

Extraits du journal d'Yrial, Année 1372 CV

17 Héliasis, départ de Sundabar

L'intervention d'Odric auprès de l'autorité local, Helm Ami-des-nains, nous à permis d'obtenir un passage et une escorte/garde vers Adbar. Nous avons pris la direction de Feldbarr d'où nous entrerons dans la couche supérieure de l'Outreterre.

Nous avons pris la route vers midi, accompagnés de deux hommes de la garde d'écu de Sundabar ainsi que de Zurik Gardargent et ses quatre nains guerriers, nous nous sommes arrêtés après une demi-journée de marche. Pas de quoi fatiguer Drak et Odric, qui curieux de la force de notre escorte, proposèrent d'échanger quelques passe d'armes avec notre escorte.

Notre sommeil fut interrompu par quatre Quaggoth échappé de l'Outreterre, qui se firent massacrer en quelques coups, le temps d'ouvrir un œil.

18 Héliasis, Feldbarr

Le reste de notre voyage jusqu'à Feldbarr fus tranquille au plus grand malheur du Drak. Cependant celui-ci à trouvé son bonheur dans la cité qui organisait un tournoi à mort pour une arme des plus impressionnante. Je n'ai pas assisté aux combats, qui permirent à Odric, Ernest et Zurick de remplir leurs poches des bienfaits de Tymora. J'étais occupé à apprendre à danser, une activité assez amusante, temps que je ne me mélange pas les pieds.

Dans l'après-midi nous avons vadrouillé à la recherche d'informations et matériels. Ernest et moi avons porté nos salutations à Gond et observé un prêcheur bricolé un étrange cube polychromique. Tandis que Naylo et Odric cherchais des informations sur le passé d'Adbar et la présence de dragon dans la région. La légende qu'ils ont déniché, parle des restes d'un grand dracosir rouge enfouis sous la citadelle. J'ai été cherché, à la demande de Naylo, s'il y avait des écailles de dragon rouge dans la cité, ce qui fut le cas.

19 Héliasis, départ de Feldbarr

Nous avons repris la route, et cette fois nous entrons dans l'Outreterre. Malgré mes précédant voyage avec les Ramenax d'Ashaba, je n'apprécie toujours pas ces souterrains où ma vision est perturbée.

Bien sûr Ydral est venu nous nargué, nous invoquant deux molosses de guerre de Nessus, des créatures infernales dont les souffles brulant nous blessèrent et tuèrent deux des nains nous accompagnant. Zurick de Moradin fit son office, apportant soins et derniers sacrements.

28 Héliasis, proche Adbar

La dernière dizaine de voyage c'est passée sans trop de soucis après avoir pris du repos dans le village svirnebeline. En dehors des dangers habituelles de l'Outreterre, nous n'avons pas entendu parler d'Ydral, celui-ci prépare surement un mauvais coup.

29 Héliasis, Adbar

Effectivement Vdral préparé bien quelque chose : la capture de l'un d'entre nous et sa reddition. Malheureusement pour lui, je fus celle capturée et j'ai pus constaté, plus tard, que sa capitulation ne fût pas sans douleurs, mes compagnons ne furent pas tendre avec lui.

Le piège qu'il avait tendu, constitué en un couple de géants voutés protégeant la sortie de l'Outreterre et lui-même en embuscade derrière près à téléporter un « prisonnier » à la citadelle chez Obould. Nous avons engagé le combat, décharges infernales de la part d'Odric, chants de soutiens venant de Maylo, attaque rapide d'Ernest, marteau volant pour Drak, colonne de lumière pour Rurick, coup divers de ma part et de celle des fardrimms.

Bref ça fuse de tous les côtés, et là, manque d'attention de ma part, en une attaque éclair sur l'un d'eux, je les dépasse et tombe nez-à-nez avec Vdral. Surprise, je n'ai pas le temps de réagir que me voilà téléporté devant Obould, otage et prisonnière. Vdral et Obould sont à la recherche d'une personne possédant des pouvoirs sur la roche ou la terre, ce qui n'est pas mon cas. Je vois Vdral se délester de plusieurs objets qu'il range dans un coffre avant de disparaître. Je passe les détails des menaces habituelles, on me retire mes objets magiques et je suis conduite dans les cachots simplement menottés, je prends soin de noter le chemin dans un coin de ma tête.

Je fus enfermé avec trois nains qui m'ont confirmé que la citadelle est bien sur les restes d'un dracosir, et que les fouilles se font dans cette direction. Ils m'informent également que le roi fût tué mais que son héritier, Marek, est enfermé dans les mines. Je brisai mes menottes ainsi que celles de mes compagnons et provoqua les gardes jusqu'à ce qu'ils ouvrent la porte. Après les avoir éliminés, j'ouvris les autres cellules tandis que les nains gardaient la porte empêchant l'arrivés d'autres orques.

Avec plusieurs nains nous sommes partis vers les mines pour libérer l'héritier, en route nous avons retrouvé Odric, Ernest, Maylo et Rurick remontant, tandis que Drak provoque la pagaille dans les mines. Laisant les nains faire ce qu'ils voulaient nous repartîmes vers les hauteurs de la citadelle, Rurick et moi servant de guide jusqu'à la salle du trône. La citadelle est relativement abandonnée, nous n'avons croisé personne, mais des bruits de combats lointains nous indiquent que les nains sont bien occupés.

Nous trouvons Obould dans une salle annexe à la salle du trône, protégé uniquement par un rejeton noir, une créature hybride d'araignée et de dragon. Il me paraît évident qu'Obould, fort de ma « capture » par Vdral, nous à grandement sous estimé, ou est tellement arrogant qu'il pense pouvoir nous vaincre sans autre aide. Bien sur il fut détruit et la créature aussi en quelques frappes.

30 Héliasis, Adbar

Grace aux compétences de Maylo, le Cormyr fût prévenu de notre succès, la capture d'Vdral, qui sera emprisonné par Caladneï pour interrogation. Tandis que la citadelle couronne son nouveau roi, Marek, nous en apprenons plus sur les desseins de la dragonne verte, Denetilothe. Celle-ci semble chercher des « pierres » de dragons qui lui permettraient d'ouvrir un portail vers le plan où réside la mère des dragons maléfiques : Tiamat.

Le Cormyr doit contacter ses alliés à la recherche de ses « pierres ».