

Ad Soyadı:

Numara:

NOT: SADECE 4. SORUNUN CEVABINI "CEVAP KAĞIDINA", DİĞERLERİNİ SORU KAĞIDINA YAZINIZ.

1) Aşağıdaki kodda hangi greeting() metodu çalışır? (Birthday üst, AdultBirthday alt sınıfıdır.) 35p
Birthday happy;
happy = new AdultBirthday("Joe", 39);
happy.greeting();
a) Önce Birthday sınıfındaki, daha sonra AdultBirthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.
b) Kod hata üretir.
c) Birthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.
d) AdultBirthday sınıfındaki greeting() metodu çalışır.

2) Rodent sınıfının Rat ve Mouse isimli iki alt sınıfı olsun. Mouse sınıfının da PocketMouse isimli bir alt sınıfı olsun. Altta ki koda göre aşağıdakilerden hangisi hata üretir? 5p
Rodent rod;
Rat rat = new Rat();
Mouse mos = new Mouse();
PocketMouse pkt = new PocketMouse();

- a) rod=rat;
- b) rod=mos;
- c) mos=pkt;
- d) pkt= rat;

3) 2. sorudaki koda göre aşağıdakilerden hangisi 10 tane Rat, Mouse veya PocketMouse nesnesini içerebilecek bir diziyi tanımlar? 5p

- a) PocketMouse[] array = new PocketMouse [10];
- b) Mouse[] array = new Mouse [10];
- c) Rat[] array = new Rat[10];
- d) Rodent[] array = new Rodent [10];

4) Swing paketi bileşenlerini kullanarak içinde "İstanbul, Ankara, Edirne, Bursa " elemanları olan ve scroll çubuğu içeren bir liste oluşturunuz. Kullanıcı klavyeden A tuşuna bastığında listede Ankara, i tuşuna bastığında İstanbul, E tuşuna bastığında Edirne ve B tuşuna bastığında Bursa seçili duruma gelmelidir. Buna göre ilgili Java kodunu yazınız. 35p

5) Aittaki kodun çıktısını yazınız. 10p

```
class Vehicle {  
    public void drive() {  
        System.out.println("Vehicle: drive");  
    }  
}
```

```
class Car extends Vehicle {  
    public void drive() {  
        System.out.println("Car: drive");  
    }  
}
```

```
public class Test {  
    public static void main (String args []) {  
        Vehicle v1;  
        Car v2;  
        v1 = new Vehicle();  
        v2 = new Car();  
        v1.drive();  
        v2.drive();  
        v1 = v2;  
        v1.drive();  
    }  
}
```

6) MouseAdapter sınıfının kullanım amacını açıklayınız. 10p