

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputasi awan adalah gabungan pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dan pengembangan berbasis Internet (awan). Di komputasi awan kapabilitas teknologi informasi disajikan sebagai suatu layanan, sehingga pengguna dapat mengaksesnya lewat Internet tanpa mengetahui apa yang ada didalamnya. Komputasi awan saat ini merupakan trend teknologi terbaru dan contoh bentuk pengembangan dari teknologi komputasi awan ini adalah *github*

Semakin berkembangnya teknologi berbasis internet berbagai macam toko online yang tersebar di internet menggunakan *e-commerce* untuk memperluas dan menjalankan perdagangan melalui internet. *karima swalayan* yang merupakan salah satu toko grosir di daerah kota Bogor yang memberikan pelayanan bagi masyarakat untuk memenuhi kebutuhan mereka yang berkualitas baik. Namun proses pemasaran yang dilakukan masih secara manual, dengan pembagian brosur. Dan terlebih toko ini hanya diketahui oleh masyarakat sekitar dan untuk masyarakat di daerah lainnya kurang mengetahui tentang *karima swalayan* disebabkan kurang informasi tentang keberadaan *karima swalayan*.

Dengan melihat permasalahan yang dihadapi oleh *karima swalayan* dalam melakukan promosi serta minimnya biaya dalam promosi, sehingga penulis berencana untuk mencari solusi yang tepat untuk dapat menangani permasalahan tersebut, permasalahan tersebut salah satunya dapat di atasi dengan melihat perkembangan teknologi saat ini dimana adanya toko online sangatlah penting. Salah satunya adalah dengan membuat *website karima swalayan* dengan *budget* seminim agar selain penghematan pencetakan brosur sebagai langkah mengurangi pengeluaran rutin juga dapat mendukung *go-green*. Serta masyarakat lebih mudah untuk mendapatkan berbagai informasi mengenai *karima swalayan*

ini tanpa mempermasalahkan keberadaannya. Berdasarkan latar belakang permasalahan maka penulis membuat Penulisan Ilmiah :

PEMANFAATAN GITHUB PAGES DALAM PEYEBARLUASAN INFORMASI TENTANG KARIMA SWALAYAN.

1.2 Batasan Masalah

Dalam penulisan ilmiah ini penulis membatasi masalah dengan hanya memberikan informasi menu-menu yang disajikan serta lokasi *karima swalayan* berada dengan memanfaatkan *Github Pages*.

1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ilmiah membuat website ini ialah, mendukung gerakan *go-green* serta membantu pemasaran dari *karima swalayan* melalui media internet dengan *budget* yang seminimal mungkin. Selain itu ditujukan untuk masyarakat luas agar mereka mengetahui tentang keberadaan *karima swalayan*, serta informasi letak dan jenis barang apa saja yang tersedia.

1.4 Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi pembelajaran ini, penulis menggunakan metode studi pustaka yaitu dengan beberapa tahapan berikut :

- **Pengumpulan data**

Suatu metode penelitian yang dilakukan oleh penulis secara langsung pada *karima swalayan* untuk mendapatkan data khusus yang dibutuhkan nantinya. Dimana penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada pemilik *karima swalayan*.

- **Perancangan Aplikasi**

Penulis melakukan perancangan tampilan aplikasi, yaitu dengan membuat rancangan alur aplikasi, rancangan tampilan teks, gambar dan animasi.

- **Pembuatan Aplikasi**

Pembuatan tampilan antarmuka dan listing program menggunakan *notepad++*

- **Uji Coba**

Uji coba aplikasi didahului dengan proses *debugging*. Program yang sudah valid dan terverifikasi, selanjutnya dijalankan selama beberapa kali. Hal yang diperhatikan selama penjalanan program adalah konsistensi output yang dihasilkan.

1.5 Sistematika Penulisan Ilmiah

Sistematika penulisan dalam tulisan ilmiah ini terdiri dari empat bab, yaitu:

Pendahuluan, Bab ini mengemukakan latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penulisan dan sistematika penulisan ilmiah.

Landasan Teori, Bab ini menguraikan teori-teori yang akan digunakan dalam pembahasan masalah, yaitu mengenai definisi, elemen, Serta membahas konsep dasar.

Pembahasan, Bab ini akan menerangkan tentang struktur navigasi pada pembuatan website dan gambaran pembuatan tampilan layout, input, output serta pengujian rancangan.

Penutup, Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulisan yang telah dibuat.