NOM DU PERS	SONNAGE	JOUEUR	— <u>Du</u> r	<u>U</u> NGEONS				
				AGONS				
CLASSE	RACE	ALIGNEMENT DIEU		E PERSONNAGE				
NIVEAU	CATÉGORIE ÂGE SEXE DE TAILLE	TAILLE POIDS YEUX CHEVEUX						
CARACTÉRISTIQUE	VALEUR MODIF. VALEUR MODIF. TEMPORAIRE TEMPORAIRE	TOTAL BLESSURES/PV ACTUELS DÉG	RÉDUCTION GÂTS TEMPORAIRES DES DÉGÂTS	DÉS DÉPLACEMENT				
FOR FORCE	POL	PV VTS DE VIE						
DEX DEXTÉRITÉ		CA10+++	<u></u>					
CON		ARMURE BONUS BONUS DE MOD. M	MOD. ARMURE MOD. TAILLE NATURELLE DIVERS	CHANCE ÉCHEC PÉNALITÉ RÉSISTANCE D'ÊTRE DES SORTS D'ARMURE À LA MAGIE				
CONSTITUTION				RATÉ				
INT INTELLIGENCE		VITIATIVE MODIFICATEUR MODI. MODI. MODI.	COMPÉTEN	4				
SAG SAGESSE			MPÉTENCE CARACTI RISTIQU ASSOCIÉ	É- MOD. DE COMPÉ LE CARACTÉ-RISTIQUE MOD. DE DEGRÉ DE MOD. DIVERS MOD. DE DIVERS				
СНА		À L'ATTAOLIE	OBATIES DEX*					
CHARISME	JET DE MOD. DE	☐ ALCH		=++				
JETS DE SAU	TVEGARDE TOTAL DEBASE RISTIQUE MAC	OD. MOD. MOD. IQUES DIVERS TEMPORAIRES MODIFICATEURS PARTICULIERS BLUI	,	= + +				
RÉFL (DEXTÉ	EXE		ICENTRATION CON	=++				
VIGU (constitu	EUR + +		INAISSANCE DES SORTS INT INAISSANCES (ARCHITECTURE	=++				
VOLO			INT	=++				
(SAGES	SSE) + +		INAISSANCES (BARBARES) INT INAISSANCES (FOLK. LOCAL) INT	= + +				
			INAISSANCES (GÉOGRAPHIE) INT	=++				
BONUS D'Ą	TOTAL BONUS DE À L'ATTAQ	THE DE FOR DE TAILLE DIVERS TEMPORAIRES —	INAISSANCES (HISTOIRE) INT INAISSANCES (MYSTÈRES) INT	=++				
CORPS À	CORPS =	+++ CON	INAISSANCES (NATURE) INT	=++				
BONUS D'A			INAISSANCES BLESSE ET ROYAUTÉ) INT	=+++				
	TOTAL BONUS DE À L'ATTAQ	BASE MOD. MOD. MOD. MOD. CON	NAISSANCES (RELIGION) INT	=++				
		□ CON	ITREFAÇON ■ INT CHETAGE DEX	=++				
	ARME BONUS TOTAL À	L'ATTAQUE DÉGÂTS COUP CRITIQUE DÉC	RYPTAGE INT	=++				
			UISEMENT ■ CHA LACEMENT SILENCIEUX ■ DEX*	=++				
PORTÉE	POIDS TYPE TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES 🗆 DÉSA	AMORÇAGE/SABOTAGE INT	=++				
		-	ECTION ■ SAG LOMACIE ■ CHA	=++				
	ARME BONUS TOTAL À	□ Disc	CRÉTION ■ DEX*	·=++				
	BONUS TOTAL À		SSAGE CHA PATHIE AVEC LES ANIMAUX CHA	=++				
		ÉQU	IILIBRE DEX*	·=++				
PORTÉE	POIDS TYPE TAILLE		IITATION ■ () DEX ALADE ■ FOR*	=+ <u></u> +				
		Esti	MATION ■ INT					
	ARME BONUS TOTAL À	☐ ÉVAS L'ATTAQUE DÉGÂTS COUP CRITIQUE ☐ FOU		*=++				
		□ Intii	MIDATION ■ CHA					
PORTÉE	POIDS TYPE TAILLE		GAGE SECRET SAG TURE SUR LES LÈVRES INT	=++				
		_ Maî	TRISE DES CORDES DEX					
		-	TATION ■ FOR* CEPTION AUDITIVE ■ SAG	= + +				
ARMURE/O	BJET DE PROTECTION	PREM	MIERS SECOURS ■ SAG					
	2	☐ PRO	FESSION () SAG	= + +				
PÉNALITÉ D'ARN	MURE ÉCHEC DES SORTS VITESSE DÉP. POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	SEIGNEMENTS ■ CHA					
TENALITE BARN	NORE ECTIES DES SORTS WIESSE DET.	REPR	RÉSENTATION ■ ()	=++				
) CHA	=++				
BOUCLIER/O	BJET DE PROTECTION BONUS À LA CA	POIDS PÉNALITÉ D'ARMURE ÉCHEC DES SORTS SCRU	T ■ FOR* UTATION ■ INT					
		☐ Sens	S DE L'ORIENTATION SAG	=++				
	PROPRIÉTÉS SPÉC	IALES	S DE LA NATURE ■ SAG ISATION D'OBJETS MAGIQUES CHA	=+++				
		□ VOL	À LA TIRE DEX*					
	MUNITION	_		=++				
				=++ =++				
				=++				

CAMPAGNE				POUVOIR	RS SPÉCIAL	JX/DONS		SOR	RTS		
FQUIPEMENT 7000 ORIGIT FORE	CAMPAGNE						0:				_
FQUIPEMENT 7000 ORIGIT FORE											-
FQUIPEMENT 7000 ORIGIT FORE	POINTS D'EXPÉRIENCE										-
OBJET OSS							1 ER+		-		-
2:	ÉQUI	IPEMENT									_
	OBJET POIL	OBJET OBJET	POIDS								_
											-
											-
## CHARCE				-			Z ^t :				-
## CHARCE											-
## CHARCE											-
POIDS TOTAL TRANSPORTE ARGENT PC— ARGENT PA— PA— PS PS PS PS PS PS PS PS PS P							3 ^E :				-
POIDS TOTAL TRANSPORTE ARGENT PC— ARGENT PA— PA— PS PS PS PS PS PS PS PS PS P											-
POIDS TOTAL TRANSPORTE ARGENT PC— ARGENT PA— PA— PS PS PS PS PS PS PS PS PS P											-
POIDS TOTAL TRANSPORTE ARGENT PC— ARGENT PA— PA— PS PS PS PS PS PS PS PS PS P											-
CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE COURSE C							4 ^E :				-
CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE COURSE C											-
CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE COURSE C											-
CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE CHARCE COURSE C							5 ^E :				-
PA —											-
PA —											-
PA —							6 _E .				-
											-
											-
PA— PA— PA— PS— PS— PS— PS— PS—							7 ^ε :				-
PA— PA— PA— PS— PS— PS— PS— PS—											-
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ PA PA PA PA PA PA PA P							8 ^E :				-
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ PA PA PA PA PA PA PA P							OE-				-
SAUVEGARDE MOD- AU DD DD DU JET DE SAU- NIVEAU SORTS SORTS EN PAR JOUR BONUS CHARGE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE DO D DU JET DE SAU- JET DE											-
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ ARGENT PO — PA —								JET DE			1
CHARGE LÉGÈRE CHARGE LOURDE PORTER À BOUT DE BRAS CHARGE MAX. POUDS TOTAL TRANSPORTÉ PC— PA— PA— SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU DE SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU DE SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU DE SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU DE SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU DE SORTS SORTS EN NIVEAU SORTS SORTS SORTS EN NIVEAU SORT SORT SORT SORT SORT SORT SORT SORT							Si	AUVEGARI	DE	MOD.	7
CHARGE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LOURDE 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0							JET DE SAU-	NIVEAU	SORTS		
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ ARGENT PA — LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LOURDE 1ER				CHARGE	CHARGE	CHARGE	VEGARDE		PAR JOUR		Š
PORTER À BOUT DE BRAS CHARGE MAX. PORTER À BOUT DE BRAS CHARGE MAX. S CHARGE MA										_	_
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ ARGENT PC — PA — BOUT DE BRAS CHARGE MAX. 2× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E LANGUES langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en Langue 7E 8E POUSSER 2× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER 2× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER SOULEVER SOULEVER POUSSER CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 5× CHARGE MAX. 3E SOULEVER SOUL								1 ^{ER}			
POIDS TOTAL TRANSPORTÉ ARGENT PC — LANGUES LANGUES LANGUES LANGUES LANGUES JE DIT CHAPTE DE LANGUES LANGUES AE DIT CHAPTE DE LANGUES BIANGUES AE DIT CHAPTE DE LANGUES AE DIT CHAPTE DE LANGUES BIANGUES					SOULEVER			2 ^E			
PC — langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en Langue 5				CHARGE MAX.	2 × CHARGE MAX.	5 × CHARGE MAX.		3 ^E]
PC — langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en Langue 5		DOIDS TOTAL TRANSPORTÉ			LANCHES			4 ^E			1
PC —	Λ.										ا ا
PA—	A	KULNI		langues de départ = chaque langue add	commun + langues ra litionnelle = 1 degré de	maîtrise en Langue					_
PA—	PC —							6 ^E			
								7 ^E]
	PA —							8 ^E]
								9⁵]
NOMBRE DE SORTS CONNUS	PO —						L NO		DTS CON	L	J
011221							0	1:*	2 ¹		
PP — 3 ¹ 4 ¹ 5 ¹	PP —										
									8 ^c		_