

**İnönü Üniversitesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  
**Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği (376)**  
**2019 Bahar Dönemi Proje Duyurusu**

<b>Ders Sorumlusu</b>	Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Arif AYDIN
<b>Amaç</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Nesneye yönelik yazılım mühendisliği kavramlarını öğrenmek</li><li>Yazılım geliştirme metotlarını (software development methods) öğrenmek</li><li>Yazılım Tasarım Kalıplarını (software design patterns) öğrenmek</li><li>Yukarıda bahsedilen kavramları öğrenip projelerimize uygulamak</li></ul>
<b>Puanlama</b>	<p><b>Vize Notu</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Quiz+ Ödev(ler) (40p)</li><li>Quizlere katılmak zorunludur ve kaçırılan quizin telafi imkanı yoktur.</li><li>Vize (60p)</li></ul> <p><b>Final Notu</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Projenin altı aşaması (6 x 12 p)</li><li>Proje Sunusu (28 p)</li><li>Projeyi Final’de sunabilmek için 1. maddeden en az 35 puan gerekmektedir.</li><li><b>2 nolu aşamadan 35 puanın altında kalan öğrenciler bütünlemeye kalacaktır.</b> (Finalde uygulanan %55 şartı)</li></ul> <p><b>Final Notu:</b> 1. maddeden alınan puan (35 -72) + Proje Sunum (28p) <b>Bütünleme Notu:</b> 1. maddeden alınan puan (1 - 35) + Proje Sunum (28p)</p>
<b>Kurallar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Proje grupları 1,2 veya 3 kişilik olabilir.</li><li>Birden fazla kişinin oluşturduğu gruplarda öğrencinin notu proje aşamasına olan katkısı oranında bireysel olarak değerlendirilecektir.</li><li><b>Geç ödev kontrolü yapılmayacaktır.</b></li><li>Proje kontrollerine zamanında (belirlenen haftalarda) katılmayan öğrencilerin o hafta için alacağı <b>puan 0 olacaktır.</b> Fakat, <u>Bir sonraki aşamaya geçiş için tamamlanamayan aşamaların bitirilme zorunluluğu bulunmaktadır.</u></li><li>İl dışından katılacak öğrenciler bulunduğumuz hafta ve bir sonraki haftanın proje aşamalarını gösterebilirler.</li><li><b>Proje kontrollerinde grup üyelerinin problemin çözümü için yazılan kod parçacıklarının yazımına olan katkısı bireysel olarak değerlendirilecektir.</b></li><li><b><u>Proje çalışmasının bir başkasına yaptırıldığı tespit edilen grup proje kontrollerine edemeyecek ve dersten kalacaktır.</u></b></li><li>Proje konularının ve grupların belirlenmesi için son tarih 7 Mart 2019.</li></ul>

PROJE AŞAMA TAKVİMİ			
Takvim	Aşamalar	Yapılacaklar	Puan
3.Hafta	Lab 3	Nesne tabanlı programlamanın temel kavramlarının ( <b>inheritance, information hiding, abstraction, polymorphism</b> ) uygulanması ve kodlanması	40p
4.Hafta	Lab 4		
5.Hafta	Proje 1	<b>İhtiyaçlarının belirlenmesi (requirements) - 6 temel ihtiyaç</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Geliştirilen proje hangi amaçları gerçekleştirmek için tasarlanmaktadır? (2p)</li> <li>Hangi problemin çözümü gerçekleştirecektir? (2p)</li> <li>Kullanıcılarına hangi kolaylığı sağlayacaktır? (2p)</li> </ul>	6p
6.Hafta	Proje 2	<b>Tasarım (Design-1)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projede kullanılacak olan programlama dili (Java, C#, Python), Framework (eğer kullanıyorsan) (Spring, Django, Rails, vb), veritabanı teknolojileri (PostgreSQL, MySQL, Redis, Cassandra, vb) ve diğer kullanılan teknolojilerin hangi özelliklerinden dolayı seçildiğini açıklayınız? (2p)</li> <li>Hangi yazılım geliştirme metodu (XP, Scrum, Agile, vb) kullanılacaktır? (2p)</li> <li>Seçtiğiniz yazılım geliştirme metodunun özelliklerinin ve projenizde kullanılmasının sebeplerini ifade ediniz. (2p)</li> </ul>	6p
7.Hafta	Proje 3	<b>Tasarım (Design-2)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Veritabanı tablo tasarımı eger veritabanı projede (Entity-Relationship Model) (p)</li> <li>Hangi yazılım tasarımı modelini (software design patterns) kullanacaksınız? (p)</li> <li>Seçtiğiniz yazılım tasarım modelinin özelliklerini açıklayınız ve hangi ihtiyaçları karşılamak için projenizde kullandığınızı ifade ediniz. (p)</li> </ul>	6p
8.Hafta	Proje 4	<b>Uygulama- Kodlama (İmplementation-1)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar aşamasında belirtilen 1. ve 2. nolu ihtiyaçların kodlanması ve uygulamasını nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.</li> </ul>	8p
9.Hafta	Proje 5	<b>Uygulama-Kodlama (İmplementation-2)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar kısmında belirtilen 3. ve 4. ihtiyaçların kodlanması ve uygulaması nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.</li> </ul>	8p
10.Hafta	Proje 6	<b>Uygulama-Kodlama (İmplementation-3)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar kısmında belirtilen 5. ve 6. ihtiyaçların kodlanması ve uygulaması nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.</li> </ul>	8p
11.Hafta	Proje 7	<b>Testing 1 + İmplementation-4</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uygulaması ve kodlanması gerçekleştirilen 1., 2. ve 3. ihtiyaçların çözümünü sağlayan kod kısmının test edilmesi (test case gerekmektedir)</li> <li><i>Test sonuçlarında istenmeyen bir sonuçla karşılaşıldığında hatanın veya hataların tespit edilmesi ve düzeltilmesi gerekmektedir.</i></li> <li><b>Creational (Oluşturucu) Tasarım Modeli (7p)</b></li> </ul>	10p
12.Hafta	Proje 8	<b>Testing 2 + İmplementation-5</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uygulamsı ve kodlanması gerçekleştirilen 4., 5. ve 6. İhtiyaçlarını çözümünü sağlayan kod kısmının test edilmesi (test case gerekmektedir)</li> <li><i>Test sonuçlarında istenmeyen bir sonuçla karşılaşıldığında hatanın veya hataların tespit edilmesi ve düzeltilmesi gerekmektedir</i></li> <li><b>Structural (yapısal) Tasarım Modeli (7p)</b></li> </ul>	10p
13.Hafta	Proje 9	<b>Deployment</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projenin uygulamasının nasıl gerçekleştirdiğini açıklayınız.</li> <li>Kaç kişi geliştirdiğiniz projeyi kullandı ve bu ortamı nasıl sağladınız.</li> <li>Kullanıcılara ulaşmak için hangi teknolojileri kullandınız?</li> <li><b>Behavioral (davranışsal) Tasarım Modeli (7p)</b></li> </ul>	10p
14.Hafta	Sunumlar	<b>Proje Sunumları</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>15 Dakika sunu 5 dk soru cevap</li> <li>Projenizin hazırlanma amacı anlatılacaktır.</li> <li>Karşılaştığınız ve çözdüğünüz problemler anlatılacaktır</li> <li>Projede kullanılan 3 adet tasarım kalıbının hangi amaç için kullanıldığı anlatılacaktır</li> <li>Projenizin demo gösterimi gerçekleştirilecektir.</li> </ul>	28p