

0x1 - Installation

Information logicielle :

- Eclipse Oxygen.3a Release (4.7.3a)
- Java 1.8.0_171
- ExtendJ
- Piccolo2D 3.1
- Gradle 4.0

1- Puck2

0xA - Récupérer le projet

- cloner le projet directement à partir du repo <https://github.com/MuhammetTan06/PuckStage>
- ou bien le télécharger à la même adresse (**problèmes d'importation de librairies ? mais pour les 2 ?**)

Dans le dossier obtenu, récupérez le dossier « puck2-umpc-master ».

0xB - Intégrer le projet (Eclipse)

- dans ce dossier, lancer l'exécutable « **gradlew** » (.bat sur Windows). Celui-ci se charge d'installer les dépendances du projet.
- créer un nouveau projet dans Eclipse
- importer le projet « puck2-umpc-master » en tant que « gradle project » :
 - clique droit sur le projet > Import > Gradle > Existing Gradle Project

NB : il risque certainement d'avoir des problèmes d'importation avec JUnit - si c'est le cas suivez la procédure indiquée par Eclipse en choisissant l'option « Fix project setup »).

2- Partie graphique

0xA – Récupérer le projet

- cloner le projet directement à partir du repo <https://github.com/MuhammetTan06/PuckStage>
- ou bien le télécharger à la même adresse (**problèmes d'importation de librairies ? mais pour les 2 ?**)

Dans le dossier obtenu, récupérez le dossier « pstl-umpc-master ».

Mettre version de java, eclipse, extrndjs ...

0xB – Intégrer le projet (Eclipse)

- créer un nouveau projet dans Eclipse.
- importer le projet téléchargé **dézipé**: clique droit > Import... > General > File System (**étapes d'après ??**)

Il se peut que vous ayez des problèmes d'importation au niveau de librairies. Si c'est le cas :

- renseigner les librairies utilisées :
clique droit sur le projet > Properties > Java Build Path > Librairies > Add JARs. Déplier l'onglet du projet puis se rendre dans le dossier **lib**.
Sélectionner les archives suivantes :
 - junit.jar
 - org.junit.jupiter.* (càd tous ceux commençant par ce préfixe)
 - piccolo2d*