

# Liste des Arts magiques

Il est à noter que les descriptions ci-dessous sont élémentaires. D'autres, plus complètes, figurent dans le chapitre *Magie*, page 165.

## Techniques

---

Les Techniques sont les moyens d'affecter le monde par la magie.

**Creo** : La capacité de créer quelque chose par l'esprit. Si ce qui a été créé n'existe pas à l'état naturel dans le monde comme, par exemple, de l'huile ininflammable, son existence ne peut être rendue permanente.

**Intellego** : La capacité de percevoir la nature du monde, permettant d'avoir conscience de faits et de présences ignorés du commun des mortels.

**Muto** : La capacité d'altérer la forme et la composition de quelque chose.

**Perdo** : La capacité d'abîmer ou de détruire à volonté.

**Rego** : La capacité de manipuler et de contrôler le monde qui vous entoure, le forçant à accomplir votre volonté.

## Formes

---

Les Formes sont les éléments du monde qu'il vous est possible d'affecter par la magie.

**Animal** : Le règne animal. Les sorts affectant les animaux peuvent influencer leur corps ou leur esprit.

**Aquam** : L'eau. Ce domaine s'étend de la simple humidité aux océans, en passant par les mares et les fleuves, sans oublier la glace.

**Auram** : L'air. Il vous est non seulement possible d'en influencer les courants mais également de le purifier ou de le rendre insalubre.

**Corporem** : Le corps humain. Les sorts qui l'affectent ne peuvent manipuler l'esprit.

**Herbam** : Les plantes. Étant donné qu'il en pousse presque partout, ceux qui les contrôlent disposent d'une puissance non négligeable.

**Ignem** : Le feu lui-même. Voici l'une des Formes les plus dangereuses et les plus destructrices, bien qu'elle puisse également être utilisée pour restaurer ou préserver. Lié au feu, Ignem l'est aussi à la chaleur et au froid.

**Imagonem** : Le domaine de la perception et de l'imagination. Contrôler l'imagination des gens peut littéralement modifier la réalité qu'ils perçoivent.

**Mentem** : L'esprit humain. Qui peut le maîtriser possède la puissance car il n'existe aucune armure susceptible de le protéger.

**Terram** : La terre, au sens large, y compris le verre, les pierres précieuses et le métal.

**Virtum** : La puissance de la magie elle-même. Les experts en Virtum sont équipés pour faire face aux démons et aux manifestations magiques.