Büyük O Notasyonu (Big O Notation)

Algoritma Analizi Nedir

- Yazdığımız bir algoritmanın doğru çalıştığından emin olmakla birlikte bu algoritmayı, daha önce yazılmış ve aynı sonucu veren başka algoritmalarla karşılaştırmak isteyebilirsiniz.
- Burada teknik olarak değerlendirilecek başlıca iki başlık söz konusudur.
- Birincisi algoritmaların bellek kullanım miktarı, ikincisi ise algoritmaların hesaplama yapmak için harcadığı süredir.
- Mesela bir algoritma aynı işi yapan diğer bir algoritmadan daha hızlı çalışmasına rağmen çoğu bilgisayar için bellek aşımı gerçekleştiriyorsa bu pek uygun olmayacaktır.

Algoritma Analizi Nedir

- Elbette diğer algoritmalarla karşılaştırma yapmak yerine, bir algoritmanın tek başına analizi de yapılabilir.
- Bunun için algoritmalar tek tek çalıştırılıp üzerinde hız ve bellek testi yapılabilir.
- Ama bu işlem hem zaman açısından sıkıntı yaratır hem de elde edilen veriler donanımsal ve sistemsel değişikliklerden dolayı bilimsel olmaz.(Bu gibi işlemleri performans testi olarak da düşünebiliriz).

Algoritma Analizi Nedir

- Bu durumda matematiksel olarak ifade edebileceğimiz, donanımsal ve sistemsel bağımlılığı olmayan bir yönteme ihtiyacımız olacaktır.
- Bu yöntemle algoritmamıza girdi olarak verilen verilerin miktarına bağlı olarak sonuçlar üretiriz.
- İşte elde edilen bu sonuçlar ilgili algoritmanın *karmaşıklığı* olarak tanımlanır.
- Bir algoritmanın karmaşıklığı performansını etkiler ama karmaşıklık ile performans farklı kavramlardır.

- O notasyonu ilk olarak 1894 yılında Alman matematikçi Bachmann tarafından kullanılmış ve Landau tarafından da yaygınlaştırılmıştır.
- Bu yüzden adına Landau notasyonu veya Bachmann–Landau notasyonu da denmektedir.
- Algoritmanın en kötü durum analizini yapmak için kullanılan notasyondur. Matematiksel olarak şöyle tanımlanır:

f(x) ve g(x) reel sayılarda tanımlı iki fonksiyon olmak üzere, x > k olacak şekilde bir k vardır öyle ki,

 $|f(x)| < C^*|g(x)|$ dir ve $f(x) \in O(g(x))$ şeklinde gösterilir. Burada C ve k sabit sayılardır ve x'ten bağımsızdırlar.

$$|5x^3 - 2x^2 + 3| \le 5x^3 + |2x^2| + 3$$

 $\le 5x^3 + 2x^3 + 3x^3$
 $\le 10x^3$
 $\le 10|x^3|$

Burada k = 1 (x'in 1'den büyük olduğu tüm durumlarda) ve C = 10 olarak alınmıştır.

- Sabit zamanlı ifadeler O(1) ile gösterilirler. Örnek, atama işlemleri.
- if else ifadelerinde, ifadenin if veya else bloğundaki hangi ifade karmaşıklık olarak daha büyükse O fonksiyonu o değeri döndürür. (Çünkü biliyorsunuz ki O fonksiyonu her zaman en kötü durumu analiz eder) Yani bunu şöyle ifade edebiliriz:

Maks (if ifadesinin çalışma zamanı, else ifadesinin çalışma zamanı)

Örneğin if bloğu içi O(1) else bloğunun içi O(n) ise if – else bloğu O(n) olarak ele alınır.

```
//aṣaĕɪdaki if-else ifadesi O(n)'dir
if (ifade)
{
//birinci ifade O(1) olsun
```

```
else
{
//ikinci ifade O(n) olsun
}
```

Bir döngü ifadesinin içindeki bir ifade, döngünün dönme sayısı kadar çalışacağı için,
 eğer döngü N kez dönüyorsa ve döngü içindeki ifadenin çalışma zamanı C ise, toplam çalışma zamanı N*C'dır.

```
//aşağıdaki for döngüsü O(C.N)'dir.

for (int i = 0; i < N; i++)
{
    //buradaki ifade C zamanda çalışsın
}
```

• İç içe döngülerde içteki döngü N kez, dıştaki döngü ise K kez dönüyorsa ve iç döngünün içindeki ifadenin çalışma zamanı C ise, toplam çalışma zamanı N*K*C'dir.

| Notasyon | İsim | Açıklama | |
|----------|-------|----------------------------|--|
| O(1) | Sabit | Algoritmadaki icra sayısı | |
| | | belliyse sabit bir değerle | |

gösterlir. Örneğin, bir sayının tek mi çift mi olduğunun bulunması.

| O(logn) | Logaritmik | n değerinin büyüyen | |
|---------|------------|-------------------------------|--|
| | | değerlerine karşın | |
| | | algoritmanız çok daha az | |
| | | yavaşlıyorsa logaritmik bir | |
| | | durum söz konusudur. | |
| | | Örneğin, binary search ile | |
| | | sıralı bir dizide değer | |
| | | aramak. | |
| O(n) | Lineer | n değerinin büyümesine | |
| | | karşılık algoritmanın lineer | |
| | | bir şekilde yavaşlaması söz | |
| | | konusudur. Örnek, sırasız bir | |
| | | listeden bir değeri bulmak. | |
| | | | |

| O(n logn) | Loglineer | Bir problemi alt problemlere | |
|-----------|-----------|--------------------------------|--|
| | | bölüp bağımsız olarak çözen, | |
| | | daha sonra bu sonuçları | |
| | | birleştiren algoritmalarda | |
| | | görülür. Örnek, birliştirmeli | |
| | | sıralama (merge sort) | |
| | | algoritması. | |
| O(n^2) | Karesel | İç-içe döngüler ile verileri | |
| | | ikişerli şekilde inceleyen | |
| | | algoritmalarda görülür. | |
| | | Örnek, seçmeli sıralama | |
| | | (selection sort) | |
| O(2^n) | Üstel | Girilen veriye göre iki kat | |
| | | yavaşlama görülen bu | |
| | | algoritmalar hiç pratik | |
| | | değildir. Örnek, seyyar satıcı | |
| | | problemi. | |

| n | log n | n | $n \log n$ | n^2 | 2" | n! |
|----------|---------------------------------|---------------------|------------------------------|---------------------|-------------------------------|------------------------------|
| 10 | $3 \times 10^{-9} \text{ s}$ | 10^{-8} s | $3 \times 10^{-8} \text{ s}$ | 10^{-7} s | 10 ⁻⁶ s | $3 \times 10^{-3} \text{ s}$ |
| 10^{2} | $7 \times 10^{-9} \text{ s}$ | 10^{-7} s | $7 \times 10^{-7} \text{ s}$ | 10^{-5} s | $4 \times 10^{13} \text{ yr}$ | * |
| 10^{3} | $1(0 \times 10^{-8} \text{ s})$ | 10^{-6} s | $1 \times 10^{-5} \text{ s}$ | 10^{-3} s | * | * |
| 10^{4} | $1(3 \times 10^{-8} \text{ s})$ | 10^{-5} s | $1 \times 10^{-4} \text{ s}$ | 10^{-1} s | * | * |
| 105 | $1(7 \times 10^{-8} \text{ s})$ | 10^{-4} s | $2 \times 10^{-3} \text{ s}$ | 10 s | * | * |
| 106 | $2 \times 10^{-8} \text{ s}$ | 10^{-3} s | $2 \times 10^{-2} \text{ s}$ | 17 min | * | * |

n boyutlu problemin çeşitli algoritmalarla çözüm hızı

algoritma.org

```
Dizideki sayıların toplamını bulma
                            İşlem
                            sayısı
int Topla (int A[], int N)
 int topla = 0;
 for (i=0; i < N; i++) \{-----> N
   topla += A[i];-----
  } //Bitti-for
 return topla; -----
 //Bitti-Topla
                            Toplam: 1 + N + N + 1 = 2N + 2
```

Çalışma zamanı: T(N) = 2N+2

N dizideki sayı sayısı

- Bilgisayar bilimlerinde bir algoritmanın incelenmesi sırasında sıkça kullanılan bu terim çalışmakta olan algoritmanın en kötü ihtimalle ne kadar başarılı olacağını incelemeye yarar.
- Bilindiği üzere bilgisayar bilimlerinde yargılamalar kesin ve net olmak zorundadır.
- Tahmini ve belirsiz karar verilmesi istenmeyen bir durumdur.
- Bir algoritmanın ne kadar başarılı olacağının belirlenmesi de bu kararların daha kesin olmasını sağlar.
- Algoritmanın başarısını ise çalıştığı en iyi duruma göre ölçmek yanıltıcı olabilir çünkü her zaman en iyi durumla karşılaşılmaz.

- Algoritma analizinde kullanılan en önemli iki ölçü hafıza ve zaman kavramlarıdır.
- Yani bir algoritmanın ne kadar hızlı çalıştığı ve çalışırken ne kadar hafıza ihtiyacı olduğu, bu algoritmanın performansını belirleyen iki farklı boyuttur.
- En iyi algoritma en hızlı ve en az hafıza ihtiyacı ile çalışan algoritmadır. İşte en kötü durum analizi olayın bu iki boyutu için de kullanılabilir.
- Yani en kötü durumdaki hafıza ihtiyacı ve en kötü durumdaki hızı şeklinde algoritma analiz edilebilir.

 Limit teorisindeki master teoremde büyük O ile gösterilen (big-oh) değer de bu en kötü durumu analiz etmektedir.

 Bu yüzden en kötü durum analizine, büyük O gösterimi (Big-O notation) veya algoritmanın sonsuza giderken nasıl değiştiğini anlatmak amacıyla büyüme oranı (growth rate) isimleri verilmektedir.

 Bir çok terimli fonksiyonun (polynomial function) big-o değerini hesaplamaya çalışalım.

 Örnek olarak fonksiyonumuz aşağıdaki şekilde olsun:

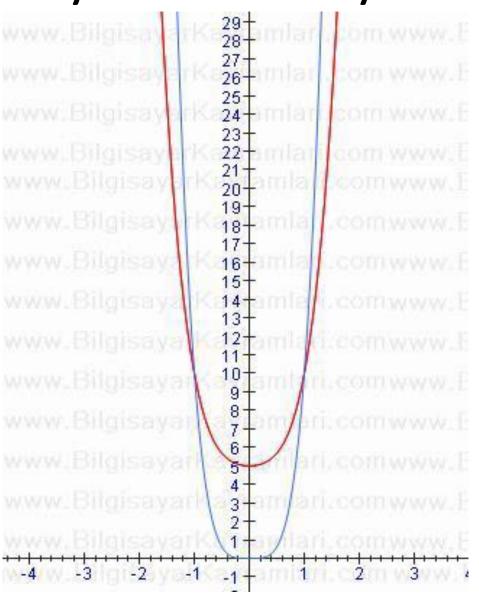
$$f(x) = 3x^4 + 2x^2 + 5$$

 Fonksiyonun üst asimtotik sınırı (asymptotic upper bound), her zaman için fonksiyona eşit veya daha yüksek değer veren ikinci bir fonksiyondur.

Bu durumda, yukarıdaki f(x) fonksiyonu için $O(x^4)$ denilmesinin anlamlı, herhangi bir sayı ile x^4 değerinin çarpımının, f(x) fonksiyonuna eşit veya daha yüksek üreteceğidir. Bu durum aşağıdaki şekilde gösterilebilir:

$$f(x) \le cx^4$$

 Gerçekten de bu değer denenirse, c=4 için aşağıdaki çizim elde edilebilir:



Yukarıdaki mavi renkte görülen fonksiyon $4x^4$ ve kırmızı renkte görülen fonksiyon da f(x) fonksiyonudur. Görüldüğü üzre x>1 için $4x^4$ fonksiyonu, f(x) fonksiyonundan büyüktür. Dolayısıyla tanımımıza x>1 koşulu eklenebilir.

Kısaca
$$f(x) = O(g(x))$$

tanımı,
$$f(x) \le c.g(x)$$

şeklinde yorumlanabilir. Buradaki c değeri herhangi sabit bir sayıdır ve sonuçta elde edilen değer eşit veya daha büyüktür.

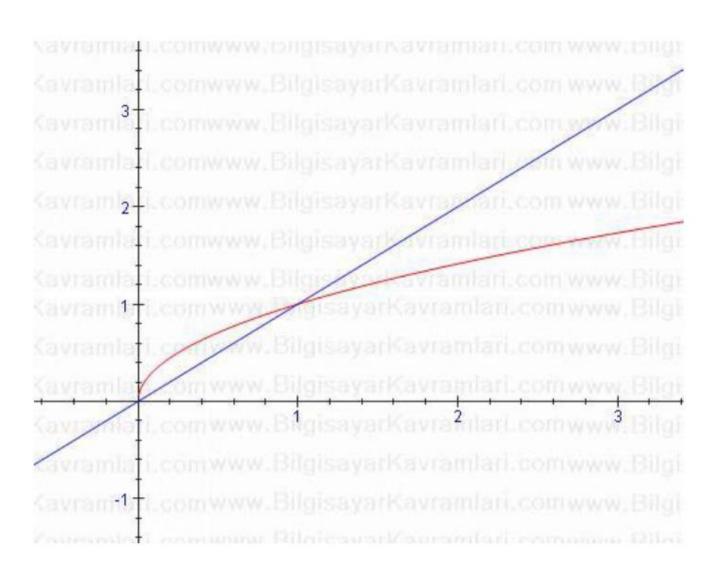
- Büyük-O (Big-O) gösterimi ile kardeş olan bir gösterim de küçük-o (small-o) gösterimidir.
- Bu iki gösterim arasındaki temel fark küçük-o gösteriminde asimptotik üst sınır (asymptotic upper bound) fonksiyonunun tamamından büyük olmasıdır.
- Yani büyük-O gösterimindeki eşitlik durumu yoktur.
- f(x) = og(x) için

 $f(x) \le c g(x)$ şartı sağlanmalıdır.

Dolayısıyla f(x) = O(f(x)) tanımı doğru olurken f(x)=o(f(x)) tanımı hatalıdır.

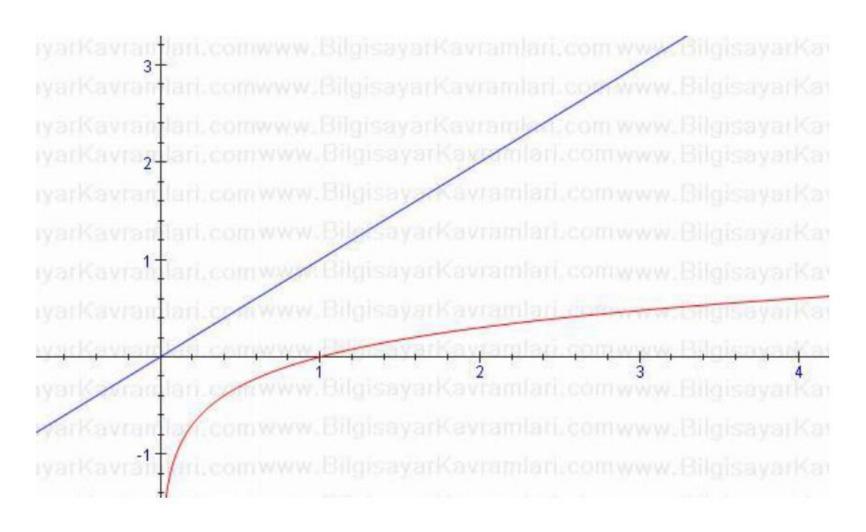
Bazı örnekler aşağıda verilmiştir:

$$\sqrt{x}=o(x)$$



Yukarıda görüldüğü üzere x>1 için √x=o(x) doğrudur. Ancak x≥1 durumunda √x=O(x) yazılmalıdır.

$$log(x) = o(x)$$



 Yukarıdaki şekillerde krımızı ile gösterilen f(x) fonksiyonlarının small-o fonksiyonları mavi renk ile çizilmiştir.

Soru: H(n)=1+1/2+.....+1/n ifadesinin algoritma karmaşıklığı nedir?

Cevap: bottom up approach kullanalim ve base line ile başlayalım:

$$H(1)=1$$

$$H(2) = 1 + 1/2$$

$$H(2) = H(1) + 1/2$$

$$H(3) = 1 + 1/2 + 1/3$$

$$H(3) = H(2) + 1/3$$

demek ki H(n) = H(n-1) + 1/n