Nama: Muhammad Umar Al Fajri

Nim: 20.01.013.076 Mata kuliah: Ai (C)

Link github: https://github.com/Muhammadumaralfajri/Muhammadumaralfajri

TUGAS INDIVIDU II

- 1. cari ttg PYTHON.
- 2. apa itu Pemrograman Language, dan sebutkan contoh.?
- 3. perbedaan dari Markup Language apa? dan sebutkan contoh.?
- 4. perbedaan pemrograman konvensional dan visual. dan sebutkan contoh.?
- 5. perbedaan dari hard code dan soft code. dan sebutkan contoh.?
- 6. perbedaan interpreter dan compailer. dan sebutkan contoh.?
- 7. perbedaan python dengan PL lainnya.?
- 8. perbedaan IDE dan Text Editor? contoh.?
- 9. sebutkan IDE khusus untuk python dan text editor untuk python?
- 10. perbedaan bahasa natural, algoritma, flowchart, dan pseudocode.?

Jawaban

- 1. Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yg bisa dibilang mudah untuk di pahami karena syntaxnya tidak begitu rumit sehingga membuat functionnya mudah untuk dipahami.
- **2.** Bahasa pemrograman adalah sekumpulan instruksi standar untuk menjalankan atau memerintah sebuah komputer.
 - Contoh bahasa pemrograman: php, html/css, java script, python, c++.
- **3.** Mark up languange adalah bahasa komputer yang menggunakan tanda, kemudian diterjemahkan atau di translate menjadi teks

Contohnya:

- HTML (hypertext markup languange)
- KML (keyhole markup languange)
- **4.** -Pemrograman konvensional adalah bahasa pemrograman tersruktur yang kemudian di terjemahkan dari baris ke baris, contohnya: Java script, pyhton.
- Pemgrograman visual adalah bahasa pemrograman setelah operasi berbasis GUI.
 Contohnya: turbo c++, netbeans.

```
5. - Hardcode adalah memasukkan sesuatu kedalam project anda. Contoh: int m
ain()
{
    const char *filename = "C:\\myfile.txt";
    printf("Filename is: %s\n", filename);
}
```

- Softcode adalah kode yang ada di dalam program.

- **6.** -perbedaannya adalah ketika kita menggunakana **Compiler**, maka kode sumber akan di konversi menjadi sebuah machine code sebelum program tersebut di jalankan. Contohnya: C++, Java script.
- -Sedangkan interpreter mengonversi source code menjadi machine code secara langsung Ketika program dijalankan.Contohnya: Pyhton
- **7.** Pyhton adalah bahasa bahasa pemrograman tinggkat tinggi yang cukup lebih mudah di pahami karena syintaxnya yg tidak begitu rumit sehingga functionnya lebih mudah dipahami. Sedangkan bahasa pemrograman lain seperti c++ itu kan banyak syntaxnya seperti mulai dari titik, koma, pada setiap baris c++ nya, sehingga jika ada syntax yang tertinggal walaupun hanya 1 saja, maka program tidak akan bisa berjalan.
- **8.** Perbedaan IDE dan Text editor hanya pada di fiturnya saja, klo text editor cenderung lebih kecil sizenya dan lebih enteng dan tidak berat seperti IDE, karena tugasnya hanya mengedit sebuah plain text aja. Sedangkan IDE size nya lebih bezar, dan cenderung lebih berat..
- 9.- IDE khusus untuk phyton adalah pycharm
 - Text editor untuk python adalah visual studio code.
- 10. Bahasa natural adalah bahasa sehari hari yang biasa kita gunakan
- Algoritma, adalah bahasa yang mengekspresikan sebuah masalah dengan instruksi merangkai untuk menghasilkan output.
- Flowchart adalah bahasa yang menggunakan simbol simbol tertentu untuk menampilkan langkah langkah masalah yang mewakili suatu algoritma.
- Pseudocode adalah bahasa yang menerjemahkan masalah masalah yang ditulis sehingga komputer mengerti apa yang kita maksud.