

Extraits du journal d'Yriah, Année 1372 CV

Aujourd'hui, le capitaine Odric, Ernest et moi, ainsi que trois autres personnes, avons été appelés par la régente Obarskyr du Cormyr.

Étonnement nous avons été désignés par les elfes du soleil d'Everaska pour essayer de réduire des dangers future : « une menace plane sur Faërun, cela est lié aux dragons, vous devez trouver ce que c'est ». Mais que veulent t'ils qu'ont y comprennent ?

Notre piste, un elfe de lune, chevauteur de dragon, qui aura permis la chute de la citadelle d'Adbar. Vague, mais heureusement, Nailo, la barde d'Éauprofonde demi-elfe qui nous accompagne, semble en savoir plus sur l'individu, elle à même pus nous fournir un portrait de cet Ydral le Courtisant.

La demoiselle et son protecteur, un barbare du Nord Drak, semblent représenter les intérêts d'Éauprofonde dans notre périple.

Notre dernier compagnon, Rurick Olderek, est un nain venant justement de la citadelle, visiblement prêtre de Moradin. Cherche-t-il la vengeance ?

Premier jour de voyage depuis notre départ de Suzail du Cormyr.

Pour notre trajet nous avons décidés de suivre les elfes en passant par Eyraska.

Bien sur notre route passe à proximité du lieu de bataille contre le dragon vert et les marques sont bien visibles et l'air y est pesant de souffrance. Quelques gobelins traînaient près de notre chemin, les pauvres même pas le temps de bouger une oreille qu'une boule de feu les à réduit en cendre.

10^{ème} jours de voyage, le long de l'Anauroch

Les derniers jours ont été calme et le voyage monotone, cependant aujourd'hui nous avons trouvé un voyageur en difficulté voir à l'agonie.

L'homme-franc, Grim, s'est présenté comme étant un paladin de Tymora, dont la compagnie vient de ce faire détruire par un groupe des créatures spectrales dans le sud de l'Anauroch. Connaissant les dangers présents dans le grand désert, la Dame de la Chance lui à souris. Vu son état de faiblesse nous avons monté le camp pour la nuit, plutôt que de poursuivre notre route.

11^{ème} jour de voyage, le long de l'Anauroch

La nuit dernière à été interrompue, j'apprécie vraiment les oreilles de lynx d'Ernest, ça en fait une sentinelle efficace, grâce à lui nous étions un minimum alerte lorsque trois ombres nous ont attaqués, probablement à la poursuite de Grim. Les voleuses de force ont malheureusement touchées trois de nos compagnons avant d'être détruites. L'état de Grim s'est détérioré après leur intervention : un mal étrange lui parcourait le sang, le rendant noir comme la nuit. Nous avons pus voir à l'œuvre Rurick qui a pus le libérer de cette sorcellerie. Nous avons repris la route à l'aube.

25^{ème} jours de voyage, L'orkh au sud de la Haute-Forêt

Notre voyage depuis Everaska, où nous avons quittés les elfes du soleil et Grim, s'est passé sans incident jusqu'au Col de l'Aube entre les Pics Gris. Là un petit groupe d'orques, une douzaine, été en embuscade près à détrousser le voyageur imprudent. Les pauvres, ils ne s'attendaient pas à un tel engouement de notre part, Drak frustré par le voyage monotone, les à découper en rondelles, ils n'ont pas fait long feu.

Ce soir nous dormons à L'orkh, me savoir si proche d'Eauforte et de mon ancienne communauté me laisse un sentiment étrange, entre mélancolie, tristesse et colère. Mélancolie et tristesse de ces jours heureux mais désormais perdus, et colère envers le Zhentarim si proche dans son infiltration et si loin de l'autre côté du désert.

26^{ème} jours de voyage, près du Sangcerf sud de la Haute-Forêt

La prévoyance du capitaine m'étonnera toujours, grâce à lui, ce soir nous avons trouvé un guide afin de traverser la forêt. Darwin, est un homme bourru mais suffisamment aimable pour nous mener à travers les bois, nous évitant ainsi soit un long détour soit de prendre un chemin beaucoup plus dangereux.

Naïlo possède apparemment plus d'un tour dans son sac, ce matin à notre départ de L'orkh, elle nous à informée que le roi orque Obould s'est allié, ou est au service de notre elfe J'dral, ça sent mauvais.

30^{ème} jour de voyage, Haute-Forêt

En suivant les instructions de Darwin, la traversé s'est, pour le moment, bien passée. Aujourd'hui nous avons rencontré un autre habitant de la forêt, un adorateur de Malar, selon notre guide, mais l'homme nous à laisser tranquille en voyant qui nous conduisait. D'après Odric, plusieurs autres malarites étaient près à nous tomber dessus plus loin.

36^{ème} jour de voyage, bordure nord de la Haute-Forêt, près de la citadelle Brumeuse.

Nous avons quitté Darwin, ce matin en bordure de piste, avec pour dernier conseil de faire attention à une bête éclipsante qui roderait dans le coin. Bien sur avec notre chance nous sommes tombés juste à côté de son antre, Odric et Naïlo avait crée l'illusion d'un dragon afin d'effrayer la bête, ce qui avait fonctionné. Mais Drak avait visiblement besoin d'action ainsi contre l'avis du capitaine et d'Ernest, il est allé lui faire la peau, littéralement en deux coups de lame. Etes-ce vraiment utile ? Demain nous atteindrons la Passe de la Lune, Sundabar, n'est plus très loin.

37^{ème} jour de voyage, camp de batelier de la Passe de la Lune, Montagne N'étheres

Nous campons avec les bateliers ce soir, le grand bac pour traverser la Rauvin étant absent, nous ne pouvons traverser en une fois, le temps de faire les allers-retours nécessaire, celui-ci sera de retour nous avons donc deux jours à tuer. L'alchimiste du coin nous à parler d'une créature multi-têtes qui vivrai à l'ouest, faute de mieux nous partons en chasse demain.

38^{ème} jour de voyage, à l'ouest de Jalandhar, Montagne Netheres

En explorant le sud des montagnes, nous avons découvert un petit avant poste de l'armée d'Obould, une cinquantaine d'orques en poste près de Jalandhar. Après un peu de repérage Drak et moi avons prévenu la ville et obtenu un peu de renfort, cinq archers, peu mais toujours utiles. En ville j'ai également pus découvrir où se trouve à peu près la créature qui est une chimère. Afin d'assurer notre victoire, nous avons planifié notre attaque de nuit.

Encerclant nos ennemis de ténèbres, les noyant sous les puissantes flammes d'Oldric, Ernest et moi les rabattant vers nos compagnons et les archers. Une véritable boucherie pour les orques, je reste intrigué car il me semble avoir tenté de croiser le fer avec Aldal, si le portrait de Nailo est correct, cependant il s'est volatilisé juste sous mes yeux, quel genre de sorcellerie est-ce ?

39^{ème} jour de voyage, camp de batelier de la Passe de la Lune, Montagne Netheres

Nous sommes de retour à la Passe de la Lune, nous avons trouvé la chimère, tête de chèvre, tête de lion et tête de dragon blanc, un peu plus dans les montagnes à l'ouest du camp des orques. La chasse s'est bien passé malgré deux petits accros mineurs : le premier mon inaptitude à éviter le souffle de froid de la créature, et l'enthousiasme un peu débordant de Drak pour tailler la créature en rondelle, c'était presque mon bras qui y passé. Bref, quelques coups plus tard elle était morte. L'alchimiste est ravi qu'on lui ai ramené la bête entière.

40^{ème} jour de voyage, Sundabar

Nous voilà arrivés à Sundabar, la cité pleine de mineurs et de guerriers est une ville fortifiée relativement impressionnante. Et tandis que le capitaine annonçait notre présence et notre mission à Helm Ami-des-nains, gouverneur de la cité, nous faisons quelques achats nécessaires après avoir revendu le trésor de la chimère, les presque 7000Po chacun, furent bienvenus.