

## 0x0 - Informations générales

Ceci est la racine du projet.

Nous nous sommes basés sur le travail de 2 groupes d'étudiants de master, <https://github.com/yagci/pstl-upmc-master> et <https://github.com/geoffreycopin/puck2>.

Nous avons pris comme base ces 2 projets, et avons directement travaillé dessus après les avoir clonés, en les modifiant et en leur rajoutant des fonctionnalités.

Puck2-upmc-master est la partie logique du projet, c'est-à-dire celle qui va se charger d'analyser le code source fourni en entrée, d'obtenir une représentation du projet sous la forme d'un fichier XML et d'en déduire les dépendances non souhaitées à partir des contraintes spécifiées (grâce à l'appel d'un service tiers - voir partie EXPLICACION).

Pstl-upmc-master représente la partie graphique du projet.

Cette partie représente la plus grande part de notre travail. Ce programme attend en entrée puck2 compilé (.jar) et les sources d'un projet. Elle permet de visualiser et d'interagir graphiquement avec le graphe de dépendance.

L'un des projets est un projet Gradle (Puck2), l'autre n'en n'étant pas un, ils ne peuvent être lancés ensemble dans votre IDE. Il faudra donc veillez à les séparer et à suivre les étapes d'installation. Celles-ci ainsi que beaucoup de détails sur le lancement des programmes, sur l'organisation du code et sur les modifications que nous avons apportées sont contenus dans le dossier « infos ».