

# Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği (376)

---

*Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Arif AYDIN*

*1.Hafta  
Giriş*

# HEDEFLER

---

- ❖ Nesne (*object*) kavramını kavramak
- ❖ Nesne Tabanlı Tasarım (*object oriented design*) Yöntemlerini kullanabilmek
- ❖ Yazılım Geliştirme metodlarını (*software design methods*) kavramak
- ❖ Yazılım Tasarım Modellerini (*software design patterns*) öğrenmek
- ❖ Yukarıda bahsedilen kavramları etkili bir biçimde projelerimize UYGULAYABİLMEK!

# KONULAR

---

- ❖ **Yazılım Mühendisliği'ne Giriş**
- ❖ **Nesne Tabanlı Programlama Kavramı** (*Object-Oriented Paradigm*)
  - Soyutlama (*abstraction*),
  - Bilgi gizleme (*Information hiding*)
  - Kapsülleme (*encapsulation*)
  - Kalıtım (*inheritance*)
  - Çok biçimlilik (*polymorphism*)

# KONULAR

---

- ❖ **Yapısal Tasarım ve Programlama**
  - *Functional Decomposition*
  - *Structured Design Programming*

# KONULAR

---

## ❖ Yazılım Tasarım Yaşam Döngüsü (*Software Design Lifecycles*)

- *requirements*
- *design*
- *implementation*
- *testing*
- *deployment*

# KONULAR

---

- ❖ **Yazılım Geliştirme Methodları** (*Software Development Methods*)
  - **Geleneksel (Traditional)**
    - *Waterfall*
    - *V model*
    - *Spiral*
  - **Modern (Contemporary)**
    - *Agile*
    - *Scrum*
    - *XP*

# KONULAR

---

## ❖ Yazılım Tasarım Modelleri (*Software Design Patterns*)

- *Facade*
- *Adaptor*
- *Strategy*
- *Bridge*
- *Decorator*
- *Observer*

# ***DERS MATERYALİ***

---

- ❖ Dersimiz için hazırladığım sunular.
  - ❖ Ken Anderson
    - ❖ **Object-Oriented Analysis and Design** (lecture notes) (2012)
    - ❖ <http://www.cs.colorado.edu/~kena/classes/5448/f12/lectures/>
  - ❖ Kitap
    - ❖ Alan Shalloway , James R. Trott **Design Patterns Explained A new Perspective on Object -Oriented Design** (2008)
    - ❖ **Java Design Patterns**
      - ❖ <http://enos.itcollege.ee/~jpoial/java/naited/Java-Design-Patterns.pdf>



# PUANLAMA SİSTEMİ

---


## ❖ Vize Notu

- Quiz + Ödev (30p)
- Vize Sınavı (70p)

## ❖ Final Notu


1. Proje aşamaları (6 x 12 p): Proje sunusunu gerçekleştirmek için proje aşamalarından en az 35 puan gerekmektedir ! ( %55 )
2. Proje Sunusu (28 p)

- **Final Notu** = 1.maddeden (35 - 75 arası) + Proje sunusu (28p)
- **Bütünleme** = 1.maddeden (1 - 34 arası) + Proje sunusu (28p)



## Ahmet Arif AYDIN, PhD

Assist. Prof. @ Department of Computer Science



[Welcome](#)
[About Me](#)
[Curriculum Vitae](#)
[Publications](#)
[Research](#)
[Teaching](#)
[Photos](#)

	Undergraduate	Graduate (MS)
Fall	<a href="#">335 Database Management Systems</a>	<a href="#">BM525 Big Data Systems</a>
Spring	<a href="#">376 Object Oriented Software Engineering</a> <a href="#">420 Distributed Systems</a>	<a href="#">BM526 NoSQL Database Systems</a>

**Success Rate of Past Courses**

Undergraduate Courses	Sucess Rate
335 Database Management Systems	2018 - % <b>76,35</b> (Pass 113, Fail 35 ) 2017 - % <b>67,62</b> (Pass 94, Fail 45)
376 Object Oriented Software Engineering	2019 - % <b>84,29</b> (Pass 102 , Fail 19 ) 2018 - % <b>83,50</b> (Pass 81, Fail 16)
420 Distributed Systems	2019 - % <b>93,02</b> (Pass 80, Fail 6 ) 2018 - % <b>90,70</b> (Pass 49, Fail 5)
<a href="#">315 Programming Languages</a>	2018 - % <b>73,98</b> (Pass 91, Fail 32 ) 2017 - % <b>83,78</b> (Pass 93, Fail 18)
<a href="#">382 English Correspondance</a>	2018 - %81,90 (Pass 77 - Fail 17)

❖ Düzenli olarak her hafta kontrol ediniz!

❖ Duyurular, ders materyali, proje ve dersimiz ile alakalı her şey !

# TAVSİYELER

---

- ❖ İletişim kopukluğu olmasın!
  - ❖ E-mail: [arif.aydin@inonu.edu.tr](mailto:arif.aydin@inonu.edu.tr)
  - ❖ Office Saatleri
    - ❖ F Blok 2.Kat No:1)
    - ❖ Çarşamba 15:30-17:00

# TAVSİYELER ....

---

- ❖ Sorumluluklarınızı ciddi bir biçimde tekrar gözden geçirin
- ❖ Planlı ve programlı olun.
- ❖ Geçen zamanı geri getirmezsınız!
- ❖ Yerinde ve zamanında yapılan her iş değerlidir!
- ❖ Birbirimizi doğru anladığımızdan emin olalım!
- ❖ Dönemin bitmesine son 13 hafta !