

**İnönü Üniversitesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  
**2017 – 2018 Öğretim Yılı Bahar Dönemi**  
**Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği (376)**  
**Dersi Proje Duyurusu**

<b>Ders Sorumlusu</b>	Yrd. Doç. Dr. Ahmet Arif AYDIN
<b>Amaç</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Nesneye yönelik yazılım mühendisliği kavramlarını öğrenmek</li><li>Yazılım geliştirme metotlarını (software development methods) öğrenmek</li><li>Yazılım Tasarım Kalıplarını (software design patterns) öğrenmek</li><li>Yukarıda bahsedilen kavramları öğrenip projelerimize uygulamak</li></ul>
<b>Puanlama</b>	<p><b>Vize Notu</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Yazılı Ödev(ler) (15p)</li><li>Labaratuvar Uygulamaları (3 uygulama) (10p + 15p + 15p)</li><li>Projenin ilk 3 aşaması (3 x 15 p)</li></ul> <p><b>Final Notu</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>Projenin son altı aşaması (6 x 12 p)</li><li>Proje Teslimi ve Sunusu (28 p)<ul style="list-style-type: none"><li>Projeyi Final’de sunabilmek için 1. maddeden en az 35 puan gerekmektedir.</li><li><b>2 nolu aşamadan 35 puanın altında kalan öğrenciler bütünlemeye kalacaktır.</b> (Finalde uygulanan %55 şartı)</li><li><b>Final:</b> 1. maddeden alınan puan (35 -72) + Proje Sunum (28p)</li><li><b>Bütünleme:</b> 1. maddeden alınan puan (1 - 34) + Proje Sunum (28p)</li></ul></li></ol>
<b>Kurallar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Labaratuvar uygulamalarına katılmak zorunludur. Sonradan telafi imkanı yoktur.</li><li>Proje grupları 1,2 veya 3 kişilik olabilir.</li><li>Birden fazla kişinin oluşturduğu gruplarda öğrencinin notu proje aşamasına olan katkısı oranında bireysel olarak değerlendirilecektir.</li><li><b>Geç ödev kontrolü yapılmayacaktır.</b></li><li>Proje kotrollerine zamanında (belirlenen haftalarda) katılmayan öğrencilerin o hafta için alacağı <b>puan 0 olacaktır</b>. Fakat, <u>Bir sonraki aşamaya geçiş için tamamlanamayan aşamaların bitirilme zorunluluğu bulunmaktadır.</u></li><li>İl dışından katılacak öğrenciler bulunduğumuz hafta ve bir sonraki haftanın proje aşamalarını gösterebilirler.</li><li><b><u>Proje çalışmasının bir başkasına yaptırıldığı tespit edilen grup proje kontrollerine edemeyecek ve dersten kalacaktır.</u></b></li><li>Proje konularının ve grupların belirlenmesi için son tarih 1 Mart 2018, 17:00 dir.</li></ul>

PROJE AŞAMA TAKVİMİ			
Takvim	Aşamalar	Yapılacaklar	Puan
2.Hafta	Lab 1	Nesne tabanlı programlamanın temel kavramlarının ( <b>inheritance, information hiding, abstraction, polymorphism</b> ) uygulanması ve kodlanması	10 p
3.Hafta	Lab 2		15 p
4.Hafta	Lab 3		15 p
5.Hafta	Proje 1	<b>İhtiyaçlarının belirlenmesi (requirements) - 6 temel ihtiyaç</b> Geliştirilmesi hedeflenen proje hangi amaçları gerçekleştirmek için tasarlanmak-tadır? Hangi problemin çözümü gerçekleştirecektir? Kullanıcılarına hangi kolaylığı sağlayacaktır?	15p
6.Hafta	Proje 2	<b>Tasarım (Design-1)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projede kullanılacak olan programlama dili (Java, C#, Python), Framework (eğer kullanıyorsan) (Spring, Django, Rails, vb), veritabanı teknolojileri (PostgreSQL, MySQL, Redis, Cassandra, vb) ve diğer kullanılan teknolojilerin hangi özelliklerinden dolayı seçildiğini açıklayınız? (5p)</li> <li>Hangi yazılım geliştirme metodu (XP, Scrum, Agile, vb) kullanılacaktır? (5p)</li> <li>Seçtiğiniz yazılım geliştirme metodunun özelliklerinin ve projenizde kullanılmasının sebeplerini ifade ediniz. (5p)</li> </ul>	15p
7.Hafta	Proje 3	<b>Tasarım (Design-2)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Veritabanı ve tablo tasarımı (Entity-Relationship Model) (7p)</li> <li>Hangi yazılım tasarımı modelini (software design patterns) kullanacaksınız? (4p)</li> <li>Seçtiğiniz yazılım tasarım modelinin özelliklerini açıklayınız ve hangi ihtiyaçları karşılamak için projenizde kullandığınızı ifade ediniz. (4p)</li> </ul>	15p
8.Hafta	Proje 4	<b>Uygulama- Kodlama (Implementation-1)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar aşamasında belirtilen 1. ve 2. nolu ihtiyaçların kodlanması ve uygulamasını nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.</li> <li><b><u>Problemin çözümü için yazılan kod parçacıklarını açıklayınız. Her bir grup üyesinin uygulamaya olan katkısını gösteriniz</u></b></li> </ul>	12p
9.Hafta	Proje 5	<b>Uygulama-Kodlama (Implementation-2)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar kısmında belirtilen 3. ve 4. ihtiyaçların kodlanması ve uygulaması nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.</li> <li><b><u>Problemin çözümü için yazılan kod parçacıklarını açıklayınız . Her bir grup üyesinin uygulamaya olan katkısını gösteriniz</u></b></li> </ul>	12p
10.Hafta	Proje 6	<b>Uygulama-Kodlama (Implementation-3)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>İhtiyaçlar kısmında belirtilen 5. ve 6. ihtiyaçların kodlanması ve uygulaması nasıl gerçekleştirdiğinizi ifade ediniz.,</li> <li><b><u>Problemin çözümü için yazılan kod parçacıklarını açıklayınız . Her bir grup üyesinin uygulamaya olan katkısını gösteriniz</u></b></li> </ul>	12p
11.Hafta	Proje 7	<b>Testing 1 + Implementation-4</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uygulaması ve kodlanması gerçekleştirilen 1., 2. ve 3. ihtiyaçların çözümünü sağlayan kod kısmının test edilmesi (test case gerekmektedir)</li> <li><i>Test sonuçlarında istenmeyen bir sonuçla karşılaşıldığında hatanın veya hataların tespit edilmesi ve düzeltilmesi gerekmektedir.</i></li> </ul>	12p
12.Hafta	Proje 8	<b>Testing 2 + Implementation-5</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uygulaması ve kodlanması gerçekleştirilen 4., 5. ve 6. İhtiyaçlarını çözümünü sağlayan kod kısmının test edilmesi (test case gerekmektedir)</li> <li><i>Test sonuçlarında istenmeyen bir sonuçla karşılaşıldığında hatanın veya hataların tespit edilmesi ve düzeltilmesi gerekmektedir</i></li> </ul>	12p
13.Hafta	Proje 9	<b>Deployment</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projenin uygulamasının nasıl gerçekleştirdiğini açıklayınız.</li> <li>Kaç kişi geliştirdiğiniz projeyi kullandı ve bu ortamı nasıl sağladınız.</li> <li>Kullanıcılara ulaşmak için hangi teknolojileri kullandınız?</li> </ul>	12p
14.Hafta	Sunumlar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grup üyelerinin beraber gerçekleştireceği 10 dakikalık sunum</li> </ul>	28p