

### **Attaque**

Le personnage est très résistant et excelle en combat. Le moment voulu, il n'hésite pas à monter en première ligne et à se confronter aux monstres.

Avantages :

- Endurance : +4 PV
- Puissance : +1 aux dégâts
- Entraînement : +1 arme favorite

### **Technique**

Le personnage est capable d'analyser rapidement une situation et de prendre tout le recul nécessaire. C'est lui qu'on appelle lorsqu'il ne faut pas échouer.

Avantages :

- Précision : les tests de concentration accordent un bonus de +2 au lieu de +1
- Vitesse : +1 à l'initiative
- Bagages : +3 à la limite d'encombrement

### **Magie**

Le personnage peut à tout moment réaliser l'impossible. Il est capable de faire appel à la magie des saisons et à la magie rituelle. Choisir ce **Type** implique de sélectionner les sortilèges que le personnage peut utiliser.

Avantages :

- Volonté : +4 PE
- Grimoire : accès aux sorts de magie rituelle
- Lié aux saisons : accès à la magie des saisons

