

Nim : 2209106048

Nama : Muhammad Dwiki Surya Saputra

Kelas : Informatika B1 2022

POSTTEST 6

“Sistem Pendataan Ikan Cupang di Mamat Fish Store”

Tampilan Output / SS Program

- Login dan Menu Utama

```
Welcome to Mamat Fish Store
=====
|   Welcome To My Program Sistem Pendataan Ikan Cupang di Mamat Fish Store   |
=====
|                                     LOGIN FORM                                |
=====
Username: wiki
Password: 048
=====
|                                     You're logged in                            |
=====
=====
||      MAIN MENU      ||
=====
|| 1. Tambah Data      ||
|| 2. Lihat Data       ||
|| 3. Ubah Data        ||
|| 4. Hapus data       ||
|| 5. Exit Program     ||
=====
Total Data: 0
Jumlah Tambahan: 0
Pilihan : 
```

- **Tambah Data**

```

=====
||    MAIN MENU    ||
=====
|| 1. Tambah Data  ||
|| 2. Lihat Data   ||
|| 3. Ubah Data    ||
|| 4. Hapus data   ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 1
=====
|          MENU TAMBAH DATA IKAN CUPANG          |
=====
| 1. Tambah Ikan Cupang Plakat |
| 2. Tambah Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 1
=====
|          MENU TAMBAH IKAN PLAKAT          |
=====
Masukkan ID Ikan      : 1
Masukkan Nama Ikan    : Plakat Copper
Masukkan Warna Ikan   : Coklat
Masukkan Stok Ikan    : 100
Masukkan harga Ikan   : 150000
=====
|          You're data has been add          |
=====

```

```

=====
||    MAIN MENU    ||
=====
|| 1. Tambah Data  ||
|| 2. Lihat Data   ||
|| 3. Ubah Data    ||
|| 4. Hapus data   ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 1
=====
|          MENU TAMBAH DATA IKAN CUPANG          |
=====
| 1. Tambah Ikan Cupang Plakat |
| 2. Tambah Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 2
=====
|          MENU TAMBAH IKAN HALFMOON          |
=====
Masukkan ID Ikan      : 1
Masukkan Nama Ikan    : Halfmoon Black Dragon
Masukkan Bentuk Ekor Ikan : Ekor Delta
Masukkan Stok Ikan    : 175
Masukkan Harga Ikan   : 280000
=====
|          You're data has been add          |
=====

```

- **Lihat Data**

```

=====
||    MAIN MENU    ||
=====
|| 1. Tambah Data  ||
|| 2. Lihat Data   ||
|| 3. Ubah Data    ||
|| 4. Hapus data   ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 2
=====
|          MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG          |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
-----
Ikan ke      : 1
ID Ikan      : 1
Nama Ikan    : Plakat Copper
Warna Ikan   : Coklat
Stok Ikan    : 100
Harga Ikan   : 150000.0

```

```

=====
||    MAIN MENU    ||
=====
|| 1. Tambah Data  ||
|| 2. Lihat Data   ||
|| 3. Ubah Data    ||
|| 4. Hapus data   ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 2
=====
|          MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG          |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 2
Data Ikan Cupang Half Moon
-----
ID Ikan      : 1
Nama Ikan    : Halfmoon Black Dragon
Bentuk Ekor  : Ekor Delta
Stok Ikan    : 175
Harga Ikan   : 280000.0

```

- Ubah Data

```

=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 3
=====
|          MENU UBAH DATA IKAN CUPANG          |
|-----|
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
|-----|
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
-----
Ikan ke 1
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Plakat Copper
Warna Ikan : Coklat
Stok Ikan : 100
Harga Ikan : 150000.0
Pilih Nomor untuk diubah: 1
Masukkan ID Baru: 1
Masukkan Nama Baru: Plakat Copper
Masukkan Warna Baru: Coklat dan Hijau
Masukkan Stok Baru: 150
Masukkan Harga Baru: 175000
Data berhasil diubah.

```

```

=====
||          MAIN MENU          ||
|-----|
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
|-----|
Pilihan : 2
=====
|          MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG          |
|-----|
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
|-----|
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
-----
Ikan ke   : 1
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Plakat Copper
Warna Ikan : Coklat dan Hijau
Stok Ikan : 150
Harga Ikan : 175000.0

```

```

=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 3
=====
|          MENU UBAH DATA IKAN CUPANG          |
|-----|
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
|-----|
Masukkan Pilihan : 2
Data Ikan Cupang Half Moon
-----
Ikan ke 1
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon
Bentuk Ekor : Ekor Delta
Stok Ikan : 175
Harga Ikan : 280000.0
Pilih Nomor untuk diubah: 1
Masukkan ID Baru: 1
Masukkan Nama Baru: Halfmoon Black Dragon
Masukkan Bentuk Ekor Baru: Ekor Delta dan Ekor Spade
Masukkan Stok Baru: 200
Masukkan Harga Baru: 300000
Data berhasil diubah.

```

```

=====
||          MAIN MENU          ||
|-----|
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
|-----|
Pilihan : 2
=====
|          MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG          |
|-----|
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
|-----|
Masukkan Pilihan : 2
Data Ikan Cupang Half Moon
-----
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon
Bentuk Ekor : Ekor Delta dan Ekor Spade
Stok Ikan : 200
Harga Ikan : 300000.0

```

- Hapus Data

```

=====
||   MAIN MENU   ||
=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 4
=====
|   MENU HAPUS DATA IKAN CUPANG   |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
=====
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
-----
Ikan ke 1
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Plakat Copper
Warna Ikan : Coklat dan Hijau
Stok Ikan : 150
Harga Ikan : 175000.0
Pilih Nomor : 1

```

```

=====
||   MAIN MENU   ||
=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 2
=====
|   MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG   |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
nihil

```

```

=====
||   MAIN MENU   ||
=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 4
=====
|   MENU HAPUS DATA IKAN CUPANG   |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
=====
Masukkan Pilihan : 2
Data Ikan Cupang Half Moon
-----
Ikan ke 1
ID Ikan   : 1
Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon
Bentuk Ekor : Ekor Delta dan Ekor Spade
Stok Ikan : 200
Harga Ikan : 300000.0
Pilih Nomor : 1

```

```

=====
||   MAIN MENU   ||
=====
|| 1. Tambah Data ||
|| 2. Lihat Data  ||
|| 3. Ubah Data   ||
|| 4. Hapus data  ||
|| 5. Exit Program ||
=====
Pilihan : 2
=====
|   MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG   |
=====
| 1. Ikan Cupang Plakat |
| 2. Ikan Cupang HalfMoon |
| 3. Kembali ke Menu Utama |
=====
Masukkan Pilihan : 2
Data Ikan Cupang Half Moon
nihil

```

- **Exit Program**

```
=====
||      MAIN MENU      ||
=====
|| 1. Tambah Data      ||
|| 2. Lihat Data       ||
|| 3. Ubah Data        ||
|| 4. Hapus data       ||
|| 5. Exit Program     ||
=====
Pilihan : 5
Thanks For See My Program. Have A Nice Day!
```