



JOUEUR

CAMPAGNE

NOM

EXPÉRIENCE (TOTAL)

PUISSANCE ■■■■■

INCARNATION

FLASHBACK ■■■ (.....)

TYPE (.....)

COMPOSITION (.....)

MENACE COUVERTURE

BONUS DE COMBAT ■■■ (.....)

BONUS DE RUPTURE ■■■■■ (.....)

BONUS DE COMPÉTENCES

..... ■■ (.....)

..... ■■ (.....)

Motivations

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

.....

Remords

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

..... ○○○○○

.....

Serments

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Aspects

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

..... ○○○○○

C - COMPOSITION T - TYPE D'ARME R - RÉPUTATION

Limitations

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

..... MMW - MAJ - SUP

..... ○○○○○

MMW - MAJ - SUP

NOM DE L'ARME :

Valeur en xp : I / 6 / II / 21 / 41 - mineure x1 - majeure x2 - supérieure x3

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)

Pouvoir : □□□□□ MIN - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : □□□□ (.....)