TUGAS PRAKTIKUM

ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

MODUL I

PENGENALAN PEMROGRAMAN

DOSEN :

Dr. Susila Bahri, M. Sc

ASISTEN PEMERIKSA:

Fikri Mulyana Setiawan

NAMA : Muhammad Zikra

NIM : 2310431031

SHIFT : 3

HARI/TANGGAL PRAKTIKUM : Rabu, 6 Maret 2024

WAKTU PRAKTIKUM : 100 Menit

MATHEMATICS AND DATA SCIENCE COMPUTATIONS LABORATORY

DEPARTEMEN MATEMATIKA DAN SAINS DATA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS ANDALAS

2024

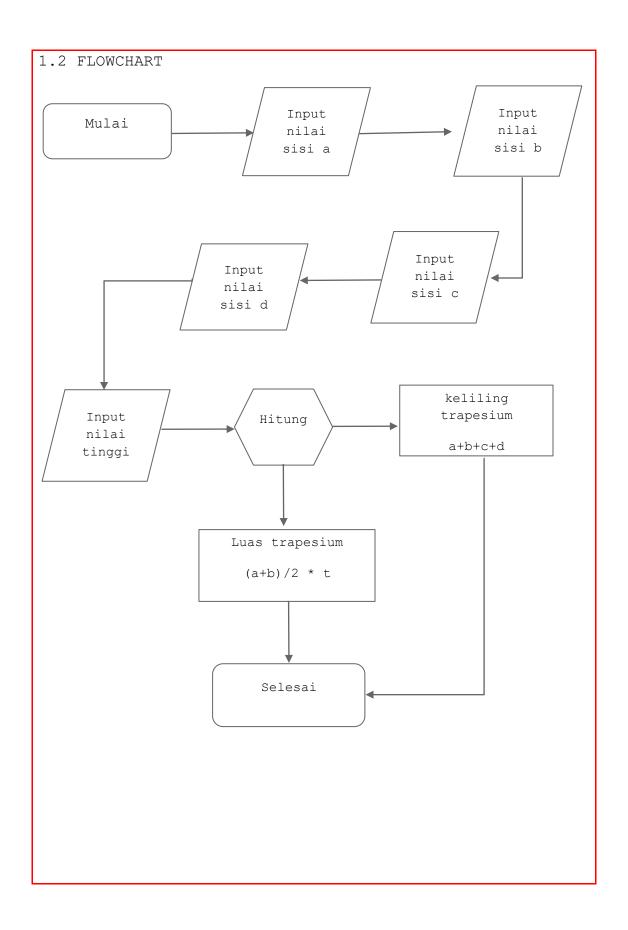
TUGAS PRAKTIKUM

SOAL 1

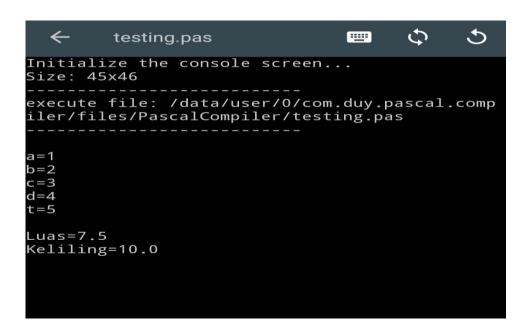
Buatlah program yang berisikan rumus matematika dengan menggunakan minimal 4 input dan menghasilkan 2 output!

1.1. ALGORITMA

- 1. Mulai
- 2. Masukkan nila sisi a
- 3. Masukkan nilai sisi b
- 4. Masukkan nilai sisi c
- 5. Masukkan nilai sisi d
- 6. Masukkan nilai tinggi (t)
- 7. Hitung luas trapesium
- 8. Hitung keliling trapesium
- 9. Cetak luas trapesium \leftarrow (a+b)/2 *t
- 10. Cetak Keliling trapesium ← a+b+c+d
- 11. Selesai







```
MATERI " Menghitung banyaile art young dapat otrampung tolan
Arongram Henghilung_Volume_act-young_ditampung_tolom;
    * .. now 1- - 171, w. - - 1, ...
   · Var
constants phi : 3, 14; constants phi =
 Volume : reali
writein diameter kolan: 14).
Volume = : - 4/34 Honstanta Phi # Diameter/
         * Diameter /25
cetal ("volume = volume );
end.
```