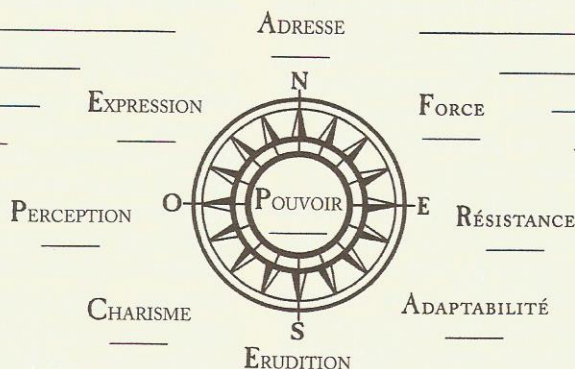


# Pavillon Noir

## Personnage

Nom : \_\_\_\_\_ Religion : \_\_\_\_\_  
 Titre : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Profession : \_\_\_\_\_ Description physique : \_\_\_\_\_  
 Poste à bord : \_\_\_\_\_  
 Peuple et pays d'origine : \_\_\_\_\_  
 Origines sociales : \_\_\_\_\_  
 Jeunesse : \_\_\_\_\_



### Compétences de connaissances

Balistique• (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Cartographie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Commerce \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Connaissance spécialisée :  
 - Droit• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Géographie \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Histoire \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Herboristerie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Ingénierie navale• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Intendance• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Lire/Ecrire• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Médecine• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Religion :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Sciences• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Tactique (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_

### Caractéristiques secondaires

Chance \_\_\_\_\_ Initiative \_\_\_\_\_  
 Nombre d'Actions/Tr \_\_\_\_\_  
 Valeur de métier, \_\_\_\_\_  
 ( \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ ) / 2 = \_\_\_\_\_  
 Valeurs de commandement :  
 - Capitaine : (Cha+Eru) / 2 = \_\_\_\_\_  
 - Second : (Ada+Exp) / 2 = \_\_\_\_\_  
 - Canonnier : (Per+Exp) / 2 = \_\_\_\_\_  
 - Quartier-maître : (Cha+Per) / 2 = \_\_\_\_\_  
 - Maître d'équipage : (Adr+Exp) / 2 = \_\_\_\_\_  
 - Maître canonier : (Per+For) / 2 = \_\_\_\_\_  
 Modificateur de dégâts :  
 - Force (MDFor) \_\_\_\_\_  
 - Adresse (MDAdr) \_\_\_\_\_

### Compétences sociales

Comédie \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Connaissance des colons/indigènes :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Connaissance des marins :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Empathie (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Enseignement (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Etiquette• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Intimidation (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Jeu \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Langues étrangères :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Meneur d'hommes (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Persuasion (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Politique• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Séduction \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_

### Compétences maritimes

Connaissances nautiques• (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Connaissance des navires \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Connaissance de la signalisation• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Hydrographie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Navigation• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Pêche \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Pratique nautique (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Timonerie (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_

### Compétences physiques

Acrobatie/Escalade \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Athlétisme \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Discrétion (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Equitation \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Larcins• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Natation \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Survie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Vigilance (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_

### Compétences techniques

Art• :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Artillerie :  
 - Pointage de pièces (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Recharge de pièces (CC) \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Artisanat :  
 - Calfatage• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Charpenterie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Voilerie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Cuisine \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Chasse \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Chirurgie• \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Dressage \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Premiers soins \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_

### Compétences de combat

Armes blanches :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Armes à feu (• Ind./Afr.) :  
 - Mousquet \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Pistolet \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - Grenade \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Armes de jet/trait :  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 - \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_  
 Combat à mains nues  
 Escrime• ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ \_\_\_\_\_  
 Esquive \_\_\_\_\_ ☐ \_\_\_\_\_



# Historique

# Pavillon Noir

Contacts & Alliés

Avantages & Faiblesses

Équipement

## État de santé général

Légère	Sérieuse	Grave (-/D6)	Critique (D6/D10)	Coma (D10/D12)	Mortelle (D12+2/D20+2)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-	-1	-2	-4	-	-

### 5-Bras droit

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

### 6-Tête

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

### 4-Bras gauche

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

### 3-Torse

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

### 1-Jambe gauche

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

### 2-Jambe droite

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Protec. : \_\_\_\_\_

Carnet de notes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Armes	Carac.	Comp.	Dégâts	Portée Taille	Recharge
-------	--------	-------	--------	------------------	----------

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Gloire

Score \_\_\_\_\_

Niveau \_\_\_\_\_

Point dépensés :

□□□□□□□□□□

## Infamie

Score \_\_\_\_\_

Niveau \_\_\_\_\_

Point dépensés :

□□□□□□□□□□