BLM 2008 (MİKROİŞLEMCİLER)

MARMARA ÜNİVERSİTESİ
TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ
BLM 2008 RAPOR
EMU8086'DA
MEMCMP VE MEMCHR
Hazırlayan
170419029 MUHAMMED YUSUF MACİT

```
org 100h

mov bx, 1000h

mov ds, bx

start;

in mov st, in mov st, in mov st, in mov st, in mov st, in mov st, in tion int 10h

jam mov bp, offset mag1

int 10h

jam maglend:

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik

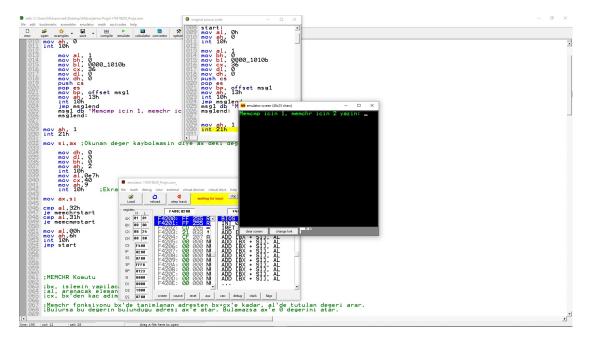
mov st, as (Okunan deger kaybolmasin diye ax deki degeri si ya atadik
```

Kullanıcıya Memchr veya Memcmp fonksiyonlarından hangisini seçmek istediği sorulur. Değeri okunur, klavyeden basılan değer hatalıysa tekrar sorulur. Eğer hatalı değilse seçtiği fonksiyona gidilir. Ekran temizlenir.

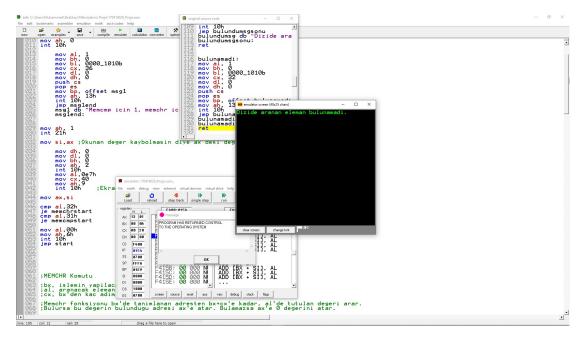
```
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void *ptr, int c, size_t n);
| **memchriconst void
```

Memchr fonksiyonu bx'de tanimlanan adresten bx+cx'e kadar, al'de tutulan degeri arar. Bulursa bu degerin bulundugu adresi ax'e atar ve "Dizide aranan eleman bulundu." yazar. Bulamazsa ax'e 0 degerini atar ve "Dizide aranan eleman bulunamadi." yazar.

Memcmp fonksiyonu si'de tanımlanan adresten si+cx'e kadar ve di'de tanımlanan adresten di+cx'e kadar 2 diziyi karsilastirir. Eğer 2 dizideki cx kadar eleman aynı ise ax'e 0 atar ve "2 dizideki elemanlar aynı." yazar; farklılarsa ax'e 5555h degerini atar ve "2 dizideki elemanlar farklı." yazar.



(Soru ekranı)



(Çıktı ekranı)

En çok uğraştıran noktalar:

İlk başta kullanıcıdan fonksiyon(deger1,deger2,deger3) formatında text alıp bu texti işlemek ve kullanıcının yapmak istediği fonksiyonu ve değerleri belirlemek istedim. Bunun için uğraştıktan sonra çok zor olacağına ve onun yerine kullanıcıdan istenen sayıya göre işlem yapmanın daha mantıklı olduğunu düşündüm ve o şekilde değiştirdim.

