

Ryuutama – Création de personnage

Voici tout ce dont vous avez besoin pour créer un personnage à Ryuutama !

Attention, ces fichiers sont uniquement destinés aux membres du club, il est interdit de les distribuer à d'autres personnes ou de les mettre à disposition sur le net.

Pour commencer, imprimez :

- selon votre préférence une feuille de personnage en [une](#) ou [deux pages](#)
- une [feuille d'équipement](#)
- éventuellement une [feuille de notes](#) (utile si vous avez des sorts)

Puis suivez les étapes ci-dessous :

1. Choisissez votre race : humain ou goblin-chaton (voir fiche **Gobelins-chatons**).
2. Choisissez une **Classe** (voir fiche **Classes**) et notez vos 3 **Talents** (voir fiche **Talents**).
3. Choisissez un **Type** (voir fiche **Types**).
4. Si vous avez sélectionné le **Type Magie** :
 - Choisissez 2 sorts de **Magie** (voir fiche **Magie**) rituelle accessibles aux débutants.
 - Choisissez la saison qui correspond le mieux à votre personnage. Il pourra utiliser tous les sorts de **Magie** (voir fiche **Magie**) de cette saison accessibles aux débutants.
5. Choisissez un profil d'attributs et répartissez les valeurs du profil choisi:
 - Équilibré : 6-6-6-6 (humains uniquement)
 - Polyvalent : 4-6-6-8 (humains uniquement)
 - Spécialiste : 4-4-8-8 (humains uniquement)
 - Gobelins-chatons : 4 en VIG, 8 en AG, soit 6 en INT et 4 en ESP soit l'inverse
6. $PV\ Max = VIG \times 2$ (+ éventuel bonus de **Type**), $PE\ Max = ESP \times 2$ (+ éventuel bonus de **Type**)
7. Choisissez votre **Arme** favorite (voir fiche **Armes**).
8. Choisissez votre objet fétiche. Il n'a aucun effet en termes de jeu mais permet de se faire une idée de la personnalité du personnage. Ça peut être n'importe quoi, ne vous limitez pas à ce que vous trouverez dans la fiche **Equipement**.
9. Achetez votre **Equipement** (voir fiche **Equipement**) pour une valeur de 1000 pièces d'or. Votre **Arme** favorite est offerte et ne doit pas être décomptée des 1000po. Pensez à respecter votre limite d'encombrement (Enc).
10. Insuffler une personnalité :
 - Choisissez un nom pour votre personnage.
 - Indiquez son sexe et son âge.
 - Déterminez la couleur de ses yeux et cheveux ainsi que les couleurs dominantes de sa tenue.
 - Imaginez le village (ou ville, cité, etc...) qui a vu naître votre personnage.
 - Développez les raisons de son départ.
 - Commentez votre personnage, son rôle, son attitude, etc... dans les Notes au bas du recto.
 - Inspirez-vous des « occupations » indiquées pour chaque classe afin d'expliquer ce qu'est votre personnage, ce qu'il fait, comment il le fait

