



YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ PROJE ÖDEVİ
YZM 2121

ABDUSSAMED TEMİZ

212802090

MERT FAZLI SAYLAK

212802088

MUHAMMED YUSUF BOZKURT

202802068

PROJE DANIŞMANI

Dr. Öğr. Üyesi Mansur Alp TOÇOĞLU

Öğr. Üyesi Kamil AKARSU

Ödevin Amacı:

-Projenin amacı OOP ile alışveriş uygulaması kodlamaktır.

Ödevin Kapsamı :

Bu proje ödevi C# programlama dili ile kodlanmıştır.

Visual Studio yardımıyla Windows Form öğeleri ile tasarlanmıştır.

C# ile Visual Studio Kullanarak Formlardan Oluşan

Kayıt yapıp giriş yapabileceğimiz,

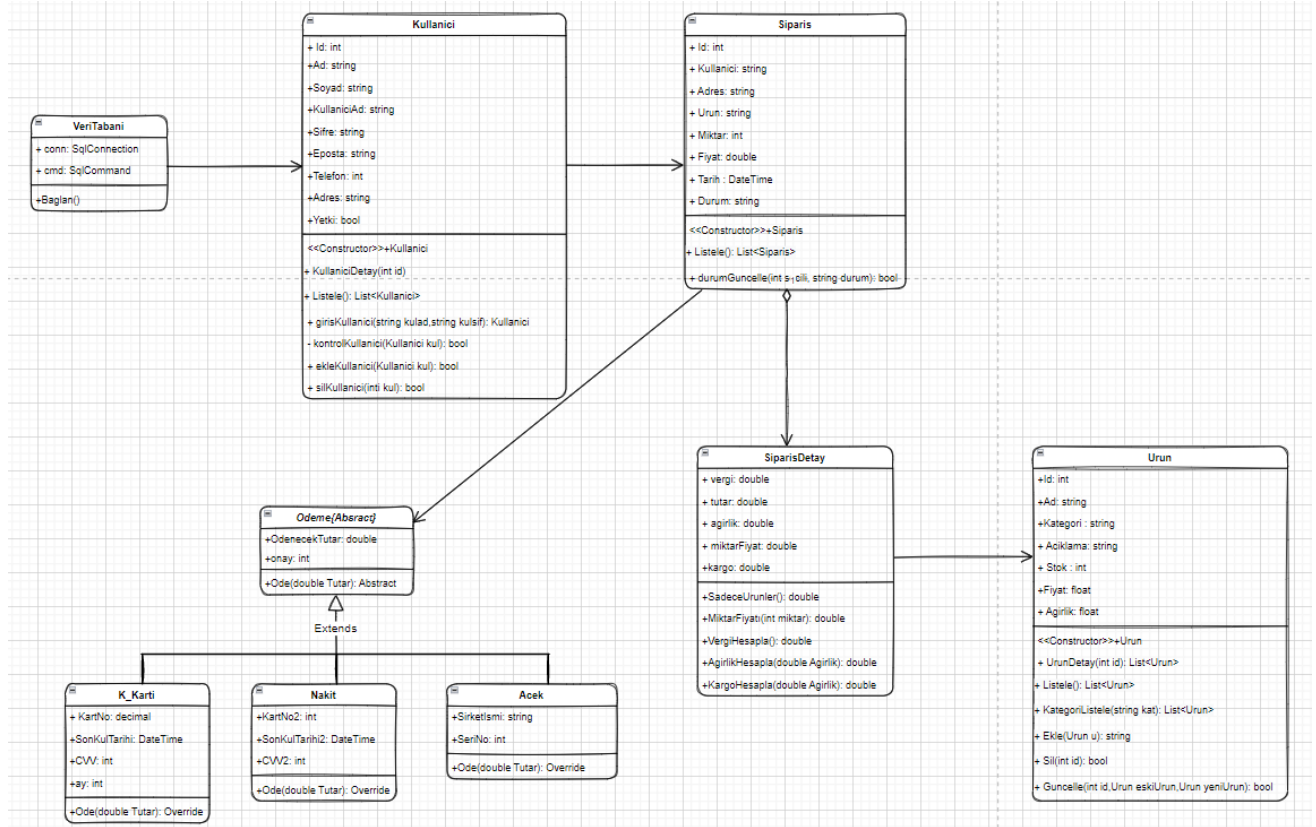
ürünleri seçip sepete ekleyebileceğimiz,

sepetten ödeme sayfasına gidip farklı ödeme türleriyle

alışveriş yapabileceğimiz formlardan oluşan

bir online mağaza ve ayrıca bu yaptığımız

alışverişini takip edip yöneten bir yönetici arayüzü oluşturmak.



<https://www.hizliresim.com/nshd7ov>



The image shows a login form for 'HEPSISURADA'. At the top, there is a red header with a user icon and the brand name 'HEPSISURADA' in bold black letters. Below the header, the form has a yellow background. It contains two input fields: 'KULLANICI ADI' (Username) with a user icon and 'ŞİFRE' (Password) with a key icon and a toggle eye icon. A red 'GİRİŞ YAP' (Login) button is centered below the fields. At the bottom, there are two links: 'Şifremi unuttum' (Forgot my password) on the left and 'ÜYE OL' (Sign up) on the right.

Giriş Butonuna basıldığında Admin bilgileriyle giriş yapıldıysa Admin formuna

Müşteri bilgileriyle Alışveriş formuna yönlendirir.

ÜYE OL butonuna basıldığında bizi Kayıt Ol formuna yönlendirir.

Şifremi Unuttum butonuna basıldığında bizi Unuttum formuna yönlendirir.




HEPSISURADA

Ad :

AD

Soyad :

SOYAD

Kullanıcı adı :

KULLANICI ADI

Şifre :

ŞİFRE

Şifre tekrar :

ŞİFRE TEKRAR

E-Posta :

E-POSTA

Telefon :

TELEFON

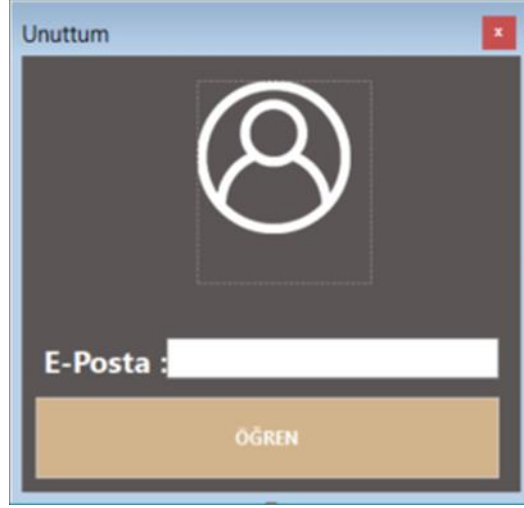
Adres :

ADRES

[Giriş ekranına dön <](#)

KAYIT OL

Burada bilgilerimizi doldurduktan sonra KAYIT OL butonuna basıyoruz. Kayıt başarılı şeklinde bir mesaj alıyoruz ve Giriş Formuna yönlendiriliyoruz.

A dialog box titled "Unuttum" (Forgot) with a red close button in the top right corner. The background is dark gray. In the center, there is a white circular icon representing a person. Below the icon, there is a label "E-Posta :" followed by a white text input field. At the bottom, there is a large, light brown button with the text "ÖĞREN" (Learn) in white capital letters.

Burada E-Posta kısmını dolduruyoruz. ÖĞREN butonuna bastıktan sonra şifremizi öğreniyoruz ve Giriş Formuna Yönlendiriliyoruz.



Profil bilgilerini öğrenmek için PROFİL butonuna basıyoruz.

Kategorilere göre ürün aramak için KATEGORİ Combobox'ından kategori seçiyoruz.

Ürünleri seçerek SEPETE EKLE butonuna basıyoruz ve ürünler sepete ekleniyor.

Sepetteki ürünleri silmek istediğimizde SEPETİ BOŞALT butonuna basıyoruz.

ÖDEMEYE GEÇ butonuna basarak sepete gidiyoruz.

Çıkış yapmak için ÇIKIŞ YAP butonuna basıyoruz.

[illegible]

HepsiŞurada

AÇIKLAMA

FİYAT

Sepetinize 1000 TL'lik ürün daha ekleyin kargo bedava olsun.

Kargo : -

SEÇİLEN ÜRÜNLE (1)

TL

$$- \quad 1 \quad +$$

MIKTARI DEĞİŞTİR

26 Aralık 2021 Pazar

ALIŞVERİŞİ TAMAMLA

Yeni ürün eklemek için ANA SAYFA sekmesinden ALIŞVERİŞ formuna geçiyoruz.

Ürün miktarını değiştirmek için ürün ü seçip 1-10 arası bir miktar belirleyerek MİKTARI DEĞİŞTİR butonuna basıyoruz.

Ödemeye geçmek için ALIŞVERİŞİ TAMAMLA butonuna basıyoruz ve bizi ÖDEME formuna yönlendiriyor.

X



Müşteri No :

Kullanıcı Adı :

Ad :

Soyad :

E-Posta :

Telefon :

Adres :

Burada Profil bilgilerimiz gösteriliyor.

Çıkış yapmak için yukarıdaki X butonuna basıyoruz.

Admin Panel -HepsiSurada

ÜRÜNLER KULLANICILAR SİPARİŞLER

ID: ID ADI : ADI FİYAT : TL

KATEGORİ : AĞIRLIK : GRAM

STOK : ADET AÇIKLAMA : BAŞLICA ÖZELLİKLER

TEMİZLE ÜRÜN EKLE GÜNCELLE SİL ÇIKIŞ YAP

Boşlukları doldurarak ÜRÜN YÜKLE butonuyla yeni ürün yükleyebiliriz.

Yine aynı şekilde GÜNCELLE ve SİL butonlarıyla ürünü seçip silebilir güncelleyebiliriz.

Üstteki ÜRÜNLER-KULLANICILAR-SİPARİŞLER sekmelerine basarak formlar arası gezebiliriz.

ÜRÜNLER

KULLANICILAR

SİPARİŞLER

Id	Ad	Soyad	KullanıcıAd	Sifre	Eposta	Telefon	Adres	Yetki
6	admin	... turgutlu	... admin	... *****	admin@g...	555	turgutlu	...
7	yusuf	... bozkurt	... boz	... *****	boz@gma...	444	muradiye	...
8	yusuf	... bozkurt	... yusuf	... *****	sddsd@fs...	23123	asdasdas	...
9	asdas	... asdasd	... a	... *****	asdasd	... 324234	asdasd	...

ID: ID

AD :

SOYAD :

KUL. ADI :

E-POSTA :

TELEFON :

ADRES :

SİL

Kullanıcı bilgilerini burada görüntüleyebiliriz.

Kullanıcı seçerek SİL butonu yardımıyla kullanıcı bilgilerini silebiliriz.

ÜRÜNLER

KULLANICILAR

SİPARİŞLER

SİPARİŞ NO	KullaniciAd	Adres	Urun	Miktar	Tutar	Tarih	Durum
2	boz	... muradiye	tenis topu	...	1 109,65	... 26.12.2021	

Sipariş NO :

Sipariş Durumu :

GÜNCELLE

Burada gelen siparişleri ve durumlarını görebiliyoruz.

Sipariş durumlarını aşağıdaki kısımdan GÜNCELLE butonu yardımıyla güncelleyebiliriz.

Ödeme Yöntemleri

ÖDEME YÖNTEMLERİ

108,55 TL

Kredi Kartı ile Ödeme

Havale

Alışveriş Çeki ile Ödeme

Burada Toplam tutarı görebiliyoruz.

Kredi Kart – Havale(Nakit) – Alışveriş çeki ödeme seçeneğini
aşağıdaki butonlar yardımıyla seçiyoruz.

Kredi Kartı ile Ödeme

ÖDEMEYİ TAMAMLA

☐ Tek çekim

☐ 3 TAKSİT

☐ 6 TAKSİT

☐ 12 TAKSİT

Kart Numarası

Kart Üzerindeki İsim


Son Kul. Tarihi

/

CVV

Ödeme Yap

108,55 TL



Kredi Kartı bilgilerimizi girdikten sonra taksit seçeneklerinden birini seçerek ÖDEME YAP butonuna basıyoruz ve bize Ödeme Başarılı şeklinde mesaj alıyoruz.

Siparişimiz Admine ulaşmış oluyor

Havale

— □ ×

ÖDEMEYİ TAMAMLA

Kart Numarası

Kart Üzerindeki İsim


Son Kul. Tarihi

 /

CVV

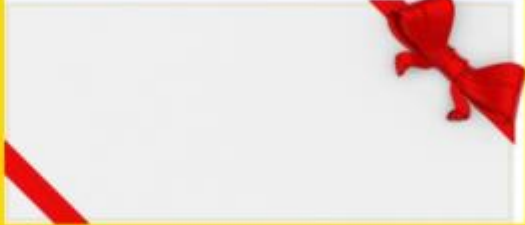
Ödeme Yap

108,55 TL



Kart bilgilerimizi giriyoruz ve ÖDEME YAP butonuna basıyoruz ve
Ödeme Başarılı şeklinde bir mesaj alıyoruz.
Siparişimiz Admin'e ulaşmış oluyor.

Çek İle Ödeme



Şirket İsmi

Müşteri İsmi

Seri No

108,55

Ödeme Yap

Çek bilgilerimizi giriyoruz ÖDEME YAP butonu yardımıyla ödememizi tamamlıyoruz.

Böylece siparişimiz Admine ulaşmış oluyor.

Sınıf kodları

```
class Database
{
    public SqlConnection conn;
    public SqlCommand cmd;

    public void Baglan()
}
```

```
class Urun : Database//ÖĞELER
{
    public Urun()

    //ÜRÜNLER İÇİN PROPERTY
    public int Id { get; set; }
    public string Ad { get; set; }
    public string Marka { get; set; }
    public string Kategori { get; set; }
    public string Aciklama { get; set; }
    public int Stok { get; set; }
    public float Fiyat { get; set; }
    public float Agirlik { get; set; }
    //*****
    public List<Urun> UrunDetay(int id)

    public List<Urun> Listele();//Karışık bir şekilde listeliyoruz!
    public List<Urun> Kategorilistele(string kat)//Seçilen kategoriye göre listeleme
    public string Ekle(Urun u)//Yeni ürün ekleme
    public bool Sil(int id)//Seçilen satırı silme
    public bool Guncelle(int id, Urun eskiUrun, Urun yeniUrun)//Seçilen satırı güncelleme
}
```

```

class Kullanici : Database
{
    public Kullanici()...
    //KULLANICILAR İÇİN PROPERTY
    public int Id { get; set; }
    public string Ad { get; set; }
    public string Soyad { get; set; }
    public string KullaniciAd { get; set; }
    public string Sifre { get; set; }
    public string Eposta { get; set; }
    public int Telefon { get; set; }
    public string Adres { get; set; }
    public bool Yetki { get; set; }
    //*****

    public static int kulid = 0;
    public static string kulad = "";
    public static string kuladres = "";

    public void KullaniciDetay(int id)//Giriş yapan kullanıcının verilerini static değişkende tutuyoruz!!...

    public List<Kullanici> Listele()//Kullanici sınıfı ile Aggregation ilişkisi bulunmakta...
    public Kullanici giriskullanici(string kulad, string kulsif)//KULLANICI GİRİŞİ...
    private bool kontrolKullanici(Kullanici kul)//KULLANICIYI KONTROL EDİYORUZ...
    public bool ekleKullanici(Kullanici kul)//YENİ KULLANICI EKLEME...
    public bool silKullanici(int id)//KULLANICI SİL...
}

```

```

class Siparis : Database
{
    public Siparis()...
    //SİPARİŞ BİLGİLERİNİN PROPERTY LERİ
    public int Id { get; set; }
    public string KullaniciAd { get; set; }
    public string Adres { get; set; }
    public string Urun { get; set; }
    public int Miktar { get; set; }
    public double Fiyat { get; set; }
    public string Tutar { get; set; }
    public DateTime Tarih { get; set; }
    public string Durum { get; set; }

    //*****

    public static string sepetUrun = "";
    public static int sepetId = 0;
    public static int sepetAdet = 0;
    public static double sepetTutar = 0;

    //SİPARİŞ TABLO İŞLEMLERİ
    public string SiparisEkle()...
    public List<Siparis> Listele()...
    public bool durumGuncelle(int secili, string durum)...
}

```

```
class SiparisDetay : Siparis
{
    public static double vergi { get; set; }
    public static double tutar { get; set; }
    public static double agirlik { get; set; } //sepetteki toplam ağırlık
    public double miktarFiyat { get; set; }
    public static double kargo { get; set; }

    public double SadeceUrunler()//calcSubTotal...
    public double MiktarFiyatı(int miktar)//getPriceForQuantity...
    public double VergiHesapla()//calcTax...
    public double AgirlikHesapla(double Agirlik)//calcWeight...
    public double KargoHesapla(double Agirlik)...
```

```
abstract class Odeme : Siparis
{
    public static double OdenecekTutar { get; set; }
    public int onay;
    public abstract void Ode(double Tutar);
}
```

```
class Kredi_Karti : Odeme
{
    public decimal KartNo { get; set; }
    public DateTime SonKulTarihi { get; set; }
    public int CVV { get; set; }
    public static int ay { get; set; }
    public double toplam = 0;

    public override void Ode(double Tutar)...
```

```
class Nakit : Odeme
{
    public decimal KartNo2 { get; set; }
    public DateTime SonKulTarihi2 { get; set; }
    public int CVV2 { get; set; }

    public override void Ode(double Tutar)...
```

```
class Acek : Odeme
{
    public string SirketIsmi { get; set; }
    public int SeriNo { get; set; }

    public override void Ode(double Tutar)
    {
        OdenecekTutar = Tutar;
    }
}
```