

Arcs : arbalètes, arcs courts, arcs de chasse, etc...

Armes à distance, mais difficiles à utiliser. Deux mains.

Jet pour toucher : AGI + INT -2

Jet de dégâts : AGI

Epées courtes : dagues, poignards, wakizashis, etc...

Faciles à utiliser, mais peu de dégâts. Une main.

Jet pour toucher : AGI + INT +1

Jet de dégâts : INT -1

Epées longues : épées larges, katanas, rapières, etc...

Bon compromis entre toucher et dégâts. Une main.

Jet pour toucher : VIG + AGI

Jet de dégâts : VIG

Haches : haches de bataille, haches de bûcheron, etc...

Peu précises et pour les costauds. Deux mains.

Jet pour toucher : VIG + VIG -1

Jet de dégâts : VIG

Lances : épieux, hallebardes, lances, tridents, etc...

Armes meurtrières. Deux mains.

Jet pour toucher : VIG + AGI

Jet de dégâts : VIG+1

Mains nues : armes improvisées, pieds, poings, etc...

Armes de la dernière chance. Deux mains.

Jet pour toucher : VIG + AGI

Jet de dégâts : VIG -2 (ou VIG -1 pour les armes improvisées)

