

Ad Soyad: [REDACTED]

Nesneye Yönelik Programlama Final Sınavı

İ.İ. Bilgisayar Müh.

Yrd.Doç.Dr.Pelin GÖRGEL

28.12.2017

Numara: [REDACTED]

1) 1 class S{
2 static int x=10;}
3 public class Quest extends S{
4 public static void main(String argv){
5 Quest d = new Quest();
6 d.mthd();
7 public void mthd(){
8;
9 System.out.println(x); }
Yukarıdaki kodda;
d.x=1 super.x=1 this.x=1 S.x=1 x=1 ifadelerinden kaç tanesi
8. satıra yazılırsa x değişkenine 1 atanarak ekrana 1 yazdırılır?
a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5

6) Aşağıdaki kodda hangi greeting() metodu çalışır?
Birthday happy;
happy = new AdultBirthday("Joe", 39);
happy.greeting();
a) Önce Birthday sınıfındaki, daha sonra AdultBirthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.
b) Kod hata üretir.
c) Birthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.
d) AdultBirthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.

2) Üst sınıfta tanımlı altta yazılan soyut metod için;
public abstract int sumUp (int[] arr);
Soyut olmayan bir alt sınıfta aşağıdakilerden hangisinin yazılması beklenir?
a) public abstract int sumUp (int[] arr) { ... }
b) public int sumUp (int[] arr) { ... }
c) public abstract double sumUp (int[] arr) { ... }
d) public int sumUp (long[] arr) { ... }

7) Rodent sınıfının Rat ve Mouse isimli iki alt sınıfı olsun. Mouse sınıfının da PocketMouse isimli bir alt sınıfı olsun. Altta koda göre aşağıdakilerden hangisi hata üretir?
Rodent rod;
Rat rat = new Rat();
Mouse mos = new Mouse();
PocketMouse pkt = new PocketMouse();
a) rod=rat;
b) rod=mos;
c) mos=pkt;
d) pkt=rat;

3) Soyut bir üst sınıfın alt sınıfı, üst sınıfın soyut metodlarının tümünü override etmiyorsa aşağıdakilerden hangisi doğrudur?
a) Kod hata üretir.
b) Alt sınıf soyut olarak tanımlanmalıdır.
c) Alt sınıf soyut değilse sorun yaratmaz.
d) Alt sınıfın alt sınıfı bu metodları override etmelidir.

8) Aşağıdakilerden hangisi alttaki metod ile farklı imzaya (signature) sahiptir?
int compute(a int, y double){ ... }
a) int compute(sum int, value double){ ... }
b) double compute(a int, y double){ ... }
c) double compute(sum int, y double){ ... }
d) int compute(a int, y int){ ... }

4) Altta kodun çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?
public class NewClass {
public static void aMethod() throws Exception {
try {
throw new Exception();
}
catch (Exception e) {
System.out.print("exception1");
throw new Exception();
}
}
public static void main(String args[]) {
try {
aMethod();
}
catch (Exception e) {
System.out.print("exception2");
}
}
System.out.print("exception3");
}
}

9) 7. sorudaki koda göre aşağıdakilerden hangisi 10 tane Rat, Mouse veya PocketMouse nesnesini içerebilecek bir diziyi tanımlar?
a) PocketMouse[] array = new PocketMouse [10];
b) Mouse[] array = new Mouse [10];
c) Rat[] array = new Rat[10];
d) Rodent[] array = new Rodent [10];

5) Aşağıdaki kod için switch değeri ne olur?
String str = "Hot Java";
boolean switch = str instanceof String;
a) True
b) False
c) Hot Java
d) null

10) Altta kodun çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?
class A {
String s = "Class A";
}
class B extends A {
String s = "Class B";
B() {
System.out.println(super.s);
}
}
class C extends B {
String s = "Class C";
C() {
System.out.println(super.s);
}
}
public class MainClass {
public static void main(String[] args) {
C c = new C();
System.out.println(c.s);
}
}

a) Class A
Class B
Class C
b) Class C
Class B
Class A
c) Class C
Class B
Class C
d) Class
Class
Class