



Compteurs

Caractéristiques

Force _____
Dextérité _____
Constitution _____
Intelligence _____
Sagesse _____
Charisme _____

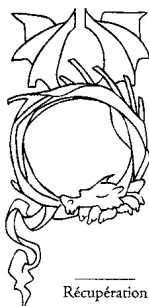
Advantages

Attaque (For, Int)	<u> </u>	+	<u> </u>	+	<u> </u>	=	<u> </u>
Défense (Dex, Cha)	<u> </u>	+	<u> </u>	+	<u> </u>	=	<u> </u>
Sauvegarde (Con, Sag)	<u> </u>	+	<u> </u>	+	<u> </u>	=	<u> </u>
	carac		dégradés		bonus		score

Compétences

Athlétisme (For, Dex)*	___ + ___ + ___ = ___
Bluff (Int, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Concentration (Con, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Déguisement (Dex, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Diplomatie (Int, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Discrétion (Dex, Int)*	___ + ___ + ___ = ___
Équitation (Dex, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Érudition (Int, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Foi (Sag, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Influence (Cha, Int)	___ + ___ + ___ = ___
Initiative (Dex, Sag)*	___ + ___ + ___ = ___
Intimidation (For, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Linguistique (Int, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Magie (Int, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Métier (Int, Dex)	___ + ___ + ___ = ___
Perception (Int, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Préparation (Int, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Psychologie (Int, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Renseignements (Sag, Cha)	___ + ___ + ___ = ___
Représentation (Cha, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Réputation (Cha, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Richesse (Int, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
Sécurité (Dex, Int)	___ + ___ + ___ = ___
Soins (Dex, Int)	___ + ___ + ___ = ___
Subterfuge (Dex, Int)*	___ + ___ + ___ = ___
Survie (Con, Sag)	___ + ___ + ___ = ___
	carac degrés bonus score

Points de vie



Récupération

Points d'énergie



Récupération

Encombrement

Équipement

[illegible]

Atouts

[illegible]