Nim : 2209106048

Nama: Muhammad Dwiki Surya Saputra

Kelas: Informatika B1 2022

POSTTEST 4

"Sistem Pendataan Ikan Cupang di Mamat Fish Store"

Tampilan Output / SS Program

• Login dan Menu Utama

LOGIN FORM	Welcome To My F	Program Sistem Pendataan Ikan Cupang di Mamat Fish Store	== -
Password: 048		LOGIN FORM	:=
MAIN MENU			
1. Tambah Data	I	You're logged in	Ī
=======================================	1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program	== - 	=

• Tambah Data

MAIN MENU		
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program		
Pilihan : 1		
MENU TAMBAH DATA IKAN CUPANG		
1. Tambah Ikan Cupang Plakat 2. Tambah Ikan Cupang HalfMoon 3. Kembali ke Menu Utama		
Masukkan Pilihan : 1		
MENU TAMBAH IKAN PLAKAT		
Masukkan ID Ikan : 1 Masukkan Nama Ikan : Plakat Copper Masukkan Warna Ikan : Coklat Masukkan Stok Ikan : 100 Masukkan harga Ikan : 150000		
You're data has been add		

MAIN MENU				
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program				
Pilihan : 1				
MENU TAMBAH DATA IKAN CUPANG				
1. Tambah Ikan Cupang Plakat 2. Tambah Ikan Cupang HalfMoon 3. Kembali ke Menu Utama				
Masukkan Pilihan : 2				
MENU TAMBAH IKAN HALFMOON				
Masukkan ID Ikan : 1 Masukkan Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon Masukkan Bentuk Ekor Ikan : Ekor Delta Masukkan Stok Ikan : 175 Masukkan Harga Ikan : 280000				
You're data has been add				

• Lihat Data

MAIN MENU		
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program 		
MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG		
FICHO CITAT DATA INAN COFANG		
1. Ikan Cupang Plakat 2. Ikan Cupang HalfMoon 3. Kembali ke Menu Utama		
Masukkan Pilihan : 1 Data Ikan Cupang Plakat		
Ikan ke : 1 ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100 Harga Ikan : 150000.0		

MAIN MENU || 1. Tambah Data || 2. Lihat Data || 3. Ubah Data 4. Hapus data || 5. Exit Program Pilihan : 2 MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG | 1. Ikan Cupang Plakat | 2. Ikan Cupang HalfMoon 3. Kembali ke Menu Utama Masukkan Pilihan : 2 Data Ikan Cupang Half Moon ID Ikan : 1 Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon Bentuk Ekor : Ekor Delta Stok Ikan : 175 Harga Ikan : 280000.0

• Ubah Data

Data berhasil diubah.

1. Tambah Data	
2. Lihat Data	
3. Ubah Data	
4. Hapus data	
5. Exit Program	
Pilihan : 3	
	=
MENU UBAH DATA IKAN CUPANG	
	=
1. Ikan Cupang Plakat	
2. Ikan Cupang HalfMoon	
3. Kembali ke Menu Utama	
======================================	=
Masukkan Pilinan : 1 Data Ikan Cupang Plakat	
Ikan ke 1	
Ikan ke 1 ID Ikan : 1	
ID Ikan : 1	
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper	
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat	
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100	
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100 Harga Ikan : 150000.0	
Nama Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100 Harga Ikan : 150000.0 Pilih Nomor untuk diubah: 1	
Nama Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100 Harga Ikan : 150000.0 Pilih Nomor untuk diubah: 1 Masukkan ID Baru: 1	
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat Stok Ikan : 100 Harga Ikan : 150000.0 Pilih Nomor untuk diubah: 1 Masukkan ID Baru: 1 Masukkan Nama Baru: Plakat Copper	

```
MAIN MENU
    -----
|| 1. Tambah Data
|| 2. Lihat Data
3. Ubah Data
4. Hapus data
|| 5. Exit Program ||
_____
Pilihan: 2
   MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG
_____
| 1. Ikan Cupang Plakat
2. Ikan Cupang HalfMoon
3. Kembali ke Menu Utama
-----
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
Ikan ke : 1
ID Ikan : 1
Nama Ikan : Plakat Copper
Warna Ikan : Coklat dan Hijau
Stok Ikan : 150
Harga Ikan : 175000.0
```

|| 1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data || 5. Exit Program || Pilihan : 3 MENU UBAH DATA IKAN CUPANG | 1. Ikan Cupang Plakat 2. Ikan Cupang HalfMoon | 3. Kembali ke Menu Utama Masukkan Pilihan : 2 Data Ikan Cupang Half Moon Ikan ke 1 ID Ikan : 1 Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon Bentuk Ekor : Ekor Delta Stok Ikan : 175 Harga Ikan : 280000.0 Pilih Nomor untuk diubah: 1 Masukkan ID Baru: 1 Masukkan Nama Baru: Halfmoon Black Dragon Masukkan Bentuk Ekor Baru: Ekor Delta dan Ekor Spade Masukkan Stok Baru: 200 Masukkan Harga Baru: 300000 Data berhasil diubah.

MAIN MENU		
1. Tambah Data		
Pilihan : 2		
MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG		
1. Ikan Cupang Plakat 2. Ikan Cupang HalfMoon 3. Kembali ke Menu Utama		
Masukkan Pilihan : 2 Data Ikan Cupang Half Moon		
ID Ikan : 1 Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon Bentuk Ekor : Ekor Delta dan Ekor Spade Stok Ikan : 200 Harga Ikan : 300000.0		

• Hapus Data

MAIN MENU	
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program	
Pilihan : 4	
MENU HAPUS DATA IKAN CUPANG	
1. Ikan Cupang Plakat 2. Ikan Cupang HalfMoon	
Masukkan Pilihan : 1 Data Ikan Cupang Plakat	
Ikan ke 1 ID Ikan : 1 Nama Ikan : Plakat Copper Warna Ikan : Coklat dan Hijau Stok Ikan : 150 Harga Ikan : 175000.0 Pilih Nomor : 1	

=======================================
MAIN MENU
=======================================
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Ubah Data
4. Hapus data
5. Exit Program
=======================================
Pilihan : 2
MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG
1. Ikan Cupang Plakat
2. Ikan Cupang HalfMoon
3. Kembali ke Menu Utama
=======================================
Masukkan Pilihan : 1
Data Ikan Cupang Plakat
nihil
HILLI

 MAIN MENU 		
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program		
Pilihan : 4		
MENU HAPUS DATA IKAN CUPANG		
1. Ikan Cupang Plakat 2. Ikan Cupang HalfMoon		
Masukkan Pilihan : 2 Data Ikan Cupang Half Moon		
Ikan ke 1 ID Ikan : 1 Nama Ikan : Halfmoon Black Dragon Bentuk Ekor : Ekor Delta dan Ekor Spade Stok Ikan : 200 Harga Ikan : 300000.0 Pilih Nomor : 1		

MAIN MENU	
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program ===================================	
F1111idii . 2	
MENU LIHAT DATA IKAN CUPANG	
1. Ikan Cupang Plakat	
Masukkan Pilihan : 2 Data Ikan Cupang Half Moon nihil	

• Exit Program

MAIN MENU	 		
1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus data 5. Exit Program	 		
Pilihan : 5 Thanks For See My Program. Have A Nice Day!			