "+ANGKATAN);

        System.out.println("Fakultas  : "+FK);

        System.out.println("Universitas : "+UNIV);
    }
}

```

```
}  
  
}
```



2. Buatlah analisa dari program nomor 1 ?

1. **Import Scanner:** `import java.util.Scanner;` - Ini adalah pernyataan impor untuk menggunakan kelas Scanner yang ada dalam paket `java.util`. Kelas Scanner digunakan untuk mendapatkan input dari pengguna.
2. **Deklarasi Kelas:** `public class Rizal {...}` - Ini adalah deklarasi kelas utama dengan nama "Rizal".
3. **Variabel Statik:** `static String FK = "Ilmu Komputer";` dan `static String UNIV = "Universitas Kuningan";` - Ini adalah deklarasi variabel statis yang berarti variabel ini dapat diakses langsung dari kelas tanpa perlu membuat objek kelas.
4. **Metode Utama:** `public static void main(String[] args) {...}` - Ini adalah metode utama yang dieksekusi saat program dijalankan.
5. **Deklarasi Variabel:** `String NAMA, KELAS, PRODI, NIM, ANGKATAN;` - Ini adalah deklarasi variabel yang akan digunakan untuk menyimpan data mahasiswa.
6. **Membuat Objek Scanner:** `Scanner keyboard;` dan `keyboard = new Scanner (System.in);` - Ini adalah pembuatan objek Scanner yang digunakan untuk mendapatkan input dari pengguna.
7. **Mendapatkan Input dari Pengguna:** `NAMA = keyboard.nextLine();` dan seterusnya - Ini adalah pernyataan yang digunakan untuk mendapatkan input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel yang sesuai.
8. **Mencetak Data:** `System.out.println("Nama : "+NAMA);` dan seterusnya - Ini adalah pernyataan yang digunakan untuk mencetak data yang telah diinput oleh pengguna.