

Ryuutama – Les Classes

Artisan

Ces spécialistes savent créer tout ce qui est joli, efficace ou tout simplement pratique. Ils n'ont pas leur pareil pour réparer tout ce qui finit toujours par casser.

Occupations : cordonnier, cuisinier, forgeron, tailleur

Actions : assembler, construire, coudre, fabriquer, forger, préparer, réparer

Talents : Création, Réparation, Transformation

Chasseur

Les chasseurs abattent leurs proies grâce à leurs connaissances et à leur technique. Ils savent toujours où trouver de la nourriture, quitte à manger un monstre.

Occupations : barbare, chasseur de monstres, pisteur, trappeur

Actions : capturer, chasser, écorcher, pêcher, piéger, pister, traquer

Talents : Chasse, Transformation, Traque

Dresseur

Les dresseurs regroupent différentes catégories de personnes qui ont appris à vivre auprès des monstres et à les apprivoiser au moins partiellement.

Occupations : botarcaniste, démoniste, dompteur, mathémagicien, nécromant

Actions : apprivoiser, capturer, dompter, dresser, interdire, récompenser

Talents : Autorité, Dressage, Invocation

Ermite

Ces hommes étranges vivent à l'écart des cités et au plus près de la nature. Fous ou sages, ils connaissent des secrets que l'on croyait perdus pour toujours.

Occupations : ermite, idiot du village, illuminé, penseur, sage

Actions : arriver là où on ne l'attend pas, dévoiler la vérité, marmonner, méditer, raconter une histoire oubliée, s'isoler

Talents : Métamorphose, Mystères, Métier d'appoint

Fermier

Vivant en accord avec la nature, les fermiers ont généralement un métier d'appoint. Outre de garantir leur pitance, celui-ci leur permet d'être très polyvalents.

Occupations : agriculteur, berger, éleveur, paysan, villageois

Actions : cultiver, élever, labourer, prendre soin d'un animal, récolter, semer, transporter

Talents : Dressage, Métier d'Appoint, Robuste

Guérisseur

Respectés de tous, les guérisseurs soignent les maladies et referment les blessures. Tout le monde préfère en avoir un à ses côtés lors des coups durs.

Occupations : herboriste, médecin, rebouteux, soigneur

Actions : apaiser, cueillir, diagnostiquer, guérir, opérer, soigner, veiller sur quelqu'un

Talents : Elixir Miracle, Herboristerie, Soins

Marchand

Commerçants itinérants échangeant des produits venant de partout contre menue monnaie. Ils savent toujours dénicher ou provoquer les bonnes affaires.

Occupations : caravanier, commerçant, entrepreneur, forain, marchand itinérant, négociant

Actions : acheter, échanger, économiser, négocier, rationner, transporter, vendre

Talents : Commerce, Dressage, Eloquence

Ménestrel

Les plus voyageurs des voyageurs. Ils vont de ville en ville et offrent leurs services. Leur musique est une source d'inspiration pour tous leurs compagnons.

Occupations : acrobate, artiste itinérant, danseur, musicien, troubadour

Actions : chanter, conter, créer, danser, faire des représentations, jouer de la musique

Talents : Légendes, Mélodies, Voyages



Ryuutama – Les Classes

Météomancien

Les météoanciens sont des sortes de magiciens spécialisés dans les prédictions météorologiques. Leurs services sont courus par tous : fermiers, marins, voyageurs...

Occupations : chamane, devin, météoancien, météorologue

Actions : analyser, calculer la vitesse du vent, faire des relevés, mettre en garde, observer les nuages, prévoir, prendre des notes

Talents : Climatophile, Imperméable, Prévisions

Navigateur

Ces marins passent plus de la moitié de leur vie en mer. A bord de leur navire, ils mènent les voyageurs vers de nouvelles terres pleines d'aventures.

Occupations : amiral, capitaine, marin, mousse, pirate

Actions : boire, commander, faire le point, hisser les voiles, monter au mât, naviguer

Talents : Boit-sans-soif, Navigation, Réparation

Noble

Les nobles sont nés pour diriger les masses. Eduqués, connaissant les armes comme l'étiquette, tout est plus facile pour eux. Tout, sauf la vie en extérieur...

Occupations : chevalier, dame de compagnie, ministre, prince, samouraï, seigneur

Actions : célébrer, commander, corrompre, diriger, juger, protéger, s'amuser, se battre

Talents : Erudition, Escrime, Etiquette

Professeur

Les professeurs ont accumulé de nombreuses connaissances. Ils ne vivent désormais plus que pour les transmettre, à moins qu'ils ne voyant pour en acquérir de nouvelles.

Occupations : chaperon, conseiller, instituteur, maître, précepteur, professeur

Actions : conseiller, enseigner, expliquer, montrer, reprocher, révéler, sermonner

Talents : Consignes, Erudition, Sermon

