Dastur ish davomida ob'ekt turini aniqlash uchun qaysi operatordan foydalanilishi kerak?

#typeid

Dastur ish davomida ob'ekt turini aniqlash uchun qaysi qaysi sarlavha faylini qo'shish kerak?

#typeinfo

type\_info sinfida aniqlangan sinf a'zosi yozilgan qatorni ko'rsating.

#const char \*name();

type\_info sinfida qandau solishtirish amallari qayta yklangan?

# == va != .

dynamic\_cast operatori ...

#dastur davomida polimorf turlarini bir turga olib kelish uchun ishlatiladi

const\_cast operatori ...

#const va/yoki volatile modifikatorlarini oshkor ravishda bekor qilish uchun ishlatiladi

static\_cast operatori ...

#har qanday standart turlarni konvertatsiya qilish uchun ishlatiladi

namespace – bu …

#nomlar fazosi bo’lib, bir-xil identifakatorlarni bitta dasturda ishlatish muammosini hal qiladi.

Namespace nomlar fazosini yaratishning umumiy strukturasi qaysi javobda keltirilgan.

#namespace <nom> { . . . }

Yaratilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqali amalga oshiriladi?

#::

Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:

include <iostream>

using namespace std;

namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} }

namespace B {void fun(int j) { cout <<j+2;} }

int main() {int i=12; B::fun(i); return 0;}

#14

Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:

include <iostream>

using namespace std;

namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} }

namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} }

int main() {float i=12; A::fun(i); return 0; }

#10

Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:

include <iostream>

using namespace std;

namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}

namespace B { void fun(int i) { cout <<i-2;} }}

using namespace A;

int main() {int i=12; fun(i); return 0; }

#14

Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:

include <iostream>

using namespace std;

namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}

namespace B { void fun(int i) { cout <<i-2;} }}

using namespace A;

int main() {int i=12; B::fun(i); return 0; }

#10

Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:

include <iostream>

using namespace std;

namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}

namespace B { void fun(int i) { cout <<i-2;} }}

namespace C=A::B;

int main() {int i=12; C::fun(i); return 0; }

#10

Polimorf turlarni o’zgartirish uchun qaysi turdan-turga o’tkazuvchi operatordan foydalaniladi?

#dynamic\_cast

static\_cast operatorining strukturasini ko’rsating:

#static\_cast<Tur\_nomi>(qiymat)

dynamic\_cast operatsiyasi strukturasini ko’rsating:

#dynamic\_cast<tur \*>(obyektKorsatgich) yoki dynamic\_cast<tur &>(obyektOzgaruvchi)

Qaysi operator statistik ma'lumotlar turlarini oshkor ravishda o'zgartirish uchun ishlatiladi?

#static\_cast

Konteynerlar kutubxonasi – bu …

#dasturchilarga ma'lumotlar tuzilmalarini osonlikcha amalga oshirishga imkon beradigan sinf andozalari va algoritmlarning universal to'plamidir

Konteyner – bu …

#uning elementlari uchun ajratilgan xotirani boshqaradi va ularga to'g'ridan-to'g'ri yoki iteratorlar orqali kirish uchun funksiyalarni ta'minlaydi.

Konteyner sinflarining asosiy turkumlari to’g’ri ko’rsatilgan javobni toping?

#Ketma-ket va assotsiativ(tartiblangan va tartiblanmagan)

Ketma-ket konteynerlarni turlari ko’rsatilgan javobni toping?

#vector, array, deque, forward\_list, list

array sinfi shablonini ko’rsating:

#template<class T, std::size\_t N> struct array;

Konteynerdan ixtiyoriy elementni o’chirish funksiyasi?

#erase()

vector konteyneridan oxirgi elementni o’chirish funksiyasi?

#pop\_back()

Qaysi funksiya array konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)

#at

Qaysi funksiya vector konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)

#at

Qaysi funksiya deque konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)

#at

Qaysi funksiya deque konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bajarilmaydi)

#[]

Qaysi funksiya array konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bajarilmaydi)

#[]

Qaysi funksiya vector konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bajarilmaydi)

#[]

Qaysi funksiya vector konteynerida birinchi elementga kirishni ta'minlaydi

#front

Qaysi funksiya array konteynerida birinchi elementga kirishni ta'minlaydi

#front

Qaysi funksiya royxatning (list konteynerida) birinchi elementiga kirishni ta'minlaydi

#front

Qaysi funksiya bir tomonlama bog'langan royxatning (forward\_list konteynerida) birinchi elementiga kirishni ta'minlaydi

#front

Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque konteynerida) birinchi elementiga kirishni ta'minlaydi

#front

Qaysi funksiya vector konteynerida oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi

#back

Qaysi funksiya array konteynerida oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi

#back

Qaysi funksiya royxatning (list konteynerida) oxirgi elementiga kirishni ta'minlaydi

#back

Qaysi funksiya bir tomonlama bog'langan royxatning (forward\_list konteynerida) oxirgi elementiga kirishni ta'minlaydi

#back

Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque) konteynerida oxirgi elementiga kirishni ta'minlaydi

#back

Qaysi funksiya array konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?

#empty

Qaysi funksiya vector konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?

#empty

Qaysi funksiya list konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?

#empty

Qaysi funksiya forward\_list konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?

#empty

Qaysi funksiya deque konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?

#empty

Qaysi funksiy deque konteynerida elementlar sonini qaytaradi?

#size

Qaysi funksiy array konteynerida elementlar sonini qaytaradi?

#size

Qaysi funksiy vector konteynerida elementlar sonini qaytaradi?

#size

Qaysi funksiy list konteynerida elementlar sonini qaytaradi?

#size

Qaysi funksiy forward\_list konteynerida elementlar sonini qaytaradi?

#size

Qaysi funksiy forward\_list konteynerida ro'yhatning boshiga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?

#push\_front

Qaysi funksiy list konteynerida ro'yhatning boshiga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?

#push\_front

Qaysi funksiy vector konteynerida massivning oxiriga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?

#push\_back

Qaysi funksiy list konteynerida ro'yhatning oxiriga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?

#push\_back

Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque) konteynerida birinchi elementini ochirishni ta'minlaydi

#pop\_front

Qaysi funksiy list konteynerida ro'yhatning birinchi elementini ochirishni ta'minlaydi

#pop\_front

Qaysi funksiy vector konteynerida massivning oxirgi elementini ochirishni ta'minlaydi

#pop\_back

Assotsiativ konteynerlar – bu …

#tezkor qidiruv qobiliyatiga ega bo'lgan va tartiblangan ma'lumotlar tuzilishini amalga oshiradi

Tartiblangan assotsiativ konteynerlar turlari ko’rsatilgan javobni toping?

#set,

set konteyneri – bu …

#kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami

map konteyneri – bu …

#kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir

multiset konteyneri – bu …

#kalitlar bo’yicha tartiblangan to’plam, kalitlar noyob bo’lmaydi

multimap konteyneri – bu …

#kalitlar bo’yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo’lmaydi

Belgilangan kalitdan kattaroq yoki unga teng bo'lgan kalit bilan to'plamdagi birinchi elementga ishora qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksiya qaysi?

#lower\_bound

map konteynerida saralash nima asosida bajariladi?

#Kalit (key)

Assotsiativ konteynerlardagi kalitlari parametr tomonidan berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaruvchi metod – bu …

#count(value)

set va multiset konteynerlari farqini toping.

#set konteynerida kalitlar noyob hisoblansa, multiset konteynerida kalitlar takrorlanishi mumkin.

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

set <int> st;

for(int i=1; i<10;i++;)

st.insert(i%4);

for (auto it: st)

cout<<st<<" ";

#0 1 2 3

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multiset <int> st;

for(int i=1; i<10;i++;)

st.insert(i%4);

for (auto it: st)

cout<<st<<" ";

#0 0 1 1 1 2 2 3 3

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

map <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

cout<<"\nst[1]="<<st[1];

#st[1]=B

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multimap <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

cout<<"\nst[1]="<<st[1];

#kompilyasiyada hatolik yz beradi

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multimap <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)

cout<<it->first<<" ";

# 0 0 0 1 1 1 2 2 3 3

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multimap <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)

cout<<it->second<<" ";

#A E I B F J С G D H

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

map <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)

cout<<it->second<<" ";

#A B C D E F G H I J

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

map <int, char> st;

pair <int, char> zap;

int i; char s;

for (i=9; i>=0;i--)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

cout<<"\nst[1]="<<st[1];

#st[1]=J

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multimap <int, char> st;

pair <int, char> zap;

multimap <int, char> :: iterator it,itb,ite;

int i; char s;

for (i=9; i>=0;i--)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

itb=st.lower\_bound(1);

ite=st.upper\_bound(1);

for (it=itb; it!=ite; it++)

cout<<it->second<<" ";

#J F B

Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi

multimap <int, char> st;

pair <int, char> zap;

multimap <int, char> :: iterator it,itb,ite;

int i; char s;

for (i=0; i<10;i++)

{

zap.first=i%4;

zap.second='A'+i;

st.insert(zap);

}

itb=st.lower\_bound(1);

ite=st.upper\_bound(1);

for (it=itb; it!=ite; it++)

cout<<it->second<<" ";

#B F J

set konteynerida count funksiyasi berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaradi. Uninq qiymati

#0 yoki 1

multiset konteynerida count funksiyasi berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaradi. Uninq qiymati

#[0,N] - N bu erda elementlar soni

Assotsiativ konteynerlardagi kalitlari parametr tomonidan berilgan kalitga mos keladigan birinchi elementga ishora qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksya

#find

Funktsiya (assotsiativ konteynerlarda) ma'lum bir kalitga mos keladigan diapazon (bir qator elementlar iteratorlari) qaytaradi - bu ...

#egual\_range

Kaliti belgilangan kalitdan katta bo'lgan to'plamdagi birinchi elementga ishora qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksiya qaysi?

#upper\_bound

multimap konteynerdagi max\_size () funktsiyasining vazifasi nima?

# elementlarning mumkin bo'lgan maksimal sonini qaytaradi

Stek deb shunday ….. ga aytiladiki, stekka kelib tushgan oxirgi elementga birinchi bo’lib xizmat ko’rsatiladi va stekdan chiqariladi. Tushib qoldirilgan so’zni toping?

#Struktura

Stekga xizmat ko’rsatishning turi qanday xizmat ko’rsatish hisoblanadi?

#LIFO

Stek so’zning ma’nosi qaysi javobda to’g’ri ko’rsatilgan?

#G’aram

Stek oxiridagi elementni o’chirishni qaysi funksiya amalga oshiradi?

#pop()

Navbatga xizmat ko’rsatishning turi qanday xizmat ko’rsatish hisoblanadi?

#FIFO

FIFO ning kengaytmasi qaysi qatorda to’g’ri keltirilgan?

#first in first out

ikki tomonlama navbat to’g’ri keltirilgan qatorni ko’rsating?

#deque

Ikki tomonlama navbatga oxiridan element qo’shish funksiyasi to’g’ri ko’rsatilgan qatorni ko’rsating?

#push.back()

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

stack<int> mystack;

mystack.push(1);

if (mystack.empty()) { cout << "True"; }

else { cout << "False"; }

return 0;

#False

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

int sum = 0;

stack<int> mystack;

mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3);

mystack.push(6); mystack.push(2);

while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); }

cout << sum;

#20

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

int sum = 0;

stack<int> mystack;

mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3);

mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size();

#5

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

queue<int> myqueue;

myqueue.push(0); myqueue.push(1); myqueue.push(2);

while (!myqueue.empty()) { cout << ' ' << myqueue.front(); myqueue.pop(); }

#0 1 2

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

queue<int> myqueue;

myqueue.push(0); myqueue.push(1); myqueue.push(2);

myqueue.pop(); myqueue.pop();

while (!myqueue.empty()) { cout << ' ' << myqueue.front(); myqueue.pop(); }

#2

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

int c = 0;

queue<int> myqueue; myqueue.push(5);

myqueue.push(13); myqueue.push(0);

myqueue.push(9); myqueue.push(4);

while (!myqueue.empty()) { myqueue.pop(); c++; }

cout << c;

#5

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

queue<int> myqueue;

myqueue.push(3); myqueue.push(4); myqueue.push(1);

myqueue.push(7); cout << myqueue.front();

#3

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

queue<int> myqueue;

myqueue.push(8); myqueue.push(7); myqueue.push(6);

myqueue.push(5); myqueue.push(4); myqueue.push(3);

myqueue.push(2); myqueue.push(1);

if (myqueue.front() > myqueue.back()) {

cout << myqueue.front() - myqueue.back(); }

else if (myqueue.front() < myqueue.back()) {

cout << myqueue.back() - myqueue.front(); }

else cout << "0";

#7

Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?

queue<int> myqueue;

myqueue.push(8); myqueue.push(7); myqueue.push(6);

myqueue.push(5); myqueue.push(4); myqueue.push(3);

myqueue.push(2); myqueue.push(1);

if (myqueue.front() < myqueue.back()) {

cout << myqueue.front() - myqueue.back(); }

else if (myqueue.front() == myqueue.back()) {

cout << myqueue.back() - myqueue.front(); }

else cout << "0";

#0

Funktorlarga ta'rif bering

#funksiyalar kabi murojaat qilish (chaqirish) mumkin bo’lgan ixtiyoriy tipdagi ob'yektlardir.

Funktorlarga ta'rif bering

#funktorlar () amali qayta yuklangan sinfdir

LILO tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar to'plami (konteyner) qanday nomlanadi (oxirgi kirish - oxirgi chiqish: oxirgi kirish - oxirgi chiqish)?

#queue

LIFO tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar to'plami (konteyner) qanday nomlanadi?

#stack

Qaysi konteyner adapterida faqat push\_back, pop\_back va pop\_front operatsiyalarini anqlangan ?

#stack

Salmog'i katta bo'lgan elementga brinchi bolib xizmat korsatiladi tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar to'plami (konteyner) qanday nomlanadi?

#priority\_queue

Qaysi adapterning elementlari konteynerda kamayish tartibda joylashgan bo'ladi?

#priority\_queue

Ikki tomonlama navbatga oxiridan elementni o'chirish funksiyasi to’g’ri ko’rsatilgan qatorni ko’rsating?

#pop.back()

algorithm kutubhonasidagi all\_of funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikatining [first, last) diapazondagi barcha elementlar uchun true qaytarishini tekshiradi.

algorithm kutubhonasidagi any\_of funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikatining [first, last) diapazondagi kamida bitta element uchun true qaytarishini tekshiradi.

algorithm kutubhonasidagi none\_of funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikatining [first, last) diapazonidagi biron bir element uchun true qaytmasligini tekshiradi.

algorithm kutubhonasidagi for\_each funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Berilgan funktsiyonal f ni (amalni) [first, last) diapzonidagi har bir element uchun qo'llaniladi.

algorithm kutubhonasidagi count( InputIt first, InputIt last, const T &value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi elementlar ichida qiymati value teng bolgan elementlar sonini qaytaradi.

algorithm kutubhonasidagi count\_if( InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi elementlar ichidan p predikatining true qaytarganlar sonini qaytaradi.

algorithm kutubhonasidagi mismatch( InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2 ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Ikki diapazonda mos kelmagan elementlarning birinchi juftligini qaytaradi, biri [first1, last1) va ikkinchisi first2 dan boshlanadi.

algorithm kutubhonasidagi find\_first\_of( InputIt first, InputIt last,ForwardIt s\_first, ForwardIt s\_last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[S\_first, s\_last] oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.

Algorithm kutubhonasidagi find( InputIt first, InputIt last, const T& value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

# [first, last) diapazondagi qiymati value teng bolgan birinchi elementni topadi.

algorithm kutubhonasidagi find\_end( ForwardIt1 first, ForwardIt1 last,ForwardIt2 s\_first, ForwardIt2 s\_last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[S\_first, s\_last) elementlari [s\_first, s\_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.

algorithm kutubhonasidagi find\_if( InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi p predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.

algorithm kutubhonasidagi find\_if\_not( InputIt first, InputIt last,UnaryPredicate q ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi q predikat false qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.

algorithm kutubhonasidagi adjacent\_find( ForwardIt first, ForwardIt last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi ikkita bir xil qo'shni elementlarni qidiradi.

algorithm kutubhonasidagi copy( InputIt first, InputIt last, OutputIt d\_first ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazon elementlarini d\_first bilan boshlanadigan diapazonga nysxa oladi.

algorithm kutubhonasidagi copy\_if( InputIt first, InputIt last, OutputIt d\_first,UnaryPredicate pred ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#faqat pred predikati true qiymat qaaytaradigan elementlarni qaytaradigan elementlardan nysxa oladi.

algorithm kutubhonasidagi copy\_backward( BidirectionalIterator1 first,BidirectionalIterator1 last, BidirectionalIterator2 d\_last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondan d\_lastgacha tugaydigan intervalgacha nusxa ko'chiradi.Ob'ektlar teskari tartibda ko'chiriladi,lekin ularning nisbiy tartibi saqlanib qoladi.

algorithm kutubhonasidagi move( InputIt first, InputIt last, OutputIt d\_first )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Elementlarni [first, last) diapazondan d\_first bilan boshlangan boshqa diapazonga ko'chiradi

algorithm kutubhonasidagi move\_backward( BidirIt1 first, BidirIt1 last, BidirIt2 d\_last )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Bir qator elementlarni teskari tartibda yangi joyga ko'chiradi

algorithm kutubhonasidagi fill( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Bir qator elementlarga ma'lum bir qiymatni belgilaydi

algorithm kutubhonasidagi fill\_n( OutputIt first, Size count, const T& value )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Agar count> 0 bo'lsa, belgilangan qiymatni diapazondagi birinchi count elementlariga d\_first boshlab o'zlashtiradi.

algorithm kutubhonasidagi generate( ForwardIt first, ForwardIt last, Generator g ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi har bir elementni berilgan funktsiya ob'ekti g hosil qilgan qiymatga belgilaydi

algorithm kutubhonasidagi generate\_n( OutputIt first, Size count, Generator g ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#agar count> 0 bo'lsa, belgilangan funktsiya ob'ekti tomonidan yaratilgan qiymatlarni diapazondagi birinchi count elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.

algorithm kutubhonasidagi remove( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#value qiymatga teng bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi

algorithm kutubhonasidagi remove\_if( ForwardIt first, ForwardIt last, UnaryPredicate p ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikati true bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi.

algorithm kutubhonasidagi remove\_copy( InputIt first, InputIt last, OutputIt d\_first,const T& value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Qiymati value qiymatga teng elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d\_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi

algorithm kutubhonasidagi remove\_copy\_if( InputIt first, InputIt last, OutputIt d\_first, UnaryPredicate p )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikati true elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d\_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi

algorithm kutubhonasidagi replace( ForwardIt first, ForwardIt last,const T& old\_value, const T& new\_value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#old\_value ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new\_value bilan almashtiradi.

algorithm kutubhonasidagi replace\_if( ForwardIt first, ForwardIt last, UnaryPredicate p, const T& new\_value ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#p predikati true ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new\_value bilan almashtiradi.

algorithm kutubhonasidagi swap( T& a, T& b ); funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#a va b qiymatlarini almashtiradi.

algorithm kutubhonasidagi swap( T2 (&a)[N], T2 (&b)[N]) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#a va b massivlarni almashtirish

algorithm kutubhonasidagi swap\_ranges( ForwardIt1 first1, ForwardIt1 last1, ForwardIt2 first2 ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Ob'ektlarni [first1, last1] diapazoni bilan almashtirish

algorithm kutubhonasidagi iter\_swap( ForwardIt1 a, ForwardIt2 b )funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Ikki iterator tomonidan ko'rsatilgan elementlarning qiymatlarini almashtiradi.

algoritm kutubhonasidagi reverse( BidirIt first, BidirIt last )

#[first, last) oralig'idagi elementlarning tartibini teskarisiga o'zgartiring.

algoritm kutubhonasidagi rotate( ForwardIt first, ForwardIt n\_first, ForwardIt last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#[first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n\_first yangi diapazonda birinchi, n\_first-1 esa oxirgisi bo'ladi.

algorithm kutubhonasidagi unique( ForwardIt first, ForwardIt last ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#Barcha ketma-ket takrorlangan elementlarni [first, last) diapazondan

algoritm kutubxonasidagi merge( InputIt1 first1, InputIt1 last1,InputIt2 first2, InputIt2 last2, OutputIt d\_first ) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#d\_first dan boshlab yangi diapazonga elementlarni yozib, ikkita tartiblangan [first1, last1) va [first2, last2] oralig'ini birlashtiradi.

algorithm kutubhonasidagi set\_difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#ikki to'plam o'rtasidagi farqni hisoblab chiqadi

algorithm kutubhonasidagi set\_symmetric\_difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#ikki to'plam orasidagi nosimmetrik farqni hisoblab chiqadi

algorithm kutubhonasidagi set\_union funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#ikkita to'plamning birlashishini hisoblab chiqadi

algorithm kutubhonasidagi max\_element funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#diapazondagi eng katta elementni qaytaradi

algorithm kutubhonasidagi min\_element funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#diapazondagi eng kichik elementni qaytaradi

algorithm kutubhonasidagi minmax\_element funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#diapazondagi eng kichik va eng katta elementlarni qaytaradi

algorithm kutubhonasidagi equal funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#ikkita to'plam elementlarning bir xilligini aniqlaydi

algorithm kutubhonasidagi accumulate funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#diapason elementlar yig'indisini hisoblaydi

algorithm kutubhonasidagi adjacent\_difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#diapazondagi qo'shni elementlar orasidagi farqlarni hisoblab chiqadi

algorithm kutubhonasidagi partial\_sum funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating

#elementlar diapazonining qisman yig'indisini hisoblaydi

Berilgan qiymatning konteynerda birinchi marta paydo bo'lishini qidiruvchi qanday funktsiya ?

#find()

Konteyner elementlariga murojat qilish vositasi qaysi?

#iterator

Qaysi funktsiya konteynerning birinchi elementiga ishora qiluvchi iteratorni qaytaradi (agar konteynerda biron bir element bo'lsa)?

#begin()

Qaysi funktsiya, konteynerning oxirgi elementdan so'ng bo'sh joyga ishora qiluvchi iteratorni qaytaradi?

#end()

Qaysi ibora iterator tomonidan ko'rsatilgan element qiymatini olishga imkon beradi?

#\*iter

Keyingi elementga kirish uchun qaysi ibora iteratorni oldinga siljitishga imkon beradi?

#++iter

Qaysi ibora oldingi elementga murojaat qilish uchun iteratorni orqaga qaytarishga imkon beradi?

#--iter

Qaysi amal iteratordan n pozitsiya oldinroq bo'lgan iteratorni qaytaradi?

#iter + n

Qaysi amal iteratordan n pozitsiya orqaroq bo'lgan iteratorni qaytaradi?

#iter – n

Qaysi operatsiya iteratorni n holatini oldinga siljitadi?

#iter += n

Qaysi operatsiya iteratorni n holatini orqaga siljitadi?

#iter –= n

ter1 va iter2 iteratorlari orasidagi pozitsiyalar sonini qanday operatsiya qaytaradi?

#iter1 – iter2

Qaysi funktsiya yordamchi funktsiyani uchinchi parametr sifatida qabul qiladi,

shunda biz xoxlagan usulni saralashimiz mumkin?

#sort()

Dasturning parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> sample(12);

for (int i = 0; i < 13; ++i) sample[i] = i;

valarray<int> bar = sample[slice(2, 3, 4)];

cout << "slice(2, 3, 4):";

for (size\_t n = 0; n < bar.size(); n++)

cout << ' ' << bar[n];

#slice (2, 3, 4): 2 6 10

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> sample (14);

for (int i=0; i<14; ++i) sample[i]=i;

size\_t start=1; size\_t lengths[]= {2,3}; size\_t strides[]= {7,2};

gslice mygslice (start,valarray<size\_t>(lengths,2), valarray<size\_t>(strides,2));

valarray<int> data = sample[mygslice];

cout << "gslice:";

for (int i=0; i<data.size(); i++) cout << ' ' << data[i];

#gslice: 1 3 5 8 10 12

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 20, 40, 60, 80 };

cout << "The size of valarray is: ";

cout << varr.size()<< endl;

#The size of valarray is: 4

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { -20, 40, -50, 60, 80, 0, 0 };

cout << "The size of valarray is: ";

cout << varr.size()<< endl;

#The size of valarray is: 7

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 10, 20, 30, 40, 50 };

cout << "valarray contains=";

for (auto i = begin(varr); i != end(varr); i++) {

cout << ' ' << \*i; }

#valarray contains = 10 20 30 40 50

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { -10, -20, -30, -40 };

cout << "valarray contains=";

for (auto i = begin(varr); i != end(varr); i++) {

cout << ' ' << \*i; }

#valarray contains = -10 -20 -30 -40

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 15, 10, 30, 33, 40 };

cout << "The sum of valarray is = " << varr.sum() << endl;

#The sum of valarray is = 128

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 1, 2, 3, 4, 5 };

cout << "The sum of valarray is = " << varr.sum() << endl;

#The sum of valarray is =15

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

complex<double> mycomplex(10.0, 2.0);

cout << "Real part: " << real(mycomplex) << endl;

cout << "Imaginary part: " << imag(mycomplex) << endl;

#Real part: 10

Dasturni bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

typedef complex<double> point;

define x real()

define y imag()

int main() { point P(2.0, 3.0);

cout << "The X-coordinate of point P is: " << P.x << endl;

cout << "The Y-coordinate of point P is: " << P.y << endl;

return 0; }

#The X-coordinate of point P is: 2

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

cout << "Square root of -9 is =";

cout << sqrt(complex<double>(-9, 0)) << endl;

cout << "Square root of (-9, -0), is = ";

cout << sqrt(complex<double>(-9, -0.0)) << endl;

#Square root of -9 is =(0, 3)

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 3, 2, 1, 4, 5 };

cout << "The smallest element" << " of valarray is = "

<< varr.min() << endl;

#The smallest element of valarray is = 1

Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi

valarray<int> varr = { 22, 24, 36, 42, 12 };

cout << "The smallest element" << " of valarray is = "

<< varr.min() << endl;

#The smallest element of valarray is = 12

Qaysi funktsiya o'z argumentlarida ko'rsatilgan manipulyatsiyalarni bir vaqtning o'zida barcha valarray elementlariga qo'llaydi va manipulyatsiyalangan qiymatlarga ega yangi valarray ni qaytaradi?

#apply ()

Qaysi funksiya bir vaqtning o'zida barcha valarray elementlarining yig'indisini qaytaradi?

#sum ()

Qaysi funksiya bu yoki boshqa usulda qayta ishlanadigan to’plam ostilari, massiv elementlari oraliq qiymatlarini aniqlaydi?

#slice()

slice () funksiyasining birinchi parametri nimani anglatadi?

#Tanlash orqali amalga oshirilgan massiv elementining indeksi, masalan indeks nolga teng bo’lsa, demak tanlov massivning birinchi elementidan boshlanadi

slice () funksiyasining ikkinchi parametri nimani anglatadi?

#Tanlanishi kerak bo’lgan massiv elementlar soni

slice () funksiyasining uchunchi parametri nimani anglatadi?

#Tanlov qadami, masalan qadam 2 ga teng bo’lsa, har ikkinchi element to’plamga qo’shilishini anglatadi

C ++ 98 da paydo bo'lgan va massivlarda matematik operatsiyalarni samarali saqlash va ta'minlash uchun ishlatiladigan maxsus konteynet nima?

#valarray

Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + Alt + L tugmachalar bosilsa…

#Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda Yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.

Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Yechimlar (Solution Expoler) oynasini ochish uchun…

#View-> Solution Exploler

Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida komponentalar panelini (Toolbox) oynasini ochish uchun…

#View-> Toolbox

Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + Alt + X tugmashalar bosilsa…

#Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda komponentalar paneli (Toolbox) oynasi ochiladi.

Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + \E tugmashalar bosilsa…

#Asosiy muloqot oynasining pastki qismida Kompilyatsiya jarayonida topilgan xatolar (Error List) oynasi ochiladi.

Kompilyatsiya jaraonida topilgan xatolarni ko’rish uchun…

#View-> Error List

Asosiy muloqot oynasining uskunalar panelini boshqarish (yopish, qo’shish) qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#View-> Toolbars

Yaratilgan proektni kompilyasiyaga berish qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#Ctrl+Shift+B yoki Build -> Build Solution

Yaratilgan proektni ishga tushirish qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#F5 yoki Debug -> Start Debugging

Proektga yangi sinf qo’shishni qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#Project -> Add Class

Proektga yangi сpp formatdagi faylni qo’shishni qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#Project -> Add New Item

Proektga yangi сpp formatdagi faylni qo’shishni qanday amalga oshirsa bo’ladi?

#Ctrl + Shift + A

Label komponentasi nimaga mo'ljallangan ?

#Yorliq komponentasi matnli ma'lumotlarni aks ettirish uchun mo'ljallangan.

TextBox komponentasini vazifasi nimadan iborat?

#TextBox komponenti klaviaturadan ma'lumotlarni kiritish uchun mo'ljallangan .

Button komponentasi nimaga mo'ljallangan ?

#Komponenta buyruqlarni bajarish uchun mo’ljallangan.