

Soru 2

Mantıksal programlama ile ilgili aşağıda verilen maddelerden hangisi veya hangileri doğrudur?

- I- Eşitlik kavramı doğruluk tablosuna bağlıdır.
- II- Kısıtlamalar olaylar ile tanımlanır.
- III- Sadece atomik önermeler içerir.

A I

B II-III

C I-III

D I-II

E I-II-III

Soru 3

Çoklu sınıf kalıtımına izin verilmeyen dillerde alternatif olarak kullanılan yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

- A interface
- B namespace
- C generic
- D Object
- E abstract class

Soru 4

```
int x=10;

void AA(){
    printf("%d ",x);
}

void FF(){
    AA();
}

int main(){
    FF();
    int x=1;
    AA();
    return 0;
}
```

Şekildeki C kodunda dinamik kapsamlı bağlama kullanılsaydı ekran çıktısı ne olurdu?

- A 10 5
- B 10 1
- C 10 10
- D 5 1
- E 5 10



SABİS

Çevrimiçi Sınav Sistemi

Soru 5

C dilinde longjmp fonksiyonu Java dilinde aşağıdakilerden hangisini taklit etmek için kullanılabilir?

- A throws
- B try
- C finally
- D catch
- E throw

Soru 6

Aşağıdakilerden hangisinin veya hangilerinin benzerinin C dilinde desteği vardır?

- I- int abc(int x, int y=5){ ... }
- II- int abc(int... x) { ... }
- III- int abc(int x,int y) final{ ... }

A II-III

B II

C I-III

D I

E I-II

Soru 7

Aşağıdakilerden hangisi derleyici ve yorumlayıcı olarak birbirlerine benzerlik göstermektedirler?

- A Lisp - C++
- B C - Java
- C Java - C#
- D C++ - C#
- E Lisp - C

Soru 8

Tarihsel süreçteki tasarım paradigmaları açısından aşağıdakilerden hangisi doğru sıralamadır?

- A Lisp, Prolog, C, Java
- B C, Lisp, Java, Prolog
- C Java, Lisp, C, Prolog
- D C, Java, Prolog, Lisp
- E C, Prolog, Java, Lisp

Soru 8

Soru 9

```
(Defun AA(x)
  (loop for i from x downto 1 do
    (if (= (mod i 2) 0) (print i))
  )
)
```

Yukanda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Sayılar azalan sıradı yazılmaktadır.
- II- Sadece tek sayıları ekrana yazmaktadır.
- III- Fonksiyon nil döndürmektedir.

A I-II

B I

C II-III

D II

E I-II-III

Soru 11

Aşağıdakilerden hangisi deadlock-ölümcul kitlenme oluşma koşullarından biri değildir?

- A Hepsi
- B Bir proses bir kaynağ tutarken diğer bir prosesin kaynağını talep edebilir.
- C Bir proses başka kaynaklar beklerken kendisine daha önceden verilen kaynakları tutabilir.
- D Bir kaynağa ihtiyaç olduğunda onu tutuan proses bırakılabilir.
- E Bir anda bir kaynağı sadece bir proses tutabilir.

Soru 12

```
(Defun FF(&key a b c)
  (list a b c)
)
```

Yukanda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Fonksiyon parametre gönderilmeden çağrılabilir
- II- Fonksiyon bir liste döndürmektedir.
- III- Sadece a parametresi opsiyoneldir.

A I-II-III

B I

C II

D II-III

E I-II

Soru 13

Bu soruyu boş bırakınız

$L=(ab+aba)^*$ ile tanımlanan dil aşağıdaki karakter katarlarından hangisini kabul etmez?

- A abab
- B aba
- C abaabba
- D abaab
- E abaaba

Soru 16

Aşağıdaki Java kodunda x değişkeninin türü ile ilgili ne söylenebilir?

```
int a=10;  
var x = a/3.0;
```

- A double
- B int
- C Object
- D Dinamik Tür
- E float

Soru 17

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 17, b = 5;
    ---1--- sonuc;
    sonuc = ---2--- a / b;
    printf("Sonuc= : %d\n", sonuc);
}
```

Sonuc =3

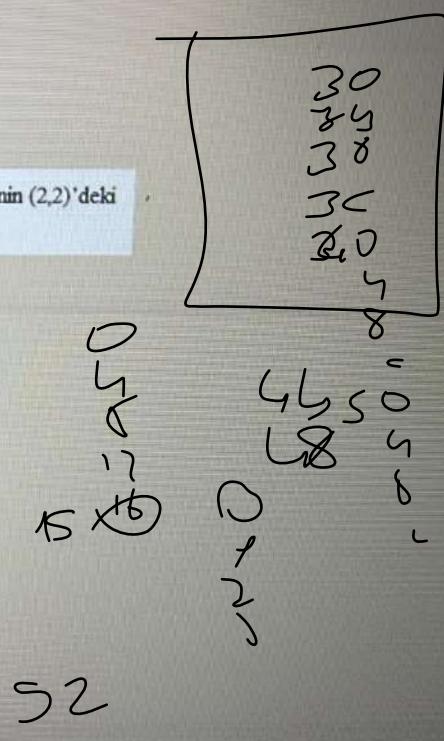
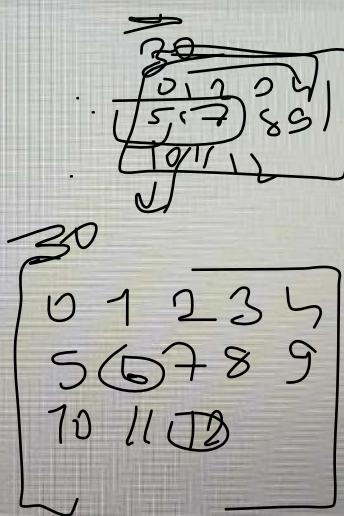
Şekildeki kod bloğundan şekildeki ekran çıktısı oluşması için 1 ve 2 yerine hangileri yazılmalıdır?

- A 1->double, 2->(int)
- B 1->float, 2->(string)
- C 1->string, 2->(float)
- D 1->double, 2->(int)
- E 1->int, 2->(double)

Soru 18

İlk adres değeri 16'lik tabanda 30 olan 5x3 boyutunda iki boyutlu bir dizinin (2,2)'deki elemanının adresi nedir? (Bir eleman 4 byte yer kaplar.)

- A 5C
- B 54
- C 50
- D 46
- E 44



Soru 20

Haskell dilinde döngü yapısının nasıl sağlandığına örnek olarak aşağıdakilərden hangisi verilebilir?

- A nn:
 --
 --
 if(x != 0) goto nn;
- B switch(sec){
 case 1:
 --
 case 2:
 --
 }
- C foreach(var a in sayılar){
 print(a);
 }
- D int abc(int x){
 if(x == 0) return 0;
 return x+abc(x-1);
 }
- E repeat
 print(n);
 until(n<6);

Soru 15

Aşağıdaki fonksiyonlardan hangisi yapısı gereği diğerlerinden farklıdır?

- A Hiçbiri
- B ~SınıfAdı()
- C  __del__(self)
- D finalize()
- E Dispose()