



Puan: 2,50

Soru 1

```
const char* AkilVer(){
    const char* akil = "AKIL";
    return akil;
}

int main(){
    printf("%s",AkilVer());
    return 0;
}
```

Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi doğrudur?

A Ekrana null ifadesini yazar.

B Ekrana A harfini yazar.

C Ekrana AKIL yazar.

D Çalışma anında hata verip sonlanır.

E Ekrana hiçbir şey yazmaz.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50

Soru 2

C# dilinde aşağıdaki parametre geçirme yöntemlerinden hangisi **yoktur**?

A Adres ile çağrıma

B Sonuç ile çağrıma

C Referans ile çağrıma

D Değer ile çağrıma

E İsim ile çağrıma

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50

Soru 3

Uğurcan.yaz() – U,
}

Şekildeki Java kod parçasında parametre geçirme yöntemlerinden hangisi olduğu söylenebilir?

- A Referans ile çağrıma
- B Değer ile çağrıma
- C Adres ile çağrıma
- D Sonuç ile çağrıma
- E İsim ile çağrıma

Soru 4

Puan: 2,50

```
char* not="YT ";
void yaz(){
    printf("%s",not);
}
void FF(){
    not="FF ";
    yaz();
}
void DD(){
    char* not = "DD ";
    yaz();
    FF();
}
int main(){
    FF();
    DD();
    yaz();
    return 0;
}
```

Şekildeki kod parçasında **statik kapsam bağlama** kullanıldığı biliniyor. Ekran çıktısı ne olur?

- A FF FF FF FF
- B FF DD FF YT

44:57

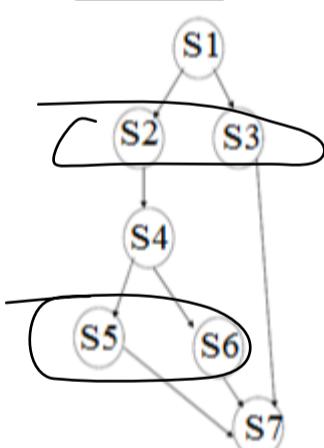
D YT DD FF FF**E** FF DD FF FF**Soru 5**

Puan: 2,50

C dili ile nesne yönelimli benzetim yapıldığında aşağıdakilerden hangisinin benzetiminin yapılması anlamsızdır?

A Sınıf**B** Arayüz**C** Kalıtım**D** Soyut Sınıf**E** Private Alan**Soru 6**

Puan: 2,50



Şekildeki öncelik grafinde göre aşağıdaki deyimler eş zamanlı çalıştırılamaz?

A S3 – S4**B** S5 – S6**C** S3 – S6**D** S2 – S6**E** S2 – S3

(defun hadi(&optional A B C)
 (list A (list A B C) B C)
)
(hadi 6 3)

Şekildeki lisp kodunda Hadi fonksiyonu şekilde belirtildiği gibi çağrıldığında fonksiyonun döndürdüğü değer ne olur?

A (6 (6 3 nil) 3 nil)

B (6 3 nil)

C nil

D (6 (nil) 3)

E (6 (6 3) 3)

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 8

Puan: 2,50

Çoklu sınıf kalıtımına izin verilmeyen dillerde alternatif olarak kullanılan yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

A Soyut sınıflar

B Namespace

C Generic yapılar

D Arayüzler

E Object veri türü

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 9

Puan: 2,50

C dilinde setjmp kütüphanesini ekleyen biri muhtemelen aşağıdaki işlemlerden hangisini yapacaktır?

A Eşzamanlı Programlama

B Dinamik Bölgede Bellek Ayırımı

C Yapısal Programlama

E Nesne Yönelimli Benzetim

Soru 10

Puan: 2,50

```
i:=1;  
repeat  
    i:=i+1;  
until i<5;  
print(i);
```

Şekildeki kod parçası çalıştırıldığında ekrana yazacak olan i değerinin kaç olması beklenir?

- A** 4
- B** 2
- C** 3
- D** 5
- E** 1

Soru 11

Puan: 2,50

```
struct SAYI{  
    double deger;  
};  
typedef struct SAYI* Sayi;  
typedef struct SAYI Say;
```

Sayı s1;

```
int main(){  
    Say s2;  
    return 0;  
}
```

Şekildeki C kod parçası çalıştırıldığında hangi bellek bölgesinde herhangi bir değişken oluşmaz?



44:57

A Heap Bellek Bölgesi**B** Ram belleği**C** Derlenmiş Kod Bölgesi**D** Çalışma Anı Yığını**E** Statik Bellek Bölgesi

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 12

Puan: 2,50

Bir prosesin bir işlemciye atanmak için bekletildiği durum aşağıdakilerden hangisidir?

A New**B** Blocked**C** Running**D** Ready**E** Deadlock

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 13

Puan: 2,50

Java diline yeni eklenen **var** anahtar kelimesi için hangi tür bağlamaının olduğu söylenebilir?

A Esnek Tip Bağlama**B** Dinamik Tip Bağlama**C** Statik Örtülü Tip Bağlama**D** Statik Dışsal Tip Bağlama**E** Yarı Dinamik Tip Bağlama

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50



44:57

- I- try
- II- catch
- III- finally
- IV- throw
- V- throws

A I - II - III**B** I - II - III - IV**C** I - II - IV - V**D** I - II**E** I - II - IV**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum**

Puan: 2,50

Soru 15

```
(setq x #b010 y #b100)  
(setq x (* x y))  
(decf x)
```

Arka arkaya sırasıyla şekildeki gibi girilen Lisp komutlarından sonra x'in değeri kaç olur?

A 1000**B** 3**C** 999**D** 7**E** 9**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum**

Puan: 2,50

Soru 16

Aşağıda verilen programlama dilleri değerlendirme kriterlerinden hangi ikilisinde biri yükselirken diğerinde düşüş beklenir?

A Nesne Yönelimlilik – Modülerlik



44:57

C Okunabilirlik – Öğrenme Kolaylığı

D Esneklik - Güvenlik

E Taşınabilirlik – Verimlilik

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 17

Puan: 2,50

Mantıksal programlamada kısıtlama portlarında aşağıdakilerden hangisi yoktur?

A fail

B call

C undo

D exit

E redo

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 18

Puan: 2,50

Ogrenci o1=null;

if(o1 != null && o1.isim == "Mehmet") print("Merhaba");

if(o1 == null) print("Güle güle");

Kısa devre değerlendirmenin olduğu bir dilde şekildeki kod için hangisi söylenebilir?

A Çalışma anında hata verir.

B Derlenme anında hata verir.

C Ekrana Güle güle yazar.

D Ekrana hem Merhaba hem de Güle güle yazar.

E Ekrana Merhaba yazar.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50



44:57

S → ε

S → ε

Şekilde CFG ile ifade edilmiş dilbilgisinden, aşağıdaki karakter katarlarından hangisi üretilemez?

- A 11
- B ε
- C 0
- D 1
- E 101

Soru 20

Puan: 2,50

```
char* AkilVer(){  
    char akil[] = "AKIL";  
    return akil;  
}  
  
int main(){  
    printf("%s",AkilVer());  
    return 0;  
}
```

Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi doğrudur?

- A Ekrana A harfini yazar.
- B Ekrana null ifadesini yazar.
- C Ekrana hiçbir şey yazmaz.
- D Çalışma anında hata verip sonlanır.**
- E Ekrana AKIL yazar.

Soru 21

Puan: 2,50



44:57

Şekilde verilmiş BNF'yi doğru ifade eden EBNF hangi şıkta verilmiştir?

- A $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^*$
- B $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle karakter \rangle \langle rakam \rangle)^+$
- C $\langle id \rangle ::= \langle karakter \rangle (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^*$
- D $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^+$
- E $\langle id \rangle ::= \langle karakter \rangle \mid (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^+$

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 22

Puan: 2,50

C dilinde tanımlanmış tek boyutlu bir tamsayı dizisinin ilk eleman adresi 0x00FA1C olduğu biliniyor her bir hücre 4 byte yer kaplıyorsa 8. elemanın bellekteki adresi aşağıdakilerden hangisidir?

- A 0x00FA28
- B 0x00FA30
- C 0x00FA3C
- D 0x00FA38
- E 0x00FA34

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 23

Puan: 2,50

Aşağıdaki programlama dillerinden hangisi makro diller grubunda bulunmaz?

- A Python
- B Excel
- C Perl



44:57

E Javascript**Soru 24**

Puan: 2,50

```
struct SAYI{  
    double deger;  
};  
typedef struct SAYI* Sayi;  
typedef struct SAYI Say;
```

```
Sayi s1;
```

```
int main(){  
    Say s2;  
    return 0;  
}
```

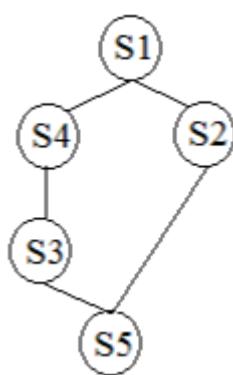
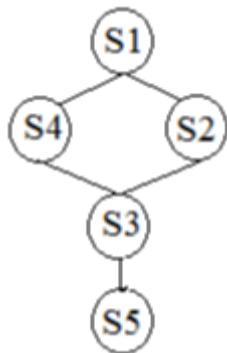
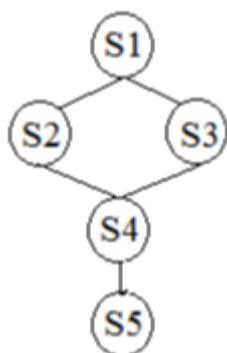
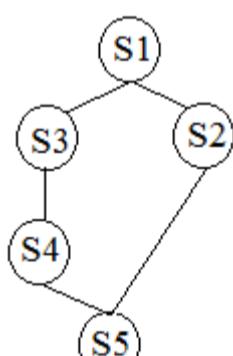
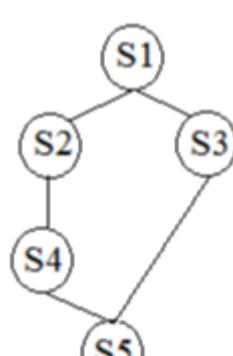
Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi yönlüktür?

- A** s2 içinde değer isimli değişkeni barındırır.
- B** Say arkasında bir adres barındırır.
- C** s1 sadece bir referanstır.
- D** s1 ve s2'nin bellekte kapladıkları alan eşittir.
- E** Say arkasında yapının kendisini barındırır.

Soru 25

Puan: 2,50

İşte sorular
sorular.

A**B****C****D****E**

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 26

Puan: 2,50

Aşağıdakilerden hangisi nesnenin adresi yerine nesnenin kendisini içerisinde barındırır?



44:57

B Ogrenci o1; (C++)**C** Ogrenci o1; (C#)**D** o1 = Ogrenci() (Python)**E** Hiçbiri**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 27**

Puan: 2,50

Derleyici ve yorumlayıcı ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi **yanlıştır**?**A** Yorumlayıcıda tespit edilen hatalar kullanıcıya direkt bildirilir.**B** Yorumlayıcı derleyiciye göre daha çok bellek kullanır.**C** Yorumlayıcıda bir satırın çalışması için gereken çevrim süreci her çalışmada tekrarlanır.**D** Yorumlayıcıda dil dönüşümü satır satır gerçekleşir.**E** Derleyici kaynak kodu bütün olarak makine diline çevirir.**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 28**

Puan: 2,50

```
int a=1;
printf("%d %d %d %d",1 2 3 4
       ++a, a++, a, ++a);
```

Şekildeki C kod parçası Mingw'de derlenip çalıştırıldığında ekrana ne yazacaktır?

A 4 2 4 4**B** 2 2 3 4**C** 4 4 2 4**D** 3 2 2 2**E** 2 2 2 3**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 29**

Puan: 2,50

- A $S \rightarrow 1S \mid 13 \mid \epsilon$
- B $S \rightarrow S3 \mid S1 \mid \epsilon$
- C $S \rightarrow S3 \mid 1S \mid \epsilon$
- D $S \rightarrow 1S \mid \epsilon$
- E $S \rightarrow 3S \mid 1S \mid \epsilon$

Soru 30

Puan: 2,50

```
char* not="YT ";
void yaz(){
    printf("%s",not);
}
void FF(){
    not="FF ";
    yaz();
}
void DD(){
    char* not = "DD ";
    yaz();
    FF();
}
int main(){
    FF();
    DD();
    yaz();
    return 0;
}
```

Şekildeki kod parçasında **dinamik kapsam bağlama** kullanıldığı biliniyor. Ekran çıktısı ne olur?

- A FF DD FF YT
- B YT YT YT YT



44:57

 D FF DD FF FF E FF FF FF FF**Soru 31**

Puan: 2,50

Programlama dilleri tasarım paradigmalarına göre sınıflandırıldığında aşağıdakilerden hangisi bu listede yer almaz?

 A Nesne Yönelimli Programlama B Yapısal Programlama C Fonksiyonel Programlama D Emir Esaslı Programlama E Mantıksal Programlama**Soru 32**

Puan: 2,50

S0

Parbegin

Begin

S1

S2

End

S3

Begin

S4

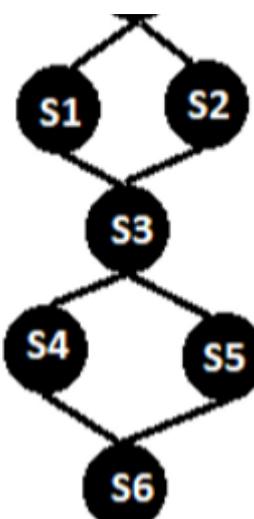
S5

End

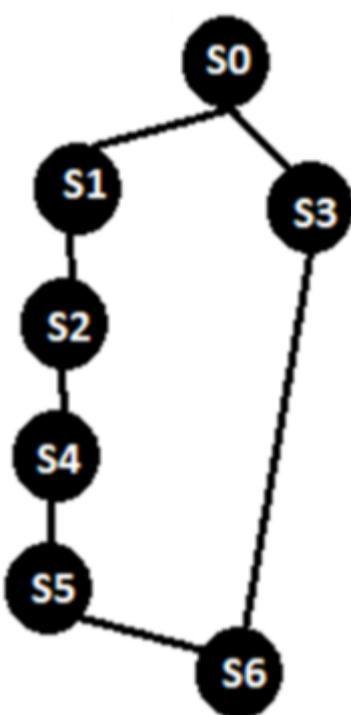
ParEnd

S6

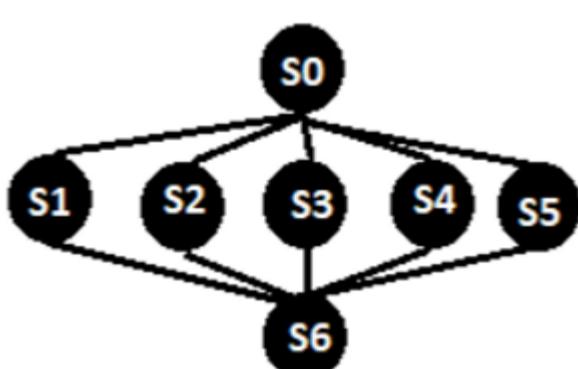
Şekildeki parbegin ve parend yapısının öncelik grafi aşağıdakilerden hangisidir?



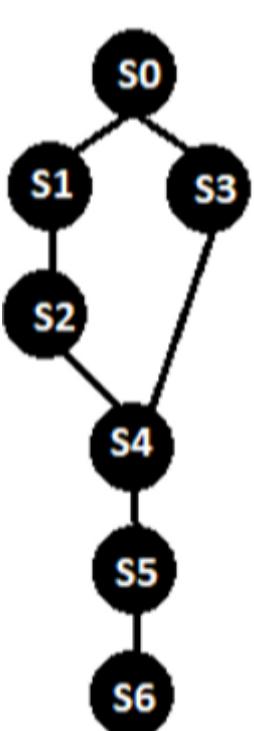
B

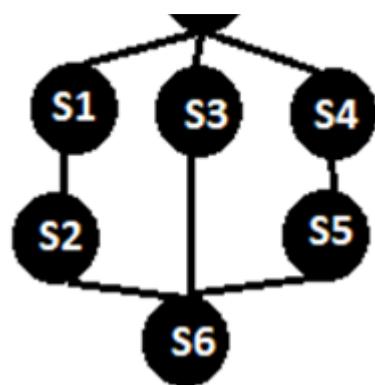


C



D





[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)

Soru 33

Puan: 2,50

Kurucu metotlarla ile ilgili aşağıdakilerden hangisi ya da hangileri yanlıştır?

- I- Yalnız parametresiz kurucu yazılabilir.
- II-Kurucular sınıfından farklı bir isme sahip olmalıdır.
- III-Bir nesne oluşturulurken çağrılan metottur.
- IV-Yapılandırıcılar adres döndürür.

A II - III - IV

B Hepsi

C I - II

D I - IV

E I - II - IV

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)

Soru 34

Puan: 2,50

```

int a=1;
System.out.printf("%d %d %d %d",++a,a++,a,++a);
  
```

Şekildeki Java kod parçası NetBeans'te derlenip çalıştırıldığında ekrana ne yazacaktır?

A 4 4 2 4

B 2 2 3 4

C 3 2 2 2



44:57

E 4 2 4 4**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 35**

Puan: 2,50

Bazı programlama dilleri her iki tasarım paradigmاسını içinde barındırır. Aşağıdakilerden hangisi buna örnektir?

A C#**B** C**C** Prolog**D** C++ **E** Java**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 36**

Puan: 2,50

Aşağıdakilerden hangisi derlenme sonucu ortaya çıkan ürünün uygulama alanlarına göre gruplandırıldığından bu grplardan biri değildir?

A Bilimsel ve Mühendislik Yazılımları**B** Görüntüsel Yazılımlar**C** Yapay Zeka Yazılımları**D** Yüksek Seviyeli Yazılımlar **E** Mesleki Yazılımlar**Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum****Soru 37**

Puan: 2,50

<reel> ::= <tam>.<kesir> | .<kesir>

Şekilde verilmiş olan BNF'yi doğru ifade eden EBNF hangi şıkta doğru verilmiştir?

A **<reel> ::= <tam>[.<kesir>]**



44:57

C <reel> ::= [<tam>.<kesir>]

D <reel> ::= [<tam>].<kesir>

E <reel> ::= <tam>[.]<kesir>

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 38

Puan: 2,50

Ogrenci o1=null;

if(o1 != null && o1.isim == "Mehmet") print("Merhaba");

if(o1 == null) print("Güle güle");

Kısa devre değerlendirmenin olmadığı bir dilde şekildeki kod için hangisi söylenebilir?

A Derlenme anında hata verir.

B Ekrana Güle güle yazar.

C Çalışma anında hata verir.

D Ekrana Merhaba yazar.

E Ekrana hem Merhaba hem de Güle güle yazar.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 39

Puan: 2,50

```
int kontrol=0;
```

```
double a=10,b=3,c;
```

```
float x=10,y=3,z;
```

```
c=a/b;
```

```
z=x/y;
```

```
if(sizeof(a) > sizeof(b)) kontrol++;
```

```
if(sizeof(x) > sizeof(y)) kontrol++;
```

```
if(sizeof(a) > sizeof(x)) kontrol++;
```

```
if(c == z) kontrol++;
```

Şekildeki kod parçasında kontrol değişkeninin son değeri kaç olur?



44:57

B 4**C** 1**D** 3**E** 2 Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum**Soru 40**

Puan: 2,50

Aşağıdakilerden hangisi genel amaçlı programlama dili olarak **gösterilemez**?

A Cobol**B** Fortran**C** Basic**D** Java**E** C Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum Cevapları Gözden Geçir